

## **CORPORACION UNIVERSITARIA IBEROAMERICANA**

### **Actividad 2.**

**Construir en el documento la planeación del proyecto**

**Heiner Duvan Acosta Urrego**

**Proyecto de software**

## **ESTIMACIÓN DE TIEMPOS Y RECURSOS**

Juniorapp , red social creada para programadores junior donde tendrán la oportunidad de aprender y a su vez ganar experiencia estima su desarrollo a 6 meses después de su planificación, en cuanto a recursos , requeriremos un servidor donde haremos el desarrollo y el hospedaje de esta red social, necesitaremos un espacio en web para alojarla requeriremos un hosting y un dominio donde lo pueda encontrar la comunidad, necesitaremos un desarrollador senior que este a cargo del desarrollo tanto como de los proyectos que se tendrán en esta red social, tendremos el apoyo de dos desarrolladores mas que estén al tanto del proyecto, en cuanto personal también necesitaremos una secretaria que este pendiente de los proyectos que lleguen día a día.

## PLANEACIÓN TEMPORAL

	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7	Week 8
Planificación								
Analisis								
Diseño								
implementación								
pruebas								
Despliegue								
Registro								
Publicación								
Maarketing digital								

## Riesgos Generales



Matriz de Riesgos de JuniorApp					
Tecnico	externo	Organizacional	Direccion de proyectos	Desarrolladores	
Caida de servidores	ataques de clientes	Perdida de presupuesto	Demora en cada una de las fases	No cumplir con sus actividades	
Incendios	fugas de información	Perdida de personal	Falta de directricez		
Perdida de datos		Adquisición de Equipos que no cumplan los requisitos			
Virus en los equiobos					