



## 共通インストカード



2人用



50分



8歳以上

## 1. 概要

- 初めに先手を決め、先手は黒、後手は赤のカードを手元に並べる
- プレイヤーは交互にカードを打ち、アルファベット順に並べることで得点を得る
- どちらもカードを全て使い切った段階で得点の高い方が勝利

## 2. 準備

- 各プレイヤーの手元にカードをアルファベット順に並べ、机の中央に初期カードを置く
- それぞれの場にはアルファベットが1枚ずつ、記号は1枚ある（PLUS版は?、+を含む4枚）
- 初めは記号カード抜きでプレイするとよい

<div> <div>+</div><div>+</div><div>?</div><div>*</div><div>Z</div><div>Y</div><div>X</div><div>M</div><div>A</div><div>N</div><div>J</div><div>S</div><div>R</div><div>O</div><div>P</div> </div> <div> <div>O</div><div>N</div><div>W</div><div>L</div><div>K</div><div>I</div><div>H</div><div>G</div><div>F</div><div>E</div><div>D</div><div>C</div><div>B</div><div>V</div> </div>	後手の場
<div> <div>H</div><div>I</div><div>H</div><div>I</div> </div>	盤
<div> <div>A</div><div>B</div><div>C</div><div>D</div><div>E</div><div>F</div><div>G</div><div>H</div><div>I</div><div>J</div><div>K</div><div>L</div><div>M</div><div>N</div><div>O</div> </div> <div> <div>P</div><div>Q</div><div>R</div><div>S</div><div>T</div><div>U</div><div>V</div><div>W</div><div>X</div><div>Y</div><div>Z</div><div>*</div><div>?</div><div>+</div><div>+</div> </div>	先手の場

## 兼用カードについて

- 回転させても文字になるカードを兼用カードという

<div> <div>C</div>→<div>U</div> </div>	<div> <div>H</div>→<div>I</div> </div>	<div> <div>M</div>→<div>W</div> </div>
<div> <div>N</div>→<div>Z</div> </div>	<div> <div>X</div>→<div>X</div> </div>	←どの向きでも使えるカードもある

## 3. 着手

- プレイヤーは交互に盤上のカードの周囲に置いていく
- **相手のカード**に1点以上接していると置く
- **色に関係なく**辺と辺で接していると置けない

OK	<div> <div>H</div>→<div>H</div> </div> <p>点と点で接している</p>	<div> <div>J</div>→<div>J</div> </div> <p>辺と点で接している</p>	<div> <div>F</div>→<div>D</div> </div> <p>頂点で接している</p>
NG	<div> <div>C</div>→<div>H</div> </div> <p>Cは相手のカードに接していない</p>	<div> <div>I</div>→<div>I</div> </div> <p>辺と辺で接しているので NG</p>	<div> <div>N</div>→<div>M</div> </div> <p>同じ色でも同様に NG</p>

## 4. 連鎖

- 隣同士の文字が**同じ色かつ同じ向き**で繋がることを連鎖といい以下の3種類がある

- ① 連番：文字がアルファベット順に並ぶこと（Zの次はA）
  - 3連鎖から加点対象、逆順でも可
- ② ゑろ目：同じアルファベットが並ぶこと
  - 2連鎖から加点対象
- ③ ロイヤル：「CHAIN」が並ぶこと
  - 完成させたプレイヤーはその時点で勝利！

## 5. 得点

- お互いカードを全て使い切ったらゲームを終了し、得点を計算する
- 基本ルール：加点の対象である連鎖の文字数の**2乗分**得点が加算される
  - 3連鎖で  $3 \times 3 = 9$  点
- ダイスルール：加点の対象である連鎖の文字に描かれた**サイコロの数字**分得点が加算される
  - =  $3 + 4 + 6 = 13$  点
- 得点の高いプレイヤーの勝利

6. 連鎖の組み方

- 連鎖を多く組むためには兼用カードの活用が欠かせない
- 得点は基本ルールの場合

OK			
3×3=9 点	2×2=4 点	3×3=9 点	
連番の分岐	3×3=9 点	3×3=9 点	
連番とぞろ目	3×3=9 点	2×2=4 点	
向きの異なる連番	3×3=9 点	3×3=9 点	
NG			
Aの向きが異なる	Wの色が異なる	斜めは連鎖しない	連番は3連鎖から

7. 記号カード

- ゲームに慣れてきたら記号カードを追加する
- 記号カードを活用すれば連鎖が組みやすくなる

ワイルドカード			
		どのアルファベットにもなれる ただし連鎖の始点、終点では効果がない ＊はどの向きでも使える兼用カード	
アスタリスク	クエスチョン		
＊はIの代わり	?はOの代わり	＊の効果はない	?の向きが異なる
中継カード			
	この記号に隣接している文字同士を繋げて連鎖を作る ＋自体は連鎖数にカウントしない		
プラス			
H I Jの3連鎖	R S Tの3連鎖	I Iの2連鎖	

8. 加点ルール詳細

- 特殊な連鎖における得点への換算方法について紹介する

	向きの異なるX＊Zが2つ どちらかが無効化され9点		X＊Z Aの16点のみ
	ルートの異なるH I Jが2つ どちらも有効で9+9=18点		＋を通るルートと通らないルート どちらも有効で4+4=8点
	＊を2回通るB＊D＊Fは無効 B＊DとD＊Fで9+9=18点	他にもAからZまで繋げて始点のAに戻る閉路を作ることができる。その場合 26連鎖となるがどうすれば作れるか考えてみよう（ヒント：記号カードを使わなくても相手と協力すれば作ることができる）	