

# 과제 해설

2023.06.26



## 과제 설명



### | 과제 1. 프로젝트 주제 선정

- ✓ 만들고 싶은 시스템을 생각해 보고 시스템 제목과 시스템 설명을 작성하시면 됩니다.

## 사회인 야구 프로그램

사회인 야구 & 동호회 인들을 위한 시스템으로 다른 팀들에 대한 정보, 경기 전적 관리, 이닝별 상세 정보, 선수 정보 등 다양한 활동 정보를 제공한다.

## 과제 설명



| 과제 2. 과제1에서 작성한 주제에 필요한 기능 5가지

✓ 내가 생각한 시스템에서 반드시 필요로 하는 기능들을 위주로 작성해 봅시다.

## 사회인 야구 프로그램

팀 정보 관리

팀 내 선수 관리

리그 정보 보기

전적 보기

실시간 경기 등  
록

경기장(구장) 조  
회

야구용품 구매

## 과제 설명



### | 과제 3. 과제2에서 작성한 메인 기능의 요구사항 5가지

✓ 메인 기능에서 필요한 상세 요구사항을 작성해 봅시다.

#### 실시간 경기 등록: 현재 진행중인 경기 정보를 등록할 수 있다.

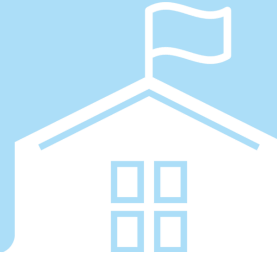
경기 정보 등록: 오늘 경기할 우리 야구 팀의 선발 & 후보 선수를 등록할 수 있다.

후보 선수의 경우 급하게 구인했을 경우 이름 / 나이 / 포지션 정보만 등록해서 활용할 수 있다.

상대 팀 정보가 등록되어 있을 경우는 상대 선수 정보, 없을 경우는 팀명 / 1~9번 선수 / 포지션으로 표시된  
때 타석의 정보(스트라이크, 볼, 아웃 등)를 실시간으로 기록할 수 있다.

실시간으로 기록한 정보를 기록해 두면 이닝별 기록 / 경기 기록 등의 화면에서 경기 정보를 한 눈에 볼 수  
있다. 개인 유저(선수)들은 자신의 타율 / 출루율 / 방어율 등의 정보를 개인 화면에서 확인할 수 있다.

## 과제 설명



### | 과제 4. 반드시 필요한 기능 / 추후 추가할 기능 구분하기

- ✓ 시스템에서 반드시 필요한 기능, 추후에 추가해도 되는 기능에 대해 구분할 수 있어야 한다.

#### 반드시 필요한 기능

경기 정보 등록: 오늘 경기할 우리 야구 팀의 선발 & 후보 선수를 등록할 수 있다.

후보 선수의 경우 급하게 구인했을 경우 이름 / 나이 / 포지션 정보만 등록해서 활용할 수 있다.

상대 팀 정보가 등록되어 있을 경우는 상대 선수 정보, 없을 경우는 팀명 / 1~9번 선수 / 포지션으로 표시된 타석의 정보(스트라이크, 볼, 아웃 등)를 실시간으로 기록할 수 있다.

#### 추가 기능: 기록된 데이터만 있으면 추가 개발 이후 보여줄 수 있다.

실시간으로 기록한 정보를 기록해 두면 이닝별 기록 / 경기 기록 등의 화면에서 경기 정보를 한 눈에 볼 수 있다.  
개인 유저(선수)들은 자신의 타율 / 출루율 / 방어율 등의 정보를 개인 화면에서 확인할 수 있다.

## 과제 설명



| 심화 과제 1. 과제1에서 작성한 주제에 필요한 관리자 기능 5가지

- ✓ 내가 생각한 시스템에서 반드시 필요로 하는 관리자 기능들을 위주로 작성해 봅시다.

## 사회인 야구 프로그램

회원 관리

회원 등급 관리

심판 정보 관리

리그 등록하기

경기장(구장) 등록

야구용품 판매관리

## 과제 설명



### | 심화 과제 2. 심화 과제1에서 작성한 관리자 기능의 요구사항 5가지

✓ 관리자 기능에서 필요한 상세 요구사항을 작성해 봅시다.

**리그 등록 하기 : 각 사회인 야구 그룹별로 리그 정보를 개설 / 수정 / 폐지할 수 있다.**

리그 등록하기: 사회인 야구 팀 요청에 따라 해당 그룹에서 요구하는 리그를 개설할 수 있다.

리그에 참석하는 팀들을 등록 / 수정 / 삭제할 수 있다.

리그 형식이 풀 리그 방식인지 토너먼트 방식인지 선택할 수 있다.

경기 일정 (평일 / 휴일 / 공휴일) 등 각 팀 별 경기 가능 일정을 등록할 수 있다.

세팅된 정보들에 따라서 리그를 생성하면 자동적으로 팀별 경기 일정이 세팅된다.

리그 중 팀별 요청에 따라 경기 일자를 수정할 수 있다.