

E-soft sistema Ltda.

Teste prático – Projeto em Django

Faça um sistema onde terá um cadastro de pessoas, utilizando a linguagem de programação Python, e o framework Django. O sistema terá as seguintes telas:

1. Tela de listagem de pessoas cadastradas:
 - 1.1. Mostrará uma tabela contendo as pessoas cadastradas no banco de dados;
 - 1.2. Preencher a tabela em ordem alfabética, considerando o campo nome, seguido do campo sobrenome. A ordenação deve ser crescente;
 - 1.3. Terá um botão chamado "cadastrar", onde será redirecionado para a página do cadastro de pessoas;
2. Tela de cadastro de pessoas:
 - 2.1. Terá um formulário com os campos: nome, sobrenome, idade, data de nascimento, e-mail, apelido e observação;
 - 2.2. Os campos nome, sobrenome, idade, data de nascimento e e-mail são obrigatórios;
 - 2.3. Os campos nome e o sobrenome deverão ser gerados de forma aleatória. Para isso, utilize a api de geradores de nomes aleatórios (disponível em <https://gerador-nomes.herokuapp.com>);
 - 2.4. Exemplo de uso da api de geração de nomes aleatórios: <https://gerador-nomes.herokuapp.com/nome/aleatorio>;
 - 2.5. Ao obter os dados do nome e sobrenome, preencher automaticamente o formulário, com os valores correspondentes. Os valores nome e sobrenome, que vem da consulta da api, deverão ser salvos no campo nome;
 - 2.6. Terá um botão "cadastrar", onde serão gravados os dados da pessoa no banco de dados. Caso a gravação seja feita com sucesso, redirecionar para a página de listagem de pessoas;
 - 2.7. Permitir a edição dos dados de uma pessoa cadastrada no sistema;
 - 2.8. Esta será a tela inicial do sistema;

Observações:

1. Pode-se utilizar qualquer gerenciador de banco de dados, que seja suportado pelo framework Django;
2. O sistema pode ser feito utilizando as versões 2.7 e 3.x, do Python;
3. O projeto deve ser enviado para um repositório do GitHub, bem como o arquivo com a estrutura do banco de dados (arquivo sql ou sqlite), e demais informações ou comentários acerca do sistema;
4. Fique a vontade para utilizar quaisquer bibliotecas, plugins ou complementos para Javascript, css e Python;
5. O link do repositório no GitHub deverá ser enviado para o e-mail:
6. Prazo para conclusão do teste: