



Questions List

PAS	2 PR	ODU	KTIF	SEMES	TER	GENAP	KLS 2	(I AK-	AP-MB	B-TKJ-	RPL-U	JPW 2	2017 ::	PAS2	MEN	ERAP	KAN	DASA	R2 P	EMBU.	ATAN	WEE	STAT	ris :	TK.DASAR
	1 5	3 1		F		А																			
	Α	gar ta	mpila	n web me	empu	ınyai halar	nan ya	ng sam	a (kons	istensi	disain)	, anda	bisa m	enggun	akan									П	
		1	*																					_	

	1	^				
		Te	mplate	_		
	2					
		bo	rder			
	3					
		Fo	oter			
	4					
		He	ading	1		
			uug			
2	S í		F		A	
	Apa ke	panja	angan dar	ri USE	ES	
	1	*				
		Un	it sytem			
	2					_
		Un	it secure	1		
	3	1	1 0000.0			_
		Lin	i t syntax	<u> </u>		
	4	UII	T i Syriiax	`		
	4	٠				
		Up	software			
3	S ·	ı	F			
	Bentuk		suatu sta	tmen	t IF berada di dalam lingkungan statmean IF yang lainya,disebut IF dalam kondisi	
	1	*		T		
	'		bersaranç	 		—
	0		Dersarani	J		
	2		<u>. </u>			
		II-	bercaban	<u>g</u>		
	3					
		IF	tunggal			
	4					
		IF-	THEN			
4	S ′		F		A	
		ini a			dari SQL, kecuali :	
	1	*				
		Ha	rus portal	ble		\neg
	2	1	l do porta	T		
		Mc	ncintakar	hae	is data dan struktur relasi	
	3	IVIC	Портакат	T	is data dan struktur relasi	
	3	N/a	mbust no		l graman terstruktur dengan grafis	—
		IVIE	mbuat pe	HIIO	praman tersuuktur dengan grans	
	4	+	<u> </u>	Ļ.		
		Me	engelomp	okan	data yang komplek	
5	S		F			
	Bila se				ıbar di-klik akan membawa anda menuju ke bagian lain dalam web, maka teks atau gambar tersebut disebut	
	1	*	1	T		
	•	Lin	k	-		_
1	2			1		
		1.		1		
1	_	LO	oping	1		
	3	+.	1	1	I .	
1		Jui	mper			
	4		1	<u> </u>		
		Sn	iping			
6	S ·	ı	F	Т		
		_	nary Key			_
		ri Prir	nary Ney	auala T	NI	
	1	_	:	<u> </u>		
	_	Be	rsifat unik	1		
	2	+-	1	1		
		Be	rsifat umu	ım		
	3					
		1 1 4 -	مميا إيانانهم			



SMK PGRI PEKANBARU JL. BRIGJEND KATAMSO NO 46 PEKANBARU RIAU



		Mudah dihapal	
		· ·	
7	S 1	FA	
<u> </u>		cy digunakan untuk tipe data	
	1	7 digurdanan dinan upo data	
		Angka dalam format mata uang	
	2	Arigha dalam lomat mata dang	
	_	Huruf, angka spasi dan tandabaca	
	3		
		Berisi gambar	
	4		
		Untuk alamat hyperlink	
8	S 1	F A A	
	Dalam r	menyusun suatu program,langkah pertama yang harus di lakkukan adalah	
	1	*	
		Membuat Algoritma	
	2		
		Membuat program	
	3	- Total program	
l		Membeli komputer	
1	4	monitori nomputo	
l	*	Proper	
		Proses	
		lel la	
9	S 1		
		ah ini adalah beberapa hal yang harus diperhatikan dalam mendisain web, kecuali	
	1	*	
		Jenis tulisan (font)	
	2		
		Coding	
	3		
		Script	
	4		
		Tipe Data	
10	S 1	FA	
		ah ini pernyataan yang benar tentang perbedaan web yang dijalankan dari server sendiri dengan server provider adalah	
	1		
	•	Server sendiri (LAN) mempunyai cakupan lebih kecil dibandingkan dengan server provider	
	2	Gerver seriain (Enty) mempunyar cakupan rebih kecir dibanungkan dengan server provider	
l		Congressed in (AM) memory region levels to the distribution desired and appear congress in the congress of the	
	_	Server sendiri (LAN) mempunyai cakupan lebih luas dibandingkan dengan server provider	
l	3		
		cakupan LAN lebih kecil dibanding server provider	
	4		
		cakupan LAN sama dengan server provider	
11			
	Dibawa	sh ini yang merupakan contoh web browser adalah	
	1	*	
•		Google Chrome	
	2		
		Matlab	
	3		
	-	Matrox	
	4		
l	•	Crone	
		Colore Colored	
12	S 1	F A A	
12		ui bahwa kantong P kosong. Kantong Q berissi 10 buah kelereng dan kantong R berisi 15 kelereng. Apabila yang terbawa hanya sebuah	kantana
		iai bahwa kantong P kosong. Kantong Q benssi 10 buah kelereng dan kantong R bensi 15 kelereng. Apabila yang terbawa hanya sebuah katakan BUKAN kantong P yang terbawa, Maka jumlah kelereng yang terbawa adalah	Karitoriy
		rataran buran kantung F yang terbawa, maka junnan kelereng yang terbawa adalah	
	1	10.40	
	_	10 atau 15	
	2	1 1 1	
		10	
	3	<u> </u>	
		15	
	4		
		10 dan 15	
13	S 1	FA	
		standard yang digunakan untuk mengetahui nilai pendahulu dari suatu variabel disebut	
		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	



SMK PGRI PEKANBARU

JL. BRIGJEND KATAMSO NO 46 PEKANBARU RIAU



	1	*
L	•	PRED
[2	
l		DRD
ſ		
Į	3	
r		SUCC
Į	4	
		DIV
14	S 1	FA
		enu wordwrap pada editor Notepad adalah
	1	*
l	•	Mengatur margin dokumen agar sesuai dengan ukuran jendela (window)
ſ		nengatur margin dokumen agar sesuai dengan ukuran jerideia (window)
l	2	
r		Mengatur Tebal Tulisan Huruf maupun angka
	3	
,		Mengatur Jenis Tulisan pada editor Notepad
	4	
		Mengatur Jenis tulisan pada Notepad
15	S 1	FA
		ıdalah
ŀ	1	*
l		/ariabel
1	2	
l		
r		ipe data
Į	3	
,		lama
	4	
		lilai
16	S 1	FA
		rulangan " dalam pemograman pascal dikenal dengan
	1	*
l		ooping
ı	2	Joping
Į	2	
r		Repeating
Į	3	
,		ngain
Į	4	
		Tuntion Tunion
17	S 1	FA
		mengisi nilai pada varibel seperti foto keluarga, maka tipe data yang digunakan adalah jenis
Ì	1	*
L	•	Gambar/image
Γ	2	
Į		I I
ı		nray
Į	3	
r		Record
Į	4	
		Boolean
18	S 1	F A
		pentuknya pascal
İ	1	*
Į.		971
1	2	
l		
Г		981
Į	3	
r		961
Į	4	
		991
19	S 1	FA
		dibawah ini yang bukan termasuk kedalam software pengolah data base
ŀ	1	*
l	•	//s- Word
ı	2	iio viiu
l		A Access
r	3	As- Access
	4	



SMK PGRI PEKANBARU JL. BRIGJEND KATAMSO NO 46

JL. BRIGJEND KATAMSO NO 46 PEKANBARU RIAU



		My SQL	- 1
	4		
		SQL Server	
20		F A	
		barkan program secara logika merupakan fungsi dari	
	1	*	
		Flowchart	
	2		
1		Dxdiag The Control of	
	3	egin	
1	4	regii	
l		SI .	
21	S 1	F A	
	Microso	Access, Database Oracle adalah salah satu program aplikasi DBMS apa singkatan dari DBMS tersebut	
	1	•	
		Database Management System	
	2		
		Database Multiple System	
	3		
1		Data Management System	
ļ	4	Oatabase Management Supply	
		valabase inianayethetil suppiy	
22	S 1	F A	
22		buatan program komputer, algoritma dibuat	\neg
	1	*	
'		Sebelum pembuatan program	
	2		
		Pada saat program dibuat	
	3		
		Sesudah pembuatan program	
	4		
		Pada saat verifikasi program	
23	S 1	F A	
23		data Boolean, berlaku operator-operator	
	1	*	
		ND, OR, NOT	
	2		
'		F	
	3		
		rue, False	
	4		
		CASE	
0.4	0 4	F A	
24		F A : Lunak (Software) yang digunakan untuk mengelola kumpulan atau koleksi data, dimana data tersebut diorganisasikan atau disusun ke dala	m
		. Lunak (sorware) yang digunakan untuk mengelola kumpulan atau koleksi data, dimana data tersebut diorganisasikan atau disusuh ke dala lel data disebut	111
	1	*	
	· · · ·	DBMS	
	2		
'		ield	
	3		
		Record	
	4		
		abel	
25	S 1	F A	
20		n penggalan tag berikut!	
	. Cilialik	r poriggalari lag porinali	
	<img si<="" td=""/> <td>C="PIC.GIF" ALIGN = "LEFT"></td> <td></td>	C="PIC.GIF" ALIGN = "LEFT">	
		s akan membuat tampilan seperti apa di web?	
	1		
1	2	Gambar 'pic.gif' dengan pemerataan kiri	
ļ			



SMK PGRI PEKANBARU JL. BRIGJEND KATAMSO NO 46

JL. BRIGJEND KATAMSO NO 40 PEKANBARU RIAU



	3			
L		Gambar 'pic o	nif' d	engan pemerataan tengah
[4	Cambar pio.g	, u	ongan pomorataan tongan
L	•	Gambar 'nic o	nif' d	engan tanpa pemerataan
		Cambar pro-g	, u	ongan tanpa pomorataan
26	S 1	F		
			p pr	ogram dalam pascal adalah
ŀ	1	*	Р Р.	gram daan peeda dadam.
·		End.		
ſ	2			
ı		Program		
[3	1.09.4		
L		Uses crt;		
[4			
		Finish		
	ų.			
27	S 1	F		A
	Prosedu	r yang digunal	an	untuk membersihkan layar saat program dijalankan adalah
	1	*		
•		Writeln		
ſ	2			
		ReadIn		
ſ	3			
		Begin		
ſ	4			
		Write		
28	S 1	F		A
			an f	itur-fitur Web-specific yang berjalan pada bagian teratas dari dua lapisan protokol lain, TCP dan IP disebut
	1	*		
		HTTP		
	2			
г		HTTS		
L	3			
г		HTML		
L	4			
		FTP		
29	S 1	F		
23			ınal	kan pada penulisan algoritma berupa
•	1	*	ariai	an pada pondinan algoritma borapa
L		Bahasa pemo	ora	man
	2			
L		Bahassa Ingg	ris	
	3			
		Bahasa Puitis	;	
ſ	4			
		Sembarang b	aha	sa asal terstruktur
30	S 1	F		A
			ma	nipulation language
	1	*		
		SELECT		
Ĺ	2			
r		ALTER	-	
Į	3			1
г		TABLE		
Ĺ	4	CUAT		
		CHAT		
31	S 1	F		A
31			cah	A
}		* I	\all	uenii iangkan yang pasti untuk menyelesaikan sebuah masalah di Sebut
L	1	Algoritma		
Г	2	Aigonillia		
L		Proses		
Г	3	110363		
L	3	Program		
Γ	4	. rogram		
L	•	sten		



SMK PGRI PEKANBARU JL. BRIGJEND KATAMSO NO 46 PEKANBARU RIAU



32	S 1	F	A
52			
	Siapka	n penemu program	pascal
İ	1	*	
Į.	'		
		Prof.niklaus smir	
	2		
L			Ţ
		Greyson change	
	3		
·		Prof.niklaus wirth	
		FIOLITIKIAUS WITH	
	4		
		Kondrazuse	
		Rondrazusc	
33	S 1	F	A
		flowchart vana dia	nakan sebagai awal dan akhir suatu proses adalah
-		ilowchart yang digi	nakan sebagai awai dan akini suatu proses adalah
	1	*	
		Terminal	
1	2		
l			
		Preparation	
	3		
L		D. dieles	
		Decision	
	4	<u> </u>	
		Input	
34	S 1	F	A
			nan pascal paling pertama adalah
		*	nari passar paring pertainta auditari
Į	1		
		Uses crt;	
1	2		
l			
_		Var;	
	3		
L		Begin	
		begin	
	4		
-		End;	
		,	
35	S 1	F	A
	Suatu F	roses vang mema	ggil dirinya sendiri , disebut proses
ŀ		*	33
l	1		
		Rekursif	
	2		
·		Iteratif	
r		Iteratii	
Į.	3		
		Transitif	
1	4		
l		D 1:	
		Branching	
36	S 1	F	A
		1 1 1	ikan suatu masalah adalah
	1	*	
		Masalah-Model-	lgoritma-Program-Eksekusi-hasil
1	2	1	<u> </u>
l		 	
		Masalah-Pseudo	ode-Flowchart-Program-Eksekusi-Hasil
	3		
ı		Masalah-Algorita	a-Flowchart-Program-Eksekusi-Hasil
r		iviasaiai i-Aigullill	a i iomorait i rogiam Enochasi i idali
Į	4		
		Masalah-Model-A	lgoritma-Eksekusi-Hasil
			·
	<u> </u>	1 -1	
37	S 1	F	A
	Tentuk	an manakah nama-	nama variabel berikut ini yang benar !
İ	1	*	
l		N	7
		NamaGuru	
ſ	2		
ı		nama.guru	
Г		nama.guru	
Į	3		
		2x	
[4		
Į	4	 	
		harga/buku	
38	S 1	F	A
36			
	Tipe bil	angan bulat dalam	pahasa pascal dikenal sebagi
	1	*	
L		Integer	
r		integer	
I	2		



SMK PGRI PEKANBARU JL. BRIGJEND KATAMSO NO 46 PEKANBARU RIAU

Variabel yang selalu membutuhkan masukan/inputan dari user



		Byte			
	3				
'		Char			
	4	Union I			
'	•	String			
		Ottling			
39	S 1	F	A		
- 55	Tine da		karakter adalah	h	
	1	*	Raiaktei adalaii	llin	
l		Char			
	2	Cital			
		Boolean			
ı	3	Doolean			
	3	Integer			
	4	integer			
	-	Real			
		Iteai			
40	S 1	F	A		
40				ejumlah komponen ,komponen yang mempunyai tipe sama,disebut tipe data	
	1	*	ang terum dan se	ejumlan komponen ,komponen yang mempunyai tipe sama,disebut tipe data	
l		Array			
1	2	Allay			
		Byte			
1	3	Dyte			
	3	Longint			
	4	Longin			
ı	7	Integer			
		ogo.			
41	S 1	F	A		
			operator logika a	adalah	
	1	*		adda	
	•	1			
	2	·			
	_	*			
1	3	 			
		1/			
1	4	 			
'	-	-			
42	S 1	F	Α		
			n konstanta adal	alah	
	1	*			
	1	Variabel yang	nilainya bersifa	at tetap dan tidak bisa diubah-ubah	
I	2			•	
	1	Variabel vand	g nilainya bersifa	at tetap dan bisa diubah-ubah	
ĺ	3		, , , , , , , , , , , ,	•	
		Nilai dari suat	tu variabel		
1	4		1		