

**APLIKASI MANAJEMEN E-SKRIPSI ONLINE
(STUDI KASUS PRODI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI)**

Siti Patimah¹, Samsudin², Bayu Rianto³

Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer

Universitas Islam Indragiri

Jl. Propinsi Parit 1 Tembilahan Hulu, Tembilahan, Riau, Indonesia

sitifatimah270895@gmail.com, samsudin_as_ad@yahoo.co.id, rianto.bayu91@gmail.com

ABSTRAK

Universitas Islam Indragiri (UNISI) adalah salah satu perguruan tinggi di Provinsi Riau tepatnya terletak di Kecamatan Tembilahan Kabupaten Indragiri Hilir. Universitas Islam Indragiri saat ini memanfaatkan peran teknologi informasi untuk memudahkan mahasiswa melakukan pengajuan judul skripsi berbasis Web. Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah website E-Skripsi Universitas Islam Indragiri untuk dapat mempermudah mahasiswa dalam hal mengajukan judul skripsi serta memudahkan dosen dalam hal pelayanan terhadap mahasiswa. Metode dari penelitian ini adalah analisis sistem, perancangan, pemrograman, uji coba dan implementasi. Pengujian website E-Skripsi ini menggunakan metode Blackbox yaitu pengujian berdasarkan fungsionalitas aplikasi dan metode Whitebox yaitu pengujian berdasarkan Interface website. Dengan dibangunnya Website E-Skripsi ini diharapkan dapat memudahkan mahasiswa dalam hal mengajukan judul skripsi.

Kata Kunci : UNISI, Blackbox, Whitebox, Web

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi komputerisasi merupakan salah satu cara atau alat yang dapat membantu penyelesaian suatu pekerjaan. Setiap perusahaan baik dalam skala kecil maupun besar dapat dipastikan membutuhkan teknologi canggih seperti komputer baik yang digunakan secara sistem manual maupun dengan menggunakan data elektronik. Komputer dapat digunakan perusahaan untuk membantu pengolahan data yang dimiliki perusahaan atau instansi tersebut.

Dalam dunia pendidikan sangat di perlukan kecanggihan teknologi yang ada untuk memanfaatkannya perlu keahlian khusus yang ada. Begitu juga dengan perkuliahan yang ada di universitas islam indragiri khususnya di prodi sistem informasi teknologi yang sudah ada di sana sangat membantu untuk seluruh manajemen yang ada.

Mahasiswa juga merupakan peran penting di dunia perkuliahan. Tentunya untuk mendapatkan gelar Strata Satu (S1) mahasiswa harus melewati aturan-aturan yang ada di kampus. Khusus untuk gelar S1 untuk prodi Sistem Informasi mengikuti aturan yang sudah di atur di prodi sistem informasi tentunya melewati pase akhir yaitu tugas akhir atau di sebut juga skripsi. Terkadang karena mahasiswa malas kekampus hingga memerlukan waktu yang lama untuk menyelesaikan tugas akhir mereka. Tugas akhir memang wajib di ikuti seluruh mahasiswa agar bisa mendapatkan gelar tersebut dan untuk membuktikan bahwa mereka telah belajar sebaik-baiknya di dunia perkuliahan. Untuk melaksanakan skripsi mahasiswa harus datang jauh-jauh kekampus dan berurusan dengan prodi terlebih dahulu untuk mengetahui bahwa judul sudah di acc oleh prodi dan mengetahui siapa dosen pembimbing yang bersangkutan dengan judul. Pemasalahan yang ada di prodi sistem informasi untuk tugas akhir adalah terkadang judul yang diajukan mahasiswa tidak terditeksi antara judul yang ada di prodi dengan yang ada di internet

lalu mahasiswa bisa merubah judul tanpa sepengetahuan prodi dan juga mengubah pembimbing tanpa sepengetahuan prodi sistem informasi.

Masalah yang ada di prodi sulitnya menginput data judul dan membagi pembimbing yang bersangkutan untuk tugas akhir serta mahasiswa terkadang bisa mengusulkan untuk merubah judul dan pembimbing sehingga membuat prodi kewalahan menghadapi semua masalah yang ada.

1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan latar belakang diatas, rumusan masalah pada penelitian ini adalah Sulitnya mendeteksi antara judul yang ada di prodi dengan yang ada di database dan tidak tepat waktu dalam mendeteksi judul, Sulitnya menginput judul dan membagi pembimbing secara relevan di prodi sistem informasi serta didalam perbaikan judul skripsi mahasiswa sistem informasi sulit mengusulkan judul, memperbaiki judul, mengganti pembimbing. Hal ini karena sistemnya masih konvensional.

1.3 Batasan Masalah

Dalam batasan masalah ini penulis membatasi masalah yang terdiri dari usulan judul skripsi, revisi judul skripsi, perubahan pembimbing untuk skripsi dan kartu bimbingan skripsi

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah Untuk memperoleh informasi pengusulan judul skripsi, revisi skripsi, perubahan skripsi, perubahan judul skripsi secara tepat waktu yang bisa digunakan oleh mahasiswa, dosen, dan prodi sistem informasi, Untuk memperoleh informasi yang relevan dari mahasiswa, dosen dan prodi sistem informasi, untuk memperoleh informasi yang akurat dari mahasiswa, dosen dan prodi sistem informasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang dapat di peroleh dari penelitian langsung kelokasi adalah agar mahasiswa, dosen, dan prodi sistem informasi dapat memperoleh informasi yang tepat waktu., agar mahasiswa mahasiswa, dosen, dan prodi sistem informasi dapat memperoleh informasi lebih relevan, dan agar mahasiswa, dosen, beserta prodi sistem informasi dapat memperoleh informasi lebih akurat.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Konsep Dasar Sistem

Dalam mendefinisikan sistem terdapat dua kelompok pendekatan sistem, yaitu sistem yang lebih menekankan pada prosedur dan elemennya. Prosedur didefinisikan sebagai suatu urutan-urutan yang tepat dari tahap-tahapan instruksi yang menerangkan apa yang harus dilakukan, siapa yang mengerjakan, kapan dikerjakannya dan bagaimana mengerjakannya (Gerald. J., 1991). Penganut pendekatan elemen adalah Davis (1985) yang mendefinisikan sistem sebagai bagian-bagian yang saling berkaitan yang beroperasi bersama untuk mencapai beberapa sasaran atau maksud. Sedangkan Lucas (1989) mendefinisikan sistem sebagai suatu komponen atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling bergantung satu sama lain dan terpadu. Sebuah sistem mempunyai tujuan atau sasaran. Meleod berpendapat, sistem adalah sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan. Begitu pula Robert G. Murdick (1993) mendefinisikan sistem sebagai seperangkat elemen-elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan bersama. Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur didefinisikan bahwa sistem yaitu suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu. (Ladjamudin 2005).

2.2 Konsep Dasar Informasi

Dalam menganalisis dan merencanakan perancangan suatu sistem harus mengerti terlebih dahulu komponen-komponen yang ada dalam sistem tersebut. Dari mana data dan informasi itu diperoleh dan kemana hasil pengolahan data dan informasi tersebut diperlukan. Gordon . B . Davis (1985) mendefinisikan informasi sebagai data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti dan berguna bagi penerimanya untuk mengambil keputusan masa kini maupun yang akan datang. Informasi mempunyai ciri benar atau salah, baru, tambahan, dan korektif.

Kegunaan informasi adalah untuk mengurangi ketidakpastian di dalam proses pengambilan keputusan tentang suatu keadaan. Informasi yang digunakan didalam suatu sistem informasi umumnya digunakan untuk beberapa kegunaan. Informasi digunakan tidak hanya oleh satu orang pihak di dalam organisasi. Suatu informasi dikatakan bernilai jika manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya untuk mendapatkan informasi tersebut (Ladjamudin.2005).

2.3 MySQL

MySQL adalah database yang cepat dan tangguh, sangat cocok jika digabungkan dengan PHP, dengan database kita bisa menyimpan, mencari dan mengklasifikasikan data dengan lebih akurat dan professional. *MySQL* menggunakan *SQL language (Structur QueryLanguage)* artinya *MySQL* menggunakan *query* atau bahasa pemrograman yang sudah standar di dalam dunia database (Fathur Rohman, 2010).

2.4 PHP

PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah web dan bisa digunakan pada dokumen HTML. PHP dirancang untuk dapat bekerja sama dengan database server dan dibuat sedemikian rupa sehingga pembuatan dokumen HTML yang dapat mengakses database menjadi begitu mudah. Tujuan dari bahasa scripting ini adalah untuk membuat aplikasi dimana aplikasi tersebut yang dibangun oleh PHP pada umumnya akan memberikan hasil pada web browser, tetapi proses secara keseluruhan dijalankan di server. (Anwar et al., 2016)

2.5 UML (Unified Modeling Language)

UML singkatan dari *unified modeling language* yang berarti bahasa pemodelan standar, (Chonoles, 2003) mengatakan sebagai bahasa, berarti *UML* memiliki *sintaks* dan *semantik*. Ketika kita membuat model menggunakan konsep *UML* ada aturan-aturan yang harus diikuti. Bagaimana elemen pada model-model yang kita buat berhubungan satu dengan lainnya harus mengikuti standar yang ada. *UML* bukan hanya sekedar diagram, tetapi juga menceritakan konteksnya.

UML diaplikasikan untuk maksud tertentu, biasanya antara lain untuk :

1. Merancang perangkat lunak.
2. Sarana komunikasi antara perangkat lunak dengan proses bisnis.
3. Menjabarkan sistem secara rinci untuk analisa dan mencari apa yang diperlukan sistem.
4. Mendokumentasi sistem yang ada, proses-proses dan organisasinya.

UML telah diaplikasikan dalam bidang investasi perbankan, lembaga kesehatan, departemen pertahanan, sistem terdistribusi, sistem pendukung alat kerja, retail, sales dan supplier.

Blok pembangunan utama *UML* adalah diagram. Beberapa diagram ada yang rinci (jenis *timing diagram*) dan lainnya ada yang bersifat umum (misalnya diagram kelas). (Informasi)

2.6 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian perangkat lunak adalah sebuah elemen sebuah topik yang memiliki cakupan luas dan sering dikaitkan dengan verifikasi (*verification*) dan validasi (*validation*). Verifikasi mengacu pada sekumpulan aktifitas yang menjamin bahwa perangkat lunak mengimplementasikan dengan benar sebuah fungsi yang spesifik. Validasi mengacu pada

sekumpulan aktifitas yang berbeda yang menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun dapat ditelusuri sesuai dengan kebutuhan pelanggan (*customer*) (Ross, 2013).

2.6.1 Black Box Testing (Pengujian Kotak Hitam)

Black Box Testing yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

Pengujian kotak hitam dilakukan dengan membuat kasus uji yang bersifat mencoba semua fungsi dengan memakai perangkat lunak apakah sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Kasus uji yang dibuat untuk melakukan pengujian kotak hitam harus dibuat dengan kasus benar dan kasus salah, misalkan untuk kasus proses login maka kasus uji yang dibuat adalah :

- a. Jika *user* memasukkan nama pemakai (*username*) dan kata sandi (*password*) yang benar.
- b. Jika *user* memasukkan nama pemakai (*username*) dan kata sandi (*password*) yang salah, misalnya nama pemakai benar tapi kata sandi salah, atau sebaliknya, atau keduanya salah (Ross, 2013).

2.6.2 White Box Testing (Pengujian Kotak Sistem)

White Box Testing yaitu menguji perangkat lunak dari segi desain dan kode program apakah mampu menghasilkan fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran yang sesuai dengan spesifikasi kebutuhan. Pengujian kotak putih dilakukan dengan memeriksa logik dari kode program. Pembuatan kasus uji bisa mengikuti standar pengujian dari standar pemrograman yang sebarunya (Ross, 2013).

3. METODE PELAKSANAAN

3.1 Tempat Dan Waktu Pelaksanaan

Tempat pengambilan data penelitian adalah di Universitas Islam Indragiri Khususnya di Prodi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer.

3.2 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan informasi dan data-data yang diperlukan yaitu menggunakan teknik sebagai berikut : (1) Observasi, Adalah pengamatan langsung yang dilakukan oleh peneliti dari sistem pelayanan pengajuan judul skripsi di Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Islam Indragiri dengan tujuan mencari dan mengumpulkan data yang diperlukan serta mengamati apa yang menjadi titik kelemahan atau kekurangan dari sistem yang sedang berjalan sehingga peneliti dapat membantu memberikan jalan keluar dalam memperbaiki sistem tersebut. (2) Wawancara, Penulis menanyakan langsung kepada Ketua Program Studi Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer untuk mendapatkan beberapa informasi yang dibutuhkan. (3) *Studi Literature*, Penulis mencari informasi melalui berbagai macam buku-buku dan jurnal dan berbagai macam sumber lainnya yang berguna bagi penulisan tugas akhir ini.

3.3 Metode Pengembangan Sistem

Untuk mengembangkan Website E-Skripsi ini penulis menggunakan metode pengembangan sistem SDLC (*System Development Life Cycle*). Adapun tahapan-tahapan dari SDLC adalah sebagai berikut :

- a. Perencanaan (*planning*)
Mengembangkan rencana manajemen proyek dan dokumen perencanaan lainnya. Menyediakan dasar untuk mendapatkan sumber daya (*resource*) yang dibutuhkan untuk memperoleh solusi.
- b. Desain (*design*)

Mentransformasikan kebutuhan detail menjadi kebutuhan yang sudah lengkap, dokumen desain sistem fokus pada bagaimana dapat memenuhi fungsi-fungsi yang dibutuhkan.

- c. Pengembangan (*development*)
Mengonversi desain kesistem informasi yang lengkap termasuk bagaimana memperoleh dan melakukan instalasi lingkungan sistem yang di butuhkan, membuat basis data dan mempersiapkan prosedur kasus pengujian, mempersiapkan berkas atau file pengujian, pengodean, pengompilasian, memperbaiki dan membersihkan program, peninjauan pengujian.
- d. Integrasi dan pengujian (*integration and test*)
Mendemonstrasikan sistem perangkat lunak bahwa telah memenuhikebutuhan yang dispesifikasikan pada dokumen kebutuhan fungsional.Dengan diarahkan oleh staf penjamin kualitas (quality assurance) dan user. Menghasilkan laporan analisis pengujian.
- e. Implementasi (*implementation*)
Termasuk pada persiapan implementasi, implementasi perangkat lunak pada lingkungan produksi (lingkungan pada *user*) dan menjalankan resolusi dari permasalahan yang teridentifikasi dari fase integrasi pengujian.
- f. Operasi dan pemeliharaan (*operation and maintenance*)
Mendeskripsikan pekerjaan untuk mengoperasikan dan memelihara sistem informasi pada lingkungan produksi (Rosa A.S, 2013).

4. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 GambaranUmum Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Pada tanggal 22 mei 2008 Uniersitas Islam Indragiri berdiri berdasarkan keputusan menteri Pendidikan Nasional No. 86/D/O/2008 yang terdiri dari empat Fakultas yaitu Fakultas hukum, Fakultas ekonomi, Fakultas pertanian, dan Fakultas teknik dan ilmu komputer. Berdirinya uniersitas islam indragiri (UNISI) adalah hasil dari penggabungan antara sekolah tinggi ilmu ekonomi sri gemilang dan politeknik pertanian tembilahan. Universitas Islam Indragiri di dirikan oleh yayasan Tasik Gemilang yang diketuai oleh drs. H. Syamsurizal Awi. MP dan diresmikan oleh Bupati Indragiri Hilir H.Indra Muchlis Adnan,SH,MH.,MM, M.Sc. pada tanggal 15 juni 2008.

Untuk pertama kalinya pada tahun akademik 2008/2009 ini Fakultas teknik dan ilmu komputer menerima mahasiswa baru berjumlah 275 dan sebagai dekan pertama kalinya adalah Ir. H.M Nasir, MP MH. Dengan berdirinya Fakultas teknik dan ilmu komputer ini diharapkan dapat menjawab tantangan global dalam rangka meningkatkan sumber daya manusia di bidang IPTEK, dan teknik dan ilmu komputer kususny di mana dewasa ini semakin canggih dan moderennya teknologi.

4.2. Analisa PIECES

Analisa sistem yang sedang berjalan dilakukan dengan metode analisis PIECES, maka berdasarkan analisa PIECES ditemukan beberapa kelemahan pada sistem yang ada sekarang, diantaranya adalah sebagai berikut :

1. *Performance* (kinerja)
Untuk mengajukan judul terkadang judul tidak terdeteksi dan lamabatnya menginput data judul skripsi.
2. *Information* (informasi)
Dengan sulitnya mendeteksi dan menginput data judul di sistem informasi sehingga membuat lambatny informasi di dapatkan.
3. *Economy* (ekonomis)
Memakan banyak kertas untuk membuat surat pengusulan judul skripsi.
4. *Control* (pengendalian)
Terlambatnya mendapatkan surat keterangan pengajuan judul.
5. *Efficiency* (efisiensi)

Penggunaan kertas yang tidak efisien.

6. *Sevices* (pelayanan)

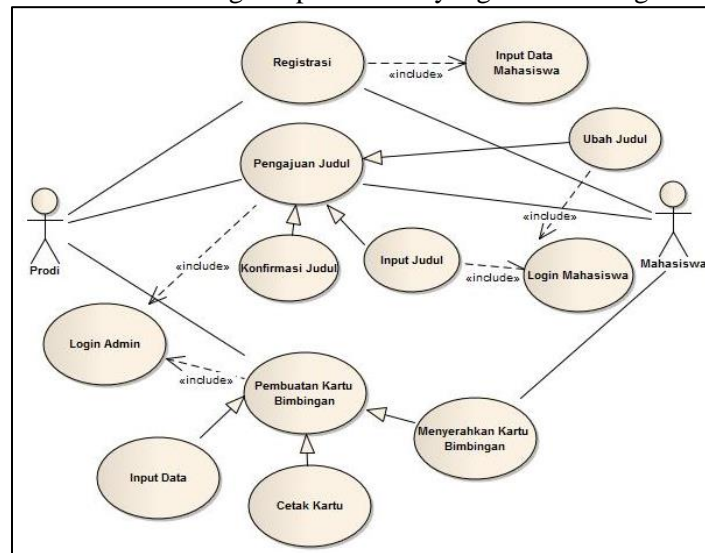
Pelayanan tidak dapat telaksana secara optimal jika banyak mahasiswa yang mengajukan judul di prodi sistem informasi.

4.3. Perancangan Sistem

Perancangan Sistem pada Penelitian ini menggunakan metode *Unified Modeling Language* (UML) yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram*.

4.3.1 *Use Case Diagram*

Berikut adalah gambar *Use Case Diagram* pada sistem yang akan di bangun :



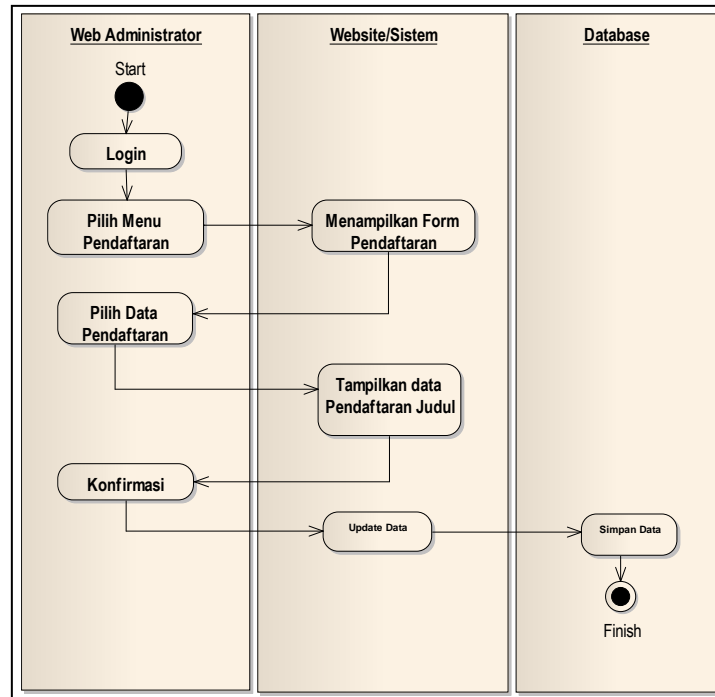
Gambar 4.1 *Use Case Diagram*

4.3.2 *Activity Diagram*

Adapun beberapa aktifitas diagram sebagai berikut :

4.3.2.1 *Activity Diagram Admin*

Activity diagram admin dapat dilihat pada gambar berikut :

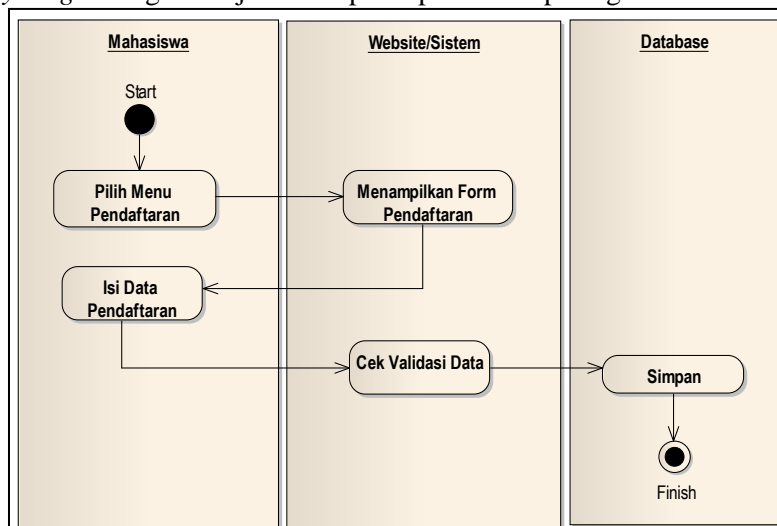


Gambar 4.2 Activity Diagram Admin

Berdasarkan gambar 3.3 dapat dijelaskan bahwa untuk melakukan konfirmasi judul seorang admin harus melakukan login terlebih dahulu kemudian memilih menu pendaftaran dan memilih data pendaftar yang masuk kemudian mempertimbangkan apakah judul tersebut dapat diterima ataupun tidak kemudian melakukan konfirmasi kepada mahasiswa.

4.3.2.2 Activity Diagram Melakukan Registrasi Judul

Activity diagram registrasi judul skripsi dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 4.3 Activity Diagram Ganti Judul

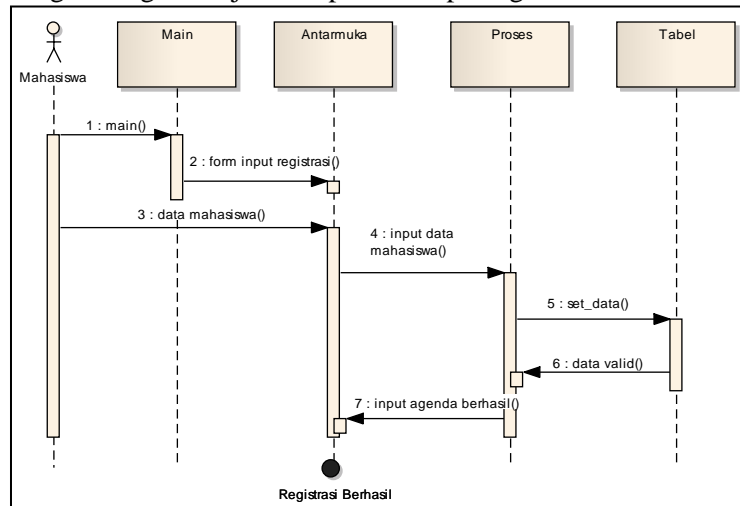
Berdasarkan gambar 3.3 dapat dijelaskan bahwa untuk melakukan registrasi judul mahasiswa perlu membuka halaman registrasi kemudian mengisi identitas secara lengkap berserta judul yang akan diajukan kemudian sistem akan melakukan validasi data dan kemudian disimpan kedalam database.

4.3.3 Sequence Diagram

Diagram sequence menggambarkan kelakuan objek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan message yang dikirimkan dan di terima antar objek. Oleh karena itu untuk menggambar diagram sekuen maka harus di ketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah use case beserta metode-metode yang di miliki kelas yang diinstansiasi menjadi objek itu. Membuat diagram sekuen juga dibutuhkan untuk melihat skenario yang ada pada use case. Adapun squence sebagai berikut :

4.3.3.1 Squence Diagram Registrasi Judul

Squence diagram registrasi judul dapat di liat pada gambar berikut:

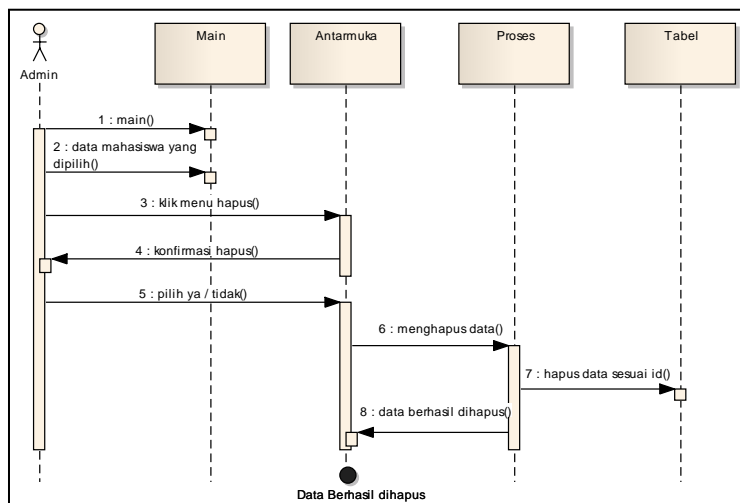


Gambar 4.4 *Sequence Diagram Registrasi Judul*

Untuk melakukan registrasi judul mahasiswa perlu membuka menu utama kemudian memilih menu registrasi kemudian sistem akan menampilkan menu registrasi yang harus diisi oleh Mahasiswa baik itu data lengkap mahasiswa beserta judul yang diajukan kemudian sistem akan melakukan validasi ke database apakah judul tersebut valid atau tidak jika valid maka akan disimpan kedalam database.

4.3.3.2 Squence Diagram Hapus Data Mahasiswa

Squence diagram hapus data mahasiswa dapat di lihat pada gambar berikut:

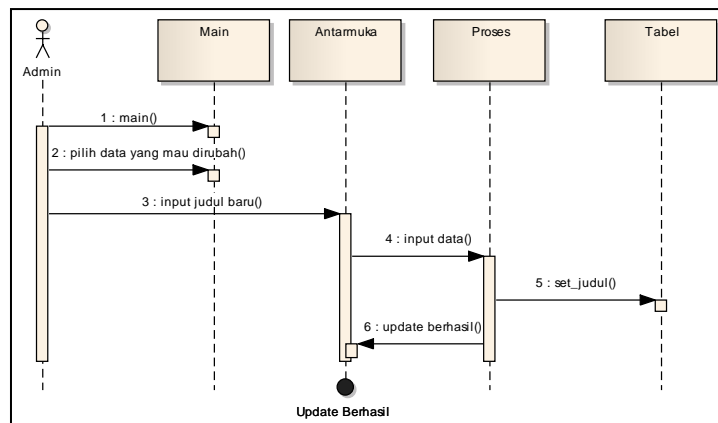


Gambar 4.5 *Sequence Diagram Hapus Data Mahasiswa*

Untuk menghapus data mahasiswa yang tidak diperlukan maka admin perlu membuka halaman pendaftaran kemudian memilih data mahasiswa yang ingin dihapus kemudian sistem akan melakukan dialog untuk konfirmasi hapus ataupun batal maka admin perlu memilih "ya" maka sistem akan menghapus data mahasiswa berdasarkan id_mahasiswa tersebut.

4.3.3.3 Sequence Diagram Update Judul

Sequence diagram Update judul dapat di liat melalui gambar berikut:

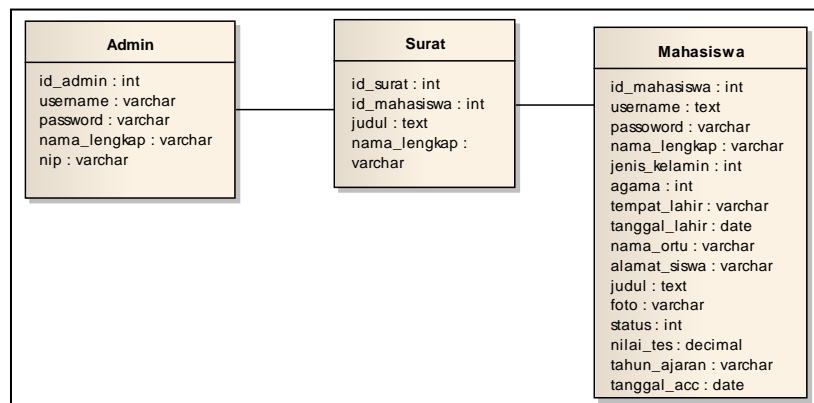


Gambar 4.6 Sequence Diagram Update Judul

Untuk melakukan update judul mahasiswa maka admin perlu membuka halaman pendaftaran kemudian memilih data mahasiswa yang ingin dirubah kemudian memilih menu update kemudian melakukan input judul yang baru dan akan disimpan kedalam database.

4.3.4 Class Diagram

Class diagram adalah sekumpulan konsep-konsep yang untuk menerangkan data, hubungan-hubungan antara data dan batasan-batasan data yang terintegrasi yang ada pada class diagram.



Gambar 4.7 Class Diagram

Sistem informasi pendaftaran judul online memiliki tiga tabel yang terdiri dari tabel admin yang menyimpan data admin atau yang mengelola website tersebut, tabel mahasiswa yang berfungsi untuk menyimpan data mahasiswa beserta judul skripsi yang diajukannya dan tabel surat untuk menyimpan data surat lembar persetujuan judul.

4.4 Implementasi Program

Berikut ini adalah menu *input* pada *website* penjualan pada Toko Versi :

1) HalamanUtama

Halamanutamamerupakanhalaman yang pertamatampilketikapenggunamasuksistemaplikasi e-skripsi online.Adapuntampilannyaaplikasi e-skripsi dapatdilihatpadagambar 4.1berikut :



Gambar 4.8Form Halaman Utama

2) HalamanRegistrasi Judul dan Identitas Mahasiswa

Halamaninidigunakanuntukmenginputkan data mahasiswa beserta judul skripsi yang diajukan. Untukmenginputkan mahasiswa memilih menu registrasi yang ada pada menu kiri pada aplikasi e-skripsi dan menginputkan data lengkap dam judul skripsi yang di ajukan, setelahselesaimenginput data lalumemilihtomboldaftar. System akan langsung menyimpan data mashasiswa ke database. Tampilannyasepertipadagambar 4.9berikut :

Gambar 4.9 Form Input Data Mahasiswa

3) Halaman Mahasiswa

Halamaninidapat aktif ketika mahasiswa sudah login. Sistem akan langsung mengarahkan pada halaman mahasiswa dan dapat melihat status. Tampilannyasepertipadagambar 4.10berikut :

E-SKRIPSI ONLINE
UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI
(UNISI)

Selamat Datang Saudara: SITI PATIMAH Berikut Data Diri Anda

NIM	403131010039
Nama Lengkap	SITI PATIMAH
Jenis Kelamin	Wanita
Prodi	Sistem Informasi
Judul TA	Aplikasi Manajemen E-Skrripsi Online (Studi Kasus Prodi Sistem Informasi Universitas Islam Indragiri)
Pembimbing Utama	Samsudin, S.Kom, M.Kom
Pembimbing Pendamping	Bayu Rianto S.Kom, M.Kom
Status Pengajuan Judul Anda	Diterima. Silakan cetak Kartu Bimbingan disini P1 P2

Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Islam Indragiri Tembilahan
Copyright © 2017 Siti Patimah

Gambar4.10Form Utama User

4) Halaman Judul Pengajuan Judul

Halaman inimenampilkan data mahasiswa beserta judul yang telah diajukan, pada halaman ini juga mahasiswa dapat melihat status judul tersebut, untuk mengakses halaman ini mahasiswa tidak perlu melakukan login terlebih dahulu. Adapun tampilannyasepertipadagambar 4.11berikut :

E-SKRIPSI ONLINE
UNIVERSITAS ISLAM INDRAGIRI
(UNISI)

Data Pengajuan Judul Skripsi

No.	Nama Mahasiswa	Nim	Judul Skripsi Yang Di Ajukan	Status
1	DARMA ANITA	403131010008	APLIKASI E-BISNIS PROPERTI BERBASIS WEB KAB. INHIL	Menunggu
2	Henri Suwangsah	403131010016	SISTEM INFORMASI PENJUALAN HOME INDUSTRI ARWANA BERBASIS WEB	Diterima

Sebelumnya data 1 sampai 2 dari 2 data Selanjutnya

Menu Login
Username
Password
Login

Gambar 4.11Form Halaman Utama Administrator

Halaman inidigunakanseorang administrator untuk mencetak laporan data mahasiswa dan validasii data mahasiswa ataupun merubah status mahasiswa. Untuk melakukan validasi data mahasiswa administrator mengklik tombol edit setelah sekesai dapat menekan tombol update dan system langsung menyimpan kedalam database. Adapun tampilann yase pertipadagambar 4.12 berikut :

Gambar 4.12 Form Halaman Utama Administrator

5) Halaman Pengumuman

Pada halaman pengumuman seorang admin dapat memberikan informasi mengenai waktu pelaksanaan ujian skripsi sehingga mahasiswa lebih mudah mendapatkan informasi mengenai tanggal ujian skripsi.

Gambar 4.13 Form Pengumuman Ujian Skripsi

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan teori pada aplikasi manajemen e-skripsi ini dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan system manajemen E-skripsi ini judul-judul skripsi mahasiswa akan lebih mudah dan lebih cepat terdeteksi relevansi judul tersebut dengan judul-judul yang sudah ada sebelumnya.
2. Dengan system ini penyimpanan data judul skripsi akan lebih terkelola dengan baik selain itu juga pembagian dosen pembimbing juga lebih mudah yang relevan dengan judul skripsi mahasiswa.
3. Dengan system e-skripsi ini mahasiswa dengan mudah mengajukan perubahan judul, perbaikan judul, dan mengganti pembimbing karena sudah berbasis online.

5.2 Saran-Saran

Adapun saran-saran dari penulis untuk penggunaan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Keberadaan sistem ini diharapkan dapat dimanfaatkan secara maksimal agar dapat mempermudah pengelolaan data mahasiswa pada prodi sistem informasi.

2. Bagi pemakai program disarankan untuk memperhatikan kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahan yang ada agar dapat dicari pa mecahan masalahnyadandapat segera diperbaiki.
3. Kepada pembaca yang ingin mengangkat kembali judul ini, penulis menyarankan agar dapat mengembangkan lagi program yang telah dibuat menjadi lebih sempurna.

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, S., Efendi, Y., Rustam, R., Krs, P., Wahana, A., Self, W. M., ... Diri, W. E. B. (2016). *Mahasiswa Baru dan Pengisian Kartu Rencana Studi (KRS) AMIK Wahana Mandiri Berbasis Web Mobile*, 9(1), 73–98.
- Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.Kristanto, A. (2008). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gaya Media.
- Ladjamudin, A.-B. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Mujilahwati, S., & Muhtadin, S. (2014). *Sistem Manajemen Perpustakaan (Online) Pada SMP "Empat Lima" 2 Kedungpirang Lamongan*. *Teknika* , 553-555.
- Pratama, I. P. (2014). *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika.
- Sophian, S. (2014). *Pengimelentasian Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pengendalian Stok Barang Pada Toko Swastika Servis (SS) Bangunan Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0 Didukung Dengan Database MySQL*. *Momentum* , 34-39.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Tullah, R., & Hanafri, M. I. (2014). *Evaluasi Penerapan Sistem Informasi Pada Politeknik LP3I Jakarta Dengan Metode Pieces*. *Sisfotek Global* .
- Usman, U., & Zainuddin, Z. (2016). *Sistem Informasi Inventory Berbasis Dotnet (Studi Kasus Toko Singapore Shoes Tembilaan)* 27. *Sistemasi*, 5(2), 27–35.