

Hachioji.pm #50

May. 23, 2015

About me

Hideaki Ohno

**A.K.A. `hide_o_55` / `hideo55`
Perl / C++ / Node.js / Go**

Go でLOUDS-Trie

LOUDS

- Level-Order Unary Degree Sequence
- 木構造をビット列で表現するデータ構造
- 省メモリで木構造を表現できる
- ビット列には簡潔ビットベクトルを使用することで高速化

LOUDS-Trie

- Trie(接頭辞木)をLOUDSで表現したもの
- Google日本語入力の言語モデルでも使用されている

go-loudstrie

- <https://github.com/hideo55/go-loudstrie>
- 以前書いたC++版の移植
- 完全一致/共通接頭辞/前方一致検索
- traverse(ノードを1つずつたどる)対応
 - 他の実装だと公開IFになっていないことがある
- ノードIDからキーの逆引き

go-loudstrie

- 簡潔ビットベクトルにはgo-sbvectorを使用
- encoding.BinaryMarshaler/encoding.BinaryUnmarshalerを実装予定