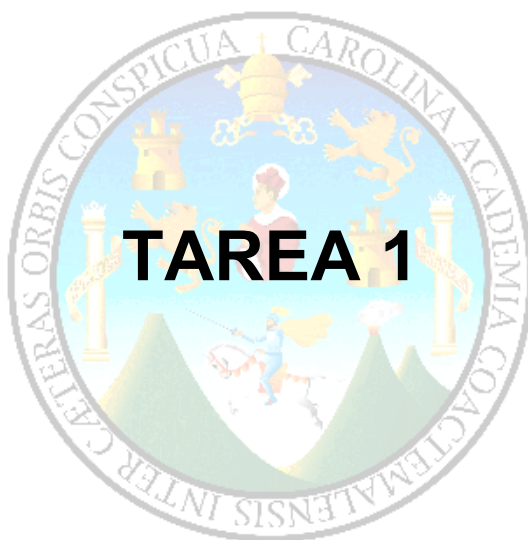


**UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA**  
**ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS**  
**PRIMER SEMESTRE 2026**



Nombre: Schneyder Anderson Emmanuel Esquit Xico  
Carné: 202504833  
Catedrático: Ing. Marlon Francisco Orellana López  
Auxiliar: Diego Abraham Robles Meza  
Fecha: 07/02/2026

## **Algoritmos identificados**

### **1. Hacer la cama**

- Levantarse de la cama
- Sacudir las sábanas y las almohadas
- Colocar en orden las sábanas
- Colocar por último las almohadas

### **2. Cocinar la cena**

- Tener en mente la comida que se quiere preparar
- Verificar si están todos los ingredientes, de lo contrario, se cambia de receta o se compran los ingredientes faltantes
- Sacar los utensilios necesarios
- Lavar los vegetales, frutas, carnes o los ingredientes orgánicos
- Preparar la comida según la receta
- Comer la cena

### **3. Ducharse**

- Verificar que haya agua, jabón, champú, etc. De lo contrario, ver alternativas
- Buscar la ropa a ponerse al terminar la ducha
- Buscar la toalla
- Ir a la ducha y bañarse
- Secarse con la toalla
- Aplicar los productos que suele usar de cuidado personal
- Cambiarse de ropa

## Pirámide de asteriscos

### Pseudocódigo (PSeInt)

```
Algoritmo Pirámde
    Escribir "Ingrese la cantidad de niveles que desea"
    Leer n
    Para i=1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
        Para j=1 Hasta n-i Con Paso 1 Hacer
            Escribir Sin Saltar" "
        FinPara
        Para k=1 Hasta (2*i-1) Con Paso 1 Hacer
            Escribir Sin Saltar"*"
        FinPara
        Escribir " "
    Fin Para
FinAlgoritmo
```

### Ejecución

```
▶ PSeInt - Ejecutando proceso PIRÁMDE

*** Ejecución Iniciada. ***
Ingrese la cantidad de niveles que desea
> 5

  *
 ***
*****
*****
*****
*** Ejecución Finalizada. ***
```

## Diagrama de flujo

