***2024-2025 EĞİTİM VE ÖĞRETİM YILI Okul adi***  
**Zeka Oyunları Kulübü Faaliyet Raporu**

**EYLÜL:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Kulüp tanıtımı ve öğrenci kayıtları yapıldı.
  + Zeka oyunları hakkında bilgilendirme yapıldı ve oyun türleri tanıtıldı.

**EKİM:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Sudoku, satranç gibi temel zeka oyunları hakkında eğitimler verildi.
  + Zeka oyunlarının mantık geliştirme üzerindeki etkileri anlatıldı.

**KASIM:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Zeka oyunlarında takım çalışması etkinlikleri yapıldı.
  + Zeka oyunları turnuvası için hazırlıklar başlatıldı.

**ARALIK:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Çeşitli zeka oyunları (Tangram, Rubik küpü) üzerinden mantık yürütme egzersizleri yapıldı.
  + Öğrencilere bireysel ve grup halinde problem çözme görevleri verildi.

**OCAK:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Zeka oyunları turnuvası düzenlendi ve öğrenciler yarışmalara katıldı.
  + Turnuva sonrası değerlendirme yapıldı.

**ŞUBAT:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Zeka oyunları ile dikkat ve hafıza geliştirme çalışmaları yapıldı.
  + Hafıza geliştirme üzerine eğitici aktiviteler düzenlendi.

**MART:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Öğrenciler arası zeka oyunları turnuvası düzenlendi.
  + Çeşitli oyunlarda ilerleme ve strateji analizi yapıldı.

**NİSAN:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Zeka oyunları için atölye çalışmaları ve grup içi uygulamalar yapıldı.
  + Öğrenciler zeka oyunları üzerinden kritik düşünme çalışmaları gerçekleştirdi.

**MAYIS:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Yılsonu zeka oyunları gösterisi düzenlendi.
  + Öğrencilerin yıl boyunca öğrendiklerini sergileyebileceği bir etkinlik yapıldı.

**HAZİRAN:**

* **Etkinlik/Çalışma:**
  + Yıl sonu değerlendirme toplantısı yapıldı.
  + Katılımcılara başarı sertifikaları verildi.

**DANIŞMAN ÖĞRETMEN::** Danışman öğretmenler

**OLUR**

Tarih

müdür

**Okul Müdürü**