







Machine learning: Frequentist vs Bayesian

Frequentist machine learning

Bayesian machine learning

Fonction de prédiction f_{θ} paramétrée par $\theta \in \mathbb{R}^p$.

On obtient M fonctions de prédiction $(f_{\theta_1}, \ldots, f_{\theta_M})$

On optimise:

$$\min_{\theta \in \mathbb{R}^p} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \operatorname{loss}(f_{\theta}(\mathbf{x}_i), y_i) + \frac{1}{C} \operatorname{p\'enalit\'e}(\theta)$$

On obtient une fonction de prédiction optimale f_{θ^*}

Choisir le meilleur C par validation croisée

On obtient une prédiction moyenne avec un intervalle de crédibilité

Pour chaque \mathbf{x}_i on a M prédictions: une distribution de prédictions

On simule une MCMC $\theta_1, \ldots, \theta_M \sim \text{loi a posteriori } \theta | y_i, \mathbf{x}_i$

C est simulé suivant un modèle hiérarchique avec $C \sim$ hyperprior

 θ est un vecteur aléatoire suivant une loi a priori π de variance $\propto C$

Facile à expliquer et à implémenter

2. Adapté pour des quantités de données gigantesques (Optimisation distribuée, stochastique)

3. Optimisation (souvent) non-convexe: dépend de l'initialisation

1. Quantifie l'incertitude des prédictions: essentiel pour des applications sensibles (diagnostique médical, voitures autonomes ...) 2. Basé sur la simulation MCMC (lente en grande dimension / risque de divergence)



Bayesian machine learning

Bayesian machine learning

Machine learning: Frequentist vs Bayesian

Frequentist machine learning

Fonction de prédiction f_{θ} paramétrée par $\theta \in \mathbb{R}^p$.

On optimise:

$$\min_{\theta \in \mathbb{R}^p} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \operatorname{loss}(f_{\theta}(\mathbf{x}_i), y_i) + \frac{1}{C} \operatorname{p\'enalit\'e}(\theta)$$

On obtient une fonction de prédiction optimale f_{θ^*}

Choisir le meilleur C par validation croisée

- 1. Facile à expliquer et à implémenter
- 2. Adapté pour des quantités de données gigantesques (Optimisation distribuée, stochastique)
- 3. Optimisation (souvent) non-convexe: dépend de l'initialisation

Bayesian machine learning

 θ est un vecteur aléatoire suivant une loi a priori π de variance $\propto C$

On simule une MCMC $\theta_1, \ldots, \theta_M \sim \text{loi a posteriori } \theta | y_i, \mathbf{x}_i$

On obtient M fonctions de prédiction $(f_{\theta_1}, \dots, f_{\theta_M})$

Pour chaque \mathbf{x}_i on a M prédictions: une distribution de prédictions

On obtient une prédiction moyenne avec un intervalle de crédibilité

C est simulé suivant un modèle hiérarchique avec $C \sim$ hyperprior

- 1. Quantifie l'incertitude des prédictions: essentiel pour des applications sensibles (diagnostique médical, voitures autonomes ...)
- 2. Basé sur la simulation MCMC (lente en grande dimension / risque de divergence)





Best of both worlds:



