feel/ live

Aplicativo:

1 Resumo:

O aplicativo tem o objetivo de tornar o estilo de vida do usuário mais saudável, instruindo-o a adotar hábitos que contribuam para uma melhor condição de saúde

2 Funcionalidades:

- Aferição do consumo de água diária;
 Gerenciamento das atividades físicas diárias e gasto calórico;
- Registro da quantidade de passos; Lembrar o usuário de suas metas.



feel/ | live

Aplicativo:

3 Tecnologias:

É aconselhável usar as seguintes tecnologias:

- . Java
- . Flutter
- . Saber manusear algum serviço de hospedagem que tenha bom desempenho, como: AWS, Google

4. Impacto:

Tem como objetivo, mudar a forma que o usuário gerencia suas atividades físicas e a ingestão de água, para com isso tornar a população mais saudável



feel/ live

Aplicativo:

5 Funcionamento:

A partir das entradas do usuário, é calculada a quantidade de água ingerida no dia e comparada com quanto é o ideal.

Também, é possível adicionar a sua rotina de atividades, definindo seus objetivos e vendo sua evolução. Por fim, o usuário é notificado sobre como anda seu progresso de atividades e métricas de saúde.





EQUIPE:

Renan Carneiro Barbosa de Araújo Hiarly Fernandes de Souto Italo Miguel Castor Diniz Pinheiro Lucas Gabriel Soares de Almeida

