





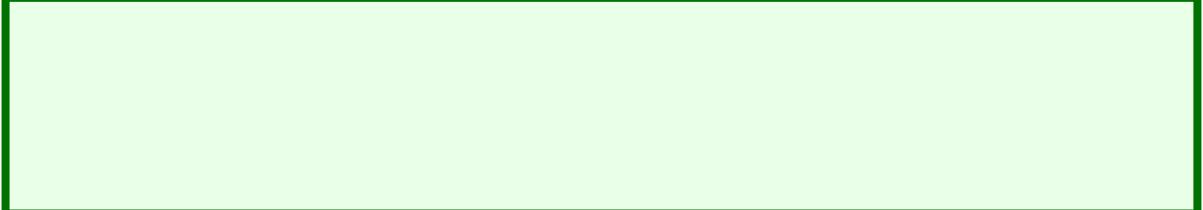
2. À chaque tirage, une balle est jetée (uniformément entre 0 et 1) sur la table. 3. Si elle tombe à gauche de p, Alice gagne un point 4. Si elle tombe à droite de p, Bob gagne un point

1. Sur une table de billard, il y a une séparation abstraite (coordonnée p) invisible et inconnue par les joueurs.

5. Le premier à 6 points gagne. Le score est Alice 5 - 3 Bob. Quelle est la probabilité que Bob gagne ?

## 1. Approche fréquentiste

#### Exemple 2:





















1. Quelle est la probabilité qu'Alice gagne un point lors d'un tirage? En déduire une estimation intuitive fréquentiste de p.

2. Notons A le score d'Alice et B celui de Bob. Quelle distribution permet de modéliser:  $\mathbb{P}(A=a,B=b)$  ?

#### 3. En déduire la vraisemblance du modèle. Le maximum correspond-il à votre estimation de p?

#### 4. Quelle est la probabilité que Bob gagne la partie ?



1. La probabilité qu'Alice gagne un point est p. Elle a gagné 5 parmi 8 tirages, une estimation de p est 5/8.

#### 4. Pour que Bob gagne, il faut qu'Alice perde 3 fois de suite. La probabilité est donc $(1-p)^3 = (3/8)^3 \sim 0.052$

## La table de Bayes

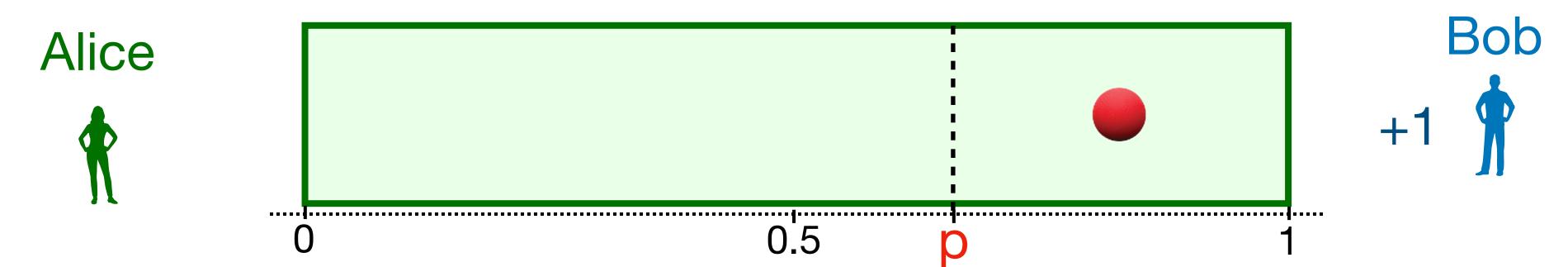
# Premier modèle Bayésien

## Premier modèle Bayésien

## La table de Bayes

Exemple 2:

INSEA



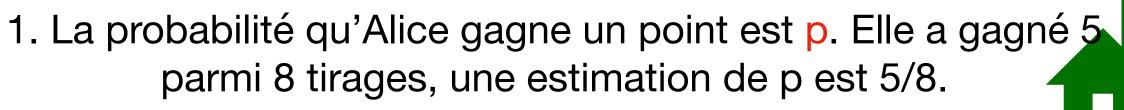
- 1. Sur une table de billard, il y a une séparation abstraite (coordonnée p) invisible et inconnue par les joueurs.
- 2. À chaque tirage, une balle est jetée (uniformément entre 0 et 1) sur la table.
- 3. Si elle tombe à gauche de p, Alice gagne un point
- 4. Si elle tombe à droite de p, Bob gagne un point
- 5. Le premier à 6 points gagne. Le score est Alice 5 3 Bob. Quelle est la probabilité que Bob gagne ?

#### 1. Approche fréquentiste

1. Quelle est la probabilité qu'Alice gagne un point lors d'un tirage? En déduire une estimation intuitive fréquentiste de p.

31

- 2. Notons A le score d'Alice et B celui de Bob. Quelle distribution permet de modéliser:  $\mathbb{P}(A=a, B=b)$  ?
- 3. En déduire la vraisemblance du modèle. Le maximum correspond-il à votre estimation de p?
- 4. Quelle est la probabilité que Bob gagne la partie ?



4. Pour que Bob gagne, il faut qu'Alice perde 3 fois de suite. La probabilité est donc  $(1-p)^3 = (3/8)^3 \sim 0.052$ 

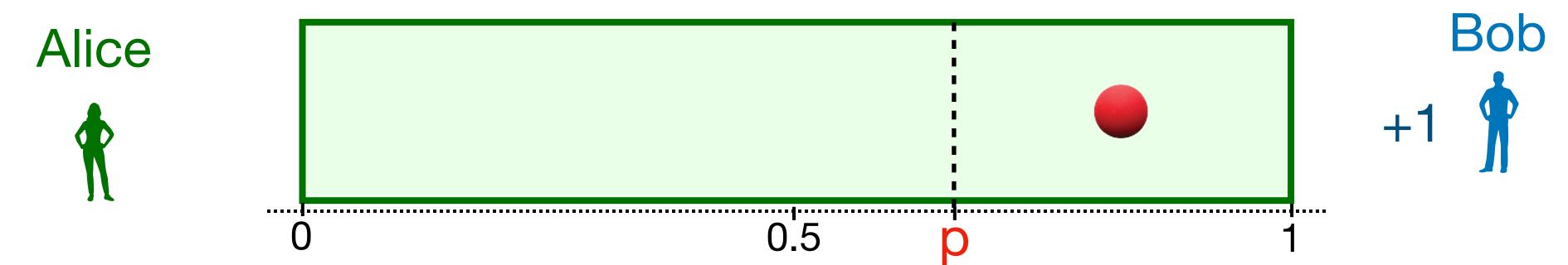
- 1. Introduction
- 2. Les Bayésiens vs Les fréquentistes
- 3. Rappels de probabilités (exemples)
- 4. Loi a posteriori et modèles conjugués
- 5. Estimateur de Bayes





## La table de Bayes





- 1. Sur une table de billard, il y a une séparation abstraite (coordonnée p) invisible et inconnue par les joueurs.
- 2. À chaque tirage, une balle est jetée (uniformément entre 0 et 1) sur la table.
- 3. Si elle tombe à gauche de p, Alice gagne un point
- 4. Si elle tombe à droite de p, Bob gagne un point
- 5. Le premier à 6 points gagne. Le score est Alice 5 3 Bob. Quelle est la probabilité que Bob gagne ?



