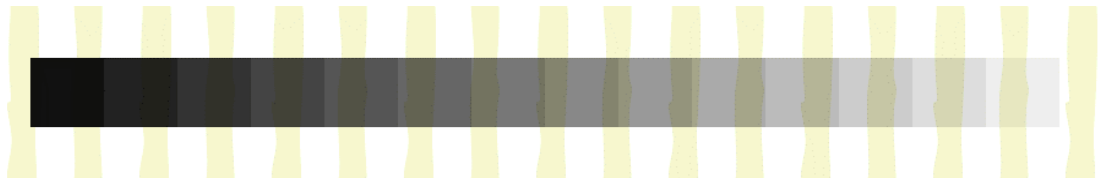


色の活用

いつもの小テストの要領で、線形補間使用して、色々試してみよう。
TestScene.cppのDraw関数の中に回答を行う関数があります。
全部で6問です。

演習①黒い正方形を、右に描画するに連れて、徐々に透明化しましょう。



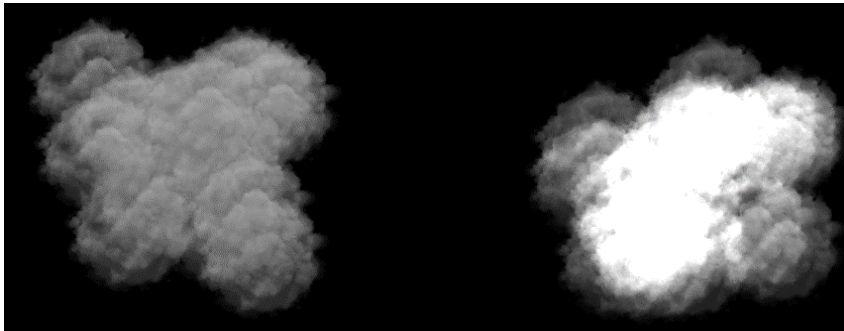
演習②敵キャラクターを、時間(3秒)が進むに連れて徐々に透明化しましょう。



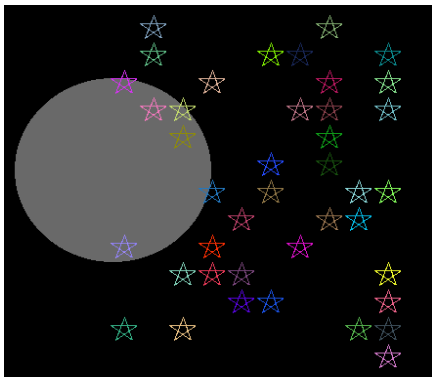
演習③回避ジャンプのイメージで、残像を透明化させてみよう。



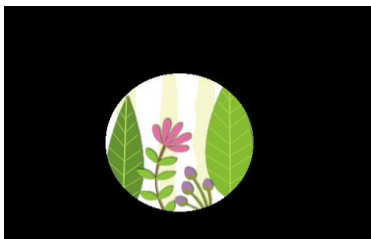
演習④右側の雲だけ、色の加算合成を使用して雷雲のように明るくしてみよう。



演習⑤円の中に入った星屑のみを明るくしてみよう。



演習⑥スポットライトのようなイメージで、
クリックした箇所を透過で可視化できるようにしましょう。



小テスト用のプロジェクト

Teams->[RM:GamePG2]->[ファイル]->[AsoBase]
->[LittleTest]->[06_色の活用]