

자기주도 프로젝트

멀티스레드 채팅 서버 구현



계절학기

자기주도 PRJ : 멀티스레드 채팅 서버 구현

한 기 철 Project consultant

- KTNET 글로벌 비즈실
- 티맥스소프트 연구소 BP실
- 쌍용정보통신 KT IPTV 프로젝트
- Sun Microsystems Java Professional course
- 서강대학교 컴퓨터공학 석사



학습목표

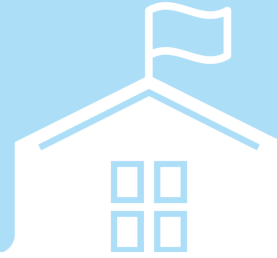


- ✓ 개발자의 필수 소양인 운영체제 그 중에서도 프로세스와 스레드에 관한 기초 지식을 쌓는다
- ✓ 또 다른 필수 소양인 네트워크에 대해서도 주요 내용을 정리하고 기초 지식을 쌓는다
- ✓ 멀티스레드 채팅 서버, 클라이언트를 직접 구현하면서 스레드, 네트워크 관련 이해를 조금 더 구체화한다

프로세스

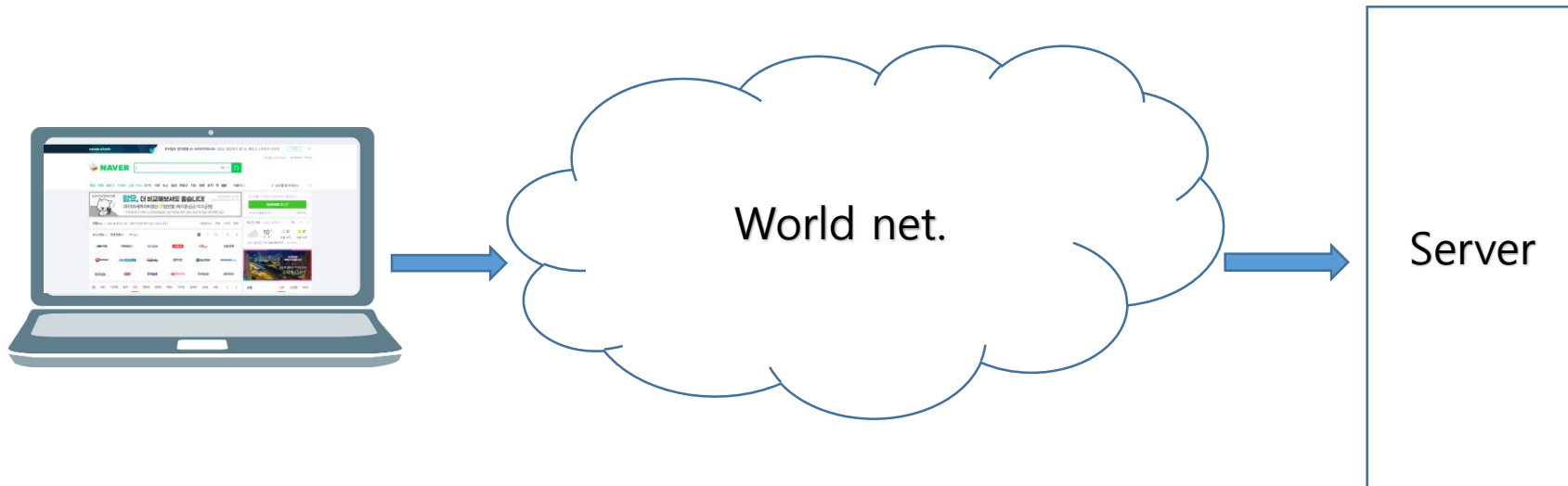


- ✓ 개발자가 반드시 알아야 하는 운영체제의 핵심 작업 단위
- ✓ 'CS 기술 면접'의 단골 질문일 정도로 중요한 개념
- ✓ 단순 지식 요약 및 암기 보다는 체화된 감각이 필요



- ✓ '프로세스 내에서 실행되는 작업 흐름의 단위'
- ✓ 프로그래밍 언어 기본 도서에도 대부분 등장하는 핵심 개념
- ✓ 스레드에 대한 이해가 있어야 작업 흐름에 관한 지식이 쌓일 수 있음

네트워크 기초 - OSI 7계층



- ✓ 네트워크 통신 없이 단일 장치로만 제공되는 서비스는 거의 존재하지 않음
- ✓ 목적에 의해 여러 장치간의 통신은 필수
- ✓ 개발자라면 이러한 네트워크에 대한 기본적인 이해는 필수

소켓 통신



- ✓ 운영체제 레벨에서 제공되어지는 소켓 통신에 대한 학습을 바탕으로
'어플리케이션 계층' 까지의 네트워크 구조를 체계적으로 이해하는 것이 중요함