**どんなゲームを作るか？**

**テーマ**

⚫︎ビール

組み合わせゲーム

⚫︎ダイビング

　ダイビングをしながら色々な魚が現れる

　　途中で大きな魚やサメに襲われる

　　　逃げる方法を選択し、間違えたら食べられる

　　　　３回問題をクリアするとレアな魚と出会える

⚫︎自転車

⚫︎格闘

⚫︎シミュレーション

⚫︎ペット

　お散歩ゲーム

　猫の気分ゲーム

　　ランダムで変わる猫の気分にうまく同調するゲーム、

ゲームスタートの時点でポイントは３ある。

　　　３つの選択がありそれぞれに

1. 気に入る選択②フツーの選択③嫌いな選択　の３週類がある。
2. を選択すると、ポイントが２入る
3. を選択すると、ポイントは−１。
4. を選択すると、ポイントは−２。

ポイントが1〜２になると猫は不機嫌になる。

０になると去ってしまい、ゲームオーバー。

５ポイント貯まると猫は喜ぶ

１０ポイント貯まると猫がめっちゃ喜ぶ

５回戦まであり、最後に得点と猫からのコメントが表示される。

無視だと逃げないが、あいこが２回位以上続くと逃げてしまう。

1. おもちゃ　③餌

　３種類のおもちゃが選べる

　ランダムで好きなおもちゃがことなる

1. 餌
2. おやつ
3. グルーミング
4. テストの目的と概要を説明する: テストの目的は、参加者の性格に基づいて、どのような猫の性格と相性が良いかを判定することです。
5. 質問の設定: 参加者の性格や好みに関連する質問を作成します。例えば、以下のような質問を考えることができます。
   * 日中の活動はどちらが好きですか？外で遊ぶこと / 室内で過ごすこと
   * 社交的な集まりに参加するのは好きですか？はい / いいえ
   * 落ち着いた雰囲気の場所が好きですか？はい / いいえ
   * 自分の時間を大切にする方ですか？はい / いいえ
6. 猫の性格タイプの設定: 質問に基づいて、異なる猫の性格タイプを定義します。例えば、以下のような性格タイプを設定することができます。
   * アクティブに外で遊ぶことが好きなタイプ1111. 1121. 1122. 1112. 1222 1212
   * 社交的で人懐っこいタイプ2122 2112
   * 穏やかで落ち着いた雰囲気が好きなタイプ2211. 2212. 2111
   * 独立心が強く自分の時間を大切にするタイプ2222. 2221. 1211 2111 1221
7. 結果の表示: 参加者が回答した質問に基づいて、最も適した猫の性格タイプを判定し、結果を表示します。例えば、「あなたの性格に最も相性が良い猫の性格はアクティブで外で遊ぶことが好きなタイプです」といった形式で結果を提示します。

HTMLとCSSとJavaScriptとJQueryを用いて２択問題を4問のクイズを作りたい。

各問の結果に対して１６通りの結果を用意し、それらをタイプ別に４種類に分類したい。

コードを記述して下さい。

問１：日中の活動はどちらが好きですか？

答え：外で遊ぶ　or 　室内で過ごす

問２： 社交的な集まりに参加するのは好きですか？

答え：はい　　or 　　いいえ

問３：落ち着いた雰囲気の場所が好きですか？

答え：はい　　or 　　いいえ

問４：自分の時間を大切にする方ですか？

答え：はい　　or 　　いいえ