

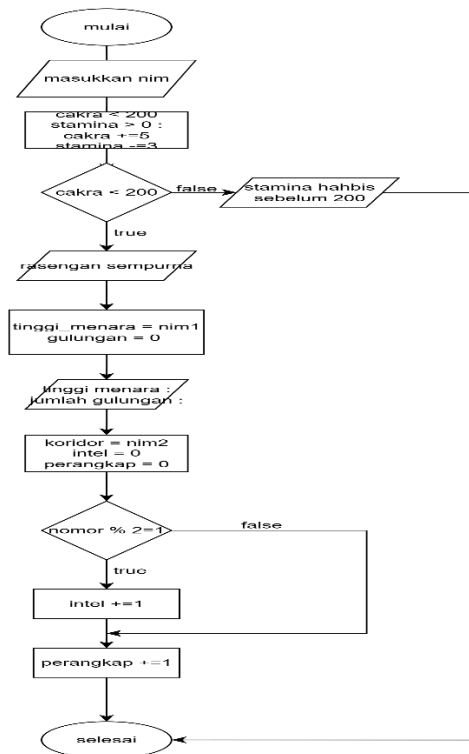
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 3
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:
Hibrizi Yusriani (2509106131)
Kelas (C 2'25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Awal mulanya kita masukkan 3 nim terakhir kita contohnya 2509106(**131**) untuk untuk menentukan stamina

Lalu masukkan 2 nim terakhir kita 25091061(**31**) untuk menentukan tinggi menara

Dan terakhir masukkan nim digit terakhir kedua 25091061(**3**)1 untuk menentukan jumlah koridor

Lalu di proses dan output akan keluar

2. Deskripsi Singkat Program

Membantu Naruto menentukan cakra lewat nim

3. Source Code

```
nim = int(input("MASUKAN 3 DIGIT NIM TRAKHIR:"))
nim1 = int(input("MASUKAN 2 DIGIT NIM TRAKHIR:"))
nim2 = int(input("MASUKAN NIM DIGIT TRAKHIR KEDUA:"))
```

```

stamina = nim
chakra = 0

while chakra < 200 and stamina > 0:
    chakra += 5
    stamina -= 3

print("Misi 1: Menyempurnakan Rasengan")
print(f"Chakra terkumpul: {chakra}")
print(f"Sisa stamina: {stamina}")

if chakra >= 200:
    print("Naruto menyempurnakan Rasengan")
else:
    print("Naruto kehabisan stamina sebelum mencapai 200 chakra")

tinggi_menara = nim1
gulungan = 0

for tinggi in range(3, tinggi_menara + 1, 3):
    gulungan += 1

print("Misi 2: Infiltrasi Menara")
print(f"Tinggi menara: {tinggi_menara} meter")
print(f"Gulungan informasi ditemukan: {gulungan}")

koridor = nim2
intel = 0
perangkap = 0

for i in range(1, koridor + 1):
    for r in range(1, 4):
        nomor = (i - 1) * 3 + r
        if nomor % 2 == 1:
            intel += 1
        else:
            perangkap += 1

print("Misi 3: Penyelidikan Markas Rahasia")
print(f"Jumlah koridor: {koridor}")
print(f>Data intelijen ditemukan: {intel}")

```

```
print(f"Perangkap peledak dijinakkan: {perangkap}")

print("Naruto berhasil menyelesaikan semua misi")
```

4. Hasil Output

```
MASUKAN 3 DIGIT NIM TRAKHIR:131
MASUKAN 2 DIGIT NIM TRAKHIR:31
MASUKAN NIM DIGIT TRAKHIR KEDUA:3
Misi 1: Menyempurnakan Rasengan
Chakra terkumpul: 200
Sisa stamina: 11
Naruto menyempurnakan Rasengan
Misi 2: Infiltrasi Menara
Tinggi menara: 31 meter
Gulungan informasi ditemukan: 10
Misi 3: Penyelidikan Markas Rahasia
Jumlah koridor: 3
Data intelijen ditemukan: 5
Perangkap peledak dijinakkan: 4
Naruto berhasil menyelesaikan semua misi
```

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

```
PS D:\praktikum-apd> git add .
```

5.2 GIT Commit

```
PS D:\praktikum-apd> git commit -m "upload pt 4"
[main cb221bc] upload pt 4
5 files changed, 63 insertions(+), 3 deletions(-)
create mode 100644 kelas/pertemuan-3/pertemuan-4.py
create mode 100644 kelas/pertemuan-3/post-test-apd-4
create mode 100644 kelas/pertemuan-4/pertemuan-4.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-4/2509106131-hibrizi-yusriani-pt-4.py
```

5.3 GIT Push

```
PS D:\praktikum-apd> git push
Enumerating objects: 16, done.
Counting objects: 100% (16/16), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (9/9), done.
Writing objects: 100% (11/11), 1.37 KiB | 350.00 KiB/s, done.
Total 11 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/hibriziysriani/praktikum-apd.git
   3fd611c..cb221bc  main -> main
```