



LIÊN HỆ

- C# .Net Programming
- OOP
- SOLID
- Design Patterns: Singleton, Object Pooling, Observer, Flyweight, State Machine, Factory, Command, MVC/MVP, Behaviour Tree, PubSub,...
- Unity 3D
- Blender Modeling

H Ọ C V Ậ N

SKILLS - KỸ NĂNG

- PROJECTS - DỰ ÁN

MY FAST FOOD

- ## SUPERMARKET SIMULATOR PROTOTYPE

- ## MARIO KART DEMO

- FINI STATE**

- Một Editor Tool hỗ trợ khi làm việc với Finite State Machine hiệu quả hơn với 100 stars trên github
- Link:

WHITE - RAIDEN FINAL BOSS FIGHT

- Dự án nhỏ tập trung vào Boss Fight cho dòng game RPG góc nhìn thứ 3 trong Unity, bao gồm các Systems: Movement, Combos, Ability, Damageable, AI(Boss), Cinematic Cameras. Dự án sử dụng package FiniState.
- Link:

MASA- RPG/HACK’N SLASH GAME

- Với niềm đam mê dòng game, tôi cố gắng tạo ra
- Link: