**Sicherheitsbarrieren**

**Türen zwischen äußeren Ring Räumen:**

-lassen sich nur mit Sicherheitsausweis öffnen

**Luken**

**Türen nach oben oder unten:**

-lassen sich mit jeweiligem Transponder öffnen oder das Türpanel lässt mit dem Mobitab zerstören, danach können sie manuell geöffnet und geschlossen werden

**Luke Hangar:**

**-** lässt sich mit dem Sicherheitsausweis für einen Zug öffnen, sonst gleich wie die Luken

**Com Base zum Weltraum, Docking Bay zum Weltraum:**

-lassen sich nur mit heilem Raumanzug durchschreiten

**Xeno-Luke:**

**Z. 60, 162**

-mit Transponder in Kittel öffenbar

-1 Zug lang offen, aber nicht durchgehbar

-Scene 1:

-mit Antigravitationsgreifer mit Palette Tür blockieren

-> durchgehbar

-> kann nicht mehr geschlossen werden

-Scene 4:

-Barry betritt äußeren Ring -> Palette löst sich -> Luke schließt sich

-> Bodenfenster wird zerstört

-> begrenzter Sauerstoff

**Dekontaminationskabine:**

**Z. 120**

-Schließbar, wenn Kontaminierte aus Kabine nicht folgen

**Storage Room zum inneren Ring:**

**Z. 136**

-Hebel unusable

-gelockt bis Scene 5 (Notruf-Knopf)

-Hebel: Schleuse entriegeln

-Schleuse innerhalb eines Zuges öffnen

-Tür öffnen und durchgehen

**Luke zur Brücke:**

**Z. 140**

-gelockt bis Hauptenergieabfall in Scene 3

-Danach wird es unlocked 🡪 lässt sich nun manuell öffnen

**Umkleidekammer:**

**Z. 154**

-gelockt bis Kontaminiertenversammlung in Scene 3

**Wartungsluke zum Wartungsschacht (Com Module):**

**Z. 56, 162**

-Hebel abgetrennt durch Laserfeuer

-> vom äußeren Ring aus nicht öffenbar

-nur vom Com Module aus öffenbar

-Palette löst sich beim Durchschreiten

**Tür zum Gravitationskompensator**

**Z. 179**

-gelockt in Scene 5 bis Gewinnen des Tic-Tac-Toe

**Schleusen der Rettungskapseln:**

**Z. 184**

-Code in Mobitab zum Starten der Rettungskapseln eingeben

-Countdown öffnet/schließt

-bei 5 Schleusen offen

-bei 4 wieder geschlossen

**Tür zwischen Com Base und Weltraum und Tür zwischen Docking Bay und Weltraum:**

-öffnet sich durch das Tragen des Raumanzuges

-schließt sich wieder nach dem Durchgehen automatisch

-Kontaminierte können diese Türen nicht passieren