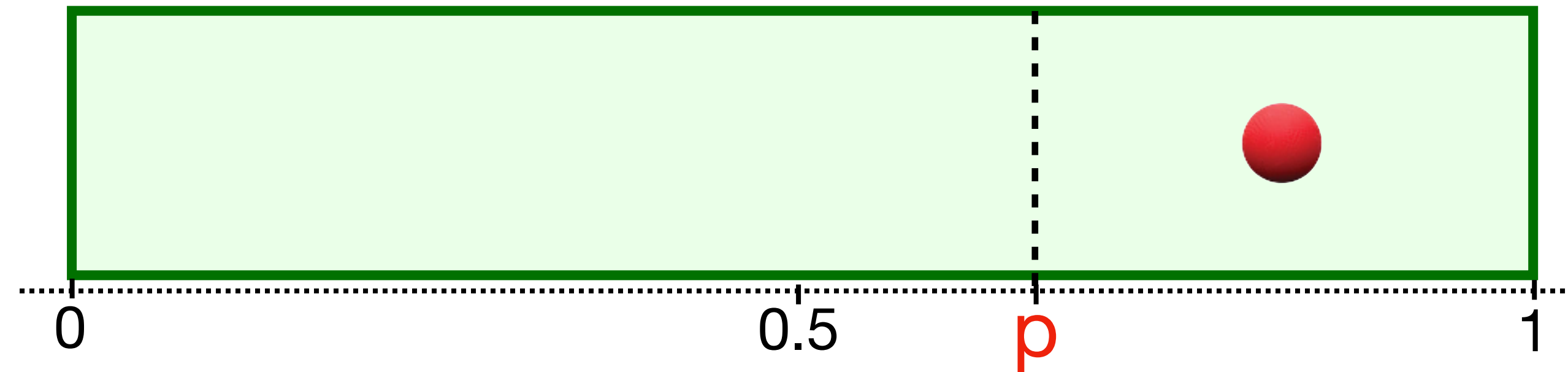


Exemple 2:

Alice



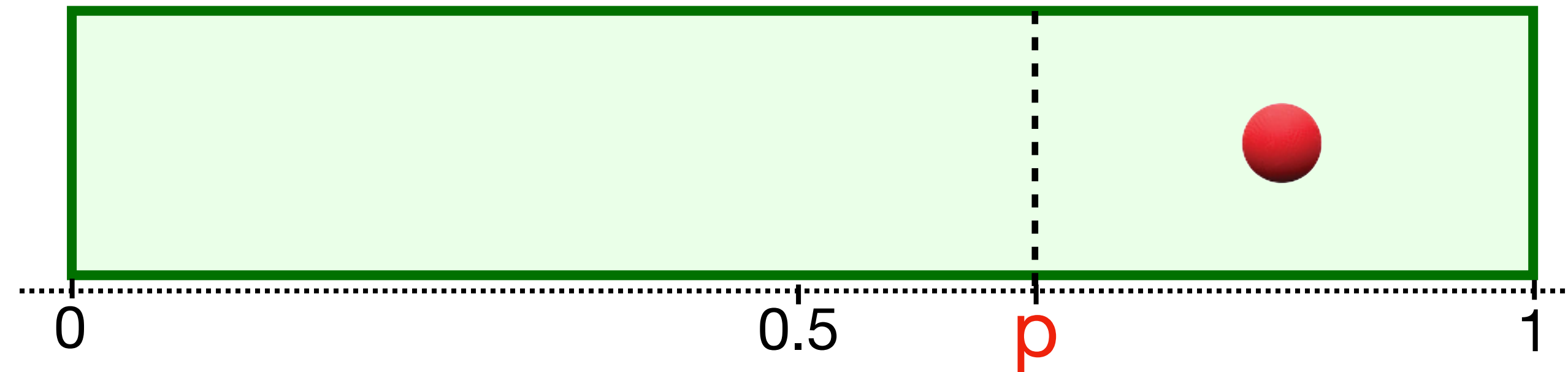
Bob



1. Sur une table de billard, il y a une séparation abstraite (coordonnée p) invisible et inconnue par les joueurs.
2. À chaque tirage, une balle est jetée (uniformément entre 0 et 1) sur la table.
3. Si elle tombe à gauche de p , Alice gagne un point
4. Si elle tombe à droite de p , Bob gagne un point

Exemple 2:

Alice



Bob

+1



1. Sur une table de billard, il y a une séparation abstraite (coordonnée p) invisible et inconnue par les joueurs.
2. À chaque tirage, une balle est jetée (uniformément entre 0 et 1) sur la table.
3. Si elle tombe à gauche de p , Alice gagne un point
4. Si elle tombe à droite de p , Bob gagne un point
5. Le premier à 6 points gagne. Le score est Alice 5 - 3 Bob. Quelle est la probabilité que Bob gagne ?

1. Introduction

2. Les Bayésiens vs Les fréquentistes

3. Rappels de probabilités (exemples)

4. Loi a posteriori et modèles conjugués

5. Estimateur de Bayes

