Fiche d'investigation de fonctionnalité

Fonctionnalité : Algorithme de Recherche	Les Petits Plats – OpenClassRooms – P7

<u>Problématique</u>: Mettre en place un algorithme de Recherche qui offre les meilleures performances pour fournir la meilleure UX possible à l'utilisateur

Option 1 : Implémentation de l'algorithme avec des structures de contrôle « natives »

- for, if / else, while etc.
- affectation d'une valeur à un index d'un tableau

Remarques:

Les principaux inconvénients sont le manque de clarté dans le code (surtout lors des boucles imbriquées) et la longueur du code

Benchmark Jsbench:

- function triggerSearchAndUpdateDOM() 98.52 %
- class ApplianceExtractor 93.32 %
- class ExtractDataToObject 86.69 %

Option 2: Implémentation de l'algorithme avec des méthodes modernes propres aux tableaux - forEach, map, push, some etc.

Remarques:

Le code est réduit et on comprend directement la méthode utilisée

Benchmark Jsbench

- function triggerSearchAndUpdateDOM() 100 %
- class ApplianceExtractor 100 %
- class ExtractDataToObject 100 %

Solution retenue:

L'option 2 est la plus performante. Globalement, les méthodes propres aux tableaux sont les plus rapides : elles permettent un gain de temps dans l'exécution du code qui est une des demandes clés sur la fonctionnalité demandée.

L'option 2 améliore aussi grandement la lisibilité et la maintenabilité de la codebase.