

**UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS  
PRIMER SEMESTRE 2026**



Nombre: Schneyder Anderson Emmanuel Esquit Xico  
Carné: 202504833  
Catedrático: Ing. Marlon Francisco Orellana López  
Auxiliar: Diego Abraham Robles Meza  
Fecha: 07/02/2026

## **Algoritmos identificados**

### 1. Hacer la cama

- Levantarse de la cama
- Sacudir las sábanas y las almohadas
- Colocar en orden las sábanas
- Colocar por último las almohadas

### 2. Cocinar la cena

- Tener en mente la comida que se quiere preparar
- Verificar si están todos los ingredientes, de lo contrario, se cambia de receta o se compran los ingredientes faltantes
- Sacar los utensilios necesarios
- Lavar los vegetales, frutas, carnes o los ingredientes orgánicos
- Preparar la comida según la receta
- Comer la cena

### 3. Ducharse

- Verificar que haya agua, jabón, champú, etc. De lo contrario, ver alternativas
- Buscar la ropa a ponerse al terminar la ducha
- Buscar la toalla
- Ir a la ducha y bañarse
- Secarse con la toalla
- Aplicar los productos que suele usar de cuidado personal
- Cambiarse de ropa

## Pirámide de asteriscos

### Pseudocódigo (PSelnt)

**Algoritmo** Pirámde

```
Escribir "Ingrese la cantidad de niveles que desea"  
Leer n  
Para i=1 Hasta n Con Paso 1 Hacer  
    Para j=1 Hasta n-i Con Paso 1 Hacer  
        Escribir Sin Saltar" "  
    FinPara  
    Para k=1 Hasta (2*i-1) Con Paso 1 Hacer  
        Escribir Sin Saltar "*"  
    FinPara  
    Escribir " "  
Fin Para  
FinAlgoritmo
```

### Ejecución

```
PSelnt - Ejecutando proceso PIRÁMDE  
*** Ejecución Iniciada. ***  
Ingrese la cantidad de niveles que desea  
> 5  
*  
***  
*****  
*****  
*****  
*** Ejecución Finalizada. ***
```

## Diagrama de flujo

