



# Compilateur LLVM

Langage jouet KAWA

## Compte rendu du Mardi 10 Fevrier 2015 n°2

10 février 2015

Auteur(s): AHOUATE Abdellatif

Participant(s): Kheireddine Berkane, Idrissou Amzath, Ahouate Abdellatif, Nasser Adjibi

Absent(s): Pierre-luc Blot, Majid Tasserie, Alexandre Petre

## Table des matières

### 1 Observations et questions

2

## 1 Observations et questions

Séance de travail sur LLVM, les points abordés sont :

Créer le prototype d'une méthode (valeur de retour et les paramètres)

Créer le corp d'une méthode

Faire une simple affectation avec le caste genre int  $x=5+3.2$

Créer des structures