

Projektplanung

Kapitel 1

Eingangssequenz	
Voraussetzung	Die Basis der Lupus Station muss zur Verfügung stehen
Wann ist der Punkt erledigt	Der Punkt kann als fertig angesehen werden, wenn alle Dialoge der geforderten Story-Sequenz entsprechen und das Spiel nach der Einleitungssequenz begonnen werden kann.
Geschätzter Zeitaufwand	30 Minuten
Abhängigkeiten zu anderen Meilensteinen	keine
Durchführung	Hauke
WorstCase	Der Punkt wird nicht rechtzeitig fertig also kann das Spiel nicht begonnen werden.
Vermeidung des WorstCases	Es sollte ein Termin vor dem eigentlichen Abgabetermin festgelegt werden, zu diesem alle Meilensteine erreicht werden sollten, sodass bei Komplikationen genug Zeit zur Fehlerbehebung vorhanden ist.

Hangarbereich	
Voraussetzung	Die Basis der Lupus Station muss zur Verfügung stehen.
Wann ist der Punkt erledigt	Der Punkt ist als erledigt anzusehen, wenn die Funktionalität gegeben ist, die benötigten Gegenstände aufzuheben und zu benutzen.
Geschätzter Zeitaufwand	45 Minuten
Abhängigkeit zu anderen Meilensteinen	keine
Durchführung	Hauke
WorstCase	Die Türöffnung funktioniert nicht wie gefordert bei Abgabe.
Vermeidung des WorstCase	Es sollte ein Termin vor dem eigentlichen Abgabetermin festgelegt werden, zu diesem alle Meilensteine erreicht werden sollten, sodass bei Komplikationen genug Zeit zur Fehlerbehebung vorhanden ist.

Türverriegelung	
Vorraussetzung	Die Basis der Lupus Station muss zur Verfügung stehen
Wann ist der Punkt erledigt	Der Punkt ist als erledigt anzusehen, wenn die Türverriegelung dem Lastenheft entsprechend funktioniert.
Geschätzter Zeitaufwand	1,5 Stunden
Abhängigkeiten	keine
Durchführung	Hauke
WorstCase	Die geforderten Funktionalitäten sind bei Abgabe nicht erreicht.
Vermeidung des WorstCase	Es sollte ein Termin vor dem eigentlichen Abgabetermin festgelegt werden, zu diesem alle Meilensteine erreicht werden sollten, sodass bei Komplikationen genug Zeit zur Fehlerbehebung vorhanden ist.
Storysequenz Transponder	
Voraussetzung	Die Basis der Lupus Station muss zu Verfügung stehen. Die Funktionalität der Türen muss funktionieren.
Wann ist der Punkt erledigt	Wenn die im Lastenheft geforderten Funktionen erfüllt sind
Geschätzter Zeitaufwand	1 Stunde
Abhängigkeiten	Funktionalität der Türen
Durchführung	Hauke
WorstCase	Die geforderten Funktionalitäten sind bei Abgabe nicht erreicht.
Vermeidung des WorstCase	Es sollte ein Termin vor dem eigentlichen Abgabetermin festgelegt werden, zu diesem alle Meilensteine erreicht werden sollten, sodass bei Komplikationen genug Zeit zur Fehlerbehebung vorhanden ist.

Palette	
Voraussetzung	Die Basis der Lupus Station muss zu Verfügung stehen. Die Funktionalität der Xeno-Lab-Tür (in einem Zug auf und zu) muss gegeben sein.
Wann ist der Punkt erledigt	Die Palette muss dem Lasterhaft entsprechend die Tür versperren. Es dürfen keine nicht spezifizierten Spielabbrüche durch die Palette hervorgerufen werden.
Geschätzter Zeitaufwand	2-3 Stunden
Abhängigkeit	Funktionalität der Xeno-Lab Tür
Durchführung	Hauke
WorstCase	Die geforderten Funktionalitäten sind bei Abgabe nicht erreicht.
Vermeidung des WorstCase	Es sollte ein Termin vor dem eigentlichen Abgabetermin festgelegt werden, zu diesem alle Meilensteine erreicht werden sollten, sodass bei Komplikationen genug Zeit zur Fehlerbehebung vorhanden ist.
Xeno-Lab	
Voraussetzung	Die Basis der Lupus Station muss zu Verfügung stehen.
Wann ist der Punkt erledigt	Der Alarm muss ertönen und vom Spieler durch Knopfdruck deaktiviert werden können. Am Ende der Sequenz muss Percy kontaminiert sein.
Geschätzter Zeitaufwand	1-2 Stunden
Abhängigkeit	keine
Durchführung	Hauke
WorstCase	Die geforderten Funktionalitäten sind bei Abgabe nicht erreicht.
Vermeidung des WorstCase	Es sollte ein Termin vor dem eigentlichen Abgabetermin festgelegt werden, zu diesem alle Meilensteine erreicht werden sollten, sodass bei Komplikationen genug Zeit zur Fehlerbehebung vorhanden ist.