

## 1. Chave Tátil - Push Button

É um botão/pulsador, utilizado comumente para dar ordem de acionamento em determinados projetos ou equipamentos ativados geralmente sempre que pulsados. Entre os modelos, podemos destacar a chave de **2 terminais**, figura 01, e de **4 terminais**, figura 02.



Figura 01 – Push Button – 2 terminais



Figura 02 – Push Button – 4 terminais

A ligação do push button de 4 terminais exige um pouco mais de cuidado, em função da sua estrutura, figura 03.

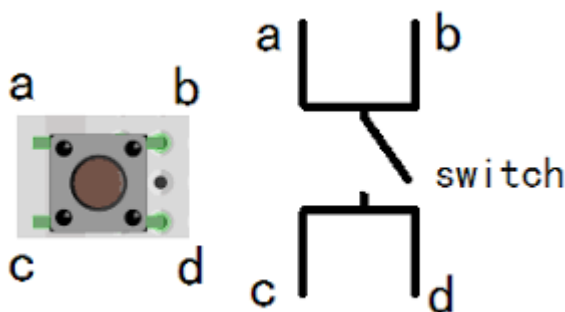


Figura 03 – Terminais do push button

Existem versões de chave no formato SMD, figura 04.

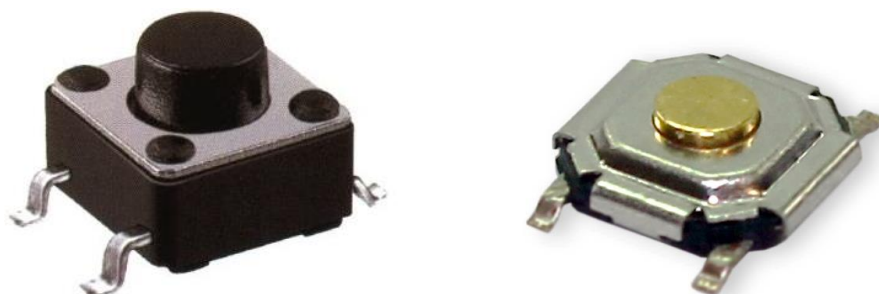


Figura 04 – Formato SMD

Outra alternativa são os modelos PSB-11B, figura 05, e o modelo DS323, figura 06.



Figura 05 – Modelo PSB-11B



Figura 06 - Modelo DS323

## 2. Chave Gangorra

É um dispositivo usado para abrir ou fechar circuitos elétricos, figura 07. São utilizados na abertura de redes, em tomadas e entradas de aparelhos eletrônicos, basicamente na maioria das situações que envolvem o ligamento ou desligamento de energia elétrica.



Figura 07 - Chave Gangorra

Assim como o push button, existem diferentes modelos, figura 08.



Figura 08 – Exemplos de chave gangorra

## 2.1 – Interruptor Alavanca (Tic-Tac)

Um outro exemplo de interruptor, são os modelos de alavanca, figura 09.



Figura 09 – Modelo Alavanca

### E no Arduino !!!!

Podemos utilizar os botões de diferentes formas para montagem de projetos com o Arduino, tais como:

- acionar LEDs
- acionar Buzzer
- ligar/desligar outros componentes
- entre outros

Verifique os exemplos nas figuras 10 e 11.

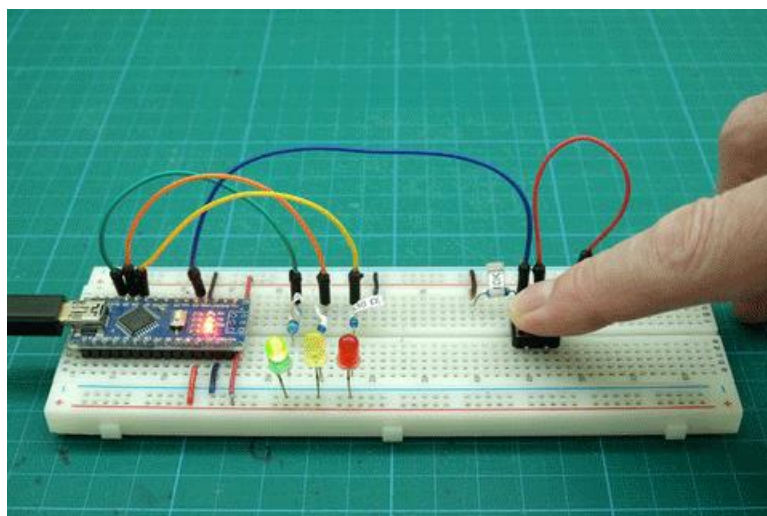


Figura 10 – Push Button – LED – Arduino

Fonte: <http://www.martyncurrey.com/switching-things-on-and-off-with-an-arduino/>

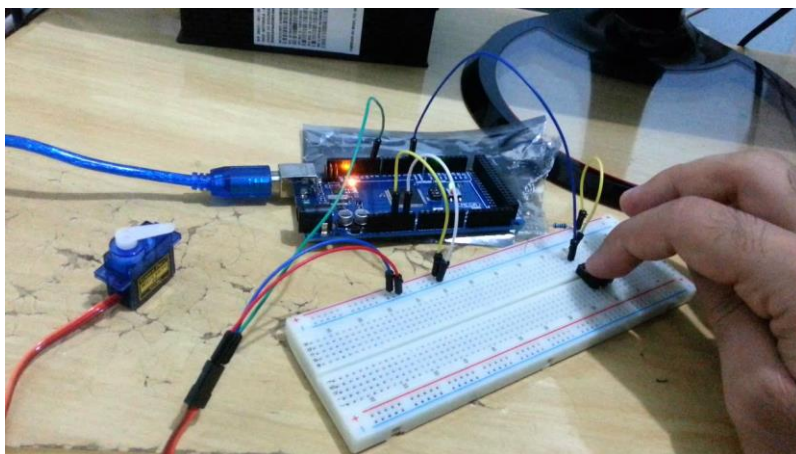


Figura 11 – Push Button – Servo – Arduino

Fonte: <https://www.youtube.com/watch?v=HQX-MEe5fe8>