**どんなゲームを作るか？**

**テーマ**

⚫︎ビール

組み合わせゲーム

⚫︎ダイビング

　ダイビングをしながら色々な魚が現れる

　　途中で大きな魚やサメに襲われる

　　　逃げる方法を選択し、間違えたら食べられる

　　　　３回問題をクリアするとレアな魚と出会える

⚫︎自転車

⚫︎格闘

⚫︎シミュレーション

⚫︎ペット

　お散歩ゲーム

　猫の気分ゲーム

　　ランダムで変わる猫の気分にうまく同調するゲーム、

ゲームスタートの時点でポイントは３ある。

　　　３つの選択がありそれぞれに

1. 気に入る選択②フツーの選択③嫌いな選択　の３週類がある。
2. を選択すると、ポイントが２入る
3. を選択すると、ポイントは−１。
4. を選択すると、ポイントは−２。

ポイントが1〜２になると猫は不機嫌になる。

０になると去ってしまい、ゲームオーバー。

５ポイント貯まると猫は喜ぶ

１０ポイント貯まると猫がめっちゃ喜ぶ

５回戦まであり、最後に得点と猫からのコメントが表示される。

無視だと逃げないが、あいこが２回位以上続くと逃げてしまう。

1. おもちゃ　③餌

　３種類のおもちゃが選べる

　ランダムで好きなおもちゃがことなる

1. 餌
2. おやつ
3. グルーミング

⚫︎改札ゲーム

　駅の改札が舞台

　ランダムに色々なお客様が来る

　お客様の対応を誤るとクレームの数が増える