

node.jsでperl - Hachioji.pm #2 LT用資料

名前

- Hideaki Ohno
 - Twitter: @hide_o_55
 - はてな: id:hide_o_55

作った物

- node-perl
 - 今話題のnode.js
 - node.jsにperlインタプリタを組み込む
 - node.jsで何か作りたい→node.jsのaddonはC++で作れる。→ C++ということはCのライブラリも使える→perlインタプリタもCだから組み込める！！
 - という極めて自然な流れで作成を決意
 - 最初は node::ObjectWrapを継承した同期I/Oで作成→せっかくnode.jsなんだからEvented I/Oじゃなきゃ
 - node::EventEmitter を継承して、EIOスレッドを使用した非同期I/Oができるように
 - ふつうにperl_run()してしまうとperlの標準出力/標準エラー出力がそのまま画面(コンソールから実行した場合)に出力されてしまう
 - コールバックで渡すためにperlの標準出力/標準エラー出力を変数に入れないといけない
 - PerlIO レイヤで細工をして標準出力/標準エラー出力をキャプチャ

使用方法

```
#!/usr/bin/env node
var Perl = require('perl').Perl;
new perl = new Perl();
perl.Run({
  opts : ["-Mfeature=say", "-e", "say 'Hello World'"]
}, function(out, err) {
  console.log(out); //Hello World
});
```

JavaScriptオブジェクトで引数を渡して、コールバックで結果を受ける

課題

- perl_parse()の段階の出力をキャプチャできてない(BEGIN,INIT,CHECKフェーズ)
- EIOスレッドだと不安定 (うまいことスレッドセーフにしないといけない)
- インタプリタの永続化
 - いまの状態だとchild_process.spawn('perl -e "')と変わらない

まとめ

- node.jsのアドオン作成は決まり事さえ把握してれば簡単に作れる
- うまいことnode.jsにperlを組み込めれば既存のperlモジュールを利用して結果をJSONで受け取ってevalするとか、いろいろできるかも

参考

- node-perl <https://github.com/hideo55/node-perl>