**2024-2025 EĞİTİM VE ÖĞRETİM YILI**  
Okul Adı: [Okul Adı]  
**ZEKA OYUNLARI KULÜBÜ FAALİYET RAPORU**

**EYLÜL:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Kulüp tanıtımı yapıldı ve öğrenci kayıtları alındı.
  + Zeka oyunları hakkında bilgilendirme yapıldı ve oyun türleri tanıtıldı.

**Alınan Sonuçlar:**

* Kulüp üyelikleri tamamlandı. Öğrenciler, farklı zeka oyunları hakkında bilgi sahibi oldular.

**EKİM:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Sudoku, satranç gibi temel zeka oyunları hakkında eğitimler verildi.
  + Zeka oyunlarının mantık geliştirme üzerindeki etkileri anlatıldı.

**Alınan Sonuçlar:**

* Öğrenciler, temel zeka oyunları hakkında bilgi edinerek mantık geliştirme becerilerini artırdılar.

**KASIM:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Zeka oyunlarında takım çalışması etkinlikleri yapıldı.
  + Zeka oyunları turnuvası için hazırlıklar başlatıldı.

**Alınan Sonuçlar:**

* Takım çalışması ve işbirliği becerileri geliştirildi. Turnuva hazırlıkları hızla ilerledi.

**ARALIK:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Çeşitli zeka oyunları (Tangram, Rubik küpü) üzerinden mantık yürütme egzersizleri yapıldı.
  + Öğrencilere bireysel ve grup halinde problem çözme görevleri verildi.

**Alınan Sonuçlar:**

* Mantık yürütme ve problem çözme becerileri artırıldı, bireysel ve grup çalışmalarıyla öğrenciler becerilerini geliştirdi.

**OCAK:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Zeka oyunları turnuvası düzenlendi ve öğrenciler yarışmalara katıldı.
  + Turnuva sonrası değerlendirme yapıldı.

**Alınan Sonuçlar:**

* Öğrenciler, zeka oyunları turnuvasında birbirleriyle rekabet ederek becerilerini ölçtüler. Değerlendirme sonrası geri bildirimler alındı.

**ŞUBAT:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Zeka oyunları ile dikkat ve hafıza geliştirme çalışmaları yapıldı.
  + Hafıza geliştirme üzerine eğitici aktiviteler düzenlendi.

**Alınan Sonuçlar:**

* Öğrencilerin dikkat ve hafıza becerileri geliştirildi, zeka oyunları üzerinden bu beceriler pekiştirildi.

**MART:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Öğrenciler arası zeka oyunları turnuvası düzenlendi.
  + Çeşitli oyunlarda ilerleme ve strateji analizi yapıldı.

**Alınan Sonuçlar:**

* Öğrenciler, strateji geliştirme ve oyun analizi konusunda deneyim kazandılar. Turnuva heyecanı ile öğrenme süreci güçlendirildi.

**NİSAN:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Zeka oyunları için atölye çalışmaları ve grup içi uygulamalar yapıldı.
  + Öğrenciler, zeka oyunları üzerinden kritik düşünme çalışmaları gerçekleştirdi.

**Alınan Sonuçlar:**

* Zeka oyunları üzerinden grup çalışmaları yapıldı ve kritik düşünme becerileri geliştirildi.

**MAYIS:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Yılsonu zeka oyunları gösterisi düzenlendi.
  + Öğrencilerin yıl boyunca öğrendiklerini sergileyebileceği bir etkinlik yapıldı.

**Alınan Sonuçlar:**

* Öğrenciler, yıl boyunca öğrendiklerini sergileyerek, kazanımlarını aileleri ve arkadaşlarıyla paylaştılar.

**HAZİRAN:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Yıl sonu değerlendirme toplantısı yapıldı.
  + Katılımcılara başarı sertifikaları verildi.

**Alınan Sonuçlar:**

* Yıl sonu başarıları değerlendirildi ve öğrencilere başarı sertifikaları verildi, motivasyonları artırıldı.

**DANIŞMAN ÖĞRETMEN:** Öğretmenler

**OLUR**  
Tarih: [Tarih]

**Müdür**  
Okul Müdürü