

33 - Configurando o Webpack

1. No mesmo projeto da aula anterior, vamos começar instalando as dependências do projeto, adicionando novamente a pasta "node_modules":

Obs.: Caso você não a tenha excluído não precisará executar esse comando, porém executá-lo não causará nenhum problema.

```
npm install
```

2. Vamos agora criar um arquivo de configuração para o webpack chamado "webpack.config.js". Nesse arquivo nós modificaremos o comportamento padrão do webpack para se ajustar às nossas necessidades. É importante que ele seja um módulo que exporta um objeto javascript com opções válidas do webpack.

A primeira configuração que podemos fazer é modificar o ponto de entrada. Ao atribuir um nome para esse ponto de entrada ele será usado na saída:

```
module.exports = { entry: { index: './src/index.js' } }
```

3. Além disso, podemos ver que o webpack está emitindo um WARNING no terminal. Isso não é um impede o seu funcionamento, mas é um aviso de que estamos fazendo algo que pode virar um problema. Nesse caso, ele pede que especifiquemos o modo. Vamos fazer isso através da propriedade mode:

```
module.exports = { entry: { index: './src/index.js' }, mode: 'development' }
```

4. Além disso, também podemos configurar as opções de output. Vamos mudar a configuração do webpack e executá-lo novamente:

Obs.: Veja que agora que definimos manualmente, o nome do entry point não é usado na saída.

```
const path = require('path') module.exports = { entry: { index: './src/index.js' },  
output: { path: path.resolve(__dirname, 'public'), filename: 'bundle.min.js' },  
mode: 'development' }
```

5. Por último, podemos adicionar múltiplos pontos de entrada na aplicação, desde que adicionemos "[name]" ao nome do arquivo de saída, para que o webpack consiga dar nomes únicos para cada ponto de entrada:

```
const path = require('path') module.exports = { entry: { index: './src/index.js',  
hello: './src/hello.js' }, output: { path: path.resolve(__dirname, 'public'),  
filename: '[name].min.js' }, mode: 'development' }
```