

## Działania na wprowadzanym i wyprowadzanym tekście

Zadanie 1. Napisz program, który będzie przepisywał wprowadzane znaki z konsoli na ekran do momentu wpisania w nowej linii CTRL + Z (EOF – wpisany w konsoli).

Zadanie 2. Napisz program zliczający we wprowadzanym tekście znak małej litery a.

Zadanie 3. Napisz program, który przepisując wejście na wyjście będzie zastępował jednym znakiem odstępu każdy ciąg złożony z jednego lub kilku takich znaków.

Zadanie 4. Należy napisać program zliczający ilość wystąpienia we wprowadzanym tekście słowa „ab”.

Zadanie 5. Napisz program zliczający ilość słów w tekście.

Zadanie 6. Napisz program, który każde słowo wypisze w osobnym wierszu.

Zadanie 7. Napisz program usuwający wszystkie początkowe znaki spacji i tabulacji z każdej linii.