

線形代数学・同演習 A

4 月 26 日分 演習問題

計算問題は解答のみ，証明問題は雑な道筋を説明するに留めています．

1. 講義中の 2×2 のときと同様． e_j を j 行目のみ 1 でそれ以外は 0 であるベクトルとすれば， $x = {}^t(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ は

$$x = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$$

と書けることに注意． f の線形性より $f(x) = \sum_{j=1}^n x_j f(e_j)$ なので， $f(e_j) = {}^t(a_{1j}, \dots, a_{mj})$ とおけば $f(x) = Ax$ である．ただし， $A = (a_{ij})$ ．

2. 2 点 $(0, 1)$ と $(0, 1)$ が移動する点を考えればよい．この 2 点は原点の隣にあるので，移ることができる点は $(1, 2)$ と $(-1, 2)$ ．よって $f_1(x) = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ ， $f_2(x) = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ ．

3. (固有値，固有ベクトル) の順．

(1) $(1, (\frac{1}{0}))$

(2) $(5, (\frac{1}{1}))$, $(-3, (\frac{1}{-7}))$

(3) $(2 + 2\sqrt{3}i, (\frac{\sqrt{3}}{-2i}))$, $(2 - 2\sqrt{3}i, (\frac{\sqrt{3}}{2i}))$

(4) $(\cos \theta + i \sin \theta, (\frac{1}{i}))$, $(\cos \theta - i \sin \theta, (\frac{1}{i}))$

4. 直線と平面の一般の点 $x \in \mathbb{R}^2$ との距離を d とすれば，この鏡映写像 f は $f(x) = x \pm 2d \cdot \frac{a}{\|a\|}$ のように書ける (直線と点の位置に応じて符号を付ける) ．

(1) $f_1(x) = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} x + \begin{pmatrix} 8 \\ 8 \end{pmatrix}$, (2) $f_2 = \frac{1}{a^2+1} \begin{pmatrix} 1-a^2 & 2a \\ 2a & a^2-1 \end{pmatrix} x + \frac{2b}{a^2+1} \begin{pmatrix} a \\ -1 \end{pmatrix}$. *1

5. 解法は 4 と同様．

(1) $f_1(x) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & -2 & -2 \\ -2 & 1 & -2 \\ -2 & -2 & 1 \end{pmatrix} x + \frac{16}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

(2) $f_2(x) = \frac{1}{21} \begin{pmatrix} 13 & 16 & -4 \\ 16 & -11 & 8 \\ -4 & 8 & 19 \end{pmatrix} x + \frac{10}{21} \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$

(3) $f_3(x) = \frac{1}{a^2+2} \begin{pmatrix} a^2 & -2 & -2a \\ -2 & a^2 & -2a \\ -2a & -2a & 2-a^2 \end{pmatrix} x + \frac{2a}{a^2+2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ a \end{pmatrix}$. *2

6. (1) 平面のパラメータ表示 $x = sa + tb$ ($s, t \in \mathbb{R}$) を標準型にもどせばよい．各成分ごとに見ると $x = a_1s + b_1t$, $y = a_2s + b_2t$, $z = a_3s + b_3t$ なので， x, y に関する式を解いて*3

$$s = \frac{b_2x - b_1y}{a_1b_2 - a_2b_1}, \quad t = \frac{-a_2x + a_1y}{a_1b_2 - a_2b_1}.$$

これを z の式に代入して式を整理すれば，求める式を得る．

- (2) 定義に従って計算するのみ．(3) $(a|b) = \|a\| \cdot \|b\| \cos \theta$ より．(4) (3) で求めた外積の表示より明らか．(5) 同じく (3) で求めた外積の表示を用いて地道に計算するだけ．

*1 このような写像 $f(x) = Ax + b$ をアファイン写像と呼ぶ．ちなみに，直線 $ax + by = c$ に関する鏡映写像 f は $f(x) = (E_2 - \frac{2}{\|a\|^2} a {}^t a) x + \frac{2c}{\|a\|^2} a = \frac{1}{a^2+b^2} \begin{pmatrix} b^2-a^2 & -2ab \\ -2ab & a^2-b^2 \end{pmatrix} x + \frac{2c}{a^2+b^2} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ となる．

*2 平面 $ax + by + cz = d$ に関する鏡映は $f(x) = (E_3 - \frac{2}{\|a\|^2} a {}^t a) x + \frac{2d}{\|a\|^2} a$ とかける．

*3 講義初回に紹介した逆行列を用いる方法が簡単．もちろん掃き出し法でも計算できる．