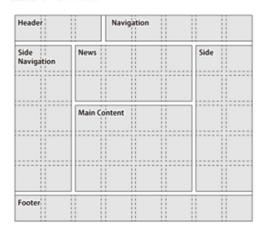
B問題

B4: グリッドレイアウト

デスクトップにある「materials」フォルダ内の該当フォルダに入っているファイルを編集し、下図のような グリッドレイアウトを作成しなさい。レイアウトで利用する色は任意で着色を行いレイアウトが分るように 配慮すること。



B5: CSSアニメーション(普通)

HTMLコードを変更せず。また、JavaScriptを使用せずに、提供されたテンプレートから信号機の アニメーションを再現しなさい。

緑:4秒

• 黄:1秒

• 赤:3秒

非アクティブなライトは透明度20%で表示すること。このアニメーションは無限に繰り返される必要がある。

B4: トグルスイッチ

デスクトップにある「materials」フォルダ内の該当フォルダに入っているファイルを編集し、下図のようなトグルスイッチを作成しなさい。



B7: 円グラフ (普通)

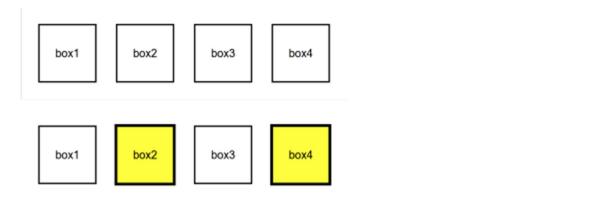
円グラフを作成しなさい。

配色は任意とするが、差が分かるように着色を行うこと。JavaScriptは利用できない。

B1: CSSアクション

4個のボックスが横並びしているページを作成しなさい。HTMLとCSSのみ利用できる。

- 各ボックスのサイズは「W:80 x H:80」
- ボックス内の文字は上下左右の中央に配置
- 各ボックスをクリックすると、ボックスは黄色でハイライトされ、ボーダー幅を太くする



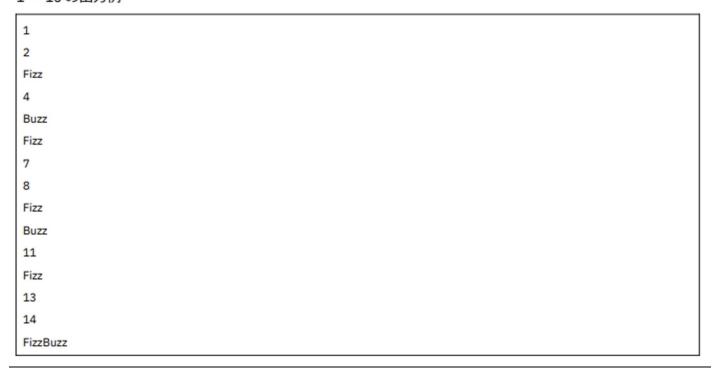
C問題

C4: FizzBuzz

デスクトップにある「materials」フォルダ内の該当フォルダに入っているファイルを編集し、JavaScriptを用いた、以下のプログラムを実装しなさい。

- 1~100までの数字を下記にある要件に注意しながらページ内に出力しなさい。
 - 3の倍数の場合は、数字の代わりに「Fizz」
 - 5の倍数の場合は、数字の代わりに「Buzz」
 - 3、5両方の倍数の場合は、数字の代わりに「FizzBuzz」とすること

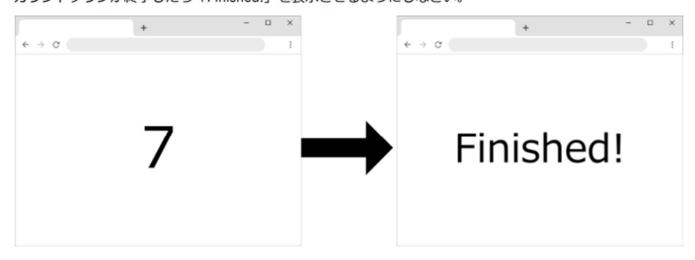
1~15の出力例



C2: カウントダウンタイマー

デスクトップにある「materials」フォルダ内の該当フォルダに入っているファイルを編集し、ブラウザで開いた際にカウントダウンが始まるプログラムを作成しなさい。

カウントダウンが終了したら「Finished!」を表示させるようにしなさい。



C3:カーソルを追う

デスクトップにある「materials」フォルダ内の該当フォルダに入っている「index.html」内には「#square」が存在している。この「#square」が、ウィンドウ内にあるパソコンのマウスカーソルを追いかけるようにファイルを編集しなさい。

C7: キャンバスアニメーション (簡単)

キャンバスを使用して「W:400 x H:320」のコンテナ内に円形の図形を描画し、ブラウザウィンドウがリロードされると、円形のオブジェクトは左から右へ連続的に移動するアニメーションを実装しなさい。

C5: ナイトモード (簡単)

HTML、CSS、JavaScriptを使いナイトモードをサポートするウェブページを作成しなさい。

- 文字はウェブページの中央に表示
 - 表示される文字はライトモードなら「ライトモードテスト」
 - 表示される文字はナイトモードなら「ナイトモードテスト」
- ライトモードとナイトモードは任意で変更可能
- ライトモードが選択された場合、背景は白色「#FFF」に、文字は黒色「#000」
- 文字「ライトモードテスト」が表示されます(ウェブページの中央に)。
- ナイトモードが選択された場合、背景は黒色「#000」に、文字は白色「#FFF」