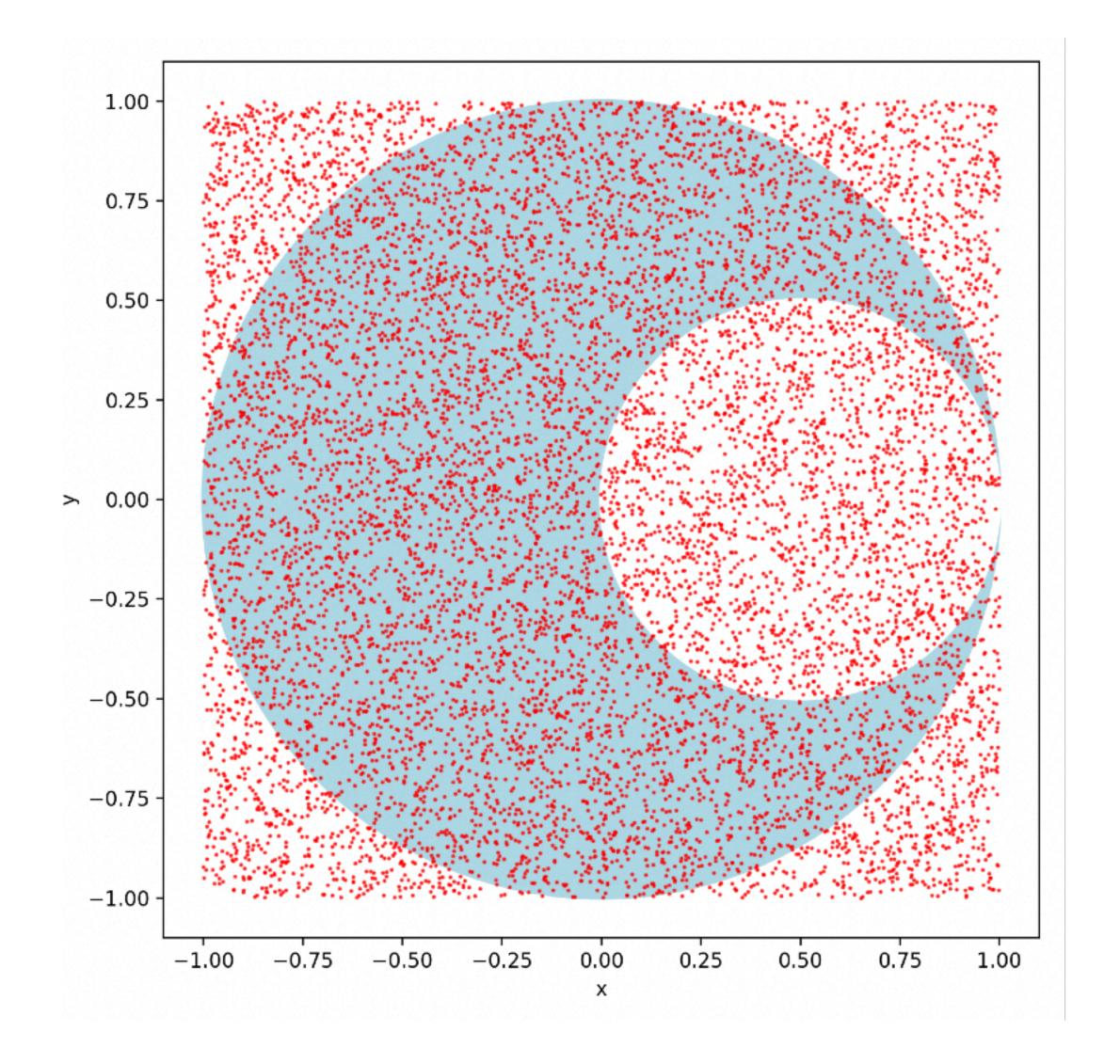
Les PRNG permettent de générer des échantillons i.i.d $X_1, \ldots, X_n \sim \mathcal{U}([0, 1])$.

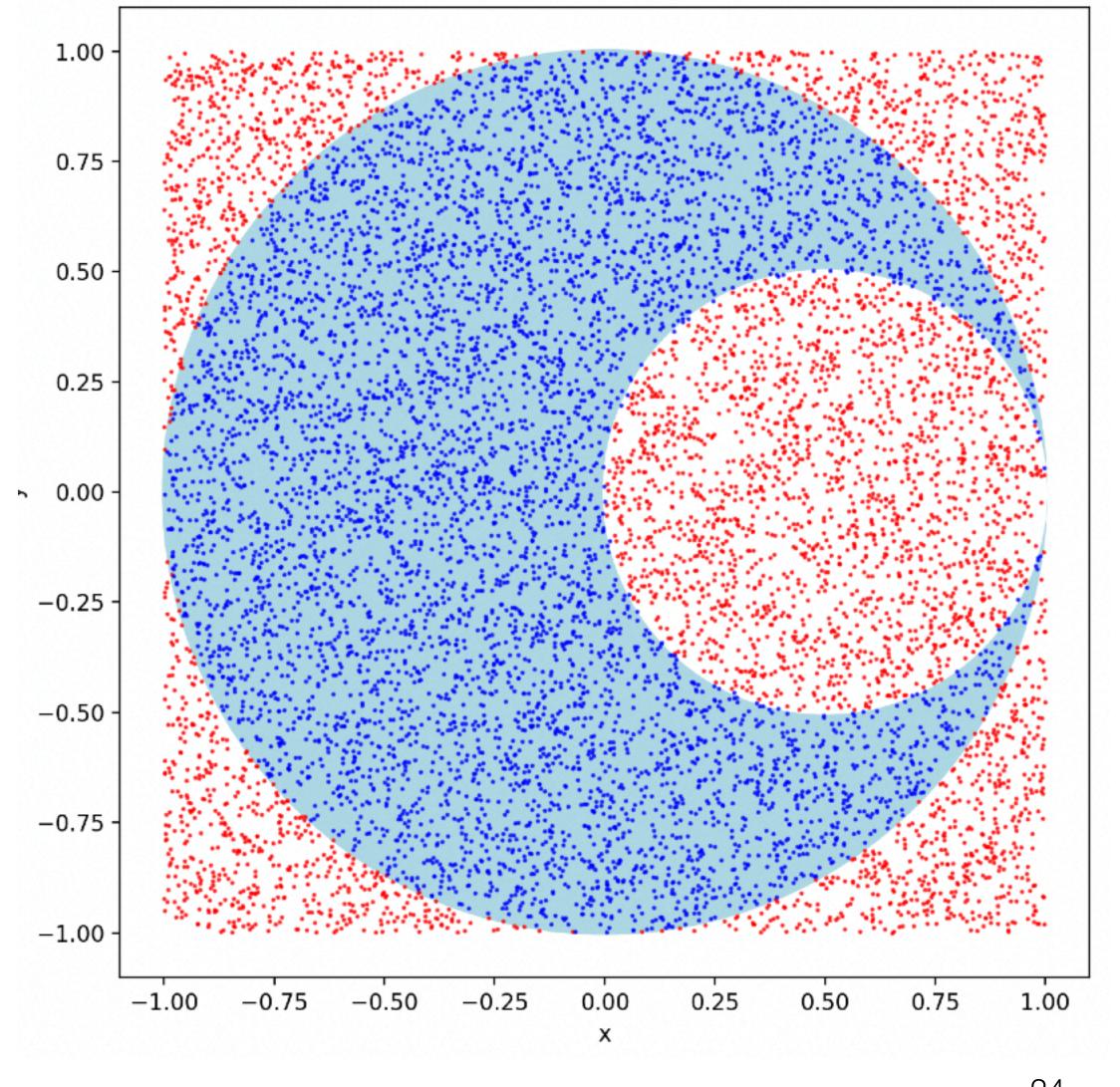


On simule des échantillons uniformes dans le carré [0, 1]²





Les PRNG permettent de générer des échantillons i.i.d $X_1, \ldots, X_n \sim \mathcal{U}([0,1])$.



On "rejette" les échantillons à l'extérieur de la surface.





- 1. Pourquoi Monte-Carlo ? (Exemple de modèle hiérarchique)
- 2. Introduction à la méthode Monte-Carlo (historique, PRNG)
- 3. Algorithmes de simulation i.i.d (PRNG, transformation, rejet)
- 4. Méthodes MCMC (Gibbs, Metropolis)
- 5. Diagonstics de convergence MCMC
- 6. Méthodes MCMC avancées (Langevin, HMC, NUTS)



