



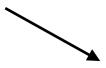


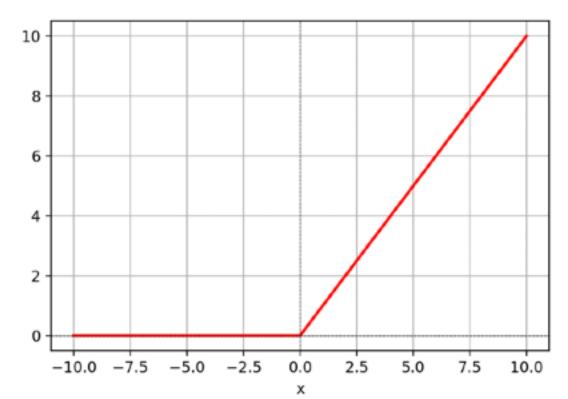
Machine learning classique

Intro to neural nets

Quelle est la fonction non-linéaire h la plus simple possible?







$h(x) = \max(x, 0)$

 $\boldsymbol{z}_p \stackrel{\text{def}}{=} \boldsymbol{h}(\mathbf{x}^{\top} \boldsymbol{\beta}^{\boldsymbol{p}} + \alpha_p)$

 $z_1 \stackrel{\text{def}}{=} h(\mathbf{x}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{\beta}^{\mathbf{1}} + \alpha_1)$

$$\operatorname{sigmoid}(\sum_{j=1}^{p} \omega_{j} z_{j} + \omega_{0})$$



 $= \operatorname{sigmoid}(\boldsymbol{z}^{\top}\boldsymbol{\omega} + \boldsymbol{\omega}_0)$

$$z_1 \stackrel{\text{def}}{=} h(\mathbf{x}^\top \boldsymbol{\beta}^1 + \alpha_1)$$

$$z_j \stackrel{\text{def}}{=} h(\mathbf{x}^\top \boldsymbol{\beta}^j + \alpha_j)$$

$$\omega^p, \omega_0 \longrightarrow \text{sigmoid}(\mathbf{z}^\top \omega + \omega_0)$$

 $\beta^p, \alpha^p \longrightarrow \mathbf{z}_p \stackrel{\text{def}}{=} \mathbf{h}(\mathbf{x}^\top \boldsymbol{\beta}^p + \alpha_p)$

On représente ce type de modèle sous forme de graphe avec des "unités" de calcul simples: fonction linéaire + non-linéarité. Unité = un neurone:

Output layer

Hidden layer

Input layer

ReLU: Rectified Linear Unit

Réseau de neurones à une couche cachée

INSEA

$$z_1 \stackrel{\text{def}}{=} h(\mathbf{x}^{\top} \boldsymbol{\beta}^1 + \alpha_1)$$

$$\vdots$$

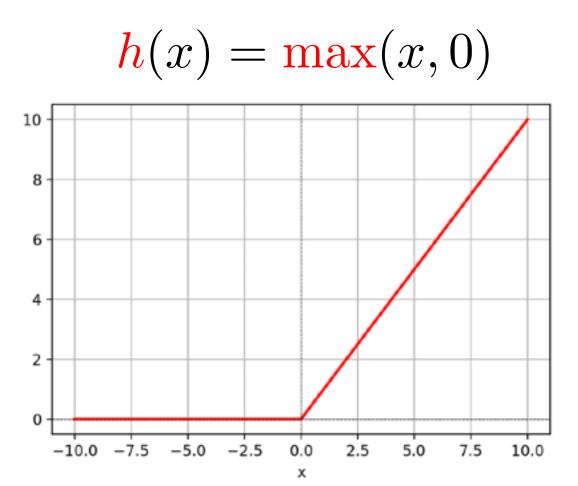
$$sigmoid(\sum_{j=1}^p \omega_j z_j + \omega_0) = sigmoid(\mathbf{z}^{\top} \omega + \omega_0)$$

$$z_p \stackrel{\text{def}}{=} h(\mathbf{x}^{\top} \boldsymbol{\beta}^p + \alpha_p)$$

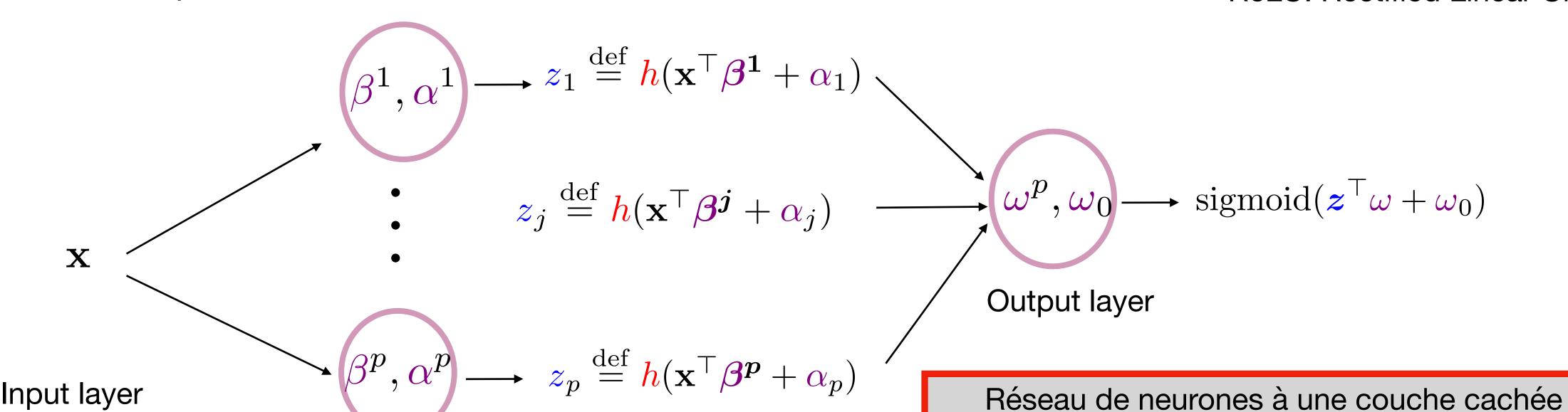
Quelle est la fonction non-linéaire h la plus simple possible ?

On représente ce type de modèle sous forme de graphe avec des "unités" de calcul simples: fonction linéaire + non-linéarité. Unité = un neurone:

Hidden layer



ReLU: Rectified Linear Unit



34

On peut augmenter la complexité du modèle à l'infini...



