

# 코딩 컨벤션 적용

계절학기



# Contents

- I 과제 안내
- II 코딩 컨벤션이란?
- III 코딩 컨벤션이 필요한 이유
- IV 필요요소와 예시



## 과제 안내



- ☑ 코딩 컨벤션을 정리한 후, 1학기 관통프로젝트에 적용해 봅니다
- 리드미 파일에 아래 내용을 정리해서 제출합니다
- 코딩 컨벤션 학습 내용
  - 코딩 컨벤션 적용 전/후 소스 추가

# 코딩 컨벤션이란?



- ☑ 읽고, 관리하기 쉬운 코드를 작성하기 위한 일종의 코딩 스타일 규약



## 코딩 컨벤션이 필요한 이유

- ☑ 다수의 개발자가 각자의 스타일로 코드를 작성한다고 하면,  
남의 코드를 이해하는데 시간이 오래 걸리고..  
남이 작성한 코드에 대해 잘못 이해할 수 있다  
이러한 사유로 **사전에 코드의 스타일을 통일함**으로써 협업에 용이하다

# 코딩 컨벤션의 필요 요소



- ① 파일의 구성
- ② Naming Convention
- ③ 들여쓰기
- ④ 주석
- ⑤ 선언
- ⑥ 명령문
- ⑦ 공백

# 파일의 구성



# 파일의 구성



☑ 자바 소스 파일은 여러 section을 식별하는 주석으로 구성

2천 줄 이상의 긴 파일로 구성되는 것을 지양

소스 파일의 순서는 ..

- ① 주석 (Beginning Comments)
- ② 패키지 및 import문
- ③ 클래스 및 인터페이스



# 파일의 구성



```
/*  
  
 * Classname  
 *  
 * Version information  
 *  
 * Date  
 *  
 * Copyright notice  
 */
```

Beginning Comments

```
package java.blah;  
  
import java.blah.blahdy.BlahBlah;
```

Package&import

```
/**  
 *  
 *      Class description goes here.  
 *  
 * @version  
 *      1.82 18 Mar 1999 * @author  
 *      Firstname Lastname */  
public class Blah extends SomeClass {
```

```
    /* A class implementation comment can go here. */  
    /**  
     * classVar1 documentation comment */  
    public static int classVar1;  
  
    /**
```

Class 및 Interface

# Naming Convention



# 패키지는 소문자로



- ☑ 패키지 이름은 소문자로 작성한다  
단어의 구분을 위해 '\_' 및 대문자를 혼용하지 않는다

# 패키지는 소문자로



- ☑ 패키지 이름은 소문자로 작성한다  
단어의 구분을 위해 '\_' 및 대문자를 혼용하지 않는다

나쁜 예

```
package com.navercorp.apiGateway
```

```
package com.navercorp.api_gateway
```

# 패키지는 소문자로



- ☑ 패키지 이름은 소문자로 작성한다  
단어의 구분을 위해 '\_' 및 대문자를 혼용하지 않는다

나쁜 예

```
package com.navercorp.apiGateway  
  
package com.navercorp.api_gateway
```

좋은 예

```
package com.navercorp.apigateway
```

# 클래스는 Camel Case



- ☑ 클래스 이름은 **Camel Case**를 사용한다  
합쳐지는 단어의 **첫 글자를 대문자**로 표기하는 것을 의미

# 클래스는 Camel Case



- ☑ 클래스 이름은 **Camel Case**를 사용한다  
합쳐지는 단어의 **첫 글자를 대문자**로 표기하는 것을 의미

나쁜 예

```
public class reservation
```

```
public class Accesstoken
```

# 클래스는 Camel Case



- ☑ 클래스 이름은 **Camel Case**를 사용한다  
합쳐지는 단어의 **첫 글자를 대문자**로 표기하는 것을 의미

나쁜 예

```
public class reservation
```

```
public class Accesstoken
```

좋은 예

```
public class Reservation
```

```
public class AccessToken
```



# 메소드는 동사로 시작



- ☑ 메소드명은 기본적으로 동사로 시작하며..  
다른 타입으로 변환하는 메소드는 전치사로 시작할 수 있다

# 메소드는 동사로 시작



- ☑ 메소드명은 기본적으로 동사로 시작하며..  
다른 타입으로 변환하는 메소드는 전치사로 시작할 수 있다

좋은 예

동사사용 : `renderHtml()`

변환메소드의 전치사: `toString()`

# 상수는 대문자



- ☑ 상수 이름은 대문자로 작성하며, 합성어는 '\_'를 사용하여 단어를 구분한다

# 상수는 대문자



- ☑ 상수 이름은 대문자로 작성하며, 합성어는 '\_'를 사용하여 단어를 구분한다

좋은 예

```
public final int UNLIMITED = -1;  
public final String POSTAL_CODE_EXPRESSION = "POST";
```

# 가독성 있는 변수명



- ☑ 임시 변수 외에는 1글자 변수명 사용 금지  
이해하기 쉬운 변수명으로 작성한다

# 가독성 있는 변수명



- ☑ 임시 변수 외에는 1글자 변수 명 사용 금지  
이해하기 쉬운 변수 명으로 작성한다

나쁜 예

```
HtmlParser p = new HtmlParser();
```

검색 시에도 비효율적

# 가독성 있는 변수명



- ☑ 임시 변수 외에는 1글자 변수 명 사용 금지  
이해하기 쉬운 변수 명으로 작성한다

나쁜 예

```
HtmlParser p = new HtmlParser();
```

좋은 예

```
HtmlParser parser = new HtmlParser();
```

# 선언

클래스 등의 소스 구성요소를 선언할 때 고려해야 할 규칙





## 클래스 import 시에는..



- ☑ 클래스 import시에는 와일드카드(\*)없이 필요한 클래스 명을 명시적으로 작성

# 클래스 import 시에는..



- ☑ 클래스 import시에는 와일드카드(\*)없이 필요한 클래스 명을 명시적으로 작성

나쁜 예

```
import java.util.*;
```

성능에 영향을 줄 수 있다

# 클래스 import 시에는..



- ☑ 클래스 import 시에는 와일드카드(\*)없이 필요한 클래스 명을 명시적으로 작성

나쁜 예

```
import java.util.*;
```

좋은 예

```
import java.util.List;  
import java.util.ArrayList;
```

# 하나의 선언문에는 하나의 변수



- ☑ 변수 선언문은 한 문장에서 하나의 변수만을 다룬다  
주석 사용을 위해 한 줄에 하나씩 선언하는 것을 권장한다

# 하나의 선언문에는 하나의 변수



- ☑ 변수 선언문은 한 문장에서 하나의 변수만을 다룬다  
주석 사용을 위해 한 줄에 하나씩 선언하는 것을 권장한다

나쁜 예

```
int base, weight;
```

# 하나의 선언문에는 하나의 변수



- ☑ 변수 선언문은 한 문장에서 하나의 변수만을 다룬다  
주석 사용을 위해 한 줄에 하나씩 선언하는 것을 권장한다

나쁜 예

```
int base, weight;
```

좋은 예

```
int level; // indentation level  
int size;  // size of table
```

# 들여쓰기

코드의 계층을 구분하기 위해 추가



# 들여쓰기



- ☑ 탭을 사용하여 들여쓴다 (스페이스를 사용하지 않음)

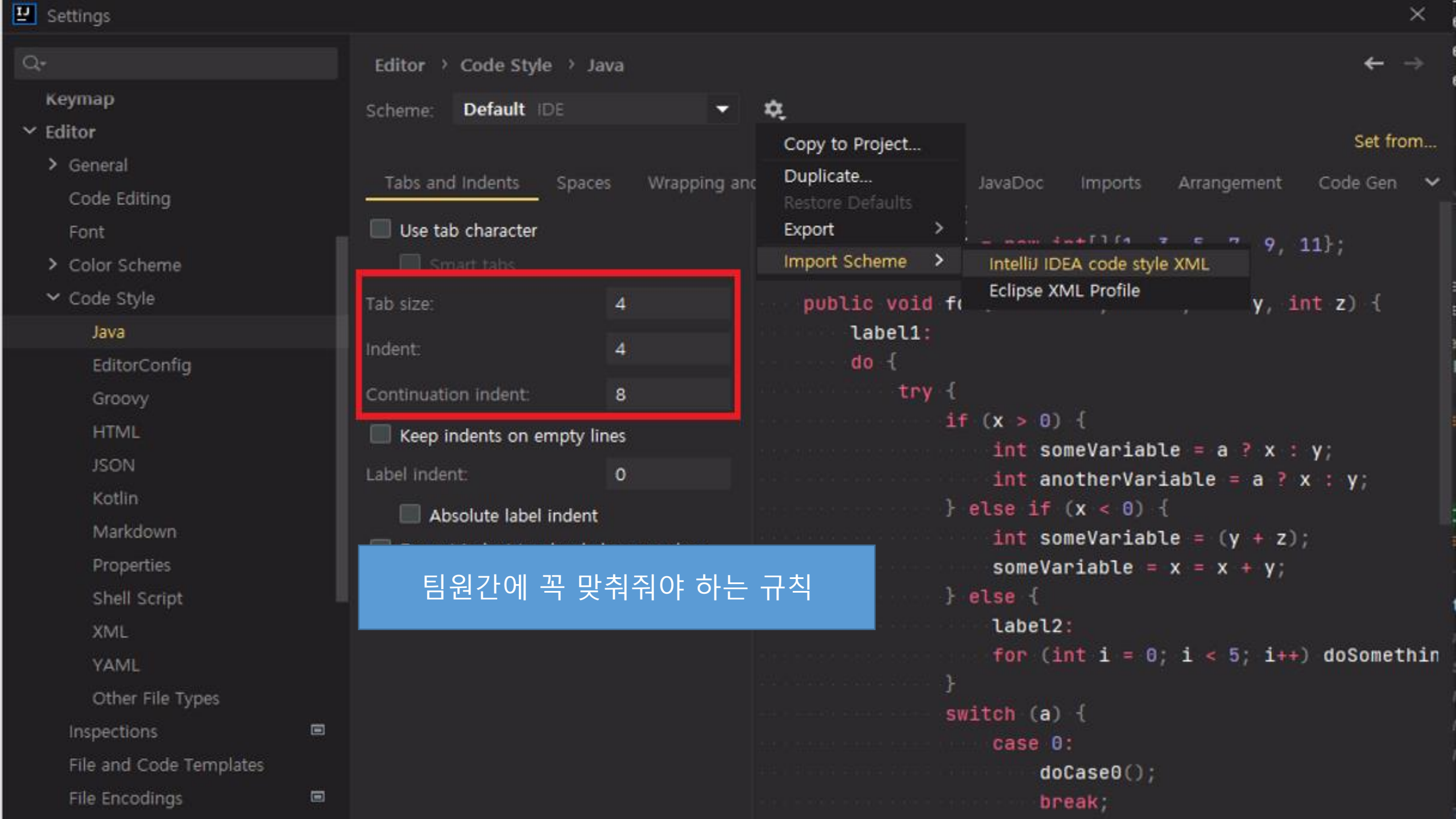
1개의 탭 사이즈는 4개의 스페이스와 같도록 에디터에서 설정  
클래스, 메소드, 제어문 등의 block이 생길 때마다 1단계 들여쓰기



# 구글 코드 컨벤션, IDE 적용

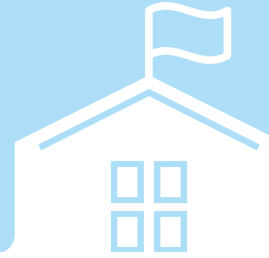


- ☑ 구글에서 xml파일을 제공해주고 있어 IDE에 설정해두면 편하게 적용가능  
“구글 깃허브”에서 필요한 언어와 IDE환경에 맞는 파일을 다운로드  
(자바와 인텔리제이 조합: [intellij-java-google-style.xml](https://github.com/google/google-java-format/blob/master/.idea/intellij-java-google-style.xml))  
File -> Setting -> Editor -> Code Style에서 설정



팀원간에 꼭 맞춰줘야 하는 규칙

## 참고



- Kotlin Coding Convention
- Google Java Style Guide
- Google TypeScript Style Guide
- NHN 코딩컨벤션
- Java Code Convention - Oracle

# SUMMARY



- ☑ 코딩 컨벤션에 100% 정답은 없습니다  
많은 컨벤션 가이드 中,  
무엇을 선택할지 보다는 **일관된 기준**으로 소스코드를 작성하는 것이 가장 중요

# 여러분의 폭풍 성장을 응원합니다!!

