



# Compilateur LLVM

Langage jouet KAWA

## Compte rendu du Jeudi 16 Avril 2015 n°1

17 avril 2015

Auteur(s): AHOUATE Abdellatif

Participant(s): Ahouate Abdellatif, Alexandre Petre, Kheireddine Berkane, Nasser Adjibi

Absent(s): Pierre-luc Blot

## Table des matières

### 1 Observations et questions

2

## 1 Observations et questions

- Nous avons repris ce qu'on a déjà détaillé concernant le mini livrable de Dimanche 19 Avril 2015 lors la réunion avec le client :
  - Partie Front end :
    - L'intégration de la partie nécessaire de KawaTree pour le mini livrable dans le parser.
    - Gérer plusieurs fichiers en entrées.
  - Partie analyse sémantique :
    - Enregistrer chaque classe comme un type.
    - Définir les relations d'héritage (une seule interface).
    - Décorer les classes et les méthodes.
    - Traiter Main et Body.
  - Partie Back-end : Après un retard de 1h30 Nasser Adjibi est venu pour détaillé la partie BackEnd :
    - Générateur des fonctions.
    - Générateur des variables.
    - Générateur d'appel
  - Partie Test :
    - Tester KawaTree en C++.
    - Test sémantique (Polymorphisme pas besoin d'héritage).
- Nous avons décider la fonctionnalité à développer pour le livrable final du 24 Avril 2015 :
  - Partie Front end :
    - L'intégration totale de KawaTree dans le parser.
  - Partie analyse sémantique :
    - Graphe d'héritage avec polymorphisme
    - Définir les relations d'héritage (pour tout).
  - Partie Back-end :
    - IR Compile.
    - Teste CallGen.