

자주 쓰이는 JS (함수, 클래스)

- `console.log(내용)` (콘솔에 내용 출력)

주석

- `// 내용` (한줄 주석)
- `/* 내용 */` (여러줄 주석)

변수관련

- `typeof 변수` (해당 변수의 자료형을 반환)
- `변수.toString()` (해당 변수를 문자열로 변환)
- `parseInt(변수)` (해당 변수를 정수형으로 변환)

Date (날짜 객체)

- `getDate()` (해당 날짜객체에서 일(1~31)을 반환)
- `getDay()` (해당 날짜객체에서 요일(0~6)을 반환)
- `getFullYear()` (해당 날짜객체에서 연도 반환 (4자리))
- `getHour()` (해당 날짜객체에서 시간(0~23) 반환))
- `getMinutes()` (해당 날짜객체에서 분(0~59) 반환))
- `getSeconds()` (해당 날짜객체에서 초(0~59) 반환))

Array (배열)

- `join()` (배열사이에 매개변수를 삽입하여 문자열로 반환)

- `sort()` (배열 정렬)
- `reverse()` (배열순서를 역으로 반환)
- `map()` (콜백함수를 실행하여 가공하여 배열 반환)
- `filter()` (조건에 따른 새로운 배열 반환)
- `find()` (조건에 따른 첫번째 객체 반환)
- `push()` (배열안에 값을 넣음)
- `pop()` (배열안의 가장 마지막 값을 뺌)
- `length` (배열의 길이 반환)

Object (객체)

- `freeze()` (객체를 상수화 시킴, 객체의 속성을 바꿀수 없음)

Math (수학관련)

- `round()` (반올림)
- `floor()` (내림)
- `ceil()` (올림)
- `pow()` (제곱)
- `log()` (로그)
- `trunc()` (정수부분 반환)
- `abs()` (절대값)
- `random()` (0~1 사이 난수 반환)

그 외의 속성은 하단의 링크에서 공부해보세요!

<https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/JavaScript>