

1. Funções

Representa um bloco de código que realiza uma série de comandos, podendo ou não receber parâmetros.

Declaração de uma função:

```
tipo função ([parâmetros])  
{  
  // Linhas de código pertencentes à função função  
}
```

Exemplo 01: Chamando uma função (texto) para impressão de uma mensagem.

```
void setup()  
{  
    Serial.begin(9600);  
}  
void loop()  
{  
    texto();  
    //chamada da função texto  
}  
void texto(){  
    Serial.println("Executando");  
}
```

Utilizamos o **void** para identificar que a função não retorna nenhum valor.

Exemplo 02: Chamando uma função (numero), com passagem de parâmetro. Observe a definição das **variáveis locais x e y**, responsáveis por receber os valores 10 e 20 da chamada.

```
void setup()  
{  
    Serial.begin(9600);  
}  
void loop()  
{  
    numero(10,20);  
}  
void numero(int x, int y){
```

```
int resp = x + y;  
Serial.println(String(resp));  
}
```

Exemplo 03: Retornando valores de uma função, observe que a função não é mais identificada como **void**, pois temos que indicar qual o tipo de dados retornará, neste caso um número inteiro (int).

```
void setup()  
{  
    Serial.begin(9600);  
}  
void loop()  
{  
    Serial.println(String(numero(10,20)));  
}  
  
int numero(int x, int y){  
    int resp = x + y;  
    return resp;  
}
```