
[My Work](#)

[Work Experience](#)

[Education](#)

[About Me](#)

[Cover](#)

PORTOFOLIO





ABOUT ME

Hai, saya Vina Trisnawati Rahayu merupakan lulusan dari Universitas Brawijaya Malang dengan latar belakang jurusan Teknik Komputer. Dalam berkarir, saya memiliki minat besar pada bidang Sistem Analis maupun Data Analis tetapi juga terbuka sebagai Administrasi. Saya senang dengan berbagai tantangan pengembangan diri yang berkaitan dengan informasi ataupun pengolahan data. Serta, saya juga termasuk kandidat yang berorientasi pada detail, bekerja secara individu maupun tim dan memiliki keinginan kuat untuk terus belajar mengembangkan keterampilan.

EDUCATION

SMK Negeri 4 Malang

Teknik Komputer dan Jaringan | 2020

Universitas Brawijaya Malang

Teknik Komputer | 2025





PROFESSIONAL EXPERIENCE

Jaganaya Metaraya Indonesia

EOS Config PPDB (May - Agustus 2024)

Optima Project

Advertising Marketplace (Feb - Dec 2025)

MY WORK

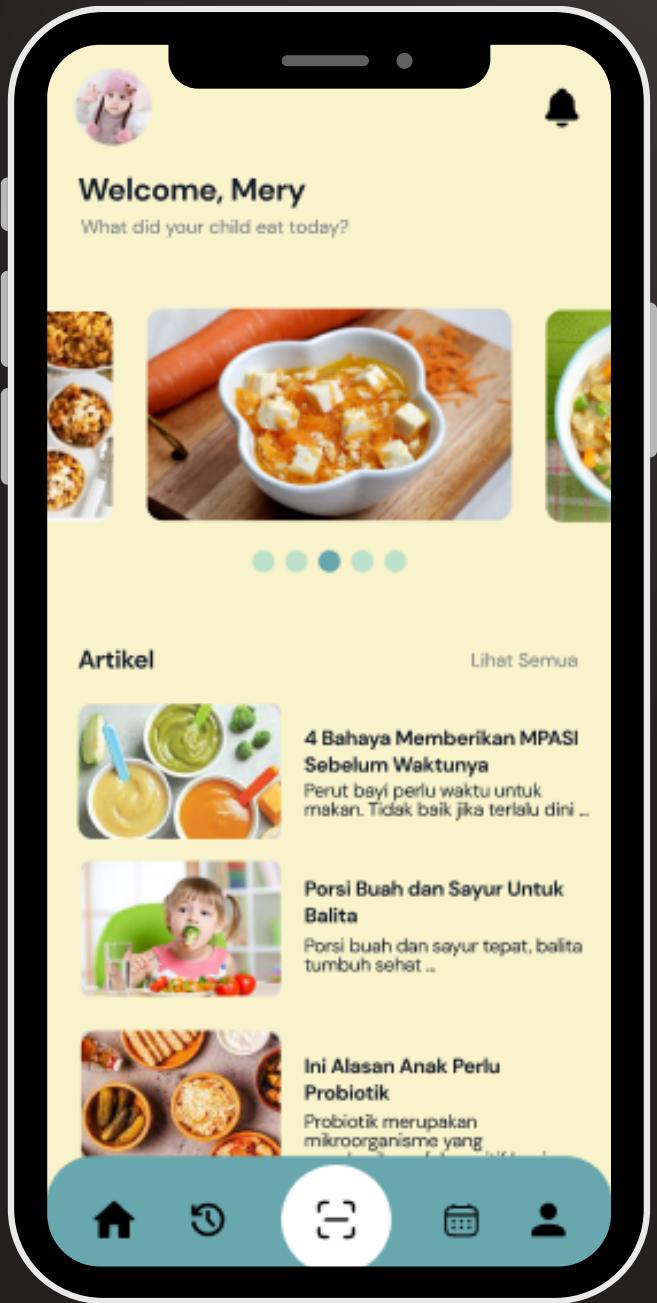
This is my work during my passionate journey highlighting the skills and creativity I developed throughout my self-development.





ANALISIS KONTEN AMAZON PRIME : MOVIE DAN TV SHOW

Salah satu hasil pengajaran studi kasus dari pembelajaran sertifikasi Data Analytics yang diselenggarakan oleh RevoU selama periode 2 minggu. Dalam studi kasus tersebut, kita menganalisis tiga poin utama dengan hasil Proporsi 2 type tersebut, Perkembangan jumlah movie dan TV Show, serta Rilis movie dan TV Show per tahunnya. Proses analisis ini melibatkan eksplorasi data, problem definition, clean data, IQR, hingga visualisasi menggunakan Looker Studio.

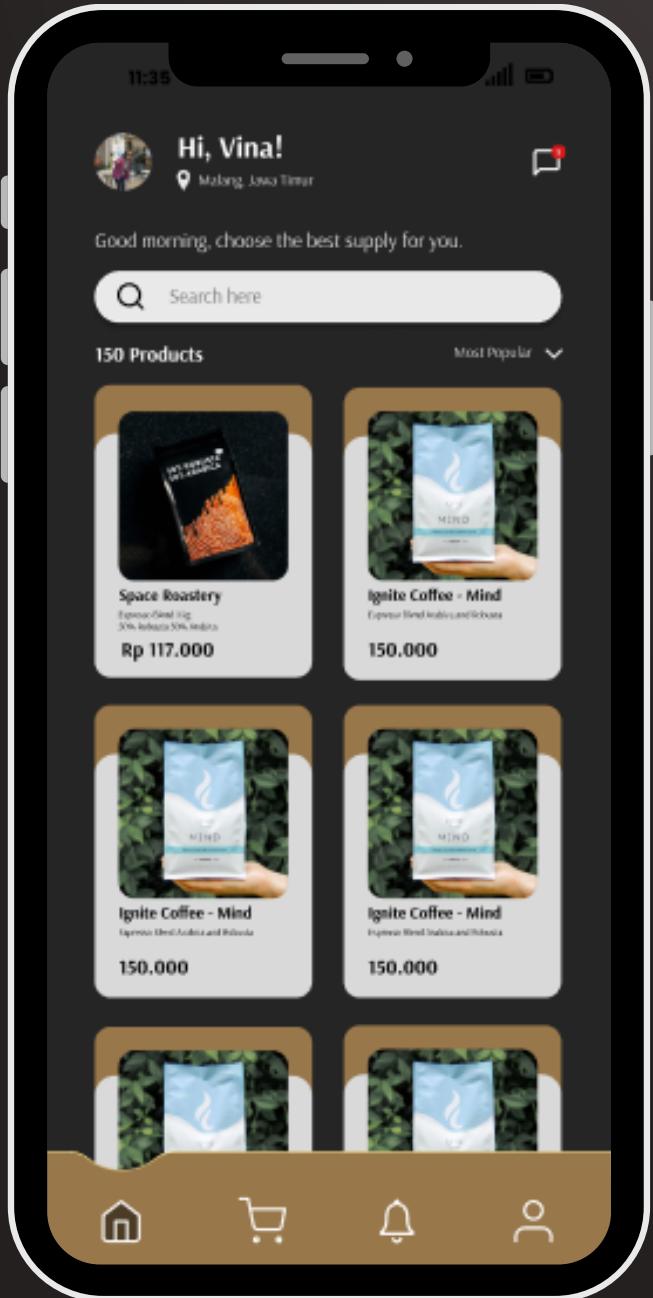


BABYGROWTH+

Sebuah hasil tugas akhir secara berkelompok dari pembelajaran sertifikasi Mobile Development yang diselenggarakan oleh Bangkit Academy dalam masa Program Magang selama periode 4 bulan. Aplikasi dirancang dengan tujuan sebagai solusi dalam upaya pencegahan stunting pada bayi dengan memberikan informasi asupan gizi yang tepat dan cukup bagi pertumbuhan sehat pada bayi dari segi informasi yang dihadirkan didalamnya maupun dari segi pemanfaatan fitur scan foto makanan. Dalam proses UI/UX ini saya memanfaatkan tools Figma sebagai alat desain prototype. Untuk Development Programnya belum terselesaikan akibat belum terselesaikan akibat keterbatasan waktu dalam periode program magang tersebut.

KOFFI STAKA

Sebuah tugas akhir dari pembelajaran sertifikasi UI/UX dalam kegiatan Hology yang diselenggarakan oleh BEM Fakultas Ilmu Komputer melalui course Alterra Academy. Design aplikasi ini dirancang dengan tujuan sebagai solusi praktis dalam pemesanan bahan baku coffee shop secara online. Dalam proses penggerjaan UI/UX ini saya juga memanfaatkan tools Figma sebagai alat desain prototype serta menganalisis fitur yang dihadirkan di dalamnya agar memberikan pengalaman yang intuitif serta efisien. Saya juga menerapkan prinsip design thinking dalam menyusun alur pemesanan yang mudah dipahami, serta memastikan bahwa tampilan antarmuka memiliki estetika yang menarik dan fungsional.



DIGITAL MARKETING VERKOOP CAFE

Salah satu hasil karya dalam bidang editing video dan foto saat freelance di Verkoop Cafe. Sebuah pendekatan yang memanfaatkan kreatifitas melalui sosial media untuk meningkatkan daya tarik customer terhadap produk dan lingkungan.





SARUNG TANGAN GAME BOXING

Sebuah hasil karya project akhir untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik. Sistem ini dirancang untuk mengubah penekanan tombol keyboard menjadi gerak fisik secara langsung sebagai solusi untuk pencegahan masalah kesehatan dan imersifitas terhadap salah satu permainan boxing yaitu “Thunder Ray”.

THANK YOU

That's my portfolio so far. Thank you for taking the time to explore my work, and I look forward to the opportunity to collaborate or contribute to learning things!



vinaa.tr



Vina Trisnawati Rahayu



_pinaatr