



# Compilateur LLVM

Langage jouet KAWA

## Compte rendu du Mercredi 15 Avril 2015 n°1

17 avril 2015

Auteur(s): AHOUATE Abdellatif

Participant(s): Ahouate Abdellatif, Alexandre Petre, Idrissou Amzath, Kheireddine Berkane

Absent(s): Nasser Adjibi, Pierre-luc Blot

## Table des matières

### 1 Observations et questions

2

## 1 Observations et questions

- On a parlé de l'organisation de l'équipe.
- Le client a exigé un push chaque jour pour que le chef de projet Kheireddine Berkane pourra suivre l'avancement en permanent du projet pour ce qui reste du projet.
- Le client a exigé un mini livrable pour le Dimanche 19 Avril 2015, ce dernier reprend la notion du polymorphisme fonctionnel ; programme qui contient :
  - Une interface avec une méthode, et deux classes implémentant l'interface ainsi qu'une classe Test.
  - Chacun des deux classes contient qu'une méthode sans body.
  - Chacun des deux classes contient qu'une méthode sans body.
  - la classe Test contient la méthode main pour tester l'appelle polymorphe.
- On a détaillé ce qu'il faut faire pour chaque module.
  - Partie Front end :
    - L'intégration de la partie nécessaire de KawaTree pour le mini livrable dans le parser.
    - Gérer plusieurs fichiers en entrées.
  - Partie analyse sémantique :
    - Enregistrer chaque classe comme un type.
    - Définir les relations d'héritage (une seule interface).
    - Décorer les classes et les méthodes.
    - Traiter Main et Body.
  - Partie Back-end : On a rien détaillé puisque Nasser Adjibi était absent