Angular 2 - Lab 1



Angular 2 – Forms

1- Objectif:

Dans ce premier Lab, on va découvrir les formulaires avec l'Angular 2.





2- La création d'une nouvelle application :

L'environnement est maintenant en place. On va créer notre application :

- D'abord, on commence par le composant principal « app.component.ts » :

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
    selector: 'form-lab',
    templateUrl: "../app/html/Accueil.html"
    })

export class AppComponent { }
```

Et le vue du composant « Accueil.html » sous le répertoire « ./app/html »

- Puis, on crée un module racine « app.module.ts »

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';

import { AppComponent } from './app.component';

@NgModule({
imports: [BrowserModule],
declarations: [AppComponent],
bootstrap: [AppComponent],
providers: []
})
export class AppModule { }
```

- Ensuite, on va créer un module chargé de démarrer notre application « main.ts[c1] »:

```
import { platformBrowserDynamic } from '@angular/platform-browser-dynamic';
import { AppModule } from './app.module';

const platform = platformBrowserDynamic();

platform.bootstrapModule(AppModule);
```

Enfin, on va compiler le code TypeScript et lancer l'application avec la commande suivante :

npm start

Pour information : on a configuré la commande « start » dans le fichier package.json comme suit :

```
"start": "tsc && concurrently \"npm run tsc:w\" \"npm run lite\" "
```

Au final, on aura cet affichage dans le navigateur

Application Angular 2 - Lab 1 - Formulaire

3- Formulaire:

Dans cette partie, nous allons voir comment créer un formulaire.

1. La couche présentation - Vue : vous trouvez ci-dessous le contenu d'un fichier html « Formulaire.html » qu'il faut ajouter sous le répertoire « app/html » (ce fichier est un Template Html & CSS (Bootstrap) qui permet de créer un nouveau compte)

```
<div class="container" style="margin-top:40px;background-color: #428bca;">
   <div class="row" style="">
       <h3 class="col-lg-12 text-center">
           <span> <i class="glyphicon glyphicon-user"></i> </span>
            Formulaire pour créer un compte </h3>
    </div>
</div>
<form name="formDemo" style="margin-top:40px;">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="col-lg-12 col-md-12">
                <div class="form-group col-lg-2 col-lg-offset-1">
                     <label class="control-label">Sexe</label>
                     <select id="sexe" name="sexe" class="form-control">
                         <option value="H">Homme
                         <option value="F">Femme</option>
                     </select>
                </div>
                <div class="form-group col-lg-4 col-md-5 col-sm-6 col-xs-12">
                     <label class="control-label" for="prenom">Prénom</label>
                     <input type="text" class="form-control" id="prenom"</pre>
name="prenom">
                <div class="form-group col-lg-4 col-md-5 col-sm-6 col-xs-12">
                     <label class="control-label" for="nom">Nom</label>
                     <input type="text" class="form-control" id="nom" name="nom">
                </div>
            </div>
            <div class="col-lg-12 col-md-12">
                <div class="form-group col-lg-10 col-md-10 col-lg-offset-1">
                     <label class="control-label" for="email">Adresse e-
mail</label>
                     <input type="text" class="form-control" id="email"</pre>
name="email">
                </div>
            </div>
            <div>
                 <div class='text-center'>
                     <div class="btn-group">
                         <button type="button" id="btnValide" name="btnValide"</pre>
class="btn btn-primary center-block"> Valider </button>
                         <button type="button" id="btnAnnuler" name="btnAnnuler"</pre>
class="btn btn-info center-block"> Annuler </button>
                     </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
</form>
```

2. Le composant du formulaire :

• On va créer une nouvelle classe Client « client.ts » avec le schéma suivant :

```
export class Client {
   public Nom :string;
   public Prenom :string;
   public AdresseMail : string;
   public Sexe :string;

   constructor() {
      this.Sexe="";
      this.Prenom = "";
      this.AdresseMail = "";
      this.Nom = "";
   };
}
```

On doit déclarer un nouveau composant « client.form.component.ts » qui permet de gérer les clients

Maintenant, il faut inclure le nouveau composant dans @NgModule afin de qu'on puisse l'utiliser dans notre application. Ouvrez le fichier «app.module.ts » et ajoutez le code suivant :

Il faut modifier la page « Accueil.html », pour implémenter le formulaire client :

- On va s'intéresser à l'implantation d'Angular dans notre page « Formulaire.html » :
 - Ajoutez la directive NgModel dans les trois inputs de l'exemple comme ci-dessous :

```
<input type="text" class="form-control" id="prenom" name="prenom"
[(ngModel)]="client.Prenom">

<input type="text" class="form-control" id="nom" name="nom"
[(ngModel)]="client.Nom">

<input type="text" class="form-control" id="email" name="email"
[(ngModel)]="client.AdresseMail">
```

O Affichez le nom et le prénom dans le titre de la page:

Pour l'élément « select », on va ajouter la directive NgModel et *ngFor qui permet de répéter
 l'élément option tant qu'il y a des entrées dans le tableau Sexes.

 Pour valider le formulaire, on implémente les fonctions permettant de gérer les clients à l'aide de l'événement « click ».

On a utilisé les syntaxes suivantes :

- La syntaxe [] permet de synchroniser les données depuis le model vers la view.
- La syntaxe () permet de synchroniser un événement depuis la view vers le model.
- La combinaison des deux [()] nous permet de faire un double data binding.

Vous pouvez modifier l'objet client dans le constructeur, comme suit afin de tester l'affichage :

```
this.client.Nom = "CHAABANE";
this.client.Prenom = "Ramy";
this.client.Sexe="H";
this.client.AdresseMail="test@gmail.com";
```

Application Angular 2 - Lab 1 - Formulaire

Sexe Prénom Nom Homme Ramy CHAABANE Adresse e-mail Qgmail.com Valider Annuler

4- Validation du formulaire :

On définit les règles suivantes :

- Le nom, Prénom et sexe sont obligatoires.
- Le nom et prénom doit contenir au max 50 caractères et au min 2 caractères.
- L'email doit être sous forme xxx@xxx.xxx

Angular prend en charge les formulaires et leur validation.

Les règles de validation de base supportées sont :

Pour cela plusieurs propriétés sont accessibles au niveau du formulaire et des champs qui le compose .

- valid : Indique si les règles de validation sont respectées pour l'élément actuel
- invalid : Indique si au moins une des règles de validation est violée pour l'élément actuel
- pristine : Indique si l'élément actuel n'a pas été modifié
- dirty: Indique si l'élément actuel a été modifié
- touched : Indique si l'élément actuel a été touché.

Ces propriétés sont accessibles via :

- <nom du formulaire>. <propriété>
- <nom du champ>. <propriété>
- <nom du champ>.errors. <propriété d'erreur>

Ajouter les directives de validation au Template :

```
<form name="formDemo" style="margin-top:40px;">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="col-lg-12 col-md-12">
                <div class="form-group col-lg-2 col-lg-offset-1">
                    <label class="control-label">Sexe</label>
                    <select id="sexe" name="sexe" class="form-control" required
                       [(ngModel)]="client.Sexe" >
                      <option *ngFor="let s of Sexes" [value]="s.Code">{{s.Libelle=}}</option>
                    </select>
                </div>
                <div class="form-group col-lg-4 col-md-5 col-sm-6 col-xs-12">
                    <label class="control-label" for="prenom">Prénom</label>
                    <input type="text" class="form-control" id="prenom" name="prenom"</pre>
                       required maxlength="50" minlength="2" [(ngModel)]="client.Prenom">
                </div>
                <div class="form-group col-lg-4 col-md-5 col-sm-6 col-xs-12">
                    <label class="control-label" >Nom</label>
                    <input type="text" class="form-control" id="nom" name="nom"</pre>
                       required maxlength="50" minlength="2" [(ngModel)]="client.Nom" >
                </div>
            </div>
            <div class="col-lq-12 col-md-12">
                <div class="form-group col-lg-10 col-md-10 col-lg-offset-1">
                    <label class="control-label" for="email">Adresse e-mail</label>
                    <input type="email" class="form-control" id="email" name="email" required</pre>
                       pattern="^[a-zA-Z0-9 .+-]+@[a-zA-Z0-9-]+.[a-zA-Z0-9-.]+$"
                       [(ngModel)]="client.AdresseMail">
                </div>
            </div>
            <div>
                <div class='text-center'>
                    <div class="btn-group">
                        <button type="button" id="btnValide" name="btnValide"</pre>
                               class="btn btn-primary center-block"
                                (click)="onClick_Valider('Client')" > Valider </putton>
                        <button type="button" id="btnAnnuler" name="btnAnnuler"</pre>
                               class="btn btn-info center-block"
                                (click)="onClick Annuler()"> Annuler </button>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
</form>
```

Maintenant toutes les règles de validation sont en place, pour afficher un message d'erreur à l'utilisateur lorsqu'une règle de validation d'un champ n'est respectée, ci-dessous un exemple pour le champ Prénom.

Il y a une syntaxe particulière très utilisée pour déclarer une variable dans le code HTML : il suffit de précéder le nom de la variable par un#

La façon la plus facile de comprendre comment Angular 2 change l'état de l'input : on va visualiser par exemple les classes CSS du champ « Prénom »:

Prénom	Class CSS : form-control ng-untouched ng-pristine ng-invalid
	Valeur :

Par défaut, on a:

```
form-control ng-untouched ng-pristine ng-invalid
```

Si vous cliquez à l'intérieur puis à l'extérieur de l'input, vous constatez que l'Angular a supprimé la classe « nguntouched » et a ajouté la classe « ng-touched »

```
form-control ng-pristine ng-invalid ng-touched
```

Si on saisit une valeur valide:

```
form-control ng-touched ng-dirty ng-valid
```

On pourra aussi savoir si la valeur a été modifiée (ng-dirty / ng-pristine) et si le contrôle a été visité (ng-touched / ng-untouched).

Comme nouveautés par rapport à ce que nous avons vu jusqu'à présent on a du style ajouté en plus dans notre composant« client.form.component »:

```
@Component({
    selector: 'client-form',
    templateUrl: 'app/html/Formulaire.html',
    styles: [`
    .ng-valid { border-color: green; }
    .ng-invalid { border-color: red; }
    `]
})
```

On a défini deux classes :

- **ng-valid**: si on a une valeur valide, on va ajouter une bordure verte à l'input.
- **ng-invalid**: si on a une valeur non valide, on va ajouter une bordure rouge à l'input.

Voici le résultat, la bordure de l'input change selon à l'état du champ :

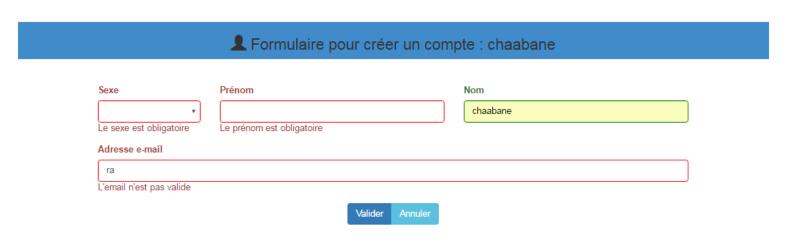


Maintenant, il faut afficher un texte d'avertissement qui contient un message détaillé sur l'erreur de validation. Pour cela on va :

- Référencer la directive ngModel à notre variable #prenom :

- Ajouter les messages d'erreur dans la page HTML « Formulaire.html » :

Nous venons de créer notre premier formulaire en Angular 2 :



👤 Formulaire pour créer un compte : rami chaabane Sexe Prénom Homme rami chaabane Adresse e-mail test@gmail.com Valider Annuler 床 🚹 | Elements Console Sources Network Timeline Profiles Application Security Audits AngularJS O T top ▼ □ Preserve log Regex Hide network messages All Errors Warnings Info Logs Debug Handled ▼Client {Sexe: "H", Prenom: "rami", AdresseMail: "test@gmail.com", Nom: "chaabane"} AdresseMail: "test@gmail.com" Nom: "chaabane" client.form.c Prenom: "rami" Sexe: "H" ▶ __proto__: Object

On va désactiver le bouton « Valider » s'il y a une erreur de validation dans le formulaire :

- Ajouter une variable local de type « NgForm » :

```
<form name="formDemo" style="margin-top:40px;" #formClient="ngForm">
```

- Désactiver le bouton « Valider » :

- Réinitialiser le formulaire après la validation :

```
import { NgForm } from '@angular/forms';
...
onClick_Valider(form:NgForm): void {
    console.log(form.value);
    form.resetForm();
}
```