



Compilateur LLVM

Langage jouet Kawa

Analyse Des Risques 0.1

19 novembre 2014

Auteur(s): Pierre-Luc BLOT

Version	Date	Changelog
0.1	18/11/2014	Version initiale.

Table des matières

1	Difficultés connues concernant le projet	2
2	Évaluations du projet	2
2.1	Particularités du sujet	2
2.2	Définition du besoin	2
2.3	La disponibilité des acteurs et des ressources	2
2.4	La composition de l'équipe	2
2.4.1	Rôles	2
2.4.2	Rédacteurs des documents	2
2.5	Nos connaissances techniques	3
2.6	Complexité des solutions techniques à mettre en oeuvre	3
2.7	Les procédés de test	3
2.8	Charge de travail hors projet	3
2.9	Perturbations engendrées par les autres activités	3

1 Difficultés connues concernant le projet

Id	Intitulé	Niveau de difficulté
D_1	Utilisation de la technologie LLVM	5
D_2	Étude des besoins du client	5
D_3	Développement du projet en C++	4
D_4	Implémentation du polymorphisme	5
D_5	Compilation partagée	5
D_6	Garbage collector	5
D_4	Création de la grammaire	3
D_7	Analyseur lexical	2
D_8	Analyseur syntaxique	3
D_9	Analyseur sémantique	4

2 Évaluations du projet

2.1 Particularités du sujet

La particularité de ce projet est de réaliser un compilateur pour un langage de programmation haut niveau reposant sur le paradigme objet et reprenant la syntaxe du langage JAVA. Il est possible d'effectuer des tâches d'optimisation à la C++ qui est lui de plus bas niveau.

2.2 Définition du besoin

2.3 La disponibilité des acteurs et des ressources

2.4 La composition de l'équipe

2.4.1 Rôles

- Responsable client : Kheireddine
- Responsable Technique : Nasser, Abdellatif ,Madjid
- Testeur : Amzath, Allexandre
- Chef de projet : Pierre-Luc

2.4.2 Rédacteurs des documents

- STB : Nasser et Kheireddine
- DAL : Nasser et Kheireddine
- PDD : Pierre-Luc et Madjid
- CDR : Allexandre et Amzath
- ADR : Pierre-Luc et Madjid

2.5 Nos connaissances techniques

2.6 Complexité des solutions techniques à mettre en oeuvre

2.7 Les procédés de test

2.8 Charge de travail hors projet

2.9 Perturbations engendrées par les autres activités