OFFLINE JUDGE

Offline Judge

資工一B 陳彥呈

OFFLINE

JUDGE Outline

1. Project 想法&目標
2. 內容&特色
3. 遇到的問題
4. Demo

OFFLINE JUDGE Project 想法 & 目標

開始

能讓學生在寫程式作業時有即時的回饋

最初想法

Online Judge?

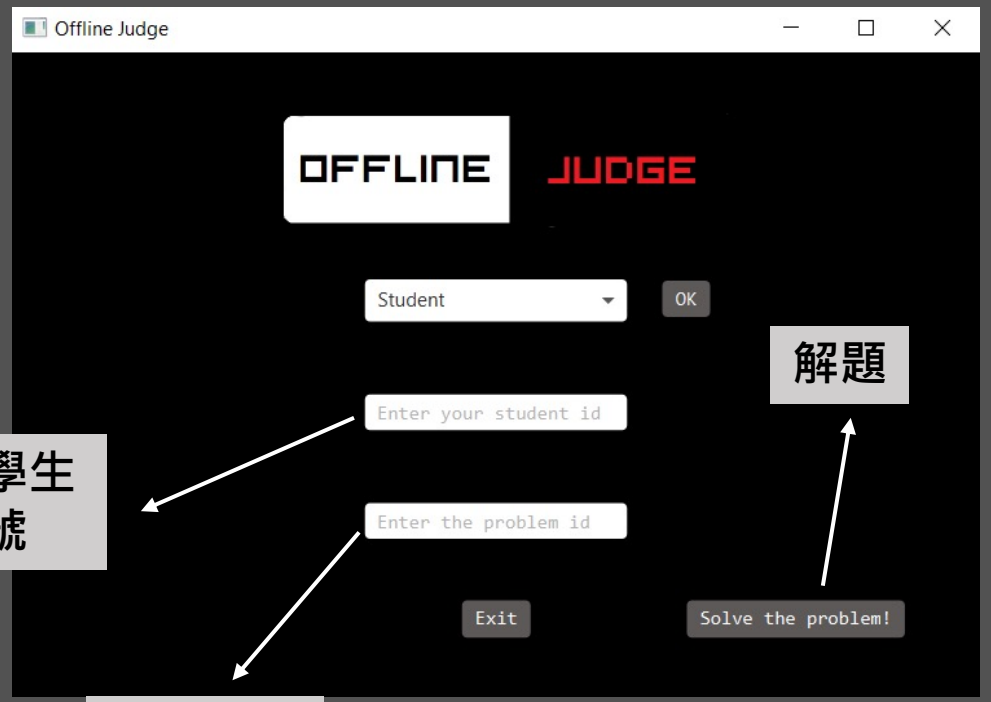
問題

用Java做Online有難度

結果

Offline Judge!

OFFLINE JUDGE 登入介面

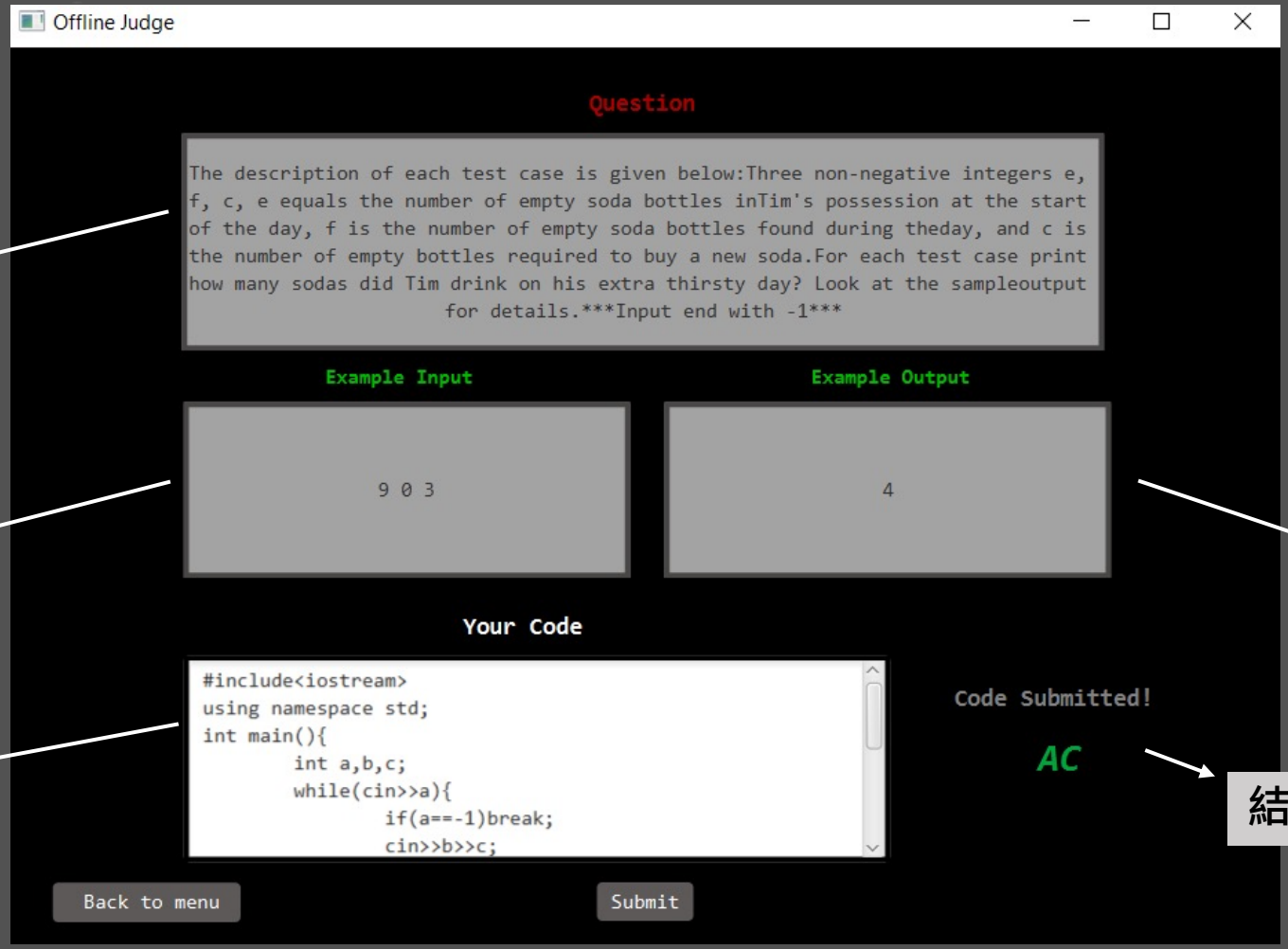


學生模式

助教模式

OFFLINE

JUDGE 解題畫面



題目

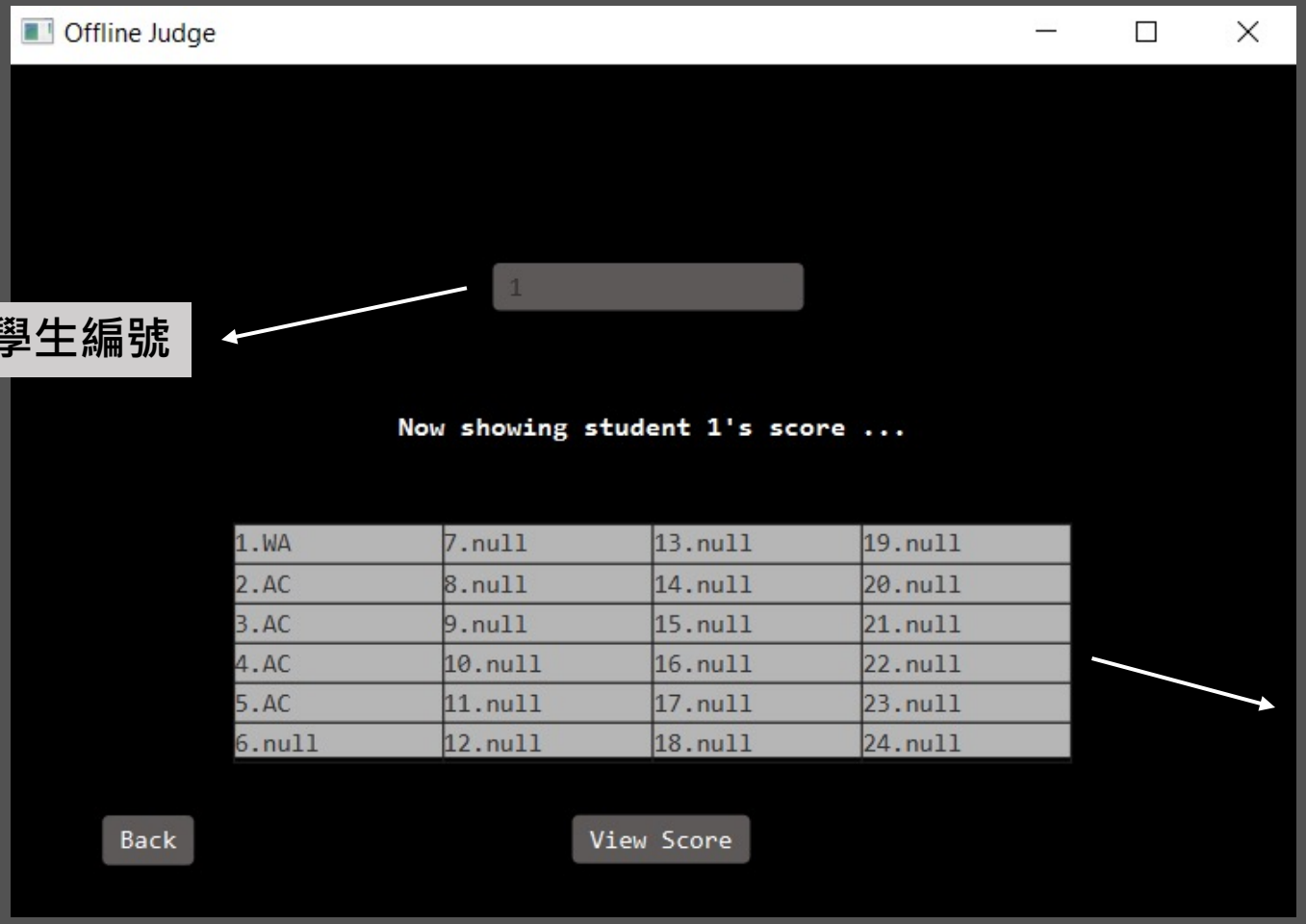
範例輸入

程式碼貼上處

範例輸出

結果

OFFLINE JUDGE 成績檢視畫面



輸入學生編號

顯示學生各題作答結果
正確出現AC
錯誤出現WA
未作答則是null

OFFLINE JUDGE 題目格式

--a--
題目
--b--
範例輸入
--c--
範例輸出
--d--
測資
--e--
答案

5 - Notepad

File Edit Format View Help

```
--a--
You are given a string consisting of parentheses rR and lL. A string of this type is said to be correct
(a) if it is the empty string
(b) if A and B are correct, AB is correct,
(c) if A is correct, rAR and lAL is correct.
Write a program that takes a sequence of strings of this type and check their correctness. Your
program can assume that the maximum string length is 128.
Input is a sequence of strings of parentheses 'rR' and 'lL', one string
a line.***Test cases end with -1***
--b--
rrlrRLRR
--c--
Yes
--d--
rlLrRlLR
rrrlllLLLRRL
rRlrrrlLrRlLRRRLlL
-1
--e--
Yes
No
Yes
```

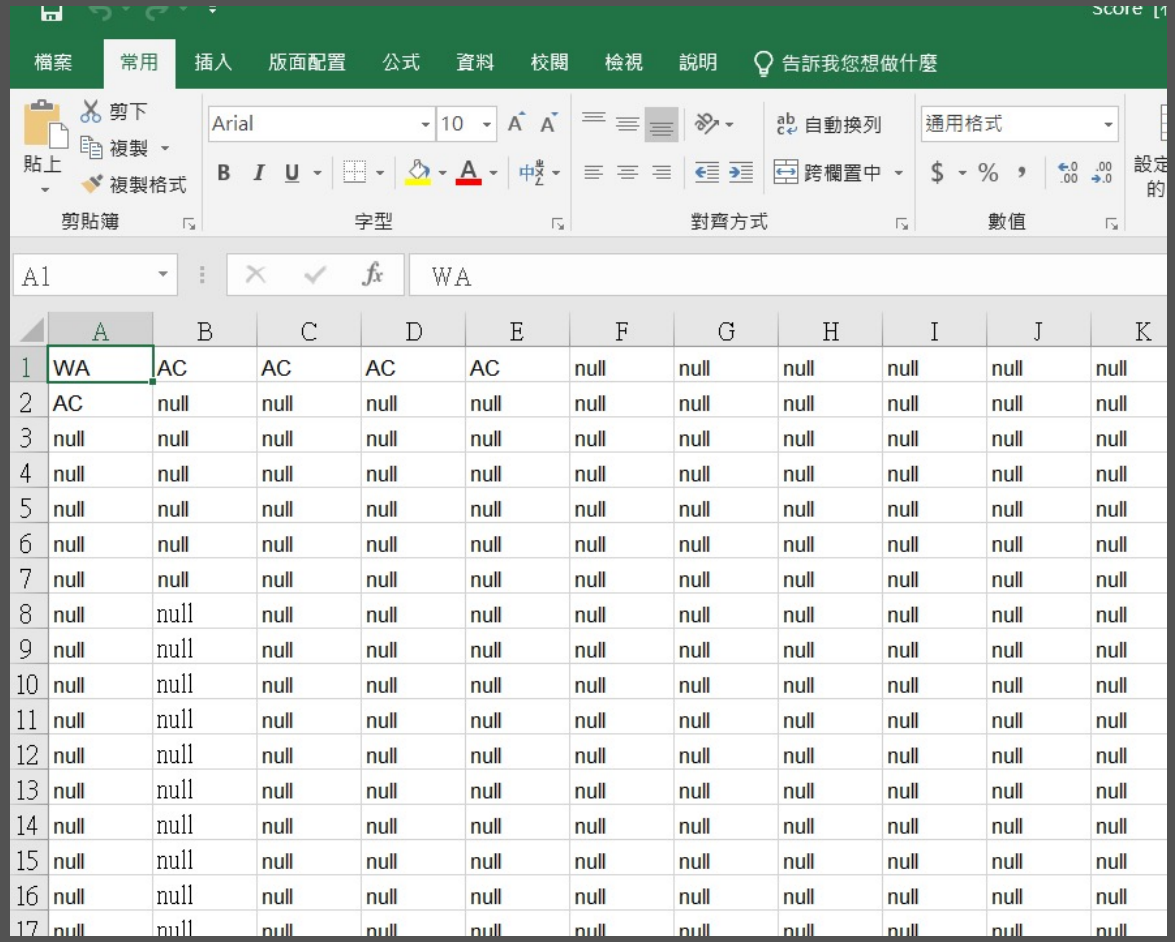
Ln 1, Col 1 100% Windows (CRLF) UTF-8

OFFLINE JUDGE 結果EXCEL

顯示各學生各題作答結果

ABC...代表各題
123...代表學生代號

正確出現AC
錯誤出現WA
未作答則是null



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	WA	AC	AC	AC	AC	null	null	null	null	null	null
2	AC	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
3	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
4	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
5	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
6	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
7	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
8	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
9	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
10	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
11	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
12	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
13	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
14	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
15	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
16	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null
17	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null

OFFLINE JUDGE 遇到的問題1：命列列

- 問題:

  Java在執行指令方面並不是非常方便

- 解決方法:

  使用C++寫出編譯程式，讓JAVA直接執行

OFFLINE

JUDGE 遇到的問題2：寫入速度

- 問題:

  程式碼編譯再加上寫入速度過慢，導致讀到上次結果

- 解決方法:

  使用flush()加速寫入，並且在讀結果之前加入延遲

OFFLINE JUDGE

Demo