

DONG, Haoyu (David) / 董皓宇

hidaviddong@gmail.com / 📠 +852 46720879 / 📞 +86 19926690273 / [WhatsApp](#) / [GitHub](#) / [Website](#)

Summary: Three years of experience in front-end development, previously employed at Tencent Music and Peking University Changsha Institute. Skilled in developing AI application, dApps, and data visualization.

VISA Status: Current Student Visa holder, eligible for IANG and available for work from July 2025.

Languages: Putonghua (Native), Cantonese (Beginner), English (Intermediate)

Expected Salary: HKD 25,000 - 30,000 monthly

Skills

- Frontend:** Proficient in JavaScript/TypeScript, React, Vue.js ecosystems, and full-stack frameworks like Next.js. Experienced with state management tools and performance optimization.
- Backend:** Basic knowledge of Node.js and Express for building services, MongoDB/MySQL for data storage, and Playwright for automated testing and web scraping.
- DevOps:** Familiar with Docker containerization, Nginx configuration, and CI/CD workflows using GitHub Actions.

Work Experience

| | |
|--|-----------------------|
| Web3.0 Technology Limited | Nov 2024 - Present |
| Frontend Developer (Intern) | Hong Kong |
| <ul style="list-style-type: none">Developed and optimized a Next.js admin dashboard for Central Node 55 events, implementing user configuration, node management, and reward distribution features. Integrated ECharts modules for user activity and geographic distribution data visualization.Built a complete Web3 client interface with token exchange, staking, and NFT reward claiming using Wagmi for smart contract interactions.Designed and developed data analysis using TypeScript scripts to process cross-platform data sources (XLSX, CSV, TXT), enabling wallet address verification and token holding analysis. | |
| PKU-Changsha Institute for Computing and Digital Economy | July 2023 - July 2024 |
| Frontend Developer (Full Time) | Changsha, China |
| <ul style="list-style-type: none">Led development of an AI-powered medical assistant, building React application architecture with SSE streaming, user role management, and literature search features.Collaborated across departments to develop the EEG-X intelligent EEG analysis platform, designing high-precision EEG waveform visualization components with ECharts.Developed a data visualization project using Three.js, Blender to build interactive 3D office scenes, reducing loading time by 50% through model compression and rendering optimization. | |
| Tencent Music Entertainment | May 2022 - Oct 2022 |
| Frontend Developer (Intern) | Shenzhen, China |
| <ul style="list-style-type: none">Developed interactive games for live streaming rooms in QQ Music, WeSing, and JOOX using H5 hybrid native technology.Participated in the leaderboard feature reconstruction project, implementing cross-platform logic and using a unified npm component library to reduce code redundancy. | |

In my spare time, I enjoy exploring new technologies. I developed [AutoPDE](#), a chat-based PDF generation tool powered by large language models, and [Comments](#), a lightweight open-source comment system (50+ GitHub stars). I also actively contribute to open source communities, including Node.js core ([PR#54569](#)) and React.js documentation ([PR#6509](#)).

Education

| | |
|--|----------------------|
| Hong Kong Metropolitan University | Sep 2024 – Sep 2025 |
| Master of Computing in Computer Science | Hong Kong |
| <ul style="list-style-type: none">The Katie Shu Sui Pui Charitable Trust — Research Training Fellowship in 2024Participating in deep learning research on point cloud compression | |
| ShenZhen University | Sep 2020 – June 2023 |
| Master of Science in Materials Science and Engineering | Shenzhen, China |
| <ul style="list-style-type: none">Published a paper on zinc-air batteries as second author in Carbon journal | |
| Hunan University of Technology | Sep 2016 – June 2020 |
| Bachelor of Science in Construction Environment and Energy Application Engineering | Zhuzhou, China |

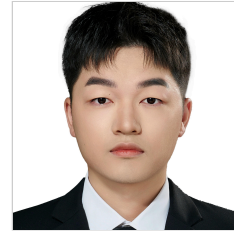
董皓宇

男, 1999 年出生于湖南益阳, 现居香港。

联系方式: +86 19926690273 / hidaviddong@gmail.com / [GitHub: hidaviddong](https://github.com/hidaviddong)

个人总结: 具有三年前端开发(全职+实习)经验, 熟悉 TypeScript + React.js 生态, 掌握主流状态管理工具和组件库的使用, 同时具备基础后端开发能力, 能够使用 Node.js、Express 及 MongoDB/MySQL 构建 API 服务。了解 DevOps 实践, 能够利用 Docker 进行容器化并通过 GitHub Actions 实现持续集成与自动化部署。

语言能力: 普通话 (母语), 粤语 (中等水平), 英语 (中等水平)



工作经历

Web3.0 Technology Limited

2024 年 11 月 - 至今

前端开发工程师 (实习)

香港

- 参与开发 Next.js 管理后台项目, 设计实现用户配置、节点管理和奖励发放功能。
- 构建 DApp 客户端界面, 使用 Wagmi 与智能合约交互, 实现代币兑换质押和 NFT 奖励领取等核心功能。
- 设计并开发链上数据分析系统, 使用 TypeScript 编写自动化脚本处理跨平台数据源(XLSX、CSV、TXT), 实现钱包地址交叉验证和持币分析, 为市场策略调整提供数据支持, 缩短分析周期从天级到小时级。

北京大学长沙计算与数字经济研究院

2023 年 7 月 - 2024 年 7 月

前端开发工程师 (全职)

长沙

- 主导开发 AI 智能诊疗助手前端系统, 从零构建 React 应用架构, 实现 SSE 流式传输、用户角色管理和文献检索等核心功能, 系统已在大型肿瘤专科三甲医院推广测试, 有效节约医生文献查阅时间, 提升诊疗效率。
- 跨部门协作开发 EEG-X 智能脑电分析平台, 使用 ECharts 设计高精度脑电波形可视化组件, 实现波形高度自适应和时间线标注功能, 平台已应用于癫痫诊断, 提高诊断准确率 40%, 缩短分析时间 60%。
- 负责智慧园区数据可视化系统开发, 运用 Three.js 和 Blender 构建交互式 3D 办公场景, 通过模型压缩和渲染优化技术, 将场景加载时间减少 50%, 同时保持高质量视觉效果。

腾讯音乐娱乐集团

2022 年 5 月 - 2022 年 10 月

前端开发工程师 (实习)

深圳

- 为 QQ 音乐、全民 K 歌和 JOOX 三大音乐平台开发直播间互动游戏, 使用 H5 混合原生技术栈构建抽奖等活动页面, 提升用户参与度和停留时间。
- 作为核心开发者参与排行榜功能重构项目, 实现跨平台通用逻辑, 使用统一 npm 组件库整合三个产品线的相似功能, 减少代码冗余, 提高开发效率。

在业余时间, 我乐于探索新技术。开发了一个基于大语言模型的对话式 PDF 生成工具 [AutoPDF](#); 以及轻量级开源评论系统 [Comments](#) (已获 50+ Star)。同时积极参与开源社区, 给 [Node.js](#) (PR#54569) 和 [React.js](#) 文档 (PR#6509) 贡献过代码。

教育经历

香港都会大学 - 计算机硕士

2024 年 9 月 - 2025 年 9 月

获得 Katie Shu Sui Pui 奖学金, 参与深度学习点云压缩研究项目, 并发表相关论文。

深圳大学 - 材料与化工硕士

2020 年 9 月 - 2023 年 6 月

获校园二等奖学金, 以第二作者身份发表了一篇锌空气电池方向论文, 收录在 Carbon 期刊。

湖南工业大学 - 建筑环境与能源应用工程学士

2016 年 9 月 - 2020 年 6 月