

CORPORACION UNIVERSITARIA IBEROAMERICANA

Actividad 5 - Creación del documento de historias de usuario

Heiner Duvan Acosta Urrego

Proyecto de software

2022

Historias de usuario con planning poker

En el documento vamos a aplicar a la técnica de planning poker para ver las historias de usuarios sobre la aplicación junior app además los requerimientos que necesitamos

Backlog

Se quiere desarrollar una red social la cual sea una herramienta para apoyar a los programadores junior, donde encontrarán un espacio donde ganar experiencia y obtener más conocimiento. Esta red social contará con videos tutoriales, códigos y explicaciones según el proyecto que se requiera por el cliente para esto requerimos:

- Necesitamos quien lidere los procesos, asesor, evalúe y dirija cada proyecto.
- Queremos un aplicativo web que cualquier persona pueda ingresar desde cualquier sitio del mundo.
- Queremos que esta aplicación sea creada en el menor tiempo posible con derecho a realizar cambios en ella
- Necesitamos que los programadores junior, además de tener la capacitación por parte de el ingeniero junior, cuente además con videos tutoriales, códigos y todo lo que le facilite el aprendizaje.
- Requerimos que la red social sea conocida a nivel nacional e internacional

Planificación

Planning poker

- Contratar un Programador senior quien va a liderar y verificar las actitudes de los desarrolladores que se inscriban a esta red social.



Usuario 1	Usuario 2	Usuario 3	Usuario 4	Usuario 5
3	3	3	3	3

Vemos que Hubo un consenso en la votación para determinar que esta historia tiene una complejidad baja pero no muy baja , ya que para encontrar este programador senior toca realizar una publicación de la vacante y una prueba para saber si es el idóneo para este cargo.

- Comprar un hosting y un dominio para hospedar y dar nombre a nuestra red social



Usuario 1	Usuario 2	Usuario 3	Usuario 4	Usuario 5
2	1	2	2	2

Se obtuvo un consenso en la votación ya que esta actividad simplemente se requiere verificar que hosting y dominio nos conviene mas y procedemos a hacer la compra.

- Verificar que metodología se utilizara para desarrollar el proyecto.



Usuario 1	Usuario 2	Usuario 3	Usuario 4	Usuario 5
5	3	2	5	3

Vemos que en la votación se obtuvo una baja complejidad pero ya los usuarios piensan que deben dedicarle un poco mas de tiempo para escoger la metodología que mas nos favorezca

- Diseñar la red social con las APIS necesarias para poder brindar las herramientas a los desarrolladores para que puedan programar y desarrollar a satisfacción cualquier tipo de proyecto.



Usuario 1	Usuario 2	Usuario 3	Usuario 4	Usuario 5
5	5	5	5	5

En esta historia de usuario la puntuación es un poco mas alta y es entendible ya que hay que verificar todos las herramientas a integrar para que los desarrolladores puedan obtener toda la información de como crear cualquier tipo de proyecto de software según los requerimientos de los clientes , aquí podemos hablar de aplicaciones tales como repositorios.

- Dar publicidad a esta red social para que pueda dar alcance a todos los recién egresados e interesados en participar.



Usuario 1	Usuario 2	Usuario 3	Usuario 4	Usuario 5
2	2	2	2	2

Es una historia que tiene una votación de baja complejidad ya que solamente debemos dar las palabras adecuadas (SEO) y pagar un poco para que esta idea se dé a conocer.

Ya que obtuvimos la votación de cada historia nos enfocamos en dividir las tareas y darle tiempo a cada actividad para poder desarrollar este proyecto.

Requerimientos del software

Este sitio web como es responsive , se puede visualizar desde cualquier dispositivo que cuente con conexión a internet, la red social planteada obviamente tendrá una pagina web multiplataforma, pero se desea desarrollar una aplicación móvil , para Android y IOS , para la creación de esta aplicación utilizaremos bases de datos no relacionales ya que nos facilitan mucho cuando tenemos muchos campos de información como los que requerimos para este proyecto, podemos utilizar MongoDB, para implementar la aplicación en Android debemos utilizar el lenguaje de programación java, este desarrollo lo podemos realizar desde el editor de texto neatbeans. Para implementar el desarrollo en Android podemos programar en Objective C, para la web podemos utilizar lenguajes como php, javascripts, lenguajes de marcado como HTML y lenguajes de maquetación como CSS.

El sitio web es compatible con los sistemas de arquitectura de 32bits y de 64 bits , requisitos minimos desde 512gbs de memoria ram , 32 de disco duro. Incluso hasta equipos de menos capacidad con otro tipo de sistema operativo podría tener acceso.

En cuanto las aplicaciones nativas (Android y IOS) , tendría que tener como mínimo 2gigas de memoria ram 120 gigas de almacenamiento para poder garantizar el funcionamiento de esta app .

CONCLUSIONES

- Esta red social daría solución a el problema que la mayoría de desarrolladores tienen al momento de querer involucrarse en la vida laboral como desarrollador de software
- La planificación es mas que necesaria para poder obtener los puntos de vista de todos los miembros del proyecto.
- Se debe tener en cuenta los requerimientos y el alcance de la aplicación para esta sea un éxito