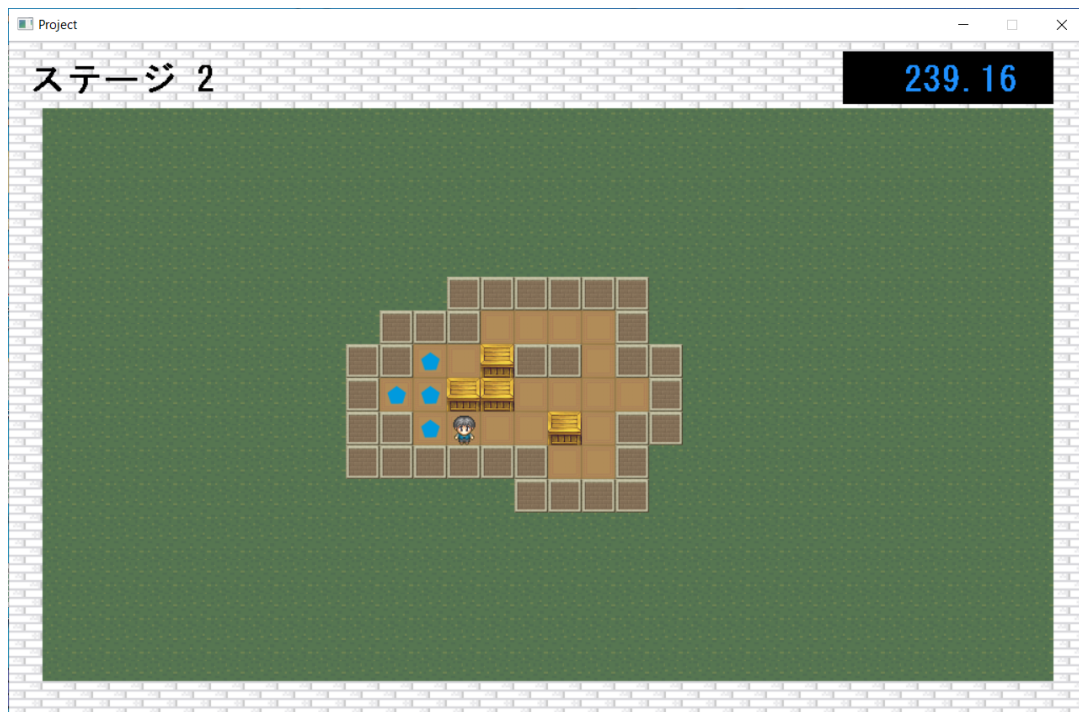


AsoBase

某パズルゲーム AsoBase



【必要な機能】

- プレイヤー操作
- 衝突判定
- オブジェクトの運搬処理
- 複数ステージと画面遷移
- 外部ファイルの読み込みと、ステージ形成
- 制限時間
- 巻き戻し機能

Etc...

某パズルゲーム AsoBase

■新しいプロジェクト

Team→[RM:GamePG2]

→[AsoBase]→[BaseProject]→AsoBase.zip

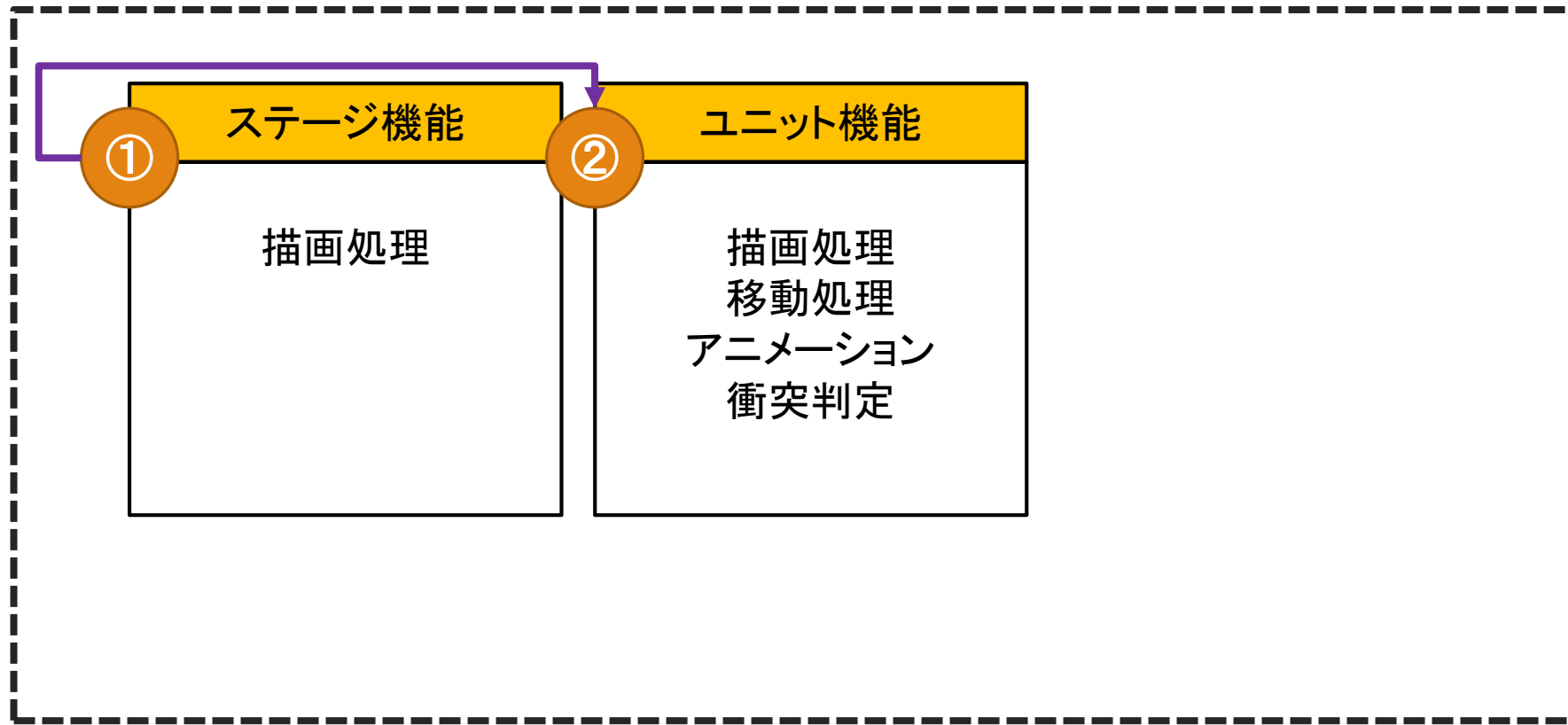
デモファイル Demo.exe

| | | |
|------|---------|-----------|
| 操作方法 | 移動 | : ← → ↑ ↓ |
| | 操作の巻き戻し | : N |

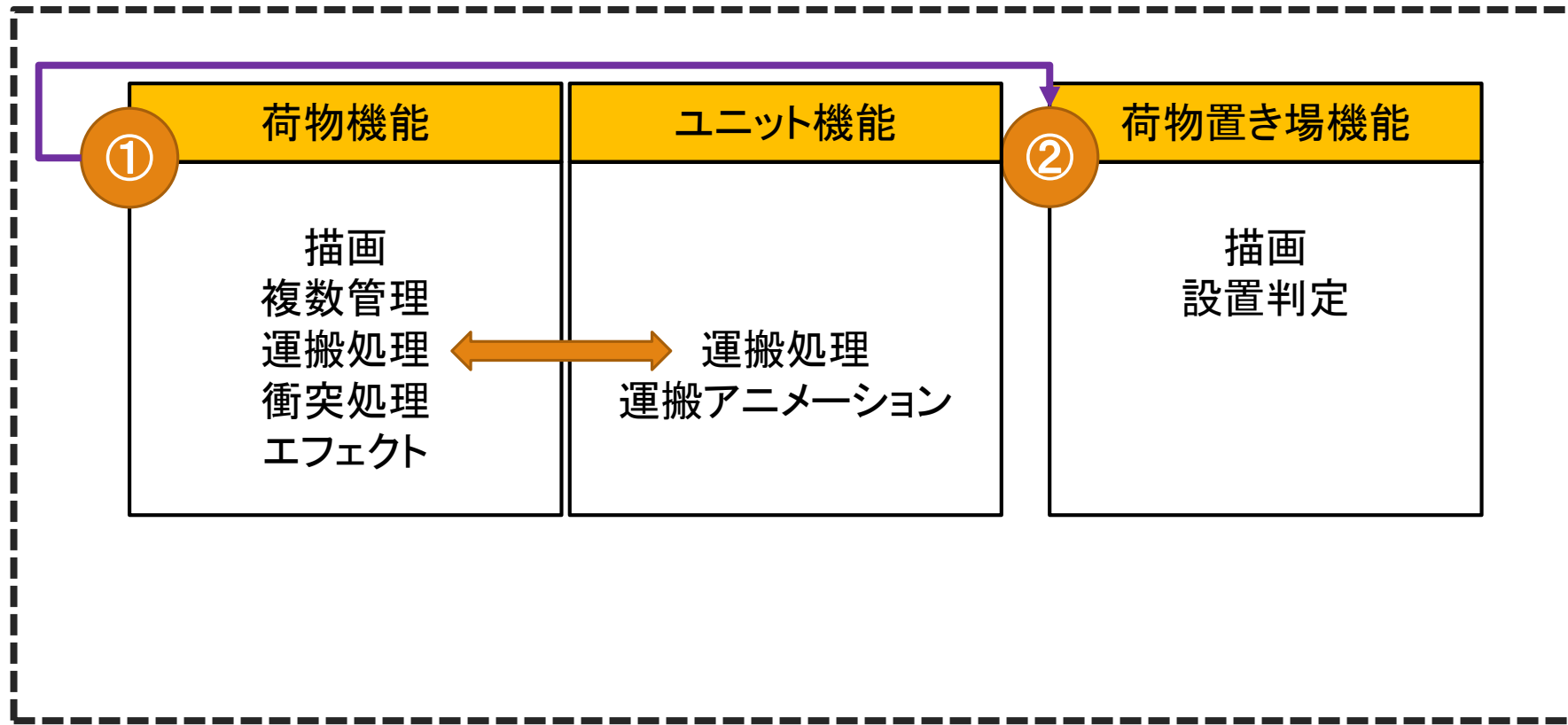
テーマ 能動プログラミング

「4Blocks」にて、画面を写す作業から進化し、考えながらコーディングすることを実践して貰いました。
今回はもう一段上がって、
能動的に、自立的なプログラミングをやっていきたいと思います。
自分で作りたいものを創造して、自分で調べながら開発を行っていきましょう。

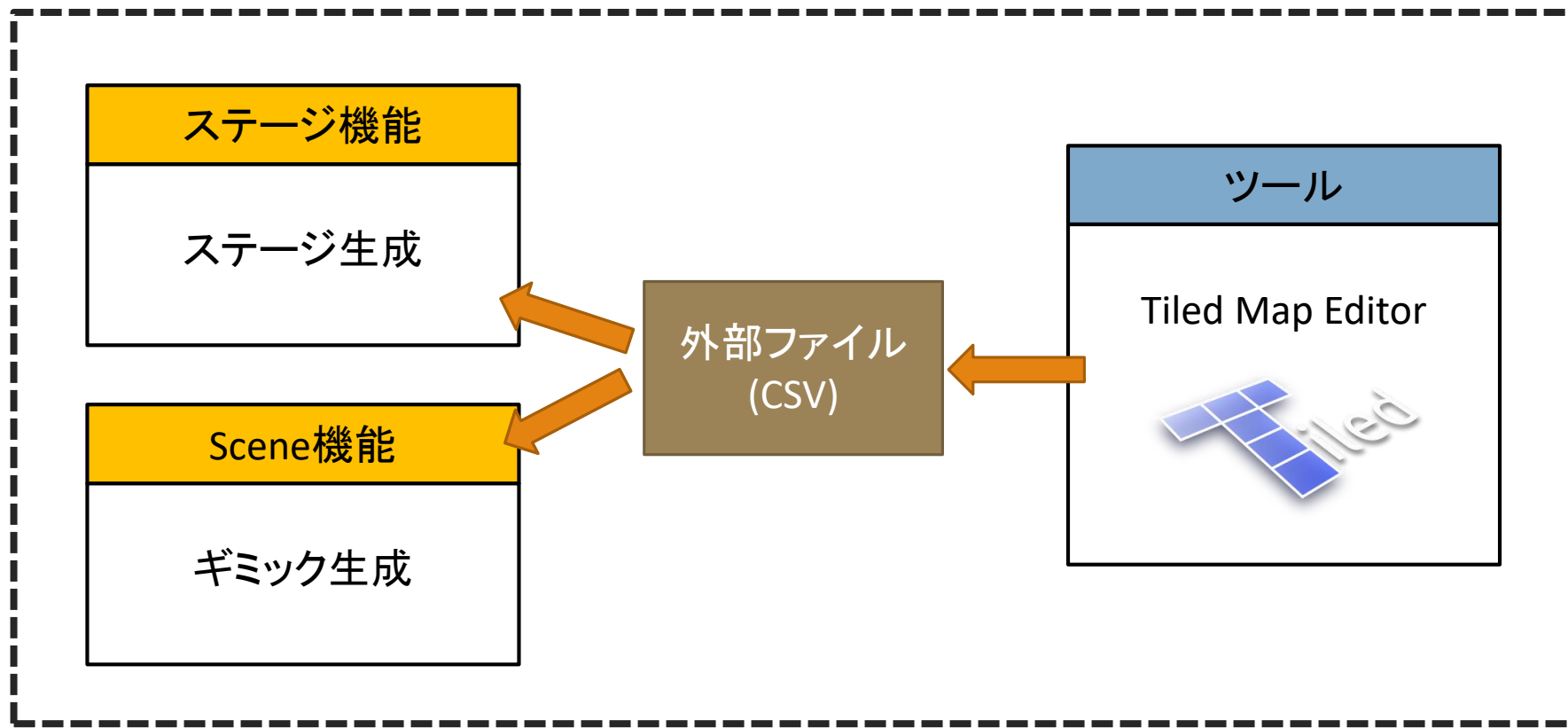
ロードマップ①



ロードマップ②



ロードマップ③



ロードマップ④

更に、ゲームを面白くする！！

| ユニット機能 | ステージ機能 |
|---------|--------------|
| 操作の巻き戻し | 遷移演出 制限時間 |