# TOÁN ỨNG DỤNG VÀ THỐNG KÊ Đồ án Gauss – Jordan

## 1) Sinh viên viết hàm inverse(A), trong đó

- Input: A là ma trận vuông.
- Output: Ma trận nghịch đảo của ma trận A ban đầu (nếu có). Trường hợp không có ma trận nghịch đảo sẽ hiện thông báo "Ma trận không khả nghịch".

<u>Lưu ý</u>: sinh viên phải sử dụng thuật toán Gauss – Jordan đã được hướng dẫn trong phần bài tập để tìm ma trận nghịch đảo. Sinh viên không được dùng các hàm có sẵn của các thư viện để tìm ma trận nghịch đảo.

## 2) Mở rộng:

Tìm hiểu hàm/ phương thức tương ứng của các thư viện và thực hiện nó, so sánh kết quả

#### Quy định bài nộp

- Thực hiện toàn bộ bài làm trên 1 tập tin Jupyter Notebook (.ipynb)
- Đầu bài phải có phần trình bày thông tin sinh viên và giải thuật theo giống yêu cầu của Bài tập 14
- Cuối bài phải có phần mô tả ý tưởng thực hiện và mô tả các hàm

#### Quy định chấm bài

Những trường hợp sau đây sẽ bi 0 điểm toàn bô đồ án:

- Nộp sai quy định bài nộp
- Thực thi mã nguồn báo lỗi

LƯU Ý: SAO CHÉP BÀI LÀM CỦA NHAU SẼ BỊ 0 ĐIỂM TOÀN BỘ PHẦN THỰC HÀNH