一、常被问到的

被问到频率较高的

HTTP 缓存,对应的字段

flex常用字段、三列布局

vue 组件传值方式

vue 响应式原理?

手写深拷贝

做过的项目遇到的问题,如何解决的(几乎必问)

事件循环

前端性能优化

二、大厂被问到的

大厂问的偏底层, 更难一些

try catch 能捕获 Promise 的报错吗?

JS 数组本质,在内存中是连续的吗?

如何设计 UI 组件

TS extends 作用

TS声明同一个 interface 会如何

JS 是单继承还是多继承

Webpack与 Vite 区别

说下 WebComponent

Promise resolve 做了什么?

垃圾回收机制

三、其它被问到的

为什么离职

手写题

深拷贝,考虑 function、循环引用、RegExp 和 Date 等其它引用类型

写结果: [1,2,3] == [1,2,3]; [1,2,3] == '1,2,3' null == undefined

考察隐式类型转换

正则题(高频)

1. 大小写转换: (智源)

```
// input: asdf_sf_d
// output: asdfSfD
const t = str => str.replace(/_([a-z])/g, (_, s) => s.toUpperCase())
```

2. 日期转换(花椒)

```
// input: 'constructor with 01/23/2001 string pattern as first argument 11/23/2002' // output: 'constructor with 2001-01-23 string pattern as first argument 2002-11-23' const t = str => str.replace(/(\d{2})\/(\d{2})\/(\d{4})/g, '$3-$1-$2')
```

算法

年前的忘记了,大厂算法几乎必考,写出来后可能会问时间复杂度多少,如何优化

```
// 两数之和(花椒 手写)
// 给定数组,目标和值,找到对应的两个数的下标
// input: [3,4,8,9,34], 11
// output: [0, 2]
```