



Questions List

PAS2 PRODUKTIF SEMESTER GENAP KLS XI AK-AP-MB-TKJ-RPL-UPW 2017 :: PAS2 MEMBUAT PAKET SOFTWARE APLIKASI BERBASIS DESKTOP

| | | | | | | | |
|--|---|---|--|---|--|---|--|
| 1 | S | 1 | | F | | A | |
| Apa fungsi dari kontrol CommandButton.. | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Untuk menyediakan tombol bagi pemakai untuk melakukan fungsi-fungsi tertentu | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| untuk menyediakan tombol bagi pemakai untuk memasukan text | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| untuk menyediakan tombol bagi pemakai untuk menampilkan beberapa pilihan | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| untuk membuat tombol pada form yang dapat di klik | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|
| 2 | S | 1 | | F | | A | |
| Bagaimanakah cara menyimpan program dari Visual Basic.... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Save as + form | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Save | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Save all | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Save as | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|-----------------------------------|---|---|--|---|--|---|--|
| 3 | S | 1 | | F | | A | |
| Ciri dari Primary Key adalah | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Bersifat unik | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Bersifat umum | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Memiliki kesamaan data dengan | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Mudah dihapal | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|--|---|---|--|---|--|---|--|
| 4 | S | 1 | | F | | A | |
| Dalam form, untuk membuat pilihan Gender (Jenis kelamin) biasanya digunakan komponen ... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Option Button | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Text box | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Combo box | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Label | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|--|---|---|--|---|--|---|--|
| 5 | S | 1 | | F | | A | |
| Dalam koding Visual Basic, perintah untuk menampilkan sebuah pesan adalah... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| MsgBox | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Msg | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Show | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Display | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|--|---|---|--|---|--|---|--|
| 6 | S | 1 | | F | | A | |
| Data yang menggambarkan kumpulan karakteristik suatu entitas.... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Record | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Field | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| DBMS | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |



Database

7 S 1 F A

Data yang terletak di dalam satu baris dan mewakili satu objek disebut....

1 *

Tabel

2

Field

3

Record

4

DBMS

8 S 1 F A

Data yang terletak didalam satu kolom disebut...

1 *

Record

2

Field

3

DBMS

4

Tabel

9 S 1 F A

Database Management System adalah :

1 *

Kumpulan data yg digunakan hanya oleh satu aplikasi.

2

Kumpulan data yg digunakan bersama-sama.
K

3

umpulan data yg digunakan oleh suatu program.

4

Kumpulan program yg digunakan untuk mengakses basis data.

10 S 1 F A

Dibawah ini yang disebut program aplikasi database web server adalah....

1 *

phpMyadmin

2

Apache

3

Winamp

4

Localhost

11 S 1 F A

Extension file untuk project dari Visual Basic adalah

1 *

.vbp

2

.xls

3

.doc

4

.exe

12 S 1 F A

Fungsi kontrol Label adalah untuk...

1 *

Menampilkan tulisan/teks yang tidak dapat di ubah oleh pengguna pada saat runtime atau saat dijalankan

2

Menampilkan gambar yang tidak dapat di ubah oleh pengguna pada saat runtime atau saat dijalankan

3

Menampilkan option/pilihan yang tidak dapat di ubah oleh pengguna pada saat runtime atau saat dijalankan

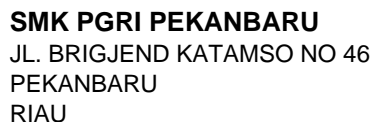
4

Menampilkan tulisan/teks yang dapat di ubah oleh pengguna pada saat runtime atau saat dijalankan

13 S 1 F A

Instruksi untuk melakukan RUN dalam program visual basic...





| | | | | |
|---|--------|--|--|--|
| 1 | * | | | |
| | F5 | | | |
| 2 | | | | |
| | F1 | | | |
| 3 | | | | |
| | F4 | | | |
| 4 | | | | |
| | Alt+F9 | | | |

| | | | | | | |
|----|---|---|--|---|---|--|
| 14 | S | 1 | | F | A | |
| | Karakteristik dari suatu Entity yang menyediakan penjelasan detail tentang entity disebut | | | | | |
| 1 | * | | | | | |
| | Attribut | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| | Data Field | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| | Data Record | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| | Entity | | | | | |

| | | | | | | | |
|--|---|---|--|---|--|---|--|
| 15 | S | 1 | | F | | A | |
| Kegunaan Data Manipulation Language (DML) adalah untuk : | | | | | | | |
| 1 | | * | | | | | |
| Mendeskripsikan user-view dan mappingnya ke tingkat konseptual. | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| mendefinisikan skema konseptual dan internal. | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Memanipulasi basis data seperti : menambah, mengubah, melihat dan menghapus. | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Mendeskripsikan skema internal. | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|--|---|---|--|---|--|---|--|
| 16 | S | 1 | | F | | A | |
| Komponen dalam Visual Basic yang memberikan gambaran dari semua modul yang terdapat dalam aplikasi Anda yaitu .. | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Project Window | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Form Designer Window | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Toolbox Window | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Properties Window | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|
| 17 | S | 1 | | F | | A | |
| Komponen dalam Visual Basic yang memberikan gambaran dari semua modul yang terdapat dalam aplikasi Anda yaitu ... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Project Window | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Form Designer Window | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Properties Window | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Toolbox Window | | | | | | | |

| | | | | | | |
|---|---|---|--|---|---|--|
| 18 | S | 1 | | F | A | |
| Manakah dibawah ini yang bukan termasuk kedalam software pengolah data base.... | | | | | | |
| 1 | * | | | | | |
| Ms- Word | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| Ms- Access | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| My SQL | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| SQL Server | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|
| 19 | S | 1 | | F | | A | |
| Pada Microsoft Visual Basic 6.0, bila ingin menulis program, maka harus berada di : | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Jendela Code | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Toolbox | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |



| | | | | | | | | | |
|--------------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| Jendela Project | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | |
| Jendela Properties | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|--|---|---|--|---|--|---|--|--|--|
| 20 | S | 1 | | F | | A | | | |
| Pada sebuah ComboBox, untuk menambahkan atau mengentry tulisan atau daftar ke dalamnya kita menggunakan property yang disebut... | | | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | | | |
| List | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | |
| Text | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | |
| Name | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | |
| Caption | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|--|--|
| 21 | S | 1 | | F | | A | | | |
| Penggantian judul form dapat dilakukan dengan... | | | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | | | |
| Jendela properties – caption – ganti namanya sesuai keinginan | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | |
| Klik kanan pada form – rename | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | |
| Klik kanan – Edit | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | |
| Menu edit – rename | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|--|---|---|--|---|--|---|--|--|--|
| 22 | S | 1 | | F | | A | | | |
| Perangkat Lunak (Software) yang digunakan untuk mengelola kumpulan atau koleksi data, dimana data tersebut diorganisasikan atau disusun ke dalam suatu model data disebut... | | | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | | | |
| DBMS | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | |
| Field | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | |
| Record | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | |
| Tabel | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|--|--|
| 23 | S | 1 | | F | | A | | | |
| Perintah yang digunakan untuk memanipulasi data adalah... | | | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | | | |
| Query | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | |
| Report | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | |
| Form | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | |
| Tabel | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|--|--|
| 24 | S | 1 | | F | | A | | | |
| Sifat-sifat dari P. Visual Basic yaitu... | | | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | | | |
| Floating-Sizeable-Dockable | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | |
| Floating | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | |
| Sizeable | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | |
| Flexible | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|--|--|
| 25 | S | 1 | | F | | A | | | |
| Suatu atribut di dalam satu relasi merupakan primary key pada relasi lain, atribut tersebut dinamakan : | | | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | | | |
| Alternate key | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | |
| Foreign key | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | |
| Candidate key | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | |
| Super key | | | | | | | | | |



| | | | | | | | |
|--|---|---|--|---|--|---|--|
| 26 | S | 1 | | F | | A | |
| Suatu relasi dikatakan dalam bentuk normal satu(1NF) jika dan hanya jika : | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Setiap determinan adalah candidate key. | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Setiap nilai atributnya adalah atomic. | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Relasi tersebut berada dalam bentuk normal satu tingkat lebih rendah dan setiap nonkey atribut adalah bergantung penuh (fully deperdent) pada primary key. | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Relasi tersebut berada dalam bentuk normal satu tingkat lebih rendah dan setiap nonkey atribut adalah tidak bergantung transitif pada primary key. | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|--|---|---|--|---|--|---|--|
| 27 | S | 1 | | F | | A | |
| Tingkatan view/eksternal pada arsitektur system basis data menggambarkan : | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Data apa yg sebenarnya disimpan dalam basis data. | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Bagaimana data sebenarnya disimpan dalam basis data. | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Bagian dari data yg disimpan dalam basis data. | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Bagaimana manipulasi data yg disimpan dalam basis data. | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|
| 28 | S | 1 | | F | | A | |
| Tipe data apakah yang panjang maksimalnya 255 karakter dapat menerima huruf, angka, spasi, dan tanda baca.... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Number | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Text | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Memo | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Currency | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|
| 29 | S | 1 | | F | | A | |
| Tool yang digunakan untuk mengoneksikan database di dalam menu VB 6.0 adalah... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Toolbox | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Adodc | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Datagrid | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| SQL Conector | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|
| 30 | S | 1 | | F | | A | |
| Toolbox yang dipakai untuk memasukan database adalah... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Datagrid | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Adodc | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Label | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Commandbutton | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|
| 31 | S | 1 | | F | | A | |
| Toolbox yang dipakai untuk mendata atau isian database adalah.... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Textbox | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Adodc | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Label | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Datagrid | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|--|---|---|--|---|--|---|--|
| 32 | S | 1 | | F | | A | |
| Type data ini merupakan type variabel istimewa, yang dimaksud type data data tersebut adalah : | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |





| | | | | |
|---|--|--|--|---------|
| | | | | Variant |
| 2 | | | | |
| | | | | Byte |
| 3 | | | | |
| | | | | Integer |
| 4 | | | | |
| | | | | Boolean |

| | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|
| 33 | S | 1 | | F | | A | |
| Untuk membuat sebuah tombol digunakan komponen... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Command Botton | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Label | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Combo box | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| List box | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|
| 34 | S | 1 | | F | | A | |
| Untuk membuat tulisan biasa digunakan komponen... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Label | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Frame | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Option Button | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Combo Box | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|
| 35 | S | 1 | | F | | A | |
| Untuk menambahkan form yang baru langkah yang harus dilakukan adalah... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Menu Project – Add Form | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| File – New Form | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| File – New – Form | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Klik kanan pada jendela properties – Add – MdiForm. | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|
| 36 | S | 1 | | F | | A | |
| Untuk menampilkan atau memanggil sebuah form digunakan perintah ... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Show | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Call | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| New | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Form | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|--|
| 37 | S | 1 | | F | | A | |
| Untuk menggabungkan 2 buah teks dan ditampilkan di label1, maka pernyataan berikut yang benar adalah... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| label1.caption=text1.text+text2.text | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| label1.caption=text1.caption+text2.caption | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| label1.caption=text1+text2 | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| label1.caption=text1.text=text2.text | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|--|---|---|--|---|--|---|--|
| 38 | S | 1 | | F | | A | |
| Untuk mengganti warna latar belakang pada form, yang di ubah pada bagian propertynya adalah... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| Back color | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Background Color | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Color box | | | | | | | |



| | | | | |
|---------|--|--|--|--|
| 4 | | | | |
| Caption | | | | |

| | | | | | | | |
|--|---|---|--|---|--|---|--|
| 39 | S | 1 | | F | | A | |
| Untuk menjalankan Form yang lain pada satu project, dapat juga menggunakan tombol fungsi | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| F5 | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| F1 | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| F2 | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| F3 | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|--|---|---|--|---|--|---|--|
| 40 | S | 1 | | F | | A | |
| Variable yang berisi karakter digunakan tipe data... | | | | | | | |
| 1 | * | | | | | | |
| String | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | |
| Byte | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | |
| Float | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| Boolean | | | | | | | |

