

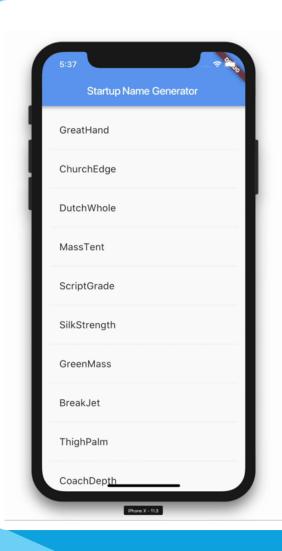
## Google Flutter 공식문서로 시작하는 크로스 플랫폼 앱 개발 입문 (과제해설)





#### 기본과제





- ✓ 공식 문서의 Get Started를 따라서 진행
- ✓ 언급된 내용들을 그대로 수행해 보는 경험을 해 보는 것이 목표







다음 Requirements를 수행해 보고 README.md 파일에 정리 후 제출하시오.

Req-1	Flutter 의 Hot Reloaded 기술이란 무엇인가?
Req-2	Flutter 는 기본적으로 Debug 모드로 실행된다. Debug 모드는 Debugging 정보를 포함해 매우 느리게 앱이 실행된다. 공식문서를 참고해 개발 완료 후이를 해결하기 위해 어떻게 처리를 해주어야 하는지 간략히 요약하시오.





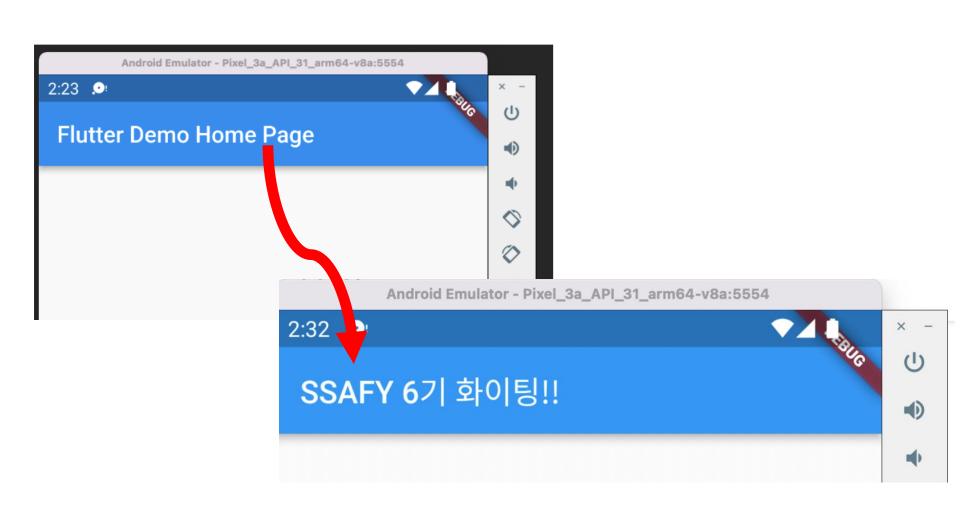


```
class MyApp extends StatelessWidget {
 const MyApp({Key? key}) : super(key: key);
                                primarySwatch: Colors.blue,
 @override
 Widget build(BuildCon
                                  // ThemeData
   return MaterialApp(
                            home: const MyHomePage(titl 'SSAFY 6기 화이팅!!'),
    title: 'Flutter D
    theme: ThemeData(
                         ); // MaterialApp
      // Try running your application with "flutter run", fourte s
      // application has a blue toolbar. Then, without guitting t
                                                            e app, try
      // changing the primarySwatch below to Colors.green and th
      // "hot reload" (press "r" in the console where you ran "f
                                                            utter run",
      // or simply save your changes to "hot reload" in a Flutt
                                                            IDE).
      // Notice that the counter didn't reset back to zero; the
                                                          application
      // is not restarted.
      primarySwatch: Colors.blue,
    home: const MyHomePage(title: 'Flutter Demo Home Page'),
      // MaterialApp
```















√ <a href="https://docs.flutter.dev/testing/build-modes">https://docs.flutter.dev/testing/build-modes</a>







다음 Requirements를 수행해 보고 README.md 파일에 정리 후 제출하시오.

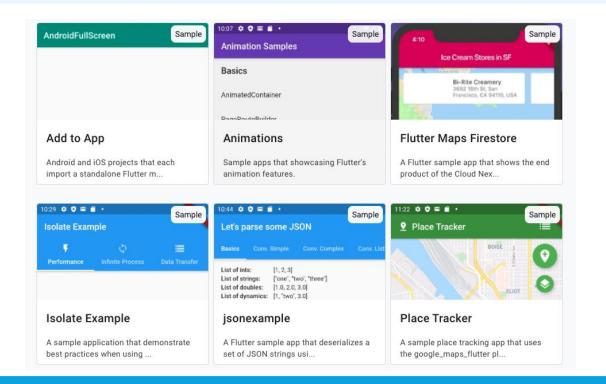
Req-3	Flutter 에서 외부 패키지는 어떤 방식으로 사용하는지 간략히 정리해 보자.
Req-4	Write your first app 파트를 끝까지 구현해 보고 동작시킨 후 스크린샷을 포함에 진행과정중 느낀점을 md 파일에 정리해 보자.



#### 심화과제



- ✓ Sample Project 들 중 마음에 드는 프로젝트를 선정
- ✓ 2개 이상의 Multi-Platform에서 하나의 소스코드로 실행 경험을 해 보는 것이 목표









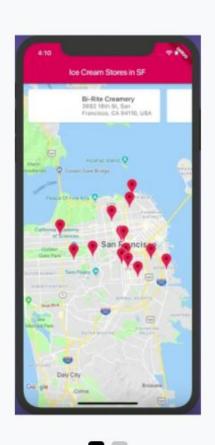
다음 Requirements를 수행해 보고 README.md 파일에 정리 후 제출하시오.

Req-5	다수의 Flutter Samples 중 관심이 가는 Sample을 다운로드 받아서 최소한 2개의 Platform 을 선정하여 자유롭게 빌드해서 실행해 보고 스크린 샷을 남겨보자.
Req-6	이제 Cross-Platform 앱에 대한 대략적인 개념을 잡았을 것이다. 본인이 개발하고 싶은 Cross-Platform 앱이 있을지 고민해 보고 어떤 형태로 구현하면 좋을지 자유롭고 간단하게 기획하여 md 파일로 작성해 보자.



#### Req.5





- ✓ Flutter Maps Filestore 프로젝트 소개
  - https://flutter.github.io/samples/flutter\_maps\_firestore.ht
    ml



### Req.6



✓ 교육생이 commit 한 내용을 바탕으로 소개



# 감사합니다.

