

第44回
C言語プログラミング能力認定試験
3 級

正答・解説

第44回正答 解説

<解説>

問 1

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
イ	ア	イ	ア	ア	イ	ア	ア

- (1) C言語は、特定の計算機のアーキテクチャとは独立であるので、異なるハードウェアで動作させることのできる「移植可能なプログラム」をコーディングすることもできる。
- (3) C言語では、注釈（/*と*/で囲まれた文字列）を入れ子にすることはできない。
- (6) 「`int array[10] = {0, 1, 2};`」と宣言された配列 `array` の要素数は 10 となる。

問 2

(9)	(10)	(11)	(12)	(13)
イ	ア	イ	ア	ア

- (9) 数値定数 `0500` は 8 進定数の表現であり、10 進数の `320` となる。
- (11) 「`char s[] = "DEC";`」と等価になる宣言は、「`char s[] = {'D', 'E', 'C', '\0'};`」である。

問 3

(14)	(15)	(16)	(17)	(18)	(19)	(20)	(21)
エ	イ	エ	ア	ウ	オ	イ	エ

- (14) , (15) 変数 `i` は 7 に初期化された後、`i--`により、7, 6, 5, …と 1 ずつ減算される。`for` ループの継続条件が `i > 2` であるから、変数 `i` が 2 となったとき `for` ループを終了する。変数 `a` は 0 に初期化された後、`for` ループの繰返し処理で `data[i]` の値が加算される。したがって、変数 `i` は 2、変数 `a` は 32 となる。

繰返し回数	1	2	3	4	5	6
<code>i</code>	7	6	5	4	3	2
<code>data[i]</code>	8	7	9	2	6	
<code>a</code>	8	15	24	26	32	

- (16) , (17) 変数 `i` は 1 に初期化された後、`i += 2`により、1, 3, 5, …と 2 ずつ加算される。`for` ループの継続条件が `i < 6` であるから、変数 `i` が 6 以上になったとき `for` ループを終了する。変数 `a` は 0 に初期化された後、`for` ループの繰返し処理で `data[i - 1]` の値が加算される。したがって、変数 `i` は 7、変数 `a` は 11 となる。

繰返し回数	1	2	3	4
i	1	3	5	7
data[i - 1]	5	4	2	
a	5	9	11	

(18) , (19) 変数 **a** は 0 に初期化される。変数 **i** は 0 に初期化された後、**i++**により、0, 1, 2, …と 1 ずつ加算される。**for** ループの継続条件が **i < 6** であるから、変数 **i** が 6 になったとき **for** ループを終了する。ただし、**data[i] + data[i + 1] < data[i + 2]**が「真」になる場合、変数 **a** に **data[i + 2]**の値が代入され、そこで **for** ループを終了する。したがって、変数 **i** は 3, 変数 **a** は 9 となる。

繰返し回数	1	2	3	4
i	0	1	2	3
data[i]	5	3	4	6
data[i + 1]	3	4	6	2
data[i + 2]	4	6	2	9
a	0	0	0	9

(20) , (21) 外側の **for** ループでは、変数 **i** は 0 に初期化された後、**i += 2**により、2 ずつ加算される。**for** ループの継続条件が **i < 7** であるから、変数 **i** が 7 以上になったとき **for** ループを終了する。一方、内側の **for** ループでは、変数 **j** は **i + 1** に初期化された後、**j++**により、1 ずつ加算される。**for** ループの継続条件が **j < 8** であるから、変数 **j** が 8 になったとき **for** ループを終了する。変数 **a** は 0 に初期化された後、内側の **for** ループの繰返し処理で、**data[i] - data[j] > 0** が「真」になる場合、**data[i] - data[j]**の値が加算される。また、変数 **b** は 0 に初期化された後、内側の **for** ループの繰返し処理で、**data[i] - data[j] > 0** が「真」になる場合、1 が加算される。したがって、変数 **a** は 8, 変数 **b** は 4 となる。

繰返し回数	1	2	3	4	5	6	7
i	0	0	0	0	0	0	0
j	1	2	3	4	5	6	7
data[i]	5	5	5	5	5	5	5
data[j]	3	4	6	2	9	7	8
a	2	3	3	6	6	6	6
b	1	2	2	3	3	3	3

繰返し回数	8	9	10	11	12		13	14	15		16		
i	2	2	2	2	2	2	4	4	4	4	6	6	8
j	3	4	5	6	7	8	5	6	7	8	7	8	
data[i]	4	4	4	4	4		2	2	2		7		
data[j]	6	2	9	7	8		9	7	8		8		
a	6	8	8	8	8		8	8	8		8		
b	3	4	4	4	4		4	4	4		4	4	

問 4

(22)	(23)	(24)	(25)	(26)	(27)
オ	イ	ア	ウ	エ	オ

C 言語の等値演算子には、二つの値が等しいとき「真」となる `==` と、二つの値が等しくないとき「真」となる `!=` (空欄22) がある。

算術演算子には、`+`(加算)、`-`(減算)、`*`(空欄 23)(乗算)、`/`(除算)、`%`(剰余算) がある。ここで、被除数、除数ともに整数による除算では、小数点以下が切り捨てられた整数値 (空欄 24) が商となるため、整数型変数 `a`, `b` (`b ≠ 0`) について、`a % b` の結果は `a - (a / b) * b` (空欄 25) の結果と同値となる。

論理演算子には、`&&` (空欄26) (論理積)、`||` (論理和)、`!` (空欄27) (論理否定) がある。

問 5

(28)	(29)	(30)	(31)	(32)
イ	ア	ア	エ	エ

(28) `"%03d"` という書式を指定すると、10 進数の右寄せ 3 桁で出力され、余った桁には `'0'` が出力される。

(29) `"%5o"` という書式を指定すると、8 進数の右寄せ 5 桁で出力され、余った桁には空白が出力される。

(30) `"%6s"` という書式を指定すると、6 文字分の領域に右寄せで出力され、余った桁には空白が出力される。

(31) `"%-3s"` という書式を指定すると、3 文字分の領域に左寄せで出力され、余った桁には空白が出力される。ここで、指定した文字列が 3 文字より長い場合は、文字列の末尾まで出力される。

(32) `"%-7.4s"` という書式を指定すると、文字列の先頭 4 文字が 7 文字分の領域に左寄せで出力され、余った桁には空白が出力される。

問 6

(33)	(34)	(35)	(36)	(37)
イ	エ	ア	エ	ウ

- (33) <処理手順>(2)の「暗号化前文字列の文字を先頭から末尾まで順に 1 文字ずつ取り出す」ための **while** 文の継続条件である。**while** 文の繰返し処理内の「**if (instr[i] == tbl[row][col])**」から、変数 **i** は暗号化前文字列を走査するための添字であることが判断でき、繰返し処理の前で **0** に初期化され、繰返し処理の最後の「**i++**」で走査位置を次の文字に移動している。文字列の走査は、文字列の末尾に格納されている「**¥0**」が見つかるまで行えばよいから、継続条件は「**instr[i] != ¥0**」となる。
- (34) <処理手順>(4)の「求めた文字位置の行を行補正值で、列を列補正值で補正する」処理である。空欄直後の「**cnvCol = (col + ofsCol) % COLS**」により列位置を補正しているのと同様に、行位置を補正した値を変数 **cnvRow** に代入する。変数 **cnvRow** に代入する値は、暗号化前文字と一致する変換前テーブル内の行 (**row**) に行補正值 (**ofsRow**) を加算し、補正後の値が配列要素の境界を超えた場合を考慮して、テーブル行数 (**ROWS**) で割った余りを求めればよい。したがって、「**(row + ofsRow) % ROWS**」となる。
- (35) <処理手順>(3)の「一致する文字がない場合は、不正な文字としてその文字を標準出力に表示する」ための判定条件である。暗号化前文字と一致する文字が変換前テーブルにない場合は、「**ch = cvt[cnvRow][cnvCol]**」による変数 **ch** への暗号化後文字の代入が行われず初期値（「**¥0**」）のままとなる。したがって、「**ch == ¥0**」となる。
- (36) <処理手順>(4)の「変換後テーブルの文字を求め、暗号化後文字列に追加する」処理である。変換後テーブルの文字は、変数 **ch** に格納されている。また、暗号化後文字列 (**encstr**) に追加する位置は変数 **j** で管理しており、暗号化後文字列に変数 **ch** を代入した後インクリメントする。したがって、「**encstr[j++] = ch**」となる。
- (37) <処理手順>(5)の「暗号化後文字列を標準出力に表示する」処理は、「**printf("暗号化後文字列 : %s¥n", encstr)**」で行っている。ここで、標準関数 **printf** の「**%s**」書式指定により文字列として正しく表示するためには、**encstr** の末尾に文字列の終端を表す文字（「**¥0**」）を格納しておかなければならない。したがって、「**encstr[j] = ¥0**」となる。