

Kommentar-Konventionen Gruppe 14

Kommentare bei einer Prozedur:

Bei einer Prozedur bzw. Methode soll die Funktion der Methode kurz beschrieben werden, um bessere Nachvollziehbarkeit für andere Programmierer zu sichern.

Kommentare bei Variablen:

Kurze Beschreibung des Variablentyps und der Funktion der Variable. Die Änderung der Variable wird ebenfalls kommentiert. Kommt eine Änderung oft, auf gleiche Weise vor(Bsp.: „increase counter by 1“), wird nur einmal kommentiert.

Kommentare bei Chapters:

Der Beginn und das Ende eines Chapters wird als solches durch entsprechende Kommentare gekennzeichnet.

Kommentare bei Räumen:

Räume, die für die Story wichtig sind und/oder wichtige Gegenstände beinhalten(Spind, Heilungskabine etc.) werden kommentiert. Ebenso Räume mit Kontaminierten.

Kommentare bei Gegenständen:

Gegenstände werden mit ihrem Ort und ihrer Funktion kommentiert.

Kommentare zur Story:

Bei Characterwechsel wird dieser kommentiert. Ebenso an wichtigen Ereignissen der Story bspw. Der Sauerstoffabfall oder die Dekontamination.