TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN TPHCM KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

BÁO CÁO ĐỒ ÁN ĐỒ ÁN 2 MIPS Architecture and Assembly Language

Giáo viên lý thuyết:

- Lê Quốc Hòa
- Chung Thuỳ Linh
- Lê Viết Long

Nhóm sinh viên thực hiện:

- Đặng Văn Hiển 18120363
- Huỳnh Minh Hiếu 18120371

Mục lục

1	Thông tin nhóm	. 3
	1.1 Thông tin thành viên	
	1.2 Bảng phân công công việc	. 3
	1.3 Mức độ hoàn thành công việc	. 3
2	Bài tập 1	
	2.1 Nhập phần tử.	. 4
	2.2 Menu	. 4
	2.3 Xuất mảng	. 4
	2.4 Tổng các phần tử trong mảng	. 4
	2.5 Liệt kê số nguyên tố trong mảng	. 5
	2.6 Tìm số lớn nhất trong mảng	. 5
	2.7 Tìm vị trí số x trong mảng	. 5
	2.8 Thoát chương trình	. 5
3	Bài tập	
	<i>3.1</i> Testcase 1	. 6
	3.2 Testcase 2	. 7
4	Tham khảo	. 7

1. Thông tin nhóm:

1.1: Thông tin thành viên:

MSSV	Họ Tên	Email	
18120363	Đặng Văn Hiển	18120363@student.hcmus.edu.vn	
18120371	Huỳnh Minh Hiếu	18120371@student.hcmus.edu.vn	

1.2: Bảng phân công công việc:

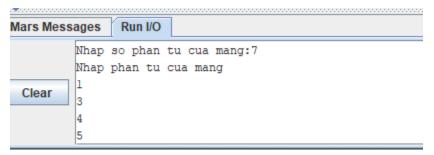
MSSV	Họ Tên	Công việc
18120363	Đặng Văn Hiển	Làm bài tập 1
18120371	Huỳnh Minh Hiếu	Làm bài tập 2

1.3: Mức độ hoàn thành công việc:

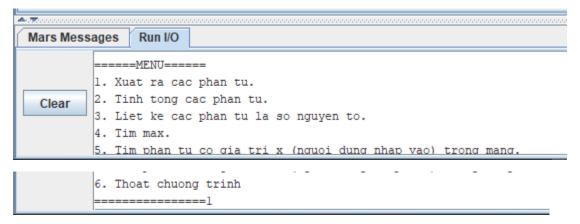
	Công việc	Mức độ hoàn thành	Ghi chú
	Nhập vào mảng số nguyên.	100%	
	Xuất ra các phần tử.	100%	
	Tính tổng các phần tử.	100%	
	Liệt kê các phần tử là số nguyên tố.	100%	
Câu 1	Tìm max.	100%	
	Tìm phần tử có giá trị x trong mảng.	100%	
	Thoát chương trình	100%	
	Các chức năng viết theo dạng hàm con.	100%	
	Viết báo cáo cho câu 1	100%	
	Viết hàm nhận dữ liệu từ file input.txt	100%	
	Viết hàm quick sort	100%	
Câu 2	Viết hàm xuất dữ liệu ra file output.txt	95%	Chưa cách đều các số
	Viết báo cáo cho câu 2	100%	

2. Bài tập 1:

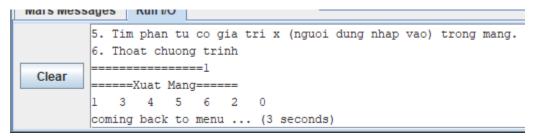
2.1. Nhập phần tử: 1 3 4 5 6 0 2 (7 phần tử)



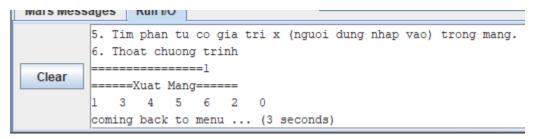
2.2.Menu:



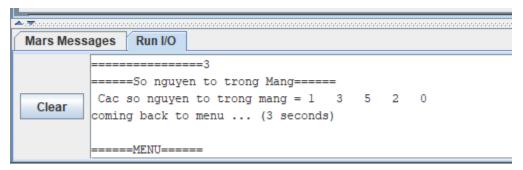
2.3.Xuất mảng:



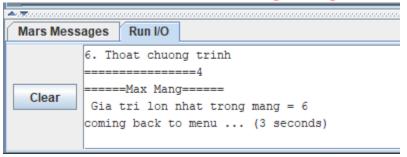
2.4. Tổng các phần tử trong mảng:



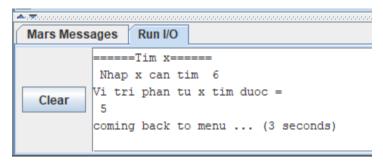
2.5. Liệt kê số nguyên tố trong mảng:



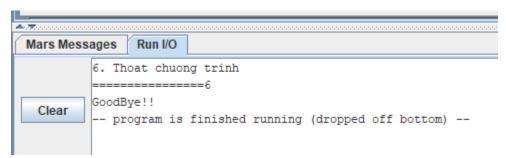
2.6 Tìm số lớn nhất trong mảng:



2.7 Tìm vị trí số x trong mảng:



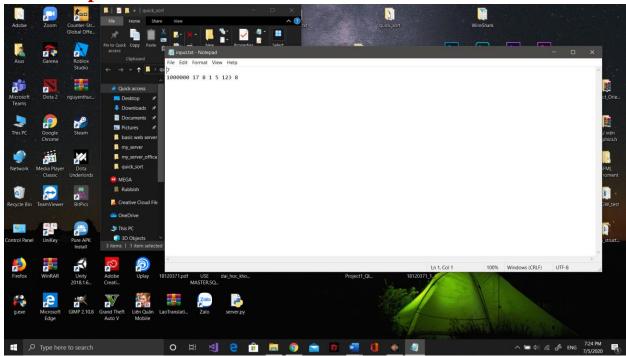
2.8 Thoát chương trình:



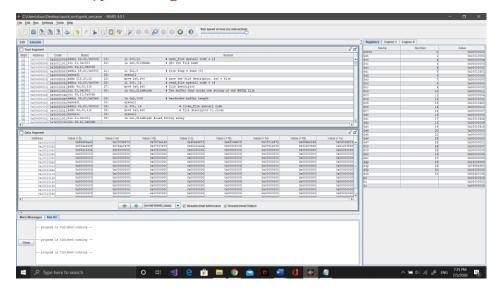
3.Bài tập 2:

TEST CASE 1:

File input:



Chạy chương trình:



Kết quả file output.txt sau khi chạy chương trình

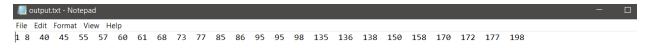


TEST CASE# 2:

File input:

```
File Edit Format View Help
25
86 177 40 77 60 45 136 73 57 95 8 170 98 1 158 95 150 55 68 138 85 172 61 198 135
```

File output:



4. Tham khảo:

BT1: Tài liệu hướng dẫn trên moodle

BT2:Tài liệu hướng dẫn trên moodle

https://stackoverflow.com/questions/2934126/saving-integers-as-strings-in-mips?rq=1

http://courses.missouristate.edu/kenvollmar/mars/help/syscallhelp.html