

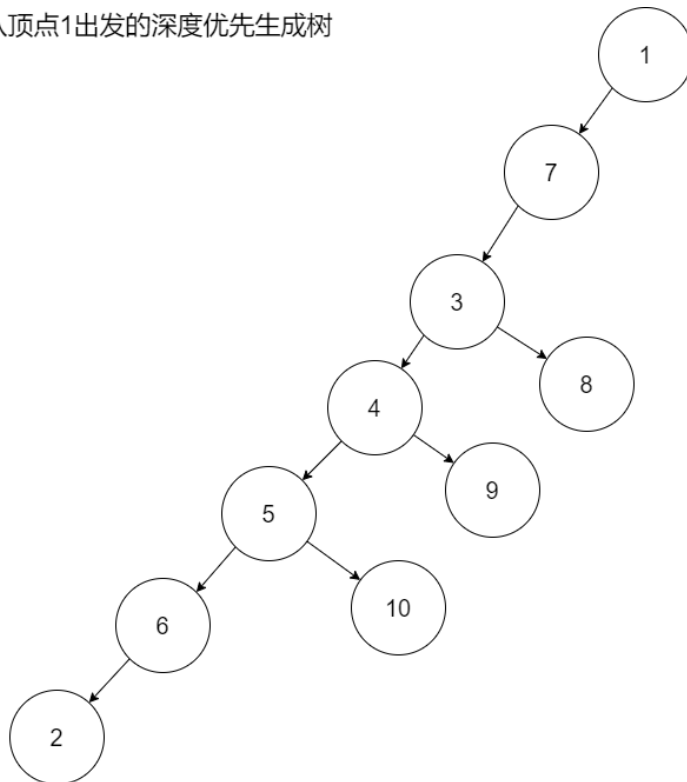
- 1、已知二维数组表示的图的邻接矩阵如下图所示，分别画出自顶点 1 出发进行遍历所得的深度优先生成树和广度优先生成树。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0
2	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0
3	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0
4	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0
5	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1
6	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1
8	1	0	0	1	0	0	0	0	1	0
9	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1
10	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0

解

:

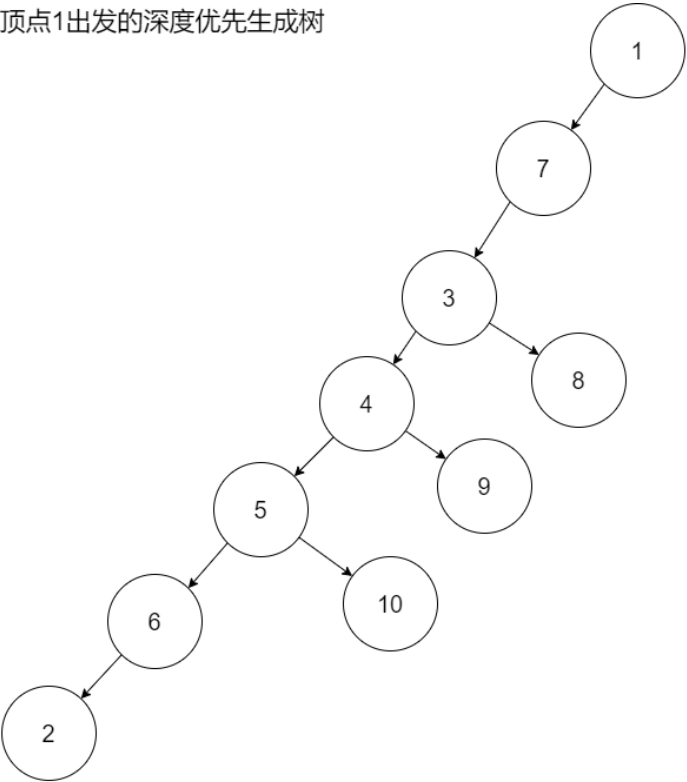
从顶点1出发的深度优先生成树



1 → 7 → 3 → 4 → 5 → 6 → 2 → 10 → 9 → 8

Figure1.1 从顶点 1 出发生成的深度优先生成树

从顶点1出发的深度优先生成树



1 → 7 → 3 → 4 → 5 → 6 → 2 → 10 → 9 → 8

Figure1.2 从顶点 1 出发的广度优先生成树

- 2、设计一个算法,判断一个未知顶点个数和边数的无向连通图 G 是否是棵树,假设图采用邻接表存储。若是树,返回 true;否则返回 false。
(用图 1 和图 2 验证作业题 2 算法的正确性)

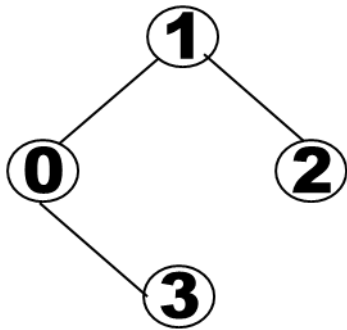


图1

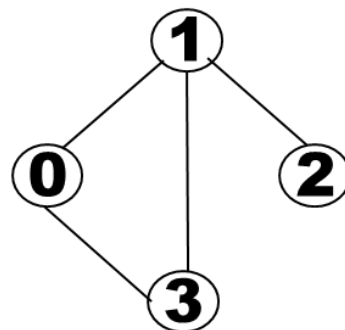


图2

解: 该题的完整代码在 `Code` 文件夹下 (HW11.2.cpp\HW11.1.exe)

运行结果:

```

4 3      第一行输入顶点数n和边数m, 该数据不会用于判断
0        第二行输入是否为有向图
0        接下来n行输入各个顶点的信息
1        接下来m行输入弧头和弧尾
2
3
0 1
0 3
1 2
1        最后一行输出的是是否为无向连通图
PS D:\demoCode\C OR C++\code> 
```

Figure2.1 图一的运行结果 (为无向连通图)

```

4 4
0
0
1
2
3
0 1
0 3
1 3
1 2
0
```

Figure2.2 图二的运行结果 (不为无向连通图)

主控函数:

```
bool IsTree(Graph G) { }
```



Figure2.1 IsTree 函数代码快照（原图片在 CodeSnap 文件夹下）

核心函数:

```
void DFS(Graph G, HNode V, int i, bool IsVisited[], int &NodeCnt, int
    &ArcCnt) { }
```

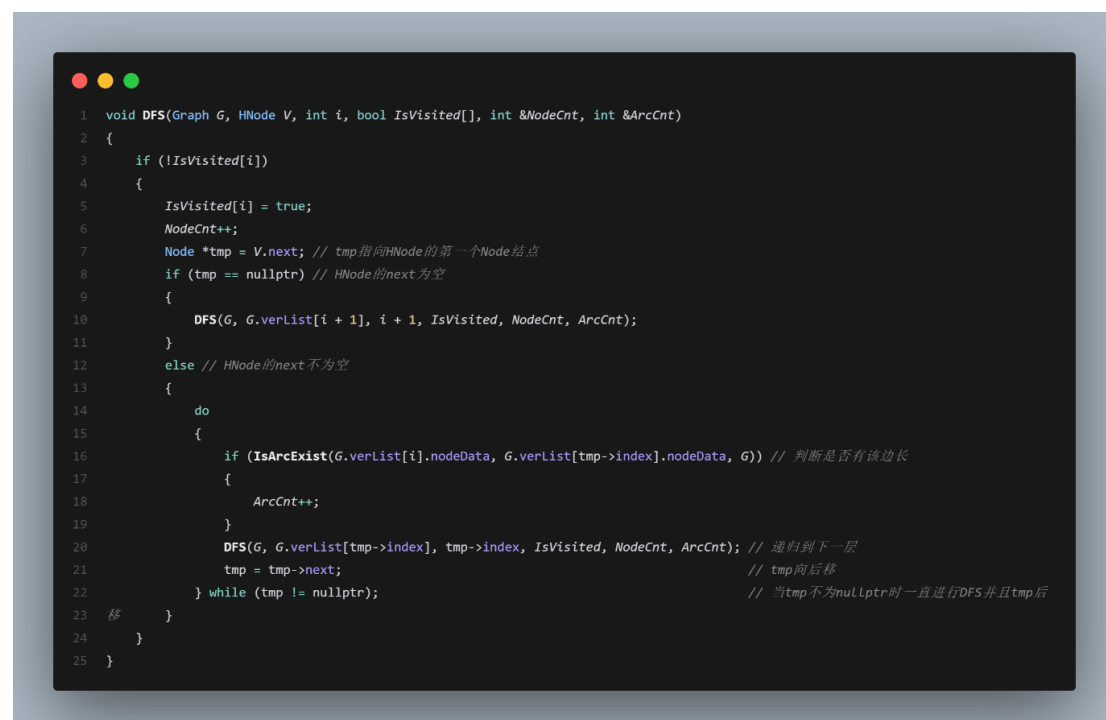


Figure2.2 DFS 函数代码快照（原图片在 CodeSnap 文件夹下）

图一图二的邻接表结构：

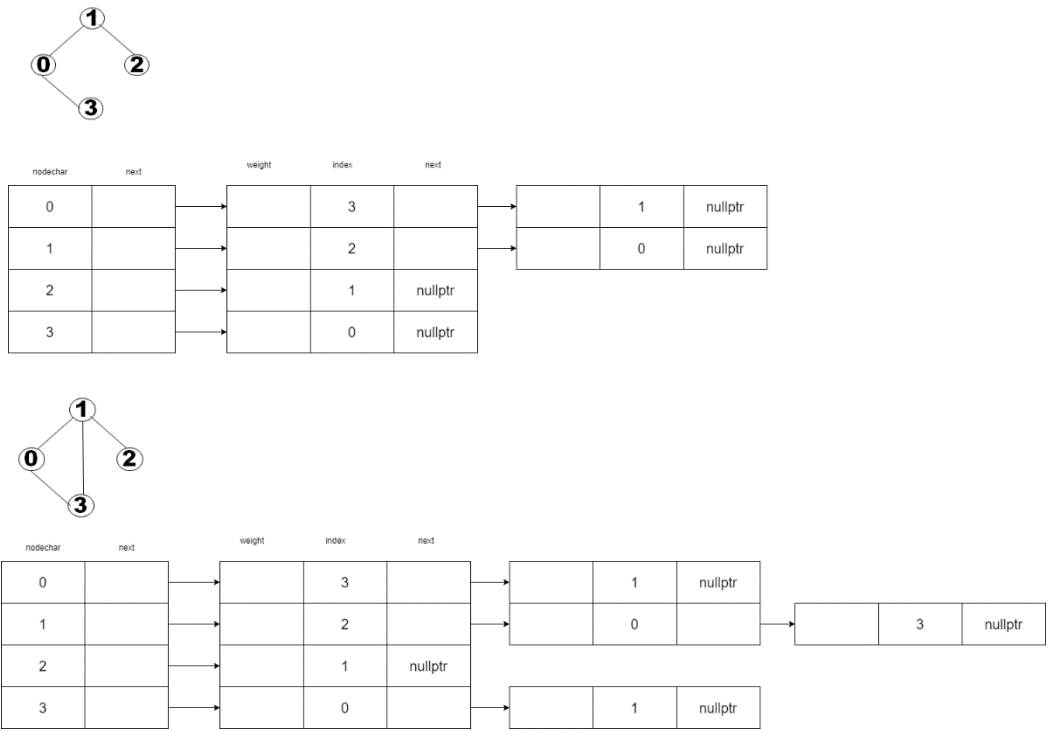


Figure2.3 图一图二邻接表的结构图（原图片在 Photo 文件夹下）

END