

# **Hachioji.pm #64**

**Feb. 25, 2016**

# About me

## Hideaki Ohno

**A.K.A. hide\_o\_55 / hideo55**  
**Perl / C++ / Node.js / Go**

快適な**Rust**開発環境を求  
めて

# 前提

- Vimer

# Vim

- シンタックスハイライト、コードフォーマットに関しては公式で用意されている
  - rust.vim
  - <https://github.com/rust-lang/rust.vim>

# ctags

- 関数定義へのジャンプ
  - rusty-tags
    - <https://github.com/dan-t/rusty-tags>
    - `cargo install rusty-tags`

# Lint

- 静的解析によるコードチェックツール
  - rust-clippy
  - チェック項目は設定ファイル(TOML)で指定できる
  - 循環複雑度のチェックもできる

# 補完

- racer
  - 独立した補完ツール
    - vim以外のIDEでも使える
- vim-racer
  - <https://github.com/racer-rust/vim-racer>



# コードフォーマッタ

- rustfmt
  - Rust style guidelinesに従ってコードを整形する

# まとめ

- ここまで上げたもの + quickrunでだいたい快適な環境にできる(C++もこれと似たような構成で書いてるので)