



### 3. 데이터 종류 - 자료형



자료 형(자료의 형태)

# 변수 메모리 공간의 크기를 정해서 만들 때 사용되는 데이터 타입(종류)

## □ 자바의 데이터 타입

### ▣ 기본 타입 : 8 개

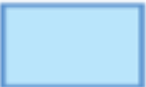


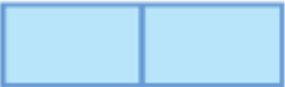
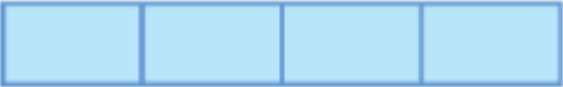

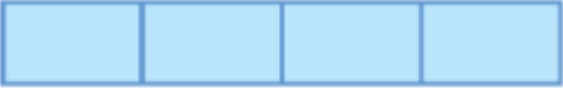
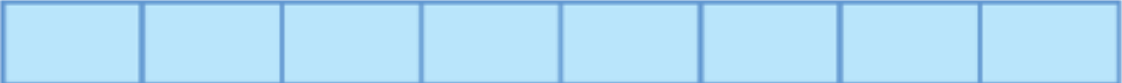
- boolean
- char
- byte
- short
- int
- long
- float
- double

레퍼런스는 C/C++의 포인터와 유사한 개념  
그러나 메모리 주소는 아님

### ▣ 레퍼런스 타입 : 1 개이며 용도는 다음 3 가지

- 클래스(class)에 대한 레퍼런스
- 인터페이스(interface)에 대한 레퍼런스
- 배열(array)에 대한 레퍼런스

# 자료의 형태 - 기본 타입

논리 타입	boolean		(1바이트, true 또는 false)
문자 타입	char		(2바이트, Unicode)
정수 타입	byte		(1바이트, -128~127)
	short		(2바이트, -32768~32767)
	int		(4바이트, $-2^{31} \sim 2^{31}-1$ )
	long		(8바이트, $-2^{63} \sim 2^{63}-1$ )
실수 타입	float		(4바이트, $-3.4E38 \sim 3.4E38$ )
	double		(8바이트, $-1.7E308 \sim 1.7E308$ )