

チーム名・アプリ名

DIG デザイナー様は神様です
ClockDrive

設計方針

モデルクラス(TDD)

背景

BackGroundクラス

時間を与える SetTime(): void

画像バスA Stream

プロパティ 画像バスB Stream

ブレンド率 double

車

Carクラス

時間を与える SetTime(): void

Position 座標: point

プロパティ Angle 360度系

道

Roadクラス

時間を与えてルート上の座標を得る GetRoadPosition(DateTime): Point

ビュークラス(手動テスト)

✓ タイマーイベント処理

✓ 各モデルを生成

✓ 懸案

✓ 車の回転の原点 解消。Transformの掛けあわせ方の誤りだった。

✓ デジタル時刻表示を、Graphics.DrawTextで置き換える 解消。

デバッグフォーム

原則

プロパティはPublic

描画メソッドはPublic

✓ これを開くと、タイマーが停止する

✓ 24時間を早回しできる

VIEWのテストに便利

デモに便利

気づき

分業がうまくいった

最初のインターフェイス分割が貢献した

ペアプロらしくなかった

余裕を無くしてしまった

もっと場数を踏むべき

TDDしやすいコードが出来た

序盤のペアプロの効果が高かった

デザイナーは神様でした

最後の2分で、ドラマチックに結合成功

VisualStudioハッカソン 20130119