

```
#pragma once
class Vector2
{
public:

    int x;
    int y;

    // コンストラクタ
    Vector2();

    // コンストラクタ
    Vector2(int vX, int vY);

    // 線形補間
    // 引数(開始座標、終了座標、割合(0.0f~1.0f))
    static Vector2 Lerp(Vector2 start, Vector2 end, float t);

};
```