ユーザ登録 ログイン



**@kobake@github** 2015年12月25日に更新

Git Advent Calendar 2015 25日目

# git の差分比較・マージを WinMerge で行う

Windows Git WinMerge

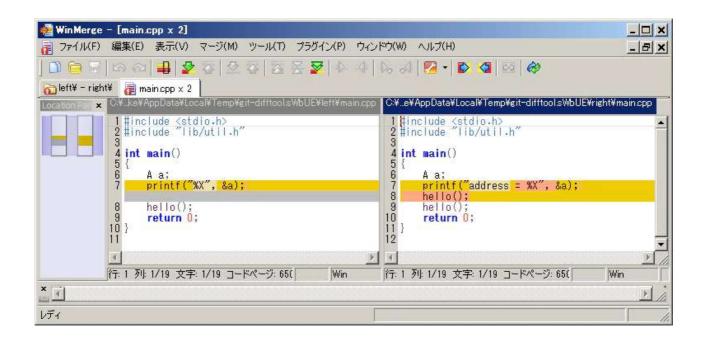
▲ この記事は最終更新日から3年以上が経過しています。

## 概要

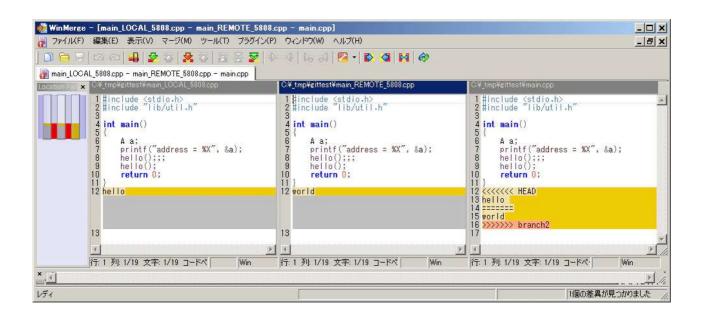
git diffってやるとこういうふうに出る差分を

```
> git diff
diff --git a/main.cpp b/main.cpp
index 198f012..6e1f7d5 100644
--- a/main.cpp
+++ b/main.cpp
@@ -4,7 +4,8 @@
int main()
        A a;
        printf("%X", &a);
        printf("address = %X", &a);
       hello();
       hello();
    return 0;
```

WinMerge によってグラフィカルに確認・編集できるようにする。



同様にマージ作業も行えるようにする。



## 環境について

今回の環境を参考までに。

Windows 7 Home Premium 64bit

- WinMerge 2.4.0.68+-jp-68 (Japanese Unicode X64)
- git version 2.6.4.windows.1

## 設定方法

{ユーザディレクトリ}/.gitconfig に以下を追記。

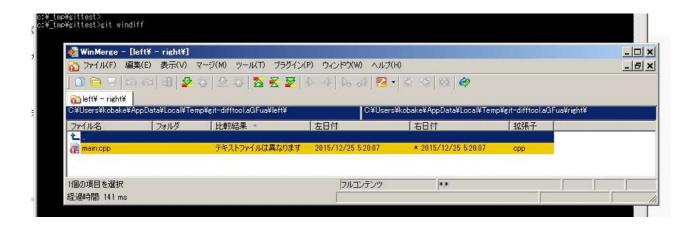
```
[diff]
    tool = WinMerge
[difftool "WinMerge"]
    path = C:/Program Files/WinMerge/WinMergeU.exe
    cmd = \"C:/Program Files/WinMerge/WinMergeU.exe\" -f \"*.*\" -e -u -r \"$LOCAL\" \"$RE
[merge]
    tool = WinMerge
[mergetool "WinMerge"]
    path = C:/Program Files/WinMerge/WinMergeU.exe
    cmd = \"C:/Program Files/WinMerge/WinMergeU.exe
    cmd = \"C:/Program Files/WinMerge/WinMergeU.exe\" -e -u \"$LOCAL\" \"$REMOTE\" \"$MERG
[alias]
    windiff = difftool -y -d -t WinMerge
    winmerge = mergetool -y -t WinMerge
```

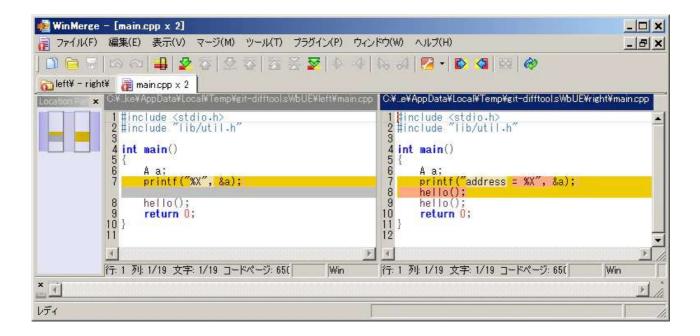
エイリアス名はお好きに。(今回は「windiff」「winmerge」としてみた。ツール名とバッティングしていてややこしいが…)

## 差分比較

ローカルリポジトリ内で、さきほど付けたエイリアスコマンドを実行。

```
> git windiff
```





するとこんな感じに WinMerge で差分比較できる。

ファイルパスはテンポラリディレクトリ内の場所を示しているが、右側の編集は自動的 に作業コピーの変更として反映される。

#### リビジョン指定の比較

以下のようにリビジョン指定の比較も行える。

> git windiff HEAD~~~ HEAD~



#### マージ

#### まずはコンフリクトの発生する状況を作ってみる。

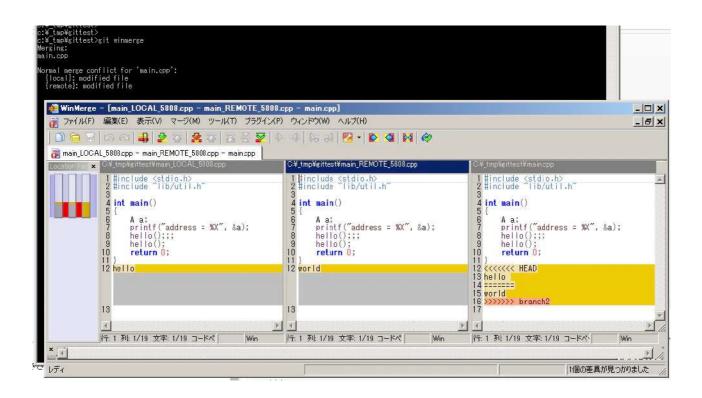
```
> git checkout master
> git checkout -b branch1
> echo hello >> main.cpp
> git add . && git commit -m "change1"
> git checkout master
> git checkout -b branch2
> echo world >> main.cpp
> git add . && git commit -m "change2"
> git checkout master
> git merge branch1
Updating ef81702..34d9482
Fast-forward
main.cpp | 1 -
1 file changed, 1 deletion(-)
> git merge branch2
Auto-merging main.cpp
CONFLICT (content): Merge conflict in main.cpp
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

#### コンフリクトが発生した。

続けてマージツールの起動を行う。(さきほど設定したエイリアス「winmerge」を用い

る)

> git winmerge



するとこんな感じに WinMerge 上でコンフリクトの解消作業を行うことができる。 一番右側のペインの編集はそのまま作業コピーに反映される。

## 以上

せっかく Windows を使ってるのだったら豊富なツール群の恩恵をふんだんに享受しましょう。

## 補足:WinMergeの引数

- -f "\*.\*" ... 表示するファイルタイプ
- -e ... ESCで閉じれるようにする
- -u … 履歴に追加しない

• -r ... サブフォルダを含む比較

※どうやら WinMerge は前回比較のファイルタイプを覚えているようで、ファイルタイプ指定を明示的に行わないと、全てのファイル一覧が表示されないことがある。

#### 参考

- http://tigawa.github.io/blog/2014/02/12/difftool/
- http://devlights.hatenablog.com/entry/20121114/p2
- http://stackoverflow.com/questions/5440610/git-and-difftool-problems-what-do-local
   -and-remote-point-to
- http://qiita.com/noromanba/items/b1740912c2e8ff029661
- https://gist.github.com/shawndumas/6158524
- http://manual.winmerge.org/Command\_line.html





#### @kobake@github

C++, C# が本命。それ以外は義理。

http://blog.clock-up.jp/

フォロー

ユーザー登録して、Qiitaをもっと便利に使ってみませんか。

登録する

ログインする

#### ● コメント

## あなたもコメントしてみませんか:)

ユーザ登録

すでにアカウントを持っている方はログイン

How developers code is here.



#### Qiita

About 利用規約 プライバシー ガイドライン API ご意見 ヘルプ 広告掲載

#### **Increments**

About 採用情報 ブログ Qiita Team Qiita Jobs Qiita Zine

© 2011-2020 Increments Inc.