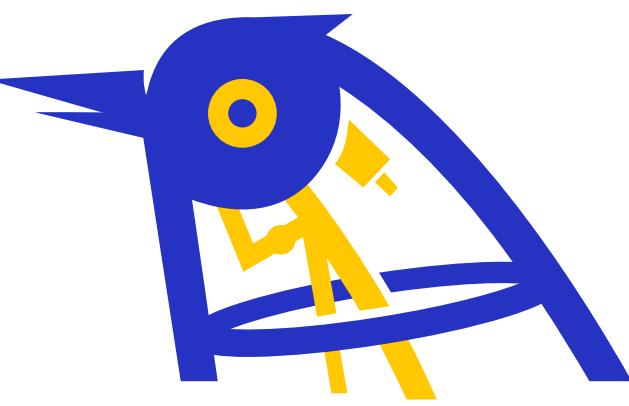
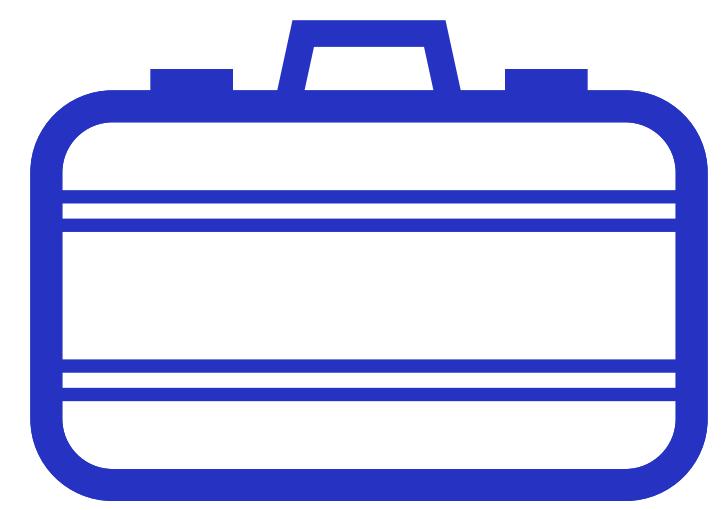


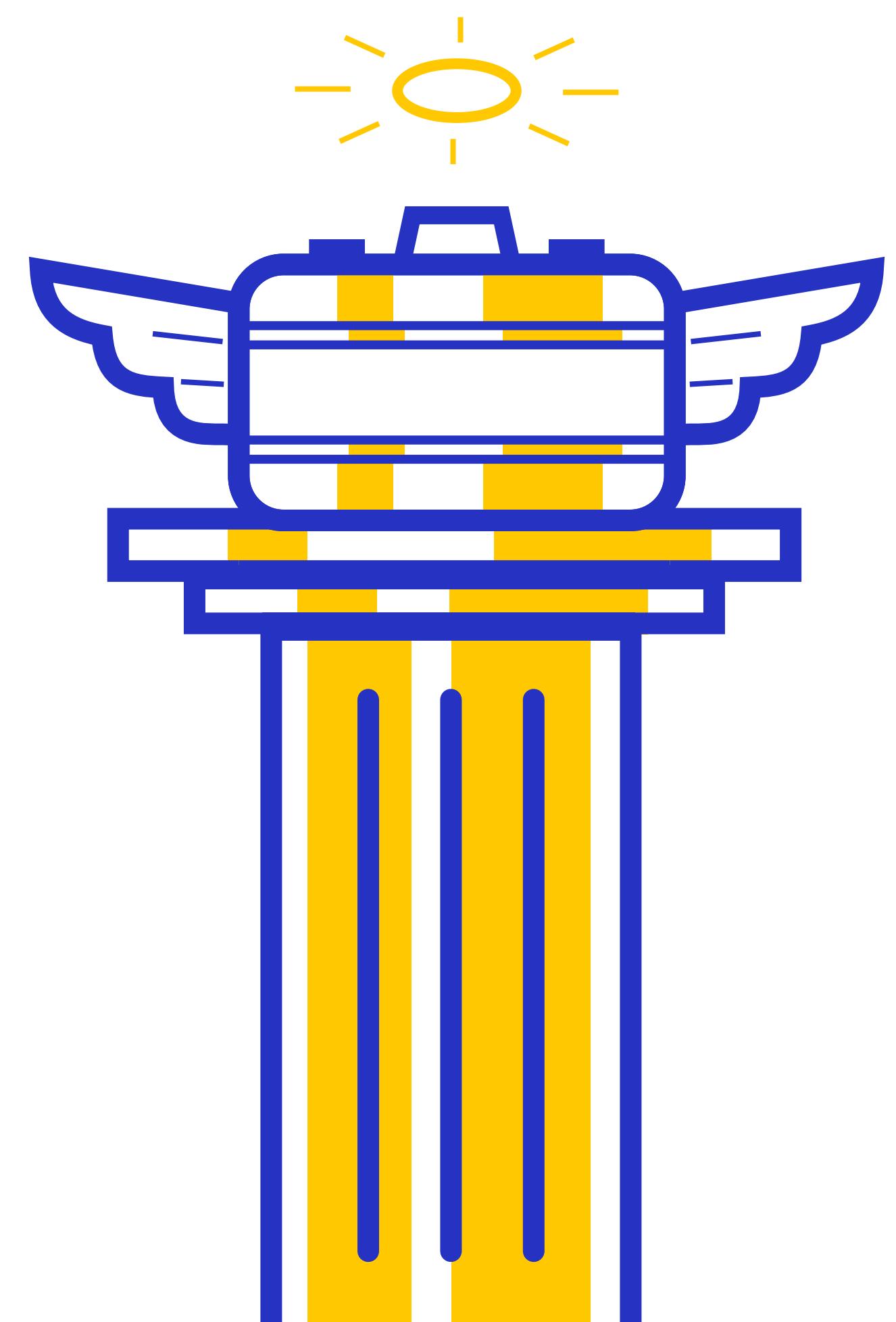
 PROYECTO DE INVESTIGACIÓN AUTÓNOMA
 AUTOFINANCIADO

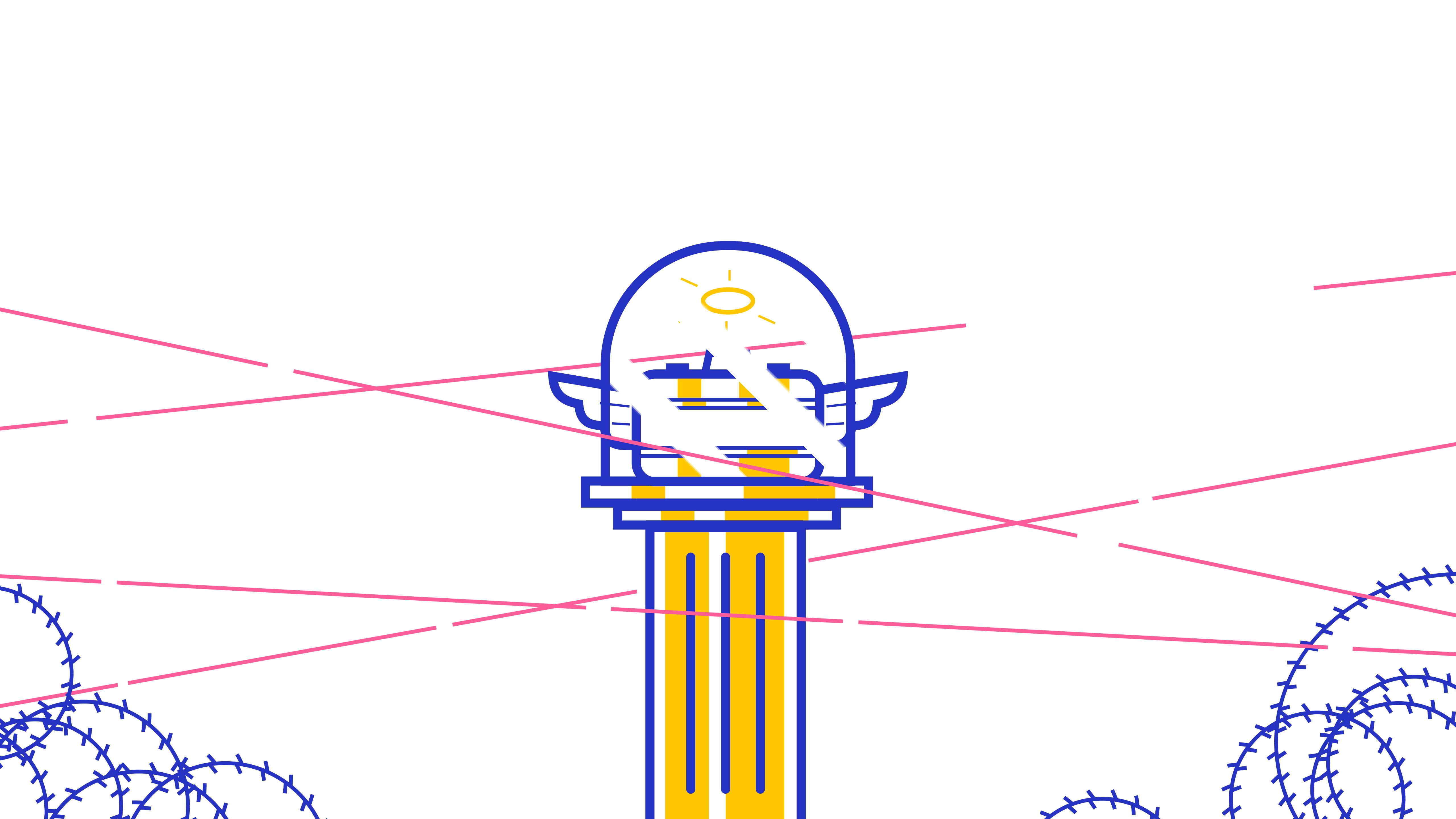


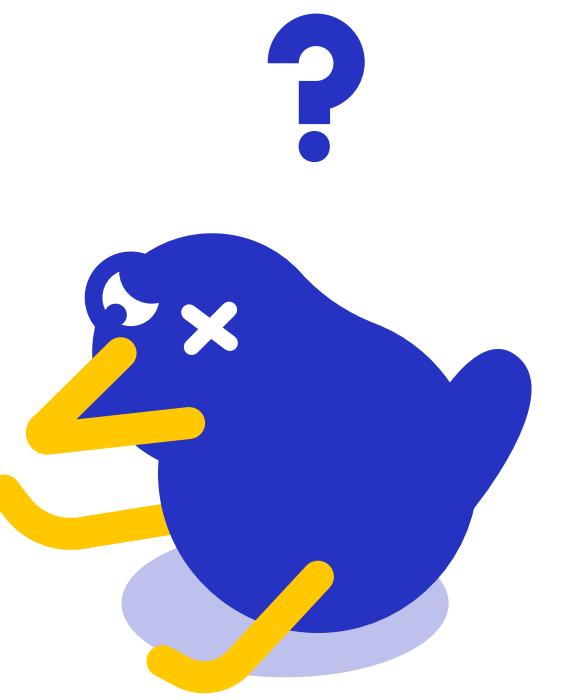
A U T Ó M A T A

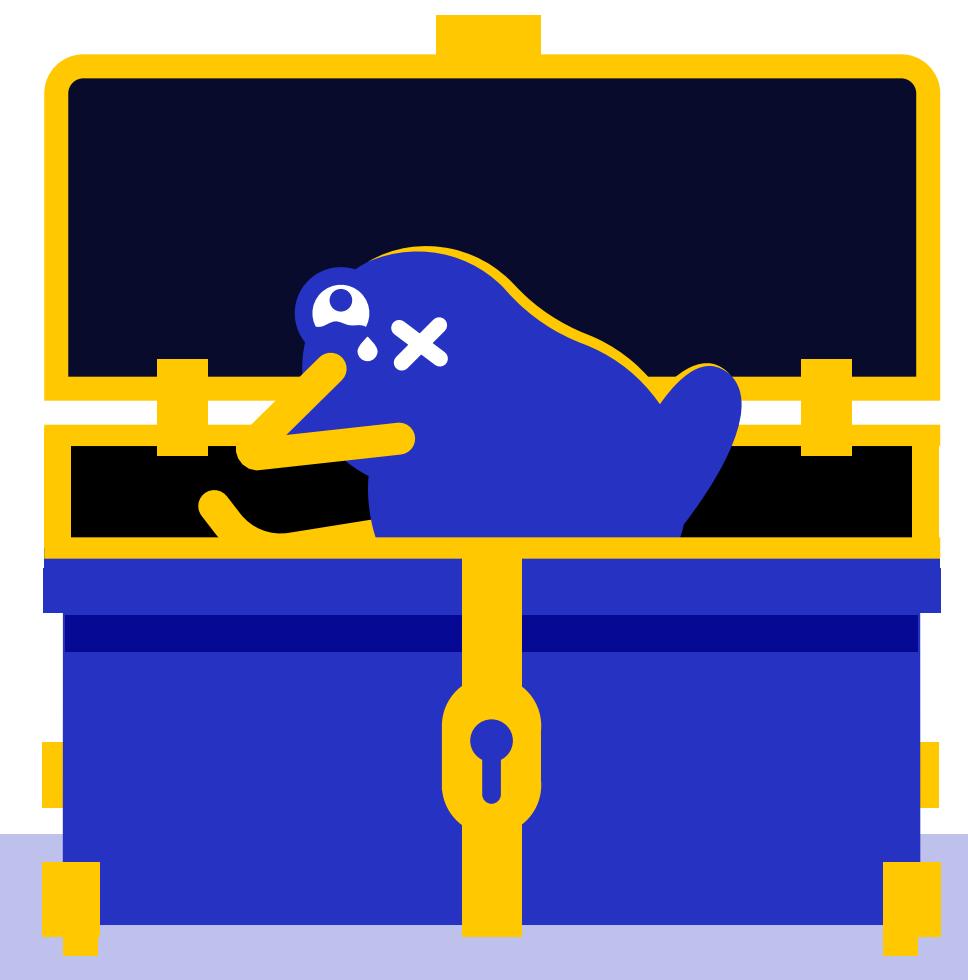
* MAGAZINE COLECTIVO *





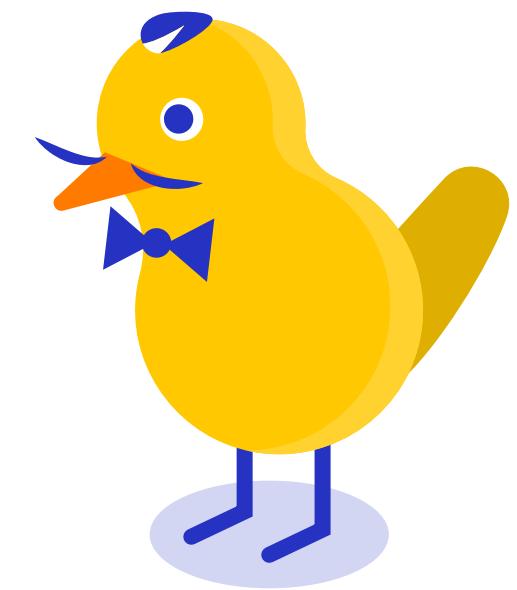


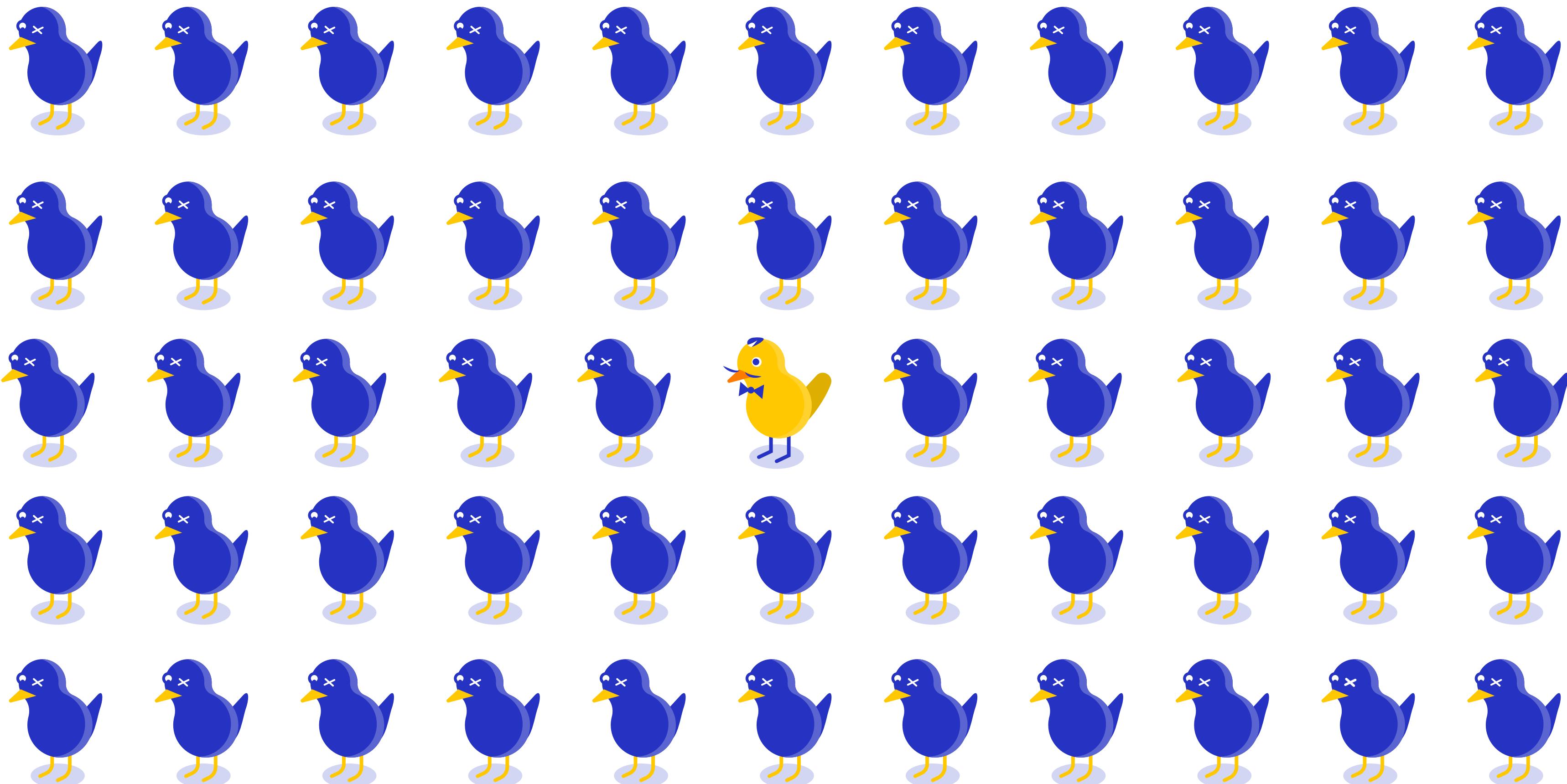


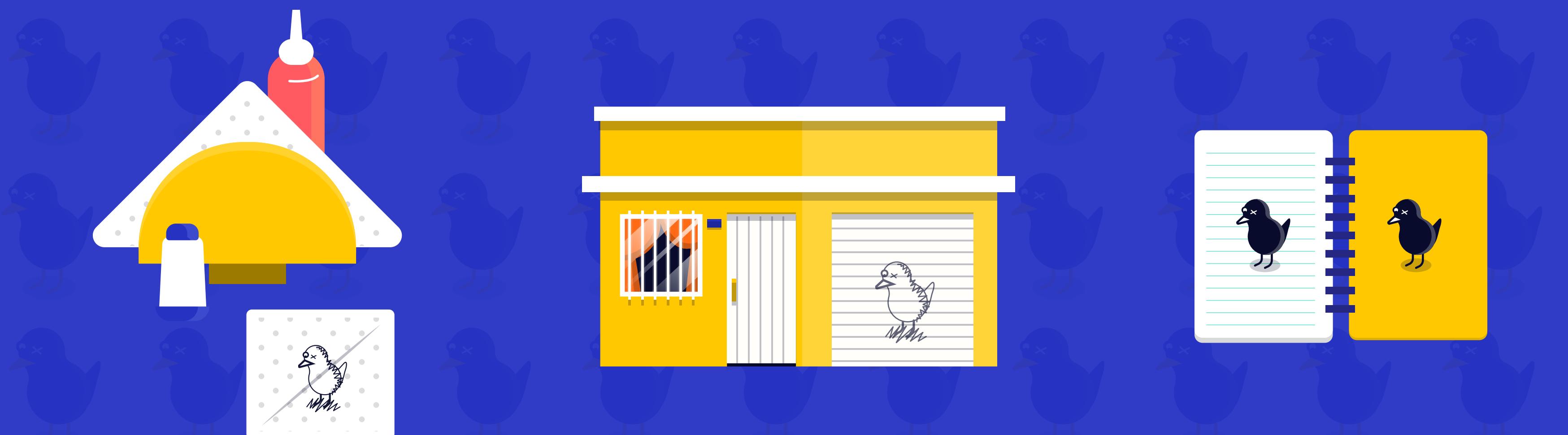




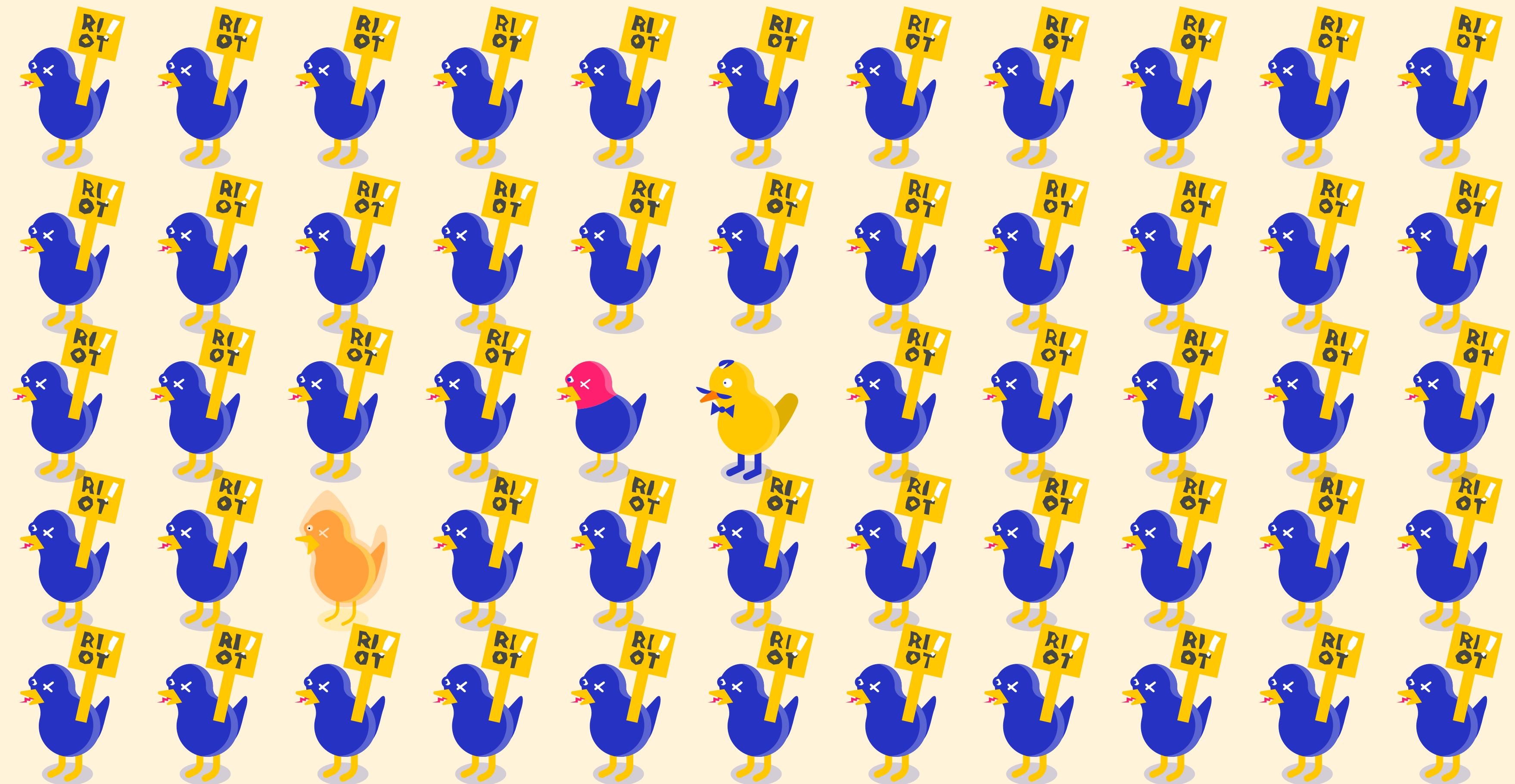
ANYONE
THERE?





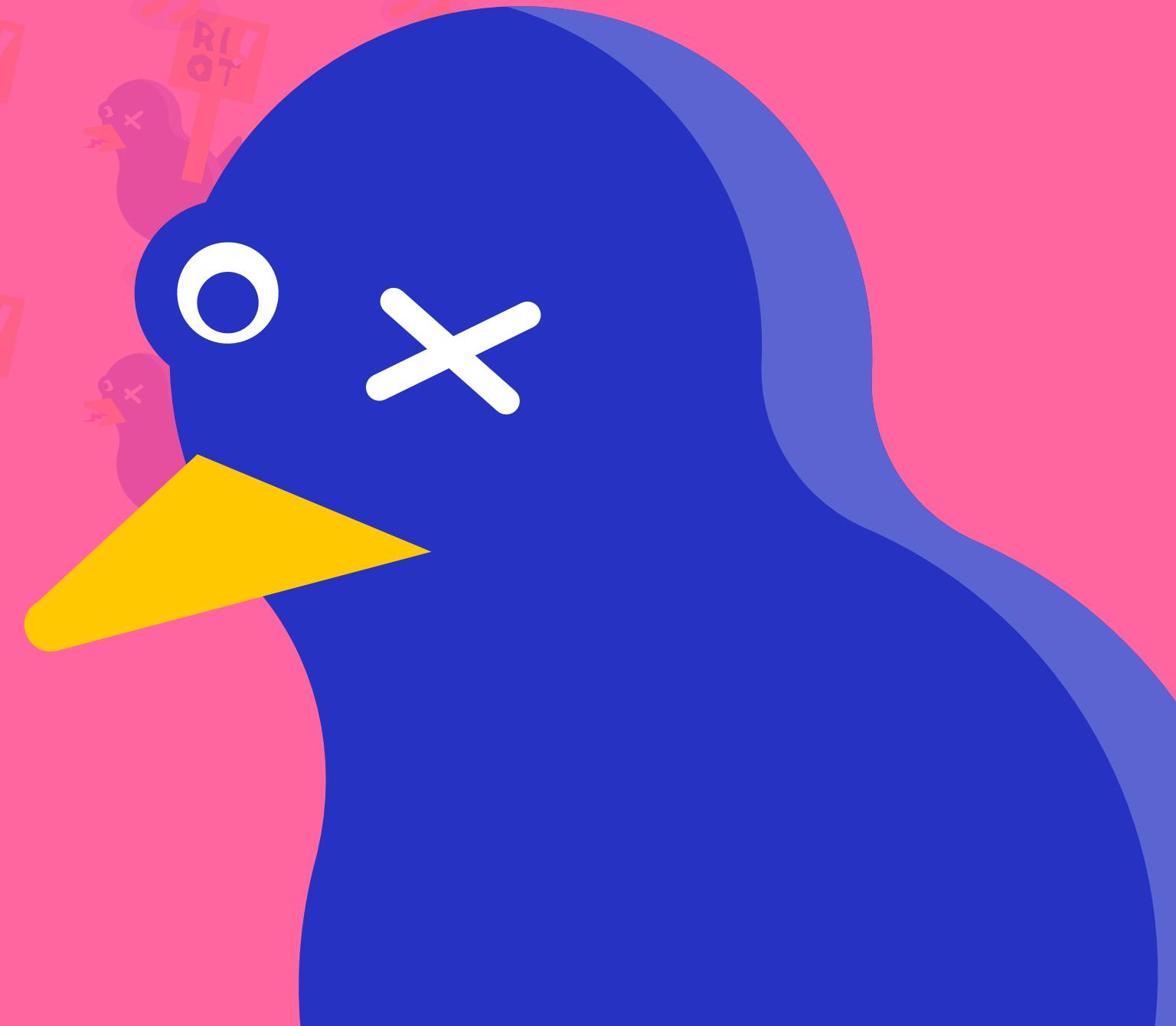


• • •



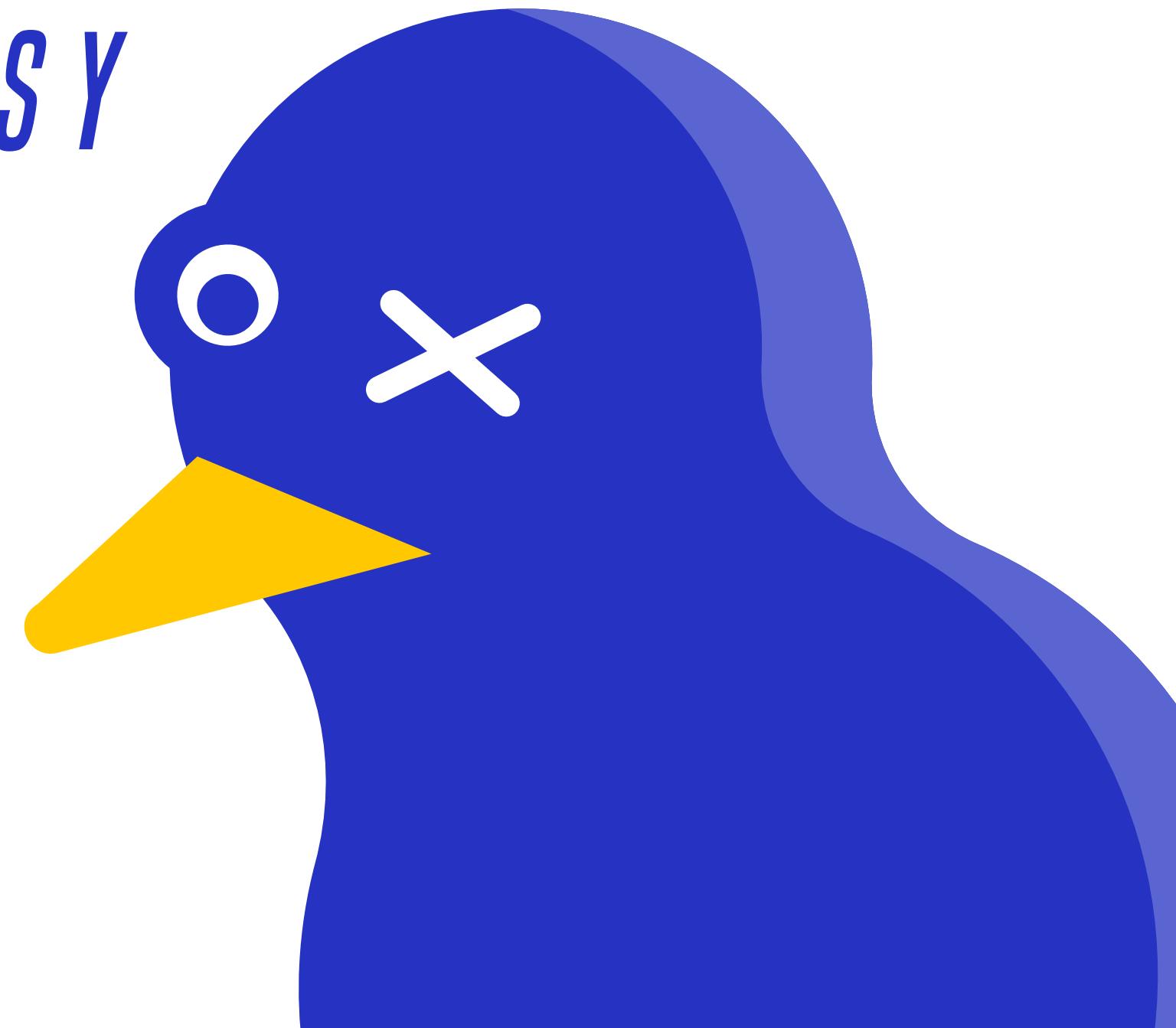


¿QUÉ?

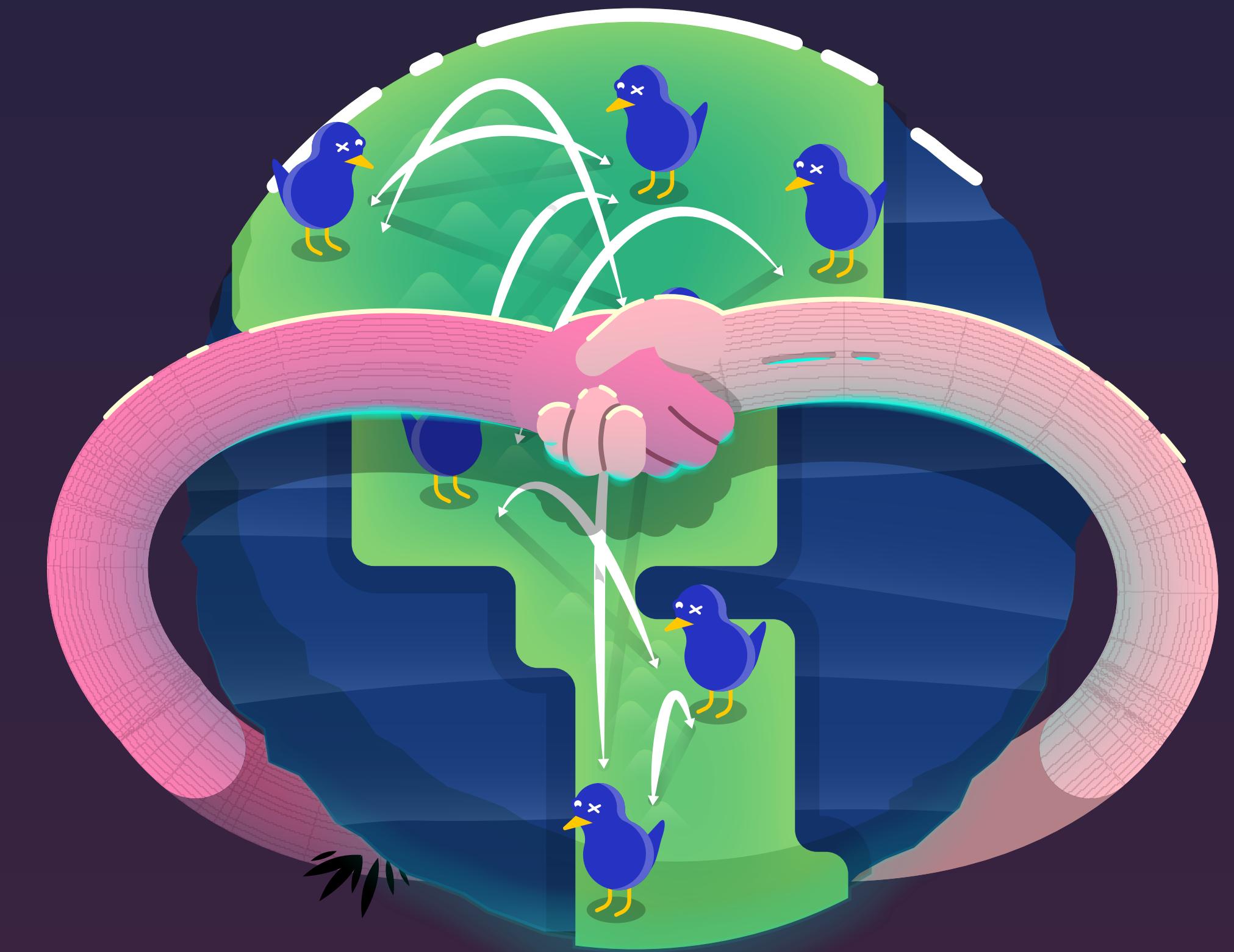


**CONSTRUIR UNA PUBLICACIÓN COLECTIVA MEDIANTE
EL USO DE LAS TICS, PARA DIVULGAR LA PRODUCCIÓN
ARTÍSTICA INDEPENDIENTE Y FOMENTAR EL TRABAJO
CO*CREATIVO DE LA COMUNIDAD DE DISEÑADORES Y
ARTISTAS DEL CAUCA.**

**CONSTRUIR UNA PUBLICACIÓN COLECTIVA MEDIANTE
EL USO DE LAS TICS, PARA DIVULGAR LA PRODUCCIÓN
ARTÍSTICA INDEPENDIENTE Y FOMENTAR EL TRABAJO
CO*CREATIVO DE LA COMUNIDAD DE DISEÑADORES Y
ARTISTAS DEL CAUCA.**









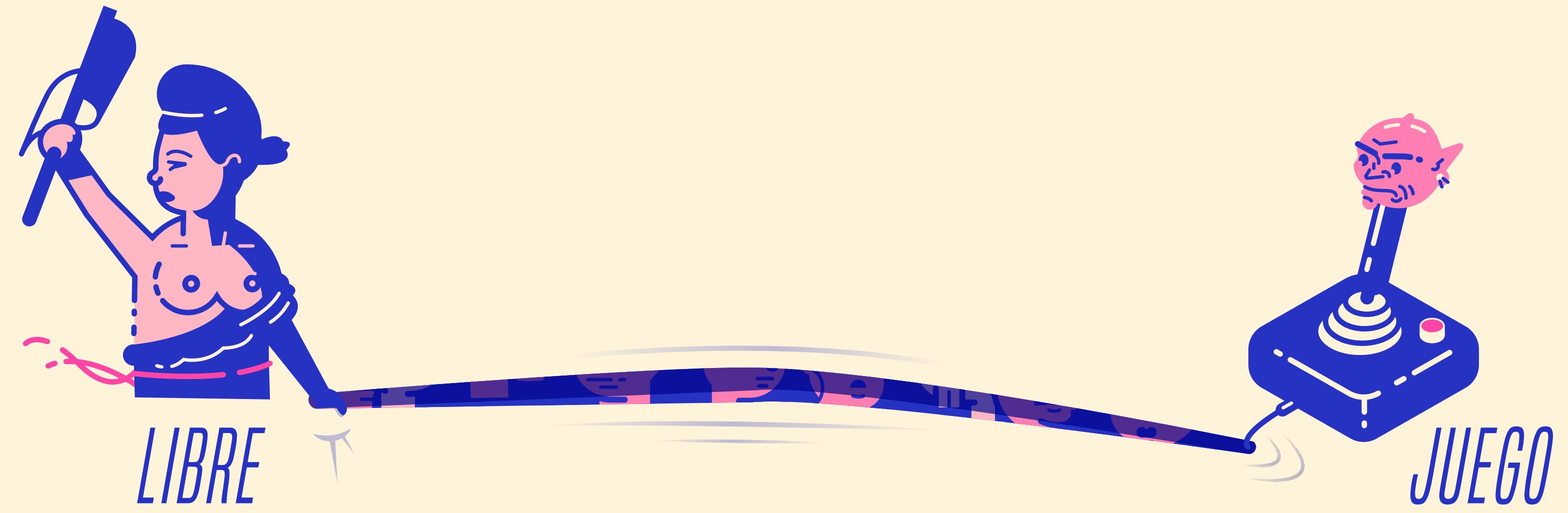
¿CÓMO?



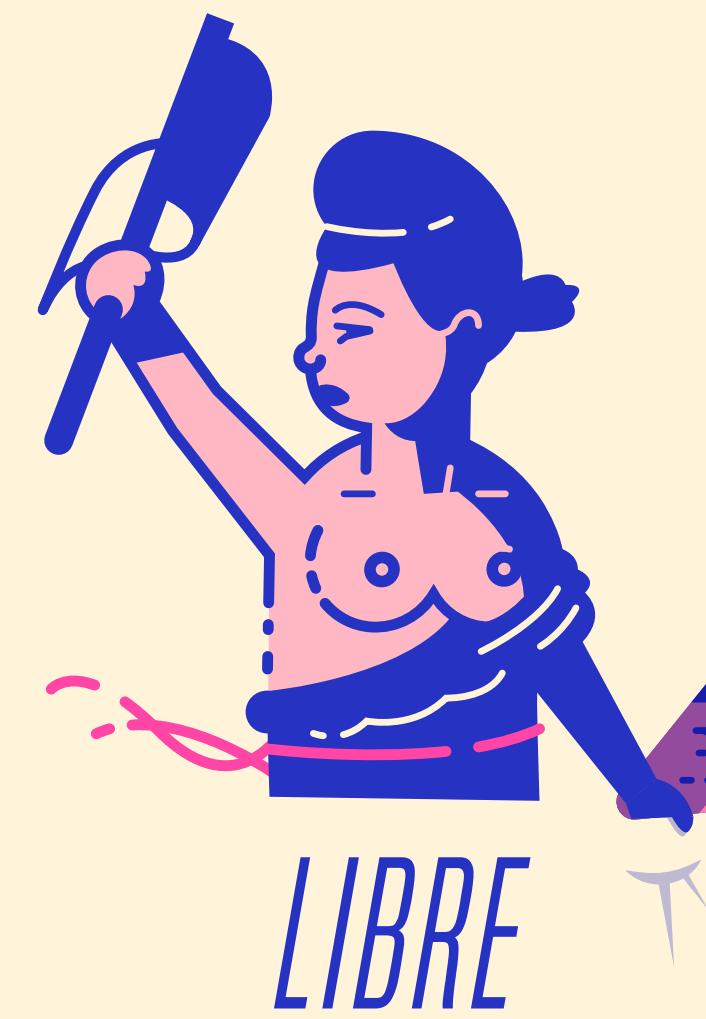
1.
ADN



LIBRE



*CO*CREACIÓN*



LIBRE



JUEGO

*CO*CREACIÓN*



COMUNIDAD

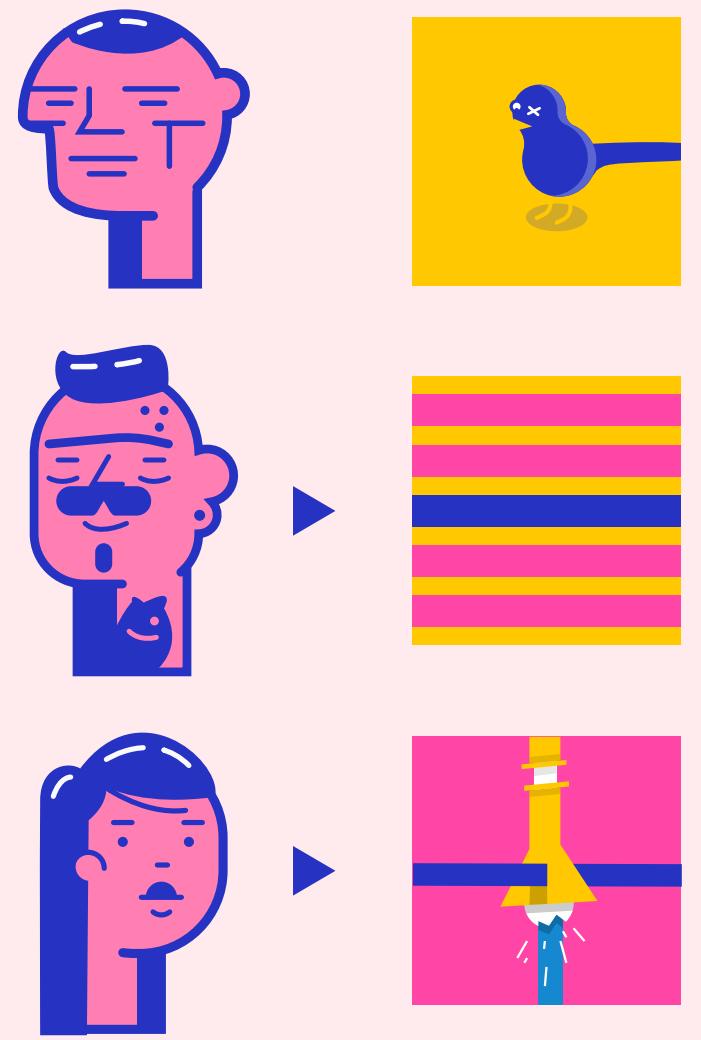


LIBRE



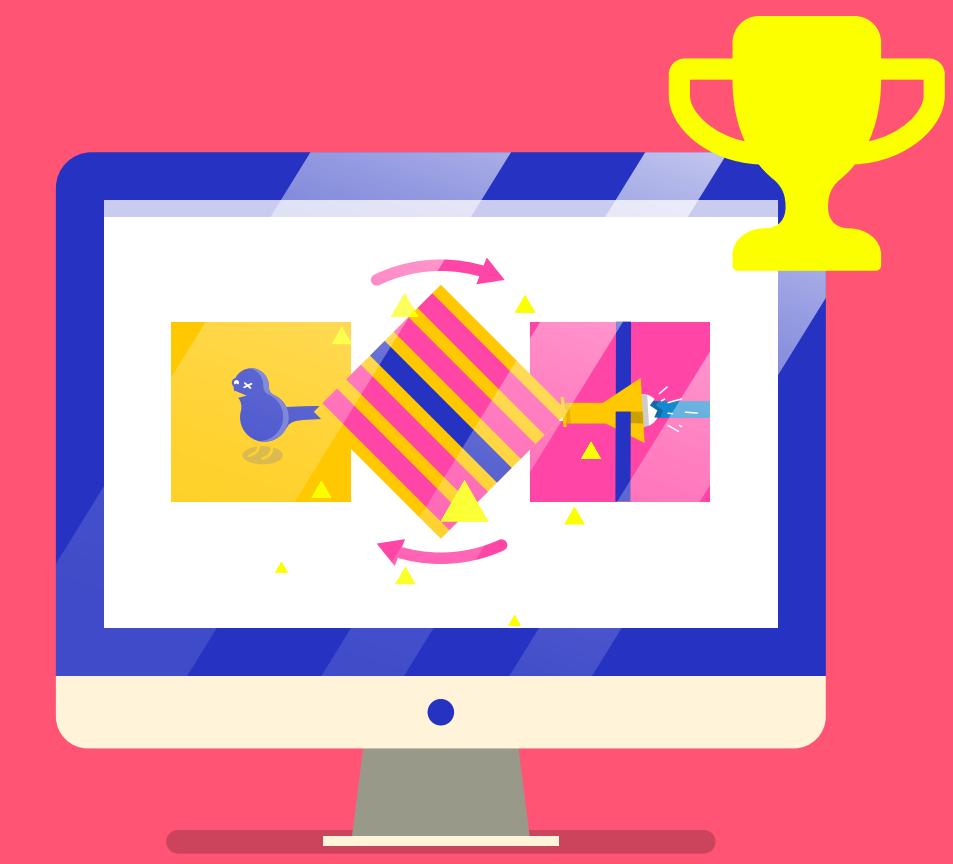
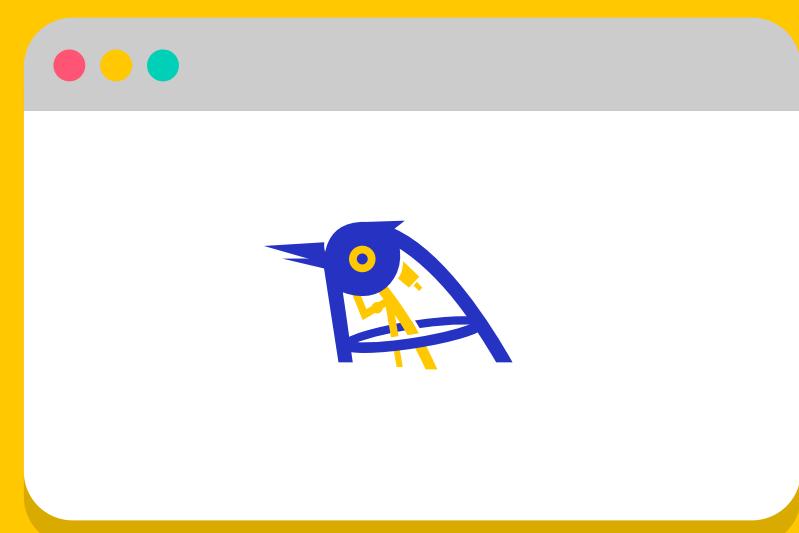
JUEGO

2.
TECNOLOGÍA



PROPONEMOS HACER PIEZAS RÁPIDAS, SIN REQUERIMIENTOS TÉCNICOS, SIN TEMATICAS, COMPLETAMENTE LIBRE.

NOS CONECTAMOS MEDIANTE TICS, UTILIZANDO UNA WEBAPP: EVITAMOS DESPLAZAMIENTOS Y PARTICIPANDO EN TIEMPO REAL CON AYUDA DE TECNOLOGIAS BASADAS EN JAVASCRIPT (NODEJS Y SOCKETIO).



WEAPP QUE SE APOYA EN EL JUEGO SURREALISTA: CADÁVER EXQUISITO; PARA INTERACTUAR, PUNTIFICAR Y RECOMPENSAR LAS ACCIONES DE LOS PARTICIPANTES.



PUBLICAMOS UNA PIEZA EN COLECTIVO

1

OBSERVAR

RASTREAR PRODUCCIONES INDEPENDIENTES NACIONALES E INTERNACIONALES Y FORMULAR UN DOCUMENTO QUE PERMITA EXTRAPOLAR CADA UNA DE LAS PUBLICACIONES ANALIZADAS PARA MEDIR SUS DEBILIDADES, FORTALEZAS, ACIERTOS Y ERRORES.

2

PROYECTAR

DISEÑAR Y EJECUTAR UNA ESTRATEGIA QUE RESULTE EN UN DIRECTORIO DE ARTISTAS / DISEÑADORES. ESTE DIRECTORIO SE USARÁ PARA CREAR UN EQUIPO DE PRUEBAS QUE PARTICIPE RETROALIMENTANDO LAS SIGUIENTES ETAPAS DEL PROYECTO.

3

DISEÑAR Y CONSTRUIR

DISEÑAR Y CONSTRUIR MEDIANTE EL USO DE LAS TIC'S UN SISTEMA GAMIFICADO, QUE PERMITA A NUESTRO EQUIPO DE PRUEBAS CONECTAR, PARA: SUBIR Y EXHIBIR SU MATERIAL GRÁFICO, JUGAR CON TODO EL MATERIAL GRÁFICO PRESENTE EN EL REPOSITORIO, GENERAR ENLACES SOCIALES Y MOTIVAR A LA CREACIÓN DE COLECTIVOS ARTÍSTICOS.

4

DESPLEGAR

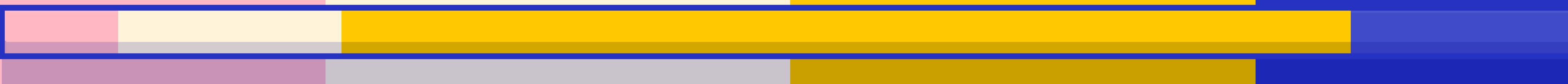
EJECUTAR UNA ESTRATEGIA QUE PERMITA DE FORMA GRADUAL, LLEVAR A LA COMUNIDAD DE DISEÑADORES Y ARTISTAS DEL CAUCA NUESTRO SISTEMA GAMIFICADO EN SU VERSIÓN FUNCIONAL MÍNIMA (MVP).

1

2

10 SEMANAS

2



1.

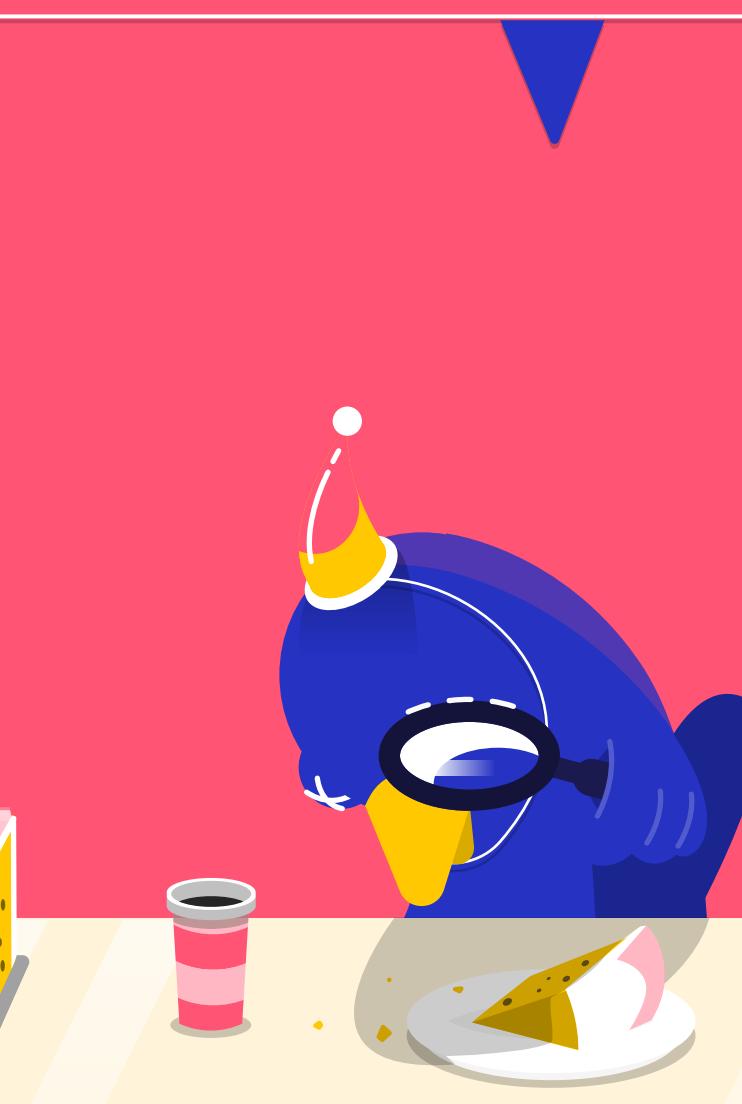
RASTREAR PRODUCCIONES INDEPENDIENTES NACIONALES E INTERNACIONALES Y FORMULAR UN DOCUMENTO QUE PERMITA EXTRAPOLAR CADA UNA DE LAS PUBLICACIONES ANALIZADAS PARA MEDIR SUS DEBILIDADES, FORTALEZAS, ACIERTOS Y ERRORES.

RECOLECTAR

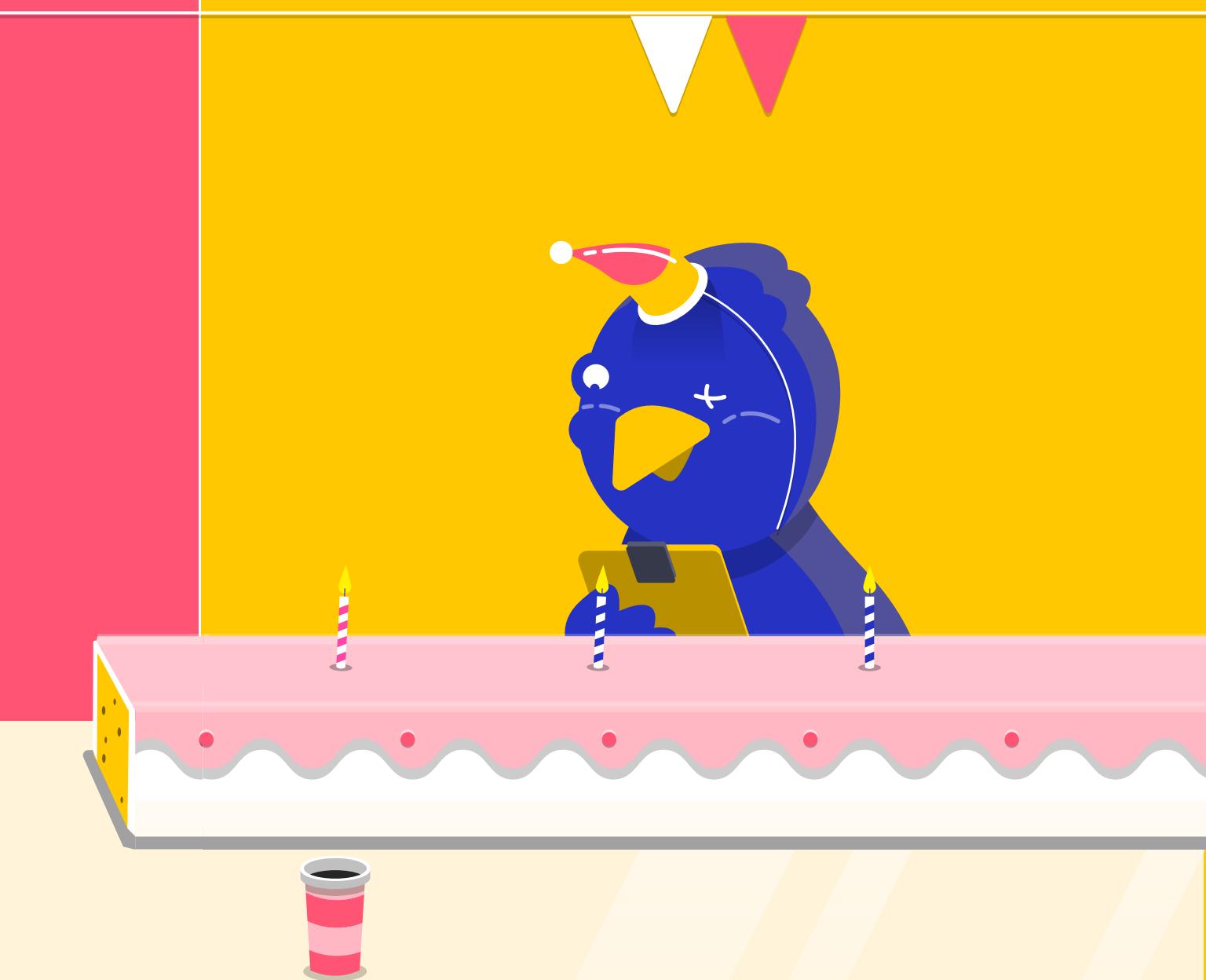
**1
DAY**



ANALIZAR



FORMULAR



2.

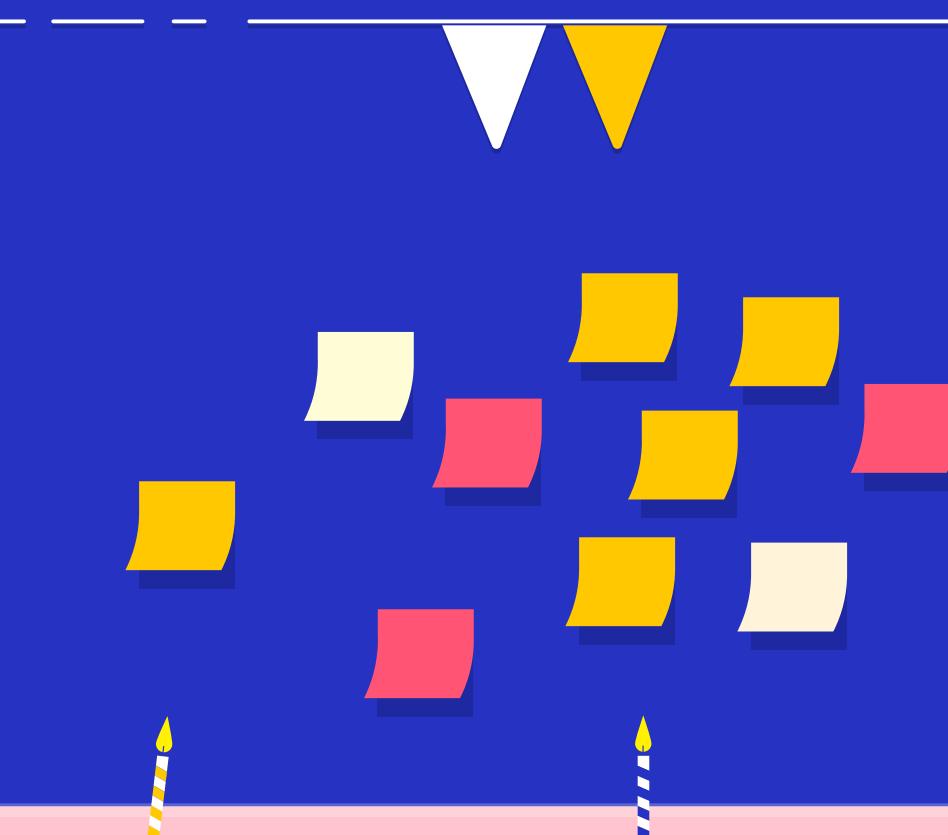
DISEÑAR Y EJECUTAR UNA ESTRATEGIA QUE RESULTE EN UN DIRECTORIO DE ARTISTAS / DISEÑADORES. ESTE DIRECTORIO SE USARÁ PARA CREAR UN EQUIPO DE PRUEBAS QUE PARTICIPE RETROALIMENTANDO LAS SIGUIENTES ETAPAS DEL PROYECTO.

RECONOCER

1
WEEK



PLANEAR



EJECUTAR



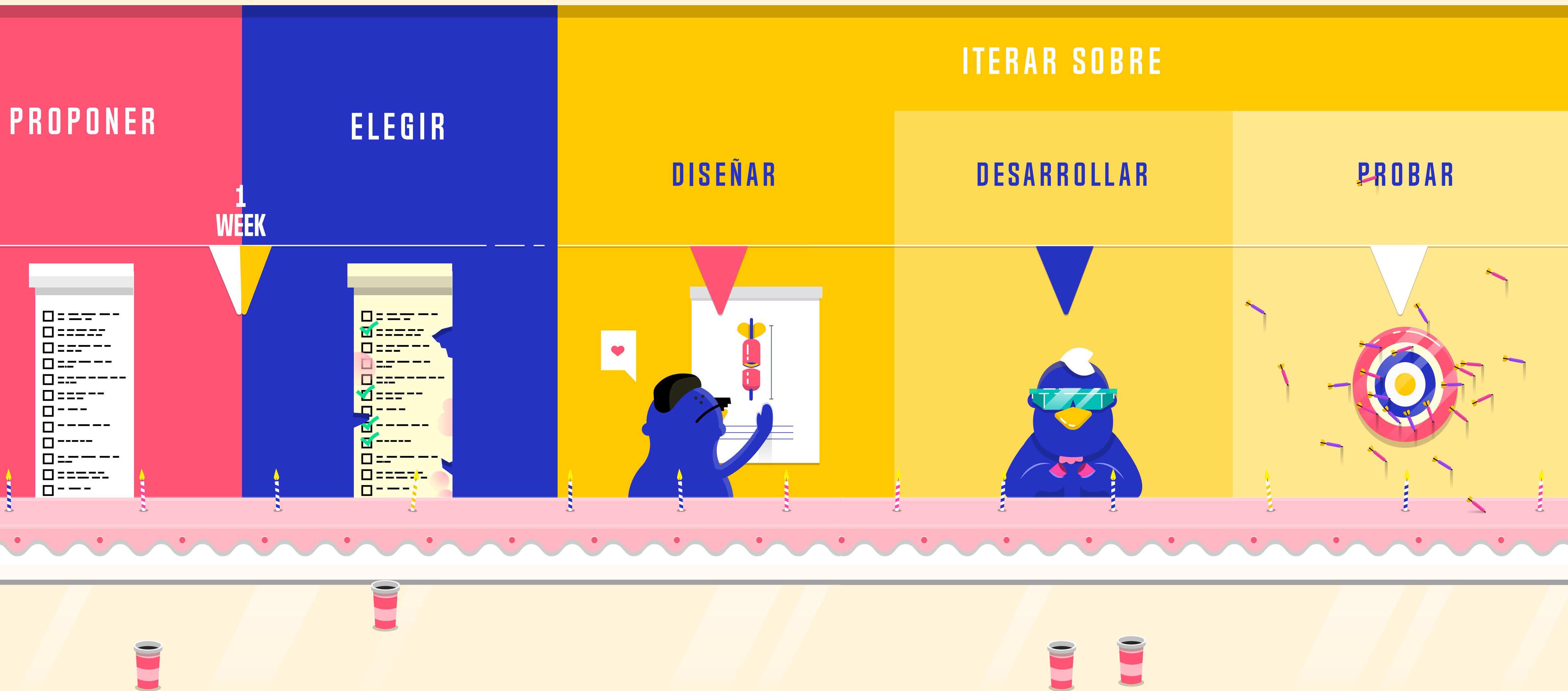
REGISTRAR

ARE YOU
PULLING
MY LEG?



3.

DISEÑAR Y CONSTRUIR MEDIANTE EL USO DE LAS TIC'S UN SISTEMA GAMIFICADO, QUE PERMITA A NUESTRO EQUIPO DE PRUEBAS CONECTAR, PARA: SUBIR Y EXHIBIR SU MATERIAL GRÁFICO, JUGAR CON TODO EL MATERIAL GRÁFICO PRESENTE EN EL REPOSITORIO, GENERAR ENLACES SOCIALES Y MOTIVAR A LA CREACIÓN DE COLECTIVOS ARTÍSTICOS.



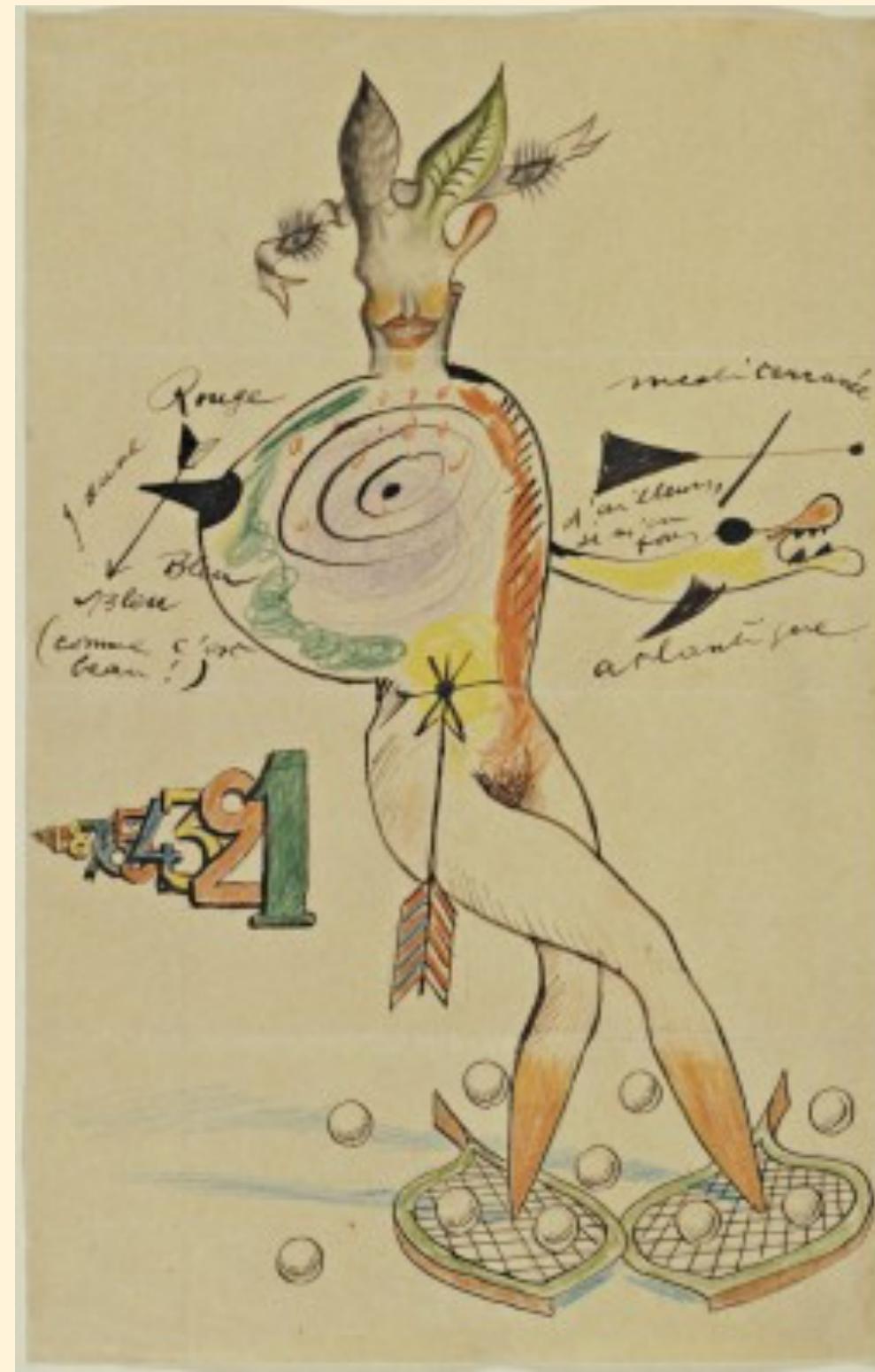
4. EJECUTAR UNA ESTRATEGIA QUE PERMITA DE FORMA GRADUAL, LLEVAR A LA COMUNIDAD DE DISEÑADORES Y ARTISTAS DEL CAUCA NUESTRO SISTEMA GAMIFICADO EN SU VERSIÓN FUNCIONAL MÍNIMA (MVP).

DESPLEGAR

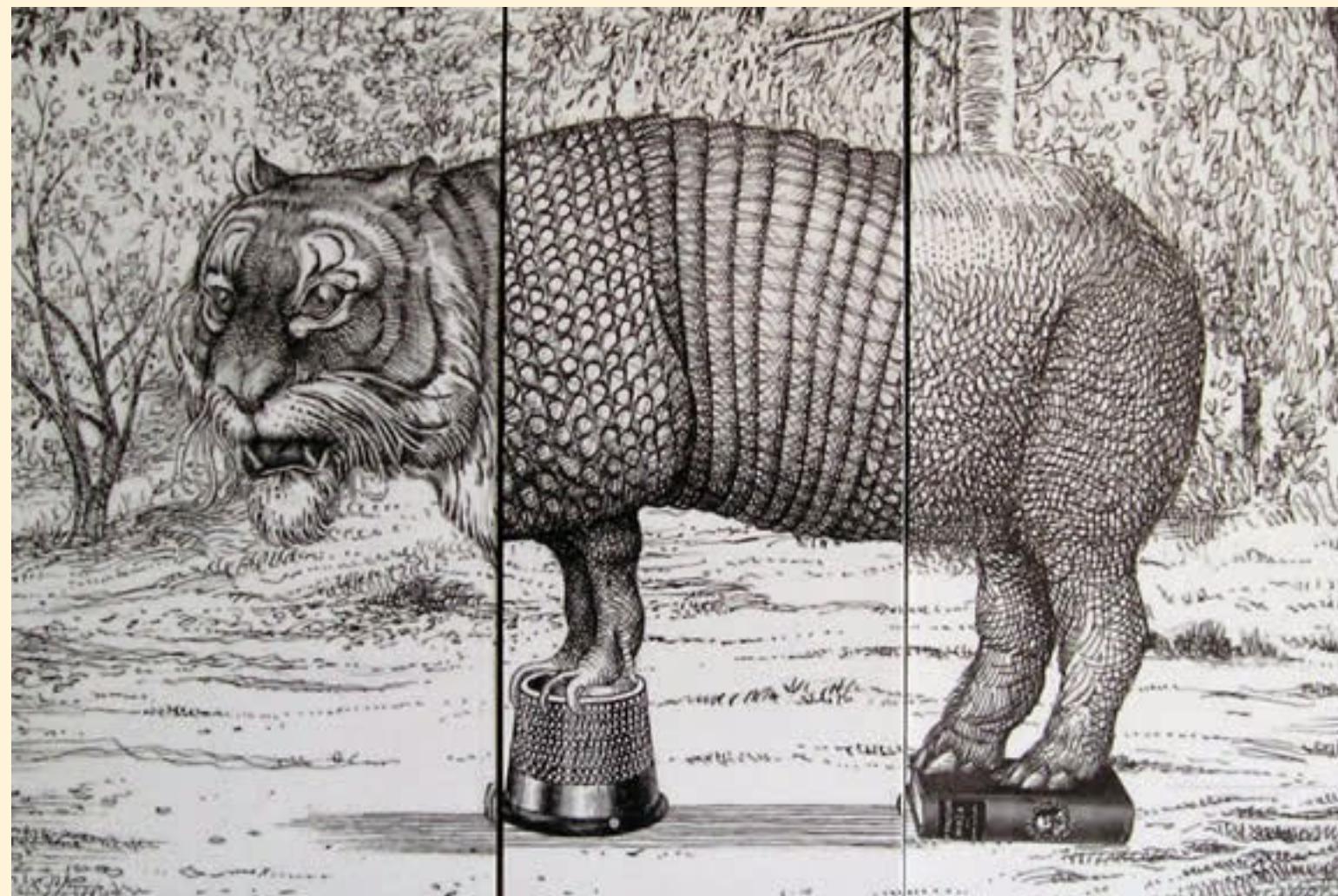
1
WEEK



REFERENTES



NUDE / CADAVRE EXQUIS WITH YVES TANGUY, JOAN MIRÓ,
MAX MORISE, MAN RAY (EMMANUEL RADNITZKY)



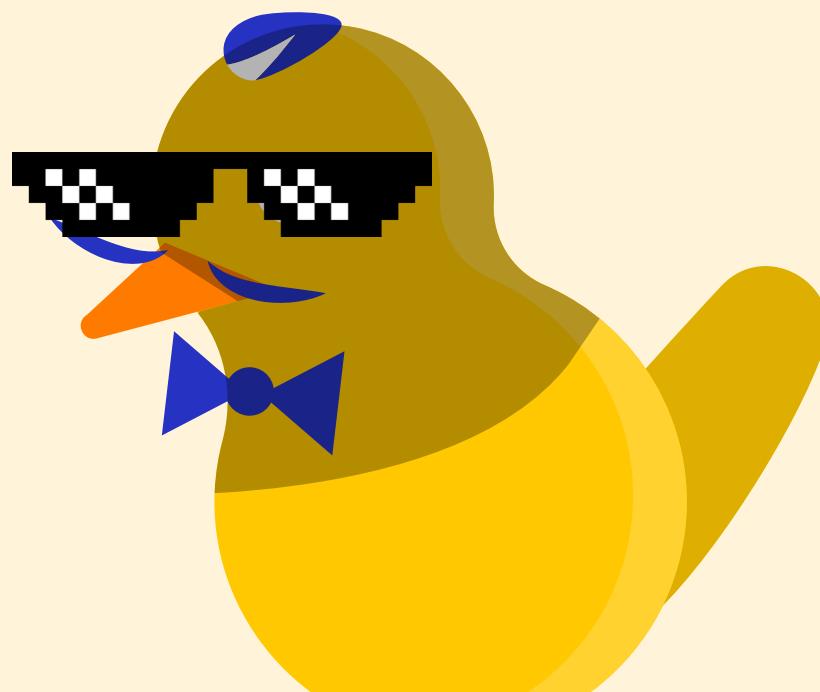
REVILLOD, JAVIER SÁEZ CASTÁN, AND MIGUEL MURUGARREN. ANIMALARIO UNIVERSAL DEL PROFESOR REVILLOD: JOYA BIBLIOGRÁFICA DE LA ZOOTECNIA MODERNA: QUE LE PERMITIRÁ TENER EN SU MANO LA FRILERÍA DE 4096 FIERAS DIFERENTES CON LA DESCRIPCIÓN DE SUS MODOS DE VIDA. MÉXICO, D.F.: FONDO DE CULTURA ECONÓMICA, 2004. PRINT.

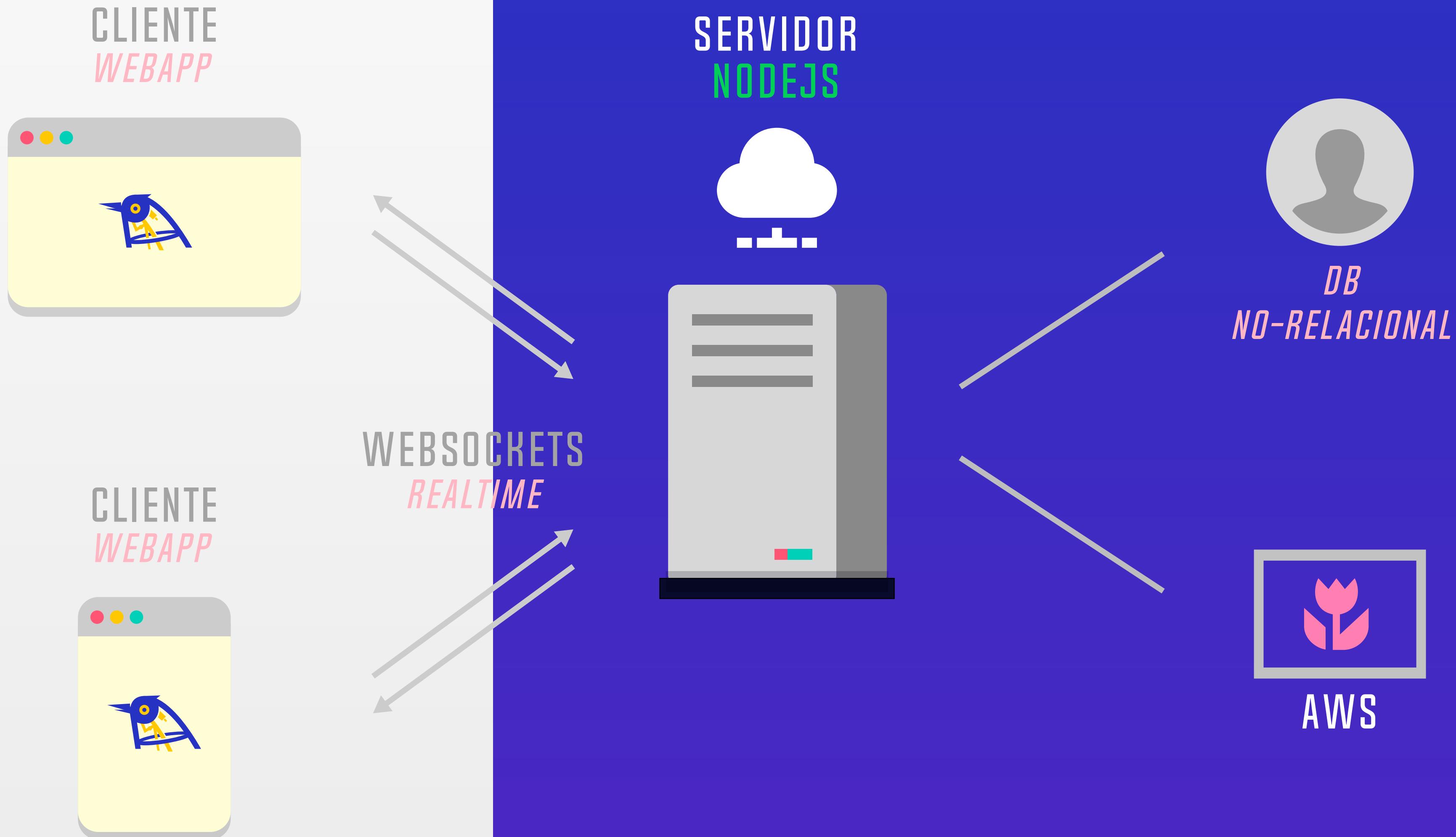


SLIDER PUZZLE. DIGITAL IMAGE.
BESTQUALITYTOYS.COM. N.P., N.D. WEB.



BOGOTA STREET ART. (2012). CALLE
ESOS OJOS . BOGOTÁ COLOMBIA:
BOGOTÁ STREET ART.



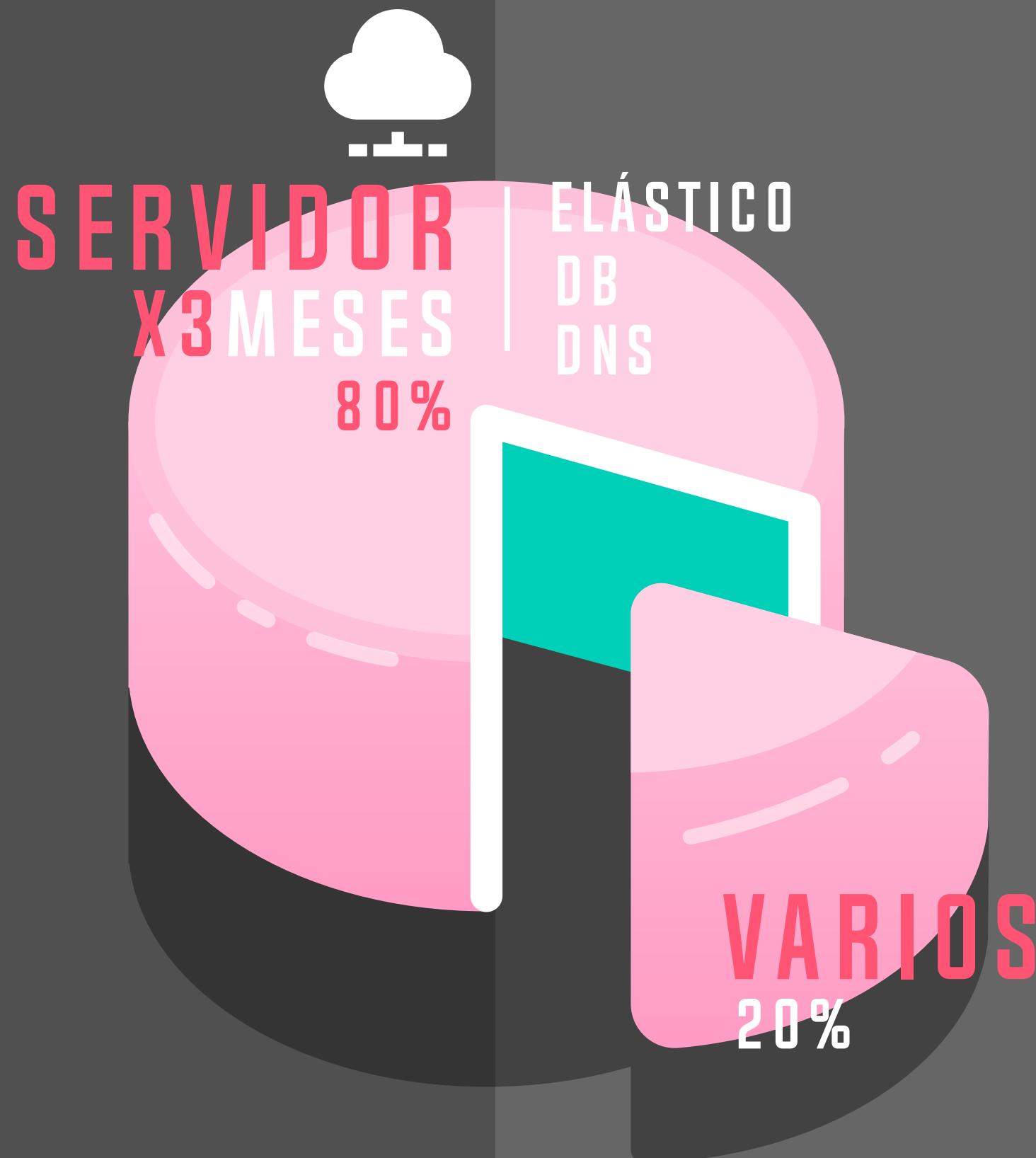




OTROS

FREE ☀

\$300.000 CHIN-CHIN ⚡



\$60.000 CHIN-CHIN 🛍

