



CORPORATE INTRODUCTION

A man with glasses and a patterned shirt is looking at a screen. The screen displays a quote mark. The background is dark and moody.

“

品质是最佳的项目计划

John Lasseter · PIXAR COO



NGLE CORPORATION

服务品质是获得项目成功的最佳方案

NGLE的核心价值即是服务品质

NGLE由NHN, Wemade, Smilegate, NC soft 等IT企业出身的QA专家组成
凭借丰富的项目经验和先进技术，追求最佳的服务品质



PC · MOBILE · SMART TV · VR
根据顾客的项目特点与项目领域
针对提高品质和性能检验，提供最有效的测试

OUR BUSINESS

品质活动效果最大化
体验NGLE的专业规划

软件测试

使用多种测试工具,
针对品质提高和性能检验,
进行最有效的测试

品质咨询

了解客户的软件特征,
为实现品质活动效果最大化,
制定针对性 QA Framework

Market管理支持

Apple app store, Google play,
One store, Steam, Oculus 等
不同 Market 的政策应对经验
及特色经营战略相关指导

OUR BUSINESS

1. 软件测试

使用多种测试工具

针对品质提高和性能检验，进行最有效的测试

Sanity test

Functionality test

Security test

Performance test

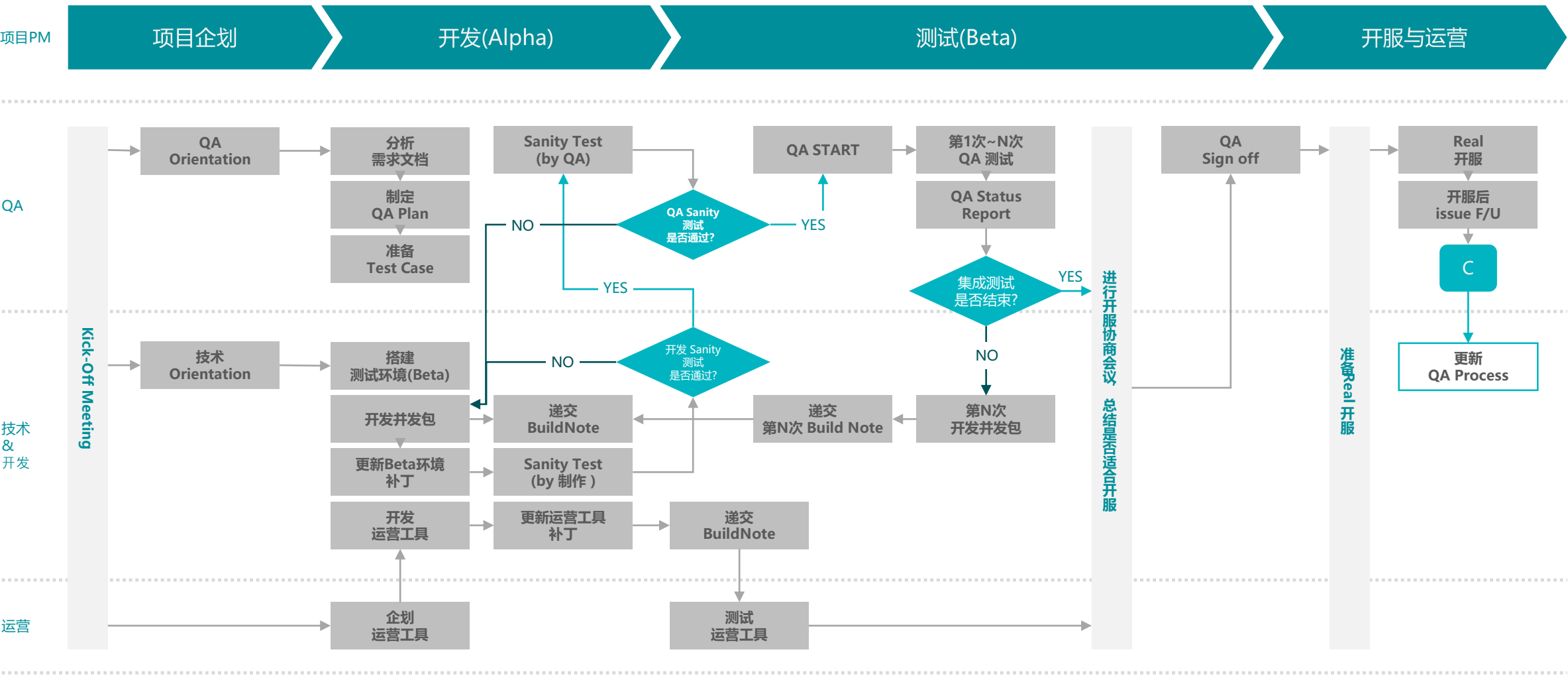
Network test

Compatibility test

QA engineering

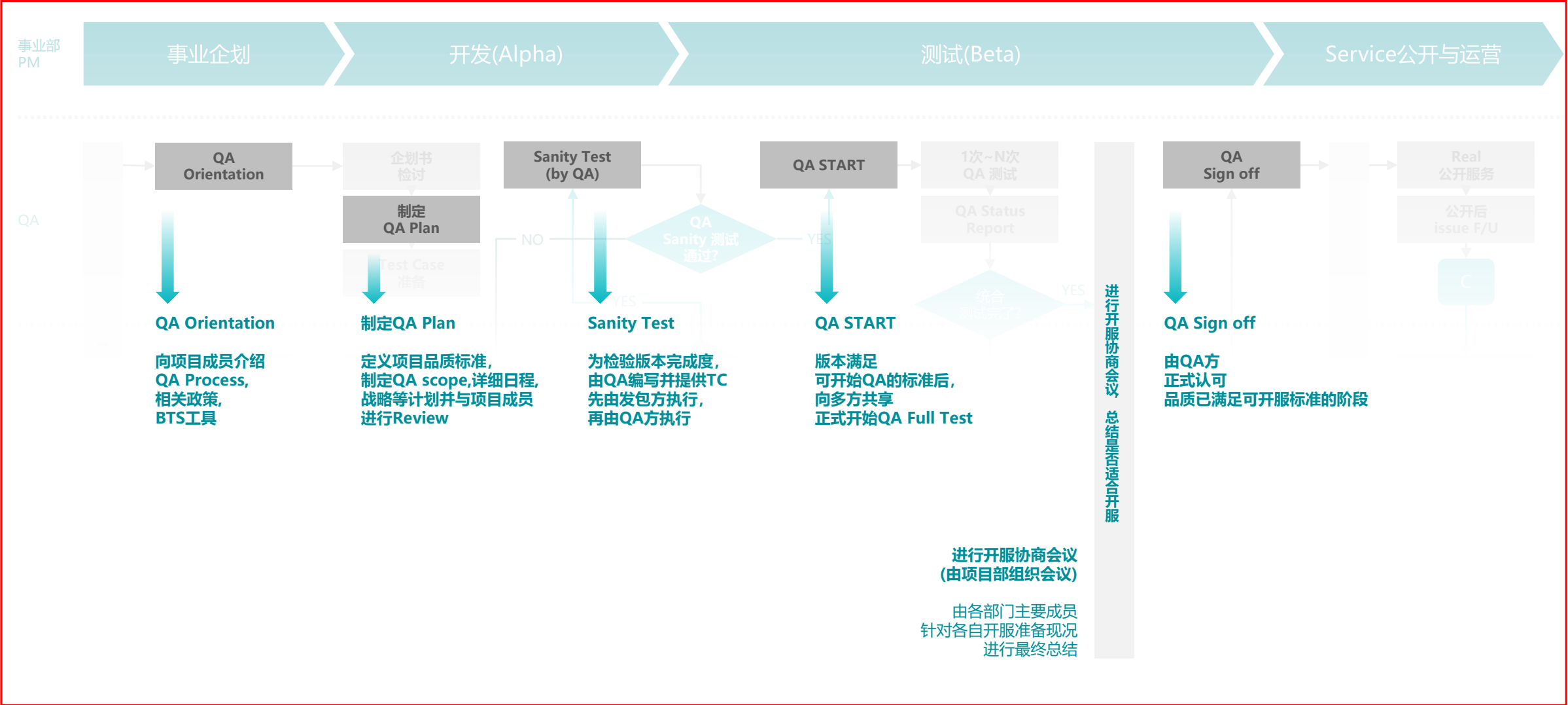
QA PROCESS & MILESTONE

根据客户的项目领域、组织特点与政策，提供最佳的流程和规划



QA PROCESS & MILESTONE

根据客户的项目领域、组织特点与政策，提供最佳的流程和规划



OUR BUSINESS

2. 品质咨询

了解客户的软件特征，
为实现品质活动效果最大化，制定针对性 QA Framework

诊断与改善
组织内品质流程

品质管理方案
相关咨询

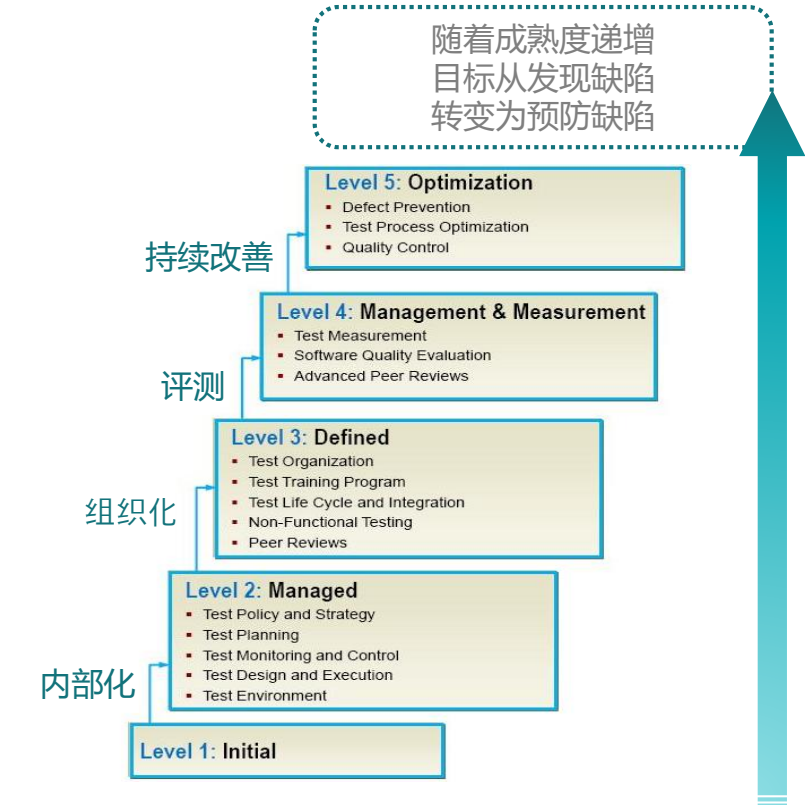
对组建品质管理组织
提供支援

组建测试方法论
并内部化

软件测试
相关咨询

Assessment Model & Method

通过对客户的服务、组织机构进行诊断，提供品质改善方向和符合客户特点的阶段性改善方案



TMMi® Assessment Method Application Requirements (TAMAR)

计划 诊断用例 调查问卷 诊断结果及改善方案

No	활동	일정	비고
1	진단 계획		
2	진단 계획		
3	진단 계획		
4	진단 계획		
5	진단 체크리스트 보고 및 리뷰		
6	QA 대상으로 TMMi 모델 및 진단 Plan 공유		
7	진단 수행		
8	진단 수행 중간보고 및 리뷰		
9	진단 결과 정리 및 보고		
10	진단 결과 최종 보고 및 리뷰		

2.3 Process Area 진단 결과

Level 2 Managed

진단 결과

강점

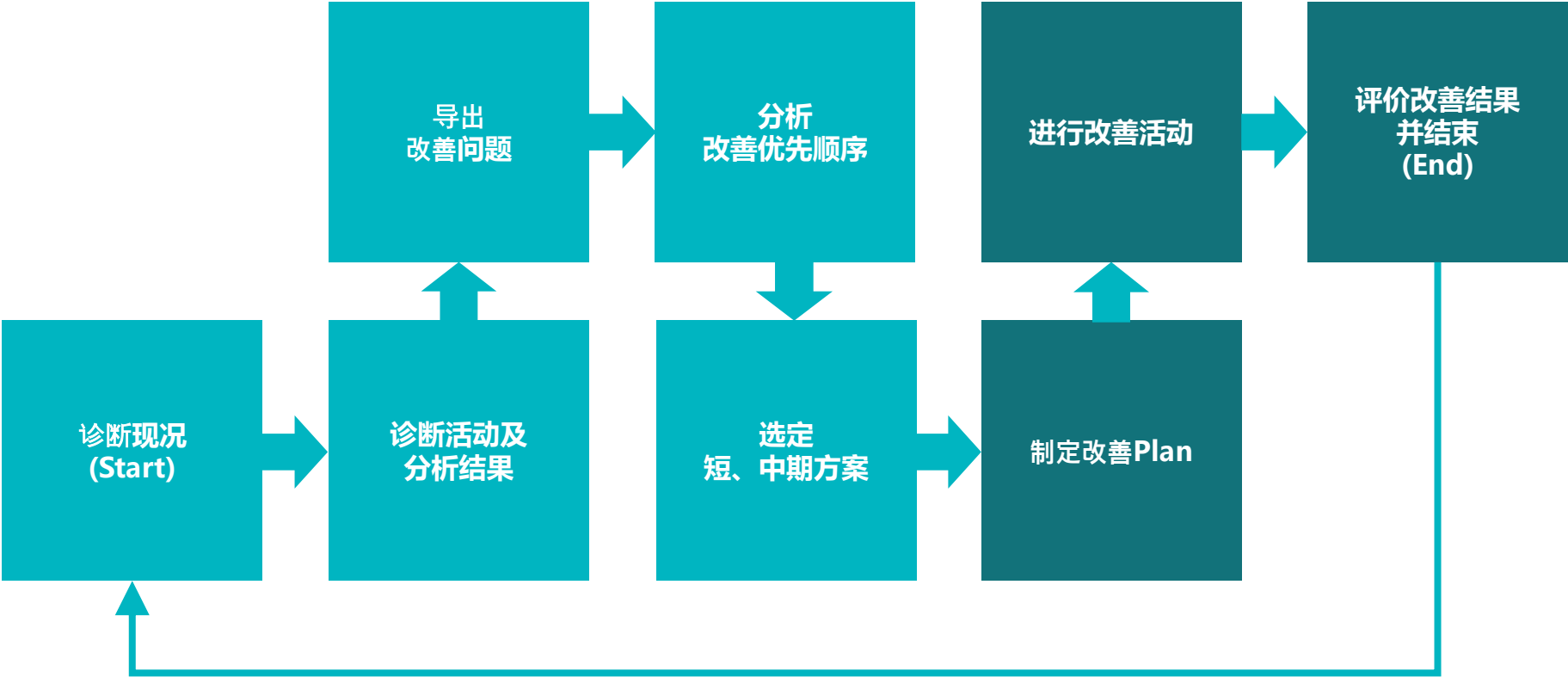
- QA Process 에 따른 테스트 준비, 실행, 결과 관리 수행
- 테스트 단계의 버그 외 스켈 문/개선사항, 보완책, UA 결과 등이 모두 BTS 시스템을 통해 관리

개선점

- User Scenario 및 다양한 예외사항을 충분히 고려한 TC 설계 활동이 필요함
- TC의 Coverage를 높이기 위해 다양한 설계 기법을 적용하거나 TD5를 이용하는 활동이 미흡
- 이 개선사항은 반기 별 안보소식 평가 시에도 "TC 작성" 부분이 평가점수가 낮고, QA들의 공통된 개선의견으로 도출이 됨
- 기회가 변경된 경우, 최신 본으로 TC를 변경 유지하는 활동이 미흡
- 변경된 기획서가 제대로 QA/TE 조차에 공유가 안되어서 TC 업데이트가 안 되는 사례도 있고, 변경된 기획서가 공유되었으나 TE조각에서 제대로 TC 변경 작업이 수행되었는지 검토하는 QA의 활동이 미흡해서 발생하는 사례도 있음

Assessment Model & Method

通过对客户的服务、组织机构进行诊断，提供品质改善方向和符合客户特点的阶段性改善方案



OUR BUSINESS

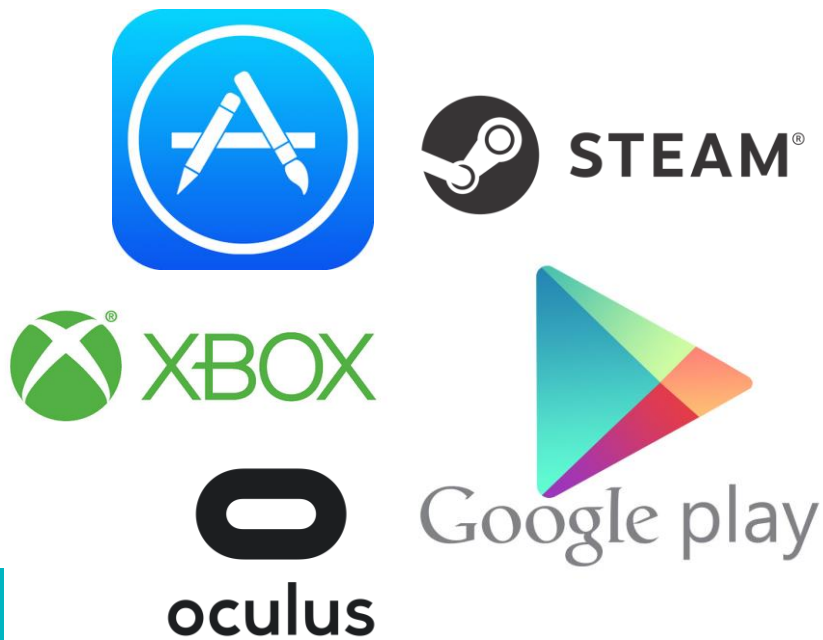
3. Market管理支援

不同 Market 的政策应对经验
及特色经营战略相关向导

各Market
App审核向导

审核Reject案例
分析及应对

分析Market
Featured向导

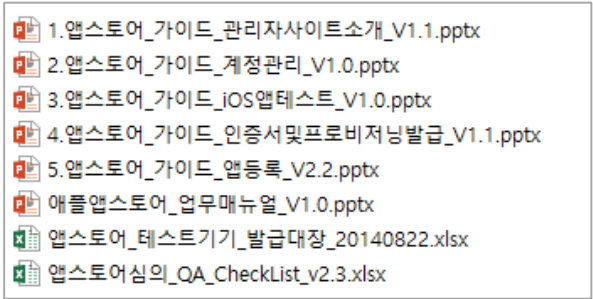


Market管理支援项目

根据不同 Market 的政策应对经验，提供向导及制定内部管理流程，并提供技术支持

制作/提供主要各Market详细业务手册

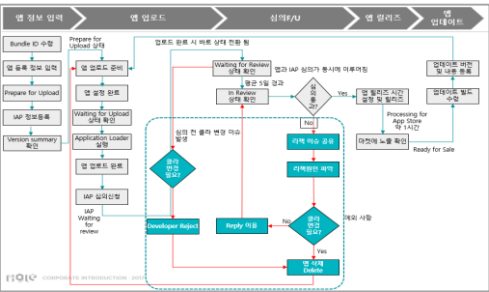
- 苹果 Appstore
- 谷歌Playstore
- Nstore / ONEstore
- 脸谱网



(苹果 Appstore指引目录例子)

制定Market管理方案与管理流程

- Market管理者R&R与定义主要业务
- 树立Market账号管理和政策管理
- 登录app的方案与process的指引



(认证书与发设定权限的程序例子)

Market Featured技术支持与模拟审核

- Featured 指引与介绍适用事例
- Featured 开发阶段技术支持
- 提供 Featured Checklist
- 提供审核Checklist
- 提出Reject History管理方案
- Featured & 进行模拟审核验收

(Featured Checklist例子)

CLIENTS

kakao



NAVER



kakaogames



OUR Project 事例

分析系统

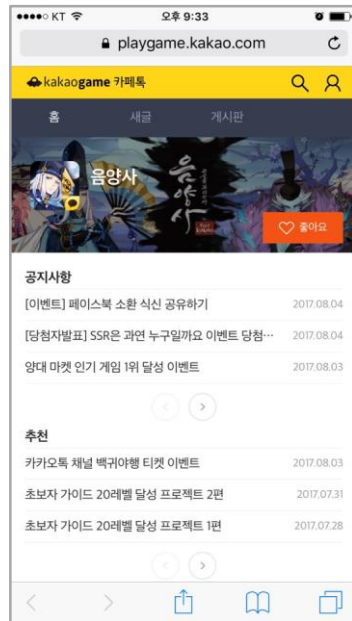
持有在国内最大顾客司的NHN D&T司的“AceCounter”新版本的 分析系统 / 设计测试 / 功能与验证数据’



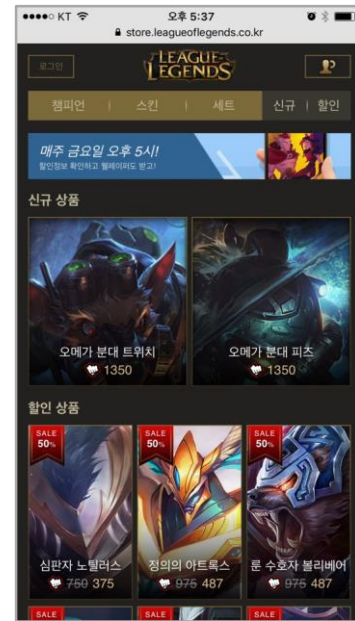
OUR Project 事例

Mobile Service (Web, App)

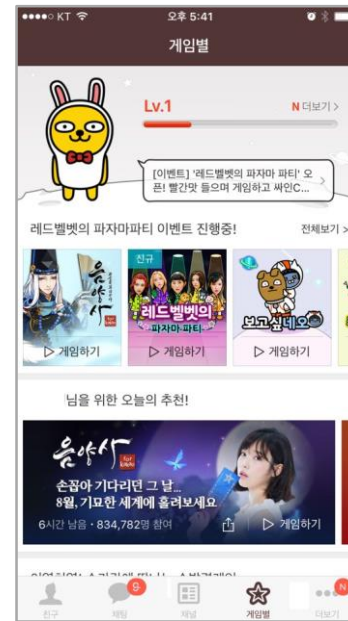
商店, 社群, 游戏tab, 网页游戏之外企业用司内聊天软件等, 进行多种形态的手机WEB, APP服务的项目



Kakaogame cafetalk



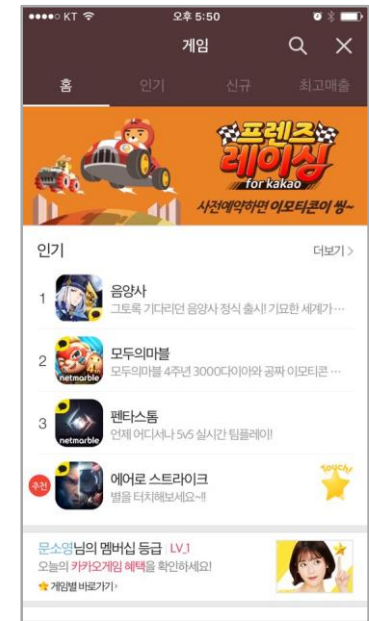
Riotgames 英雄联盟的手机网页商店



GameStar for Kakao



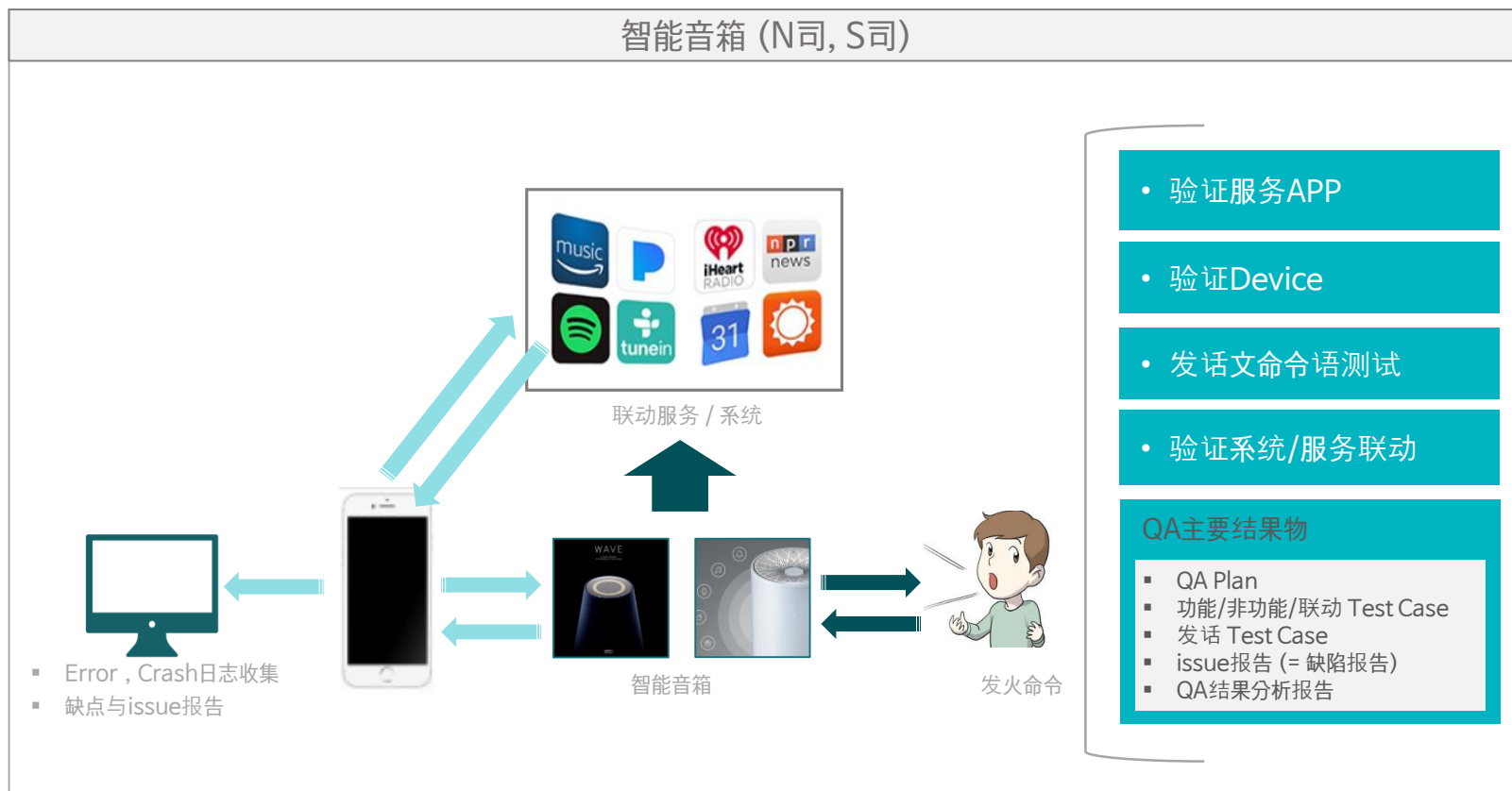
SNACKGAME for Kakao



游戏tab for Kakao

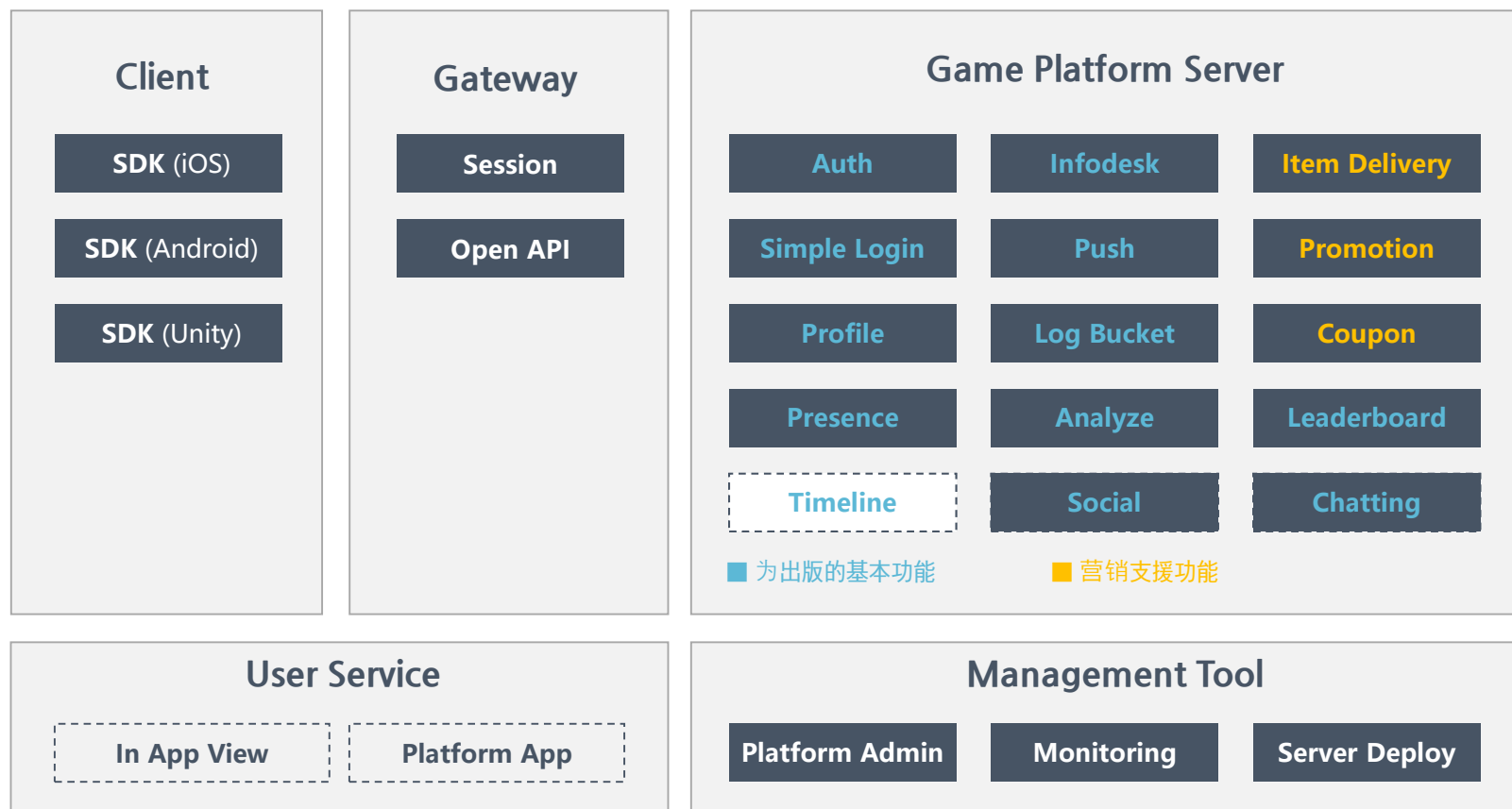
AI, IoT Solution & Service

智能音箱 & 自行车防盗软件 & 服务APP的分析 / 设计 / 进行测试



Dev. & Service Platform

保有对不存UI等多种形态共同平台的开发TestApp与验证API等级功能的Know-how
通过Regression Test Automation，进行有效的测试



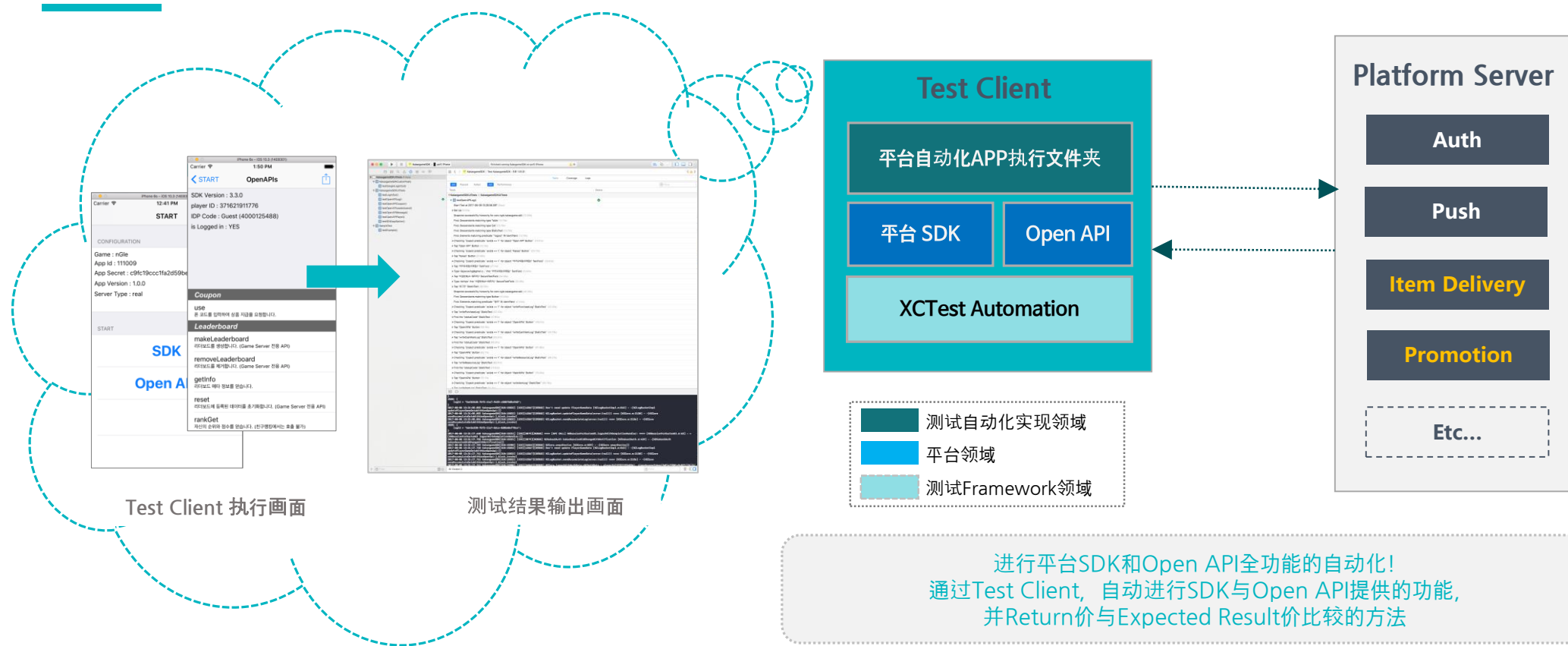
进行对‘K’司和‘N’司提供的
游戏出版平台的QA业务

- SDK提供的APIs与验证Open APIs服务器与自动化
- 通过制作 Test Application的 SDK 联动测试
- SDK 开发指引验收 (sample code)
- Platform服务器 性能测试
- 验收Management Tool与全平台统合功能测试

OUR Project 事例

Automation

为验证平台SDK制作Test Client，使用iOS开发工具xCode支援的Test Automation Framework实现自动化



Performance test (Server Side)

通过Server Side性能测试验证Application逻辑与算出H/W容量，通过系统的最优化节减基础设施&支援稳定的服务运营

主要验证项目与目标

检查基础设施与
最优化

Application Logic
性能验证

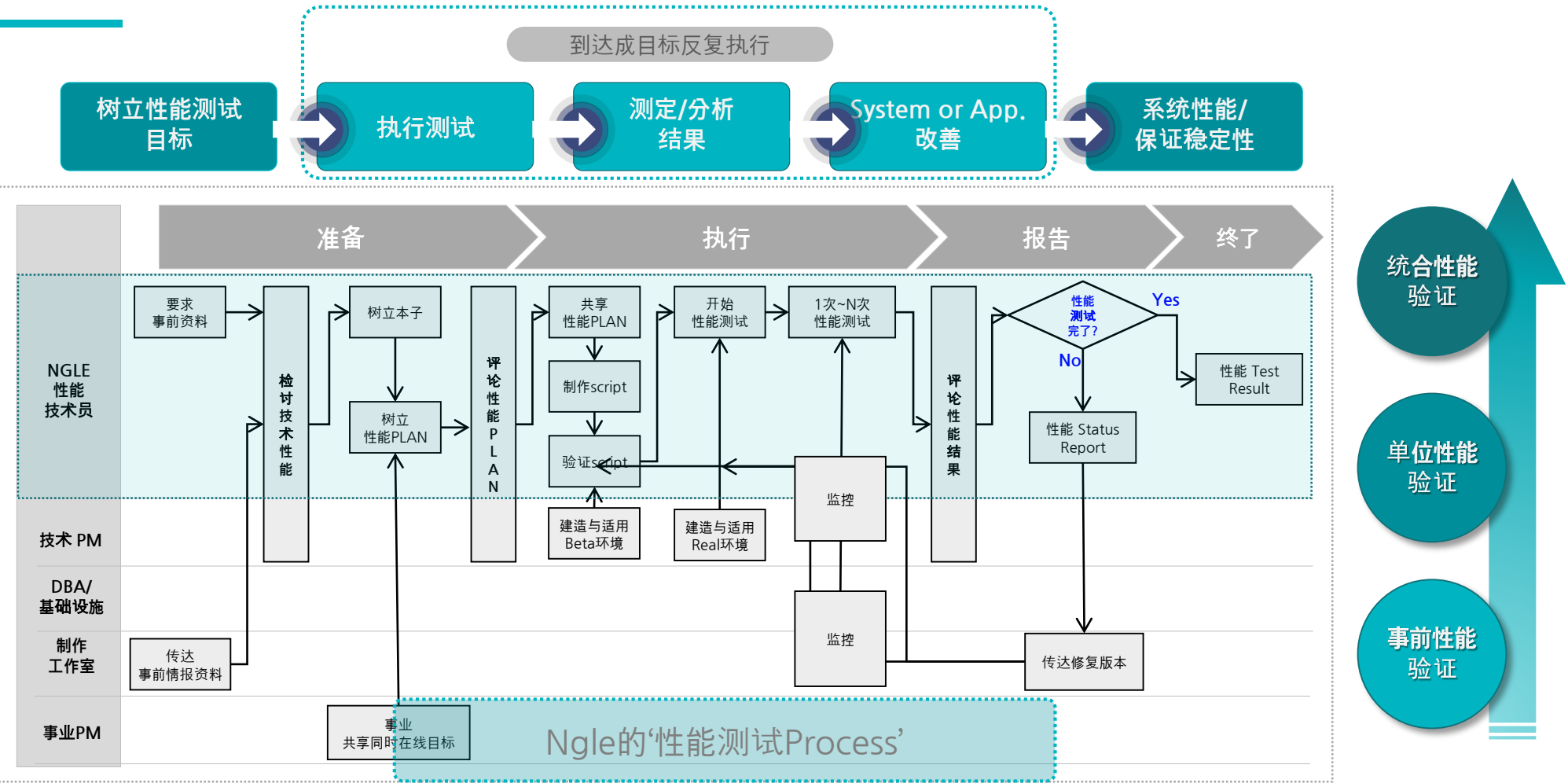
检查系统性能与
最优化

运营系统H/W
检查容量

超负荷时
把握/消除瓶颈区段

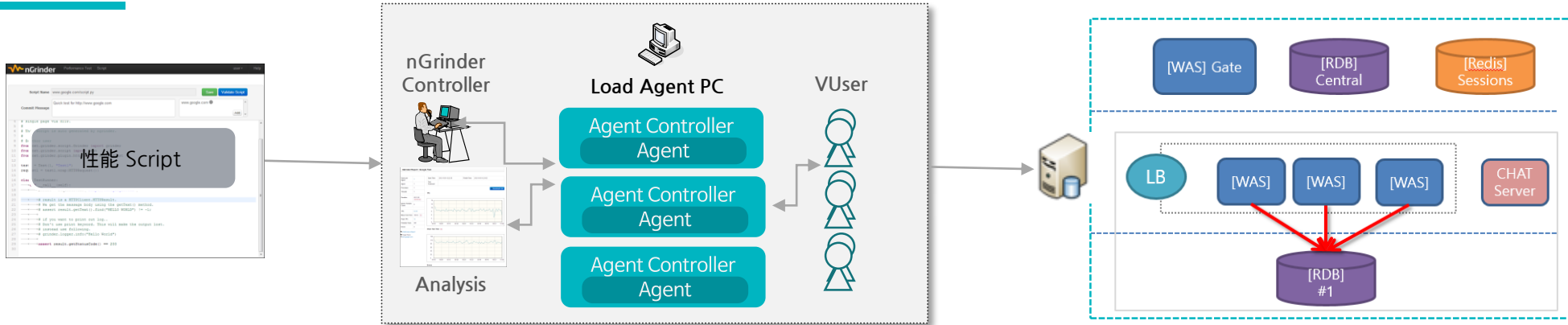
Performance test (Server Side)

通过Server Side性能测试验证Application逻辑与算出H/W容量，通过系统的最优化节减基础设施&支援稳定的服务运营



Performance test (Server Side)

通过Server Side性能测试验证Application逻辑与算出H/W容量，通过系统的最优化节减基础设施&支援稳定的服务运营



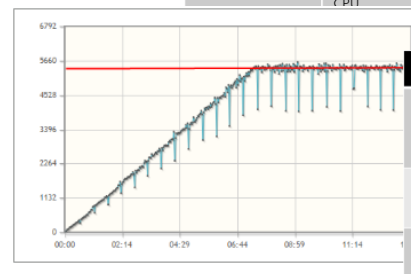
性能目标 (接收用户为准)

- 同时在线5分钟为准：20,000 User (DAU 100,000)
- 1台服务器为准：1,000 User

性能测试对象

- 对象 Server(WEB) (8台)
 - 对象Server最多进行8台
 - 根据性能测试的结果，算定事业目标接受2万的服务器数量
- Game DB (Mysql)：2台(Master-Slave 结构)
- Gate 서버：2대
- Gate DB (Mysql)：2台(Master-Slave 结构)
- Cache服务器 (Redis)：1台
- Chat服务器：4대 (Chat Controller 1대, Chat Gate 3台)

	Thread	19,800	21,000	23,100	26,250	30,000	
평균 TPS		4656	5049	5474	6118	7016	목표 TPS : 260 TPS
평균 MTT		52.1	52.4	53.8	57.4	230.6	목표 MTT : 200 ms 이하
CPU		61.5%	65.5%	70.6%	79.2%	92.5%	70% 이하
				5.3	7.7	10.2	4 이하



우선 순위	Risk	상세 내용	장애 상황 및 기대 결과	확인 결과
상	Gate 서버 장애	Gate 서버 요청 인증 및 Game 서버의 상황 데이터를 관리함. Gate 서버는 2대로 이중화 되어 있음.	Gate 서버 2대 중 1대 장애. - 정상 로그인 됨. - 게임 플레이 중인 유저는 정상적으로 플레이 되어야 함. Gate 서버 2대 중 2대 장애. - 게임 접속 시도 유저는 접속이 되지 않음. - 게임 플레이 중인 유저는 정상적으로 플레이 되어야 함.	기대 결과와 동일하며 특이사항 없음.
상	Game 서버 장애	Load Balance에 의한 분산 구조로 되어 있으며 서버 할당량이 다 차지 서버가 처리하게 된다.	Game 서버 2대 중 1대 장애. - 게임 플레이에 문제가 없어야 함. Game 서버 2대 중 2대 장애 (모든 게임 서버 장애). - 게임 플레이가 되지 않아야 함.	기대 결과와 동일하며 특이사항 없음.
상	Cache 서버 장애 (Redis)	유저 Session 데이터를 관리하는 서버로 장애 시 해당 서버가 관리하는 Session의 유저는 게임 실행이 불가능 하다	Cache 서버 1대 중 1대 장애 (단일 노드 서버). - 게임 플레이가 되지 않아야 함.	기대 결과와 동일함. 서버 구성 중 단일 노드로 구성 되어 있어, 이중화 또는 Auto-Failover 구조로 구성되어야 함.

- 因Gate服务器的负荷，发生进入服务器用户数的下降与Gate服务器的错误return问题
- 以便更Ngingx配件与在Gate服务器的前段使用L4构成双配置为改善性能
- 因只构成为一台管理User Session Date的Cache Server，如发生故障时会影响全服务
- Cache Server受的负荷量不高，所放低Cache 服务器的H/W配置并提案双配置解决问题

OUR Project 事列

Mobile Game

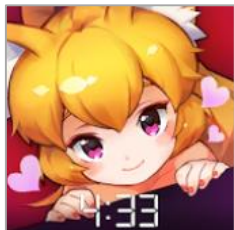
不仅国内，而且保有多次的Global项目进行经验

kakao & kakao games 装准备出版游戏或领导保证公开Tittle的品质

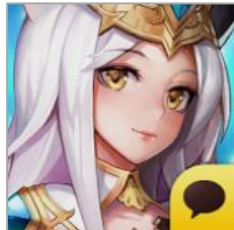
此外执行对N司和I司进行的PC & 手机游戏项目的互换性测试



Myhome



Monster SuperLeague CBT



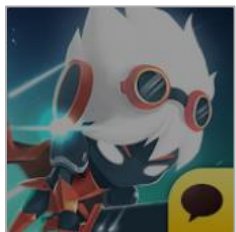
Here Stone



SuperStar Tennis



Kungfu Panda 3



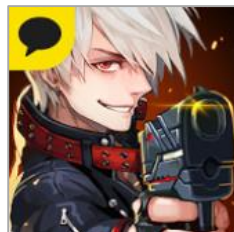
Star Knight



friends 사천성



friends Popcorn



Wanted Killer



Yin Yang

QA SOFTWARE & TOOLS

为了提高品质与验证性能，
使用多种的测试工具进行最有效的测试

1

手机遥控解决方案

2

网络环境模拟

3

性能测试 & 监控

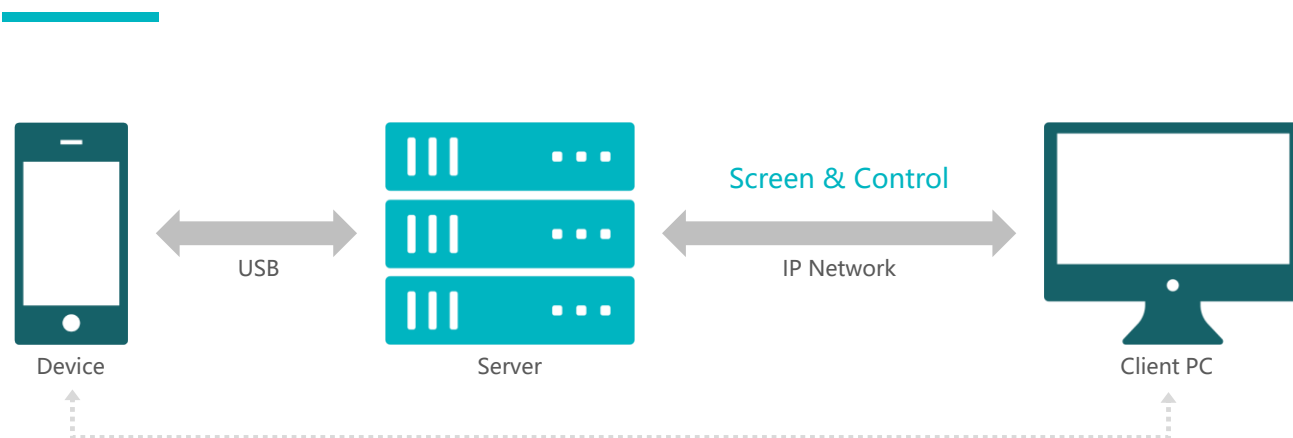
4

Defect & Issue 管理

QA SOFTWARE & TOOLS

1. 移动设备远程控制

NGLE持有的150余台移动设备中发生Bug时，
开发公司可以远程接续后‘确认Bug确认’&‘Debugging’



利用移动设备远程控制支持有效的Debugging

- 在使用者的PC可以查看远距离移动设备的画面
- 联动Eclipse等开发工具后开发者可以直接在移动设备进行Debugging
- 支持Android / iOS (Template, Pad类需要未来根据Needs进行导入)

2.模拟网络环境

利用Network Shaping工具，模拟网络环境

- 使用可以设置各种Network状态的模拟网络环境工具
 - 提供3G, LTE和各个国家城市的平均Download / Upload Bandwidth (提供主要20余国家的平均网络速度)
 - 可以设置电梯, 地铁, 恶劣 Wi-Fi环境等的 Network Pattern
 - 可以设置成随着时间的变化网络环境也能自动变更 (Bandwidth, Delay, Loss rate)
- 通过提供Pcap和har, 支持Packet Capture和Web service Front-end性能测试

在PVP实时对战情况下，
可以把对战对象的网络设置
成不同的网络环境后进行测试

使用交通工具移动时的
网络环境变化，
可以做成模拟环境进行测试

Global上市时，
设置主要上市国家的网络速度
进行测试

3. 性能测试 & Monitoring

使用 Open Source Project “nGrinder” 进行性能测试 & Monitoring

The screenshot displays the nGrinder web interface. At the top, there's a navigation bar with the nGrinder logo, 'Performance Test', 'Script', 'user', and 'Help'. Below this, a large banner shows three steps: '1 Create Script' (Create test script in Python), '2 Set Up Test' (Calibrate your test for better measurement), and '3 Run Test' (Put the load on your website and see what's going on.). Below the banner, there's a search bar with 'Select a tag', 'Keywords', and a 'Search' button. To the right of the search bar are buttons for 'Create Test' and 'Delete selected tests'. Below this is a table showing test results. The table has columns: Status, Test Name, Script Name, Start Time, Duration, TPS, MTT, Errors, Total Vusers, and Actions. There are two rows of test results, both for 'Google Test' with script 'www.google.com/script.py'. The first row shows a status of 'Ready' and a duration of '00:01:00'. The second row shows a status of 'Running' and a duration of '00:01:00' with TPS of 9.7, MTT of 100.94, and 0 errors. At the bottom, it says 'nGrinder ver 3.0-b1 © 2012 NHN Corp All rights reserved'.

Status	Test Name	Script Name	Start Time	Duration	TPS	MTT	Errors	Total Vusers	Actions
Ready	Google Test	www.google.com/script.py		00:01:00				1	✕
Running	Google Test	www.google.com/script.py	2012-10-09 12:22	00:01:00	9.7	100.94	0	1	✕

- 直观的网络界面
- 调整测试流程
- 使用者可以作成/修正Script
- 设定虚拟在线人数，对Sever进行压力测试
- 检测TPS, 应答时间,网络使用量和采集性能测试结果

3. 性能测试 & 监控

性能测试流程

1. 计划

制定性能计划

2. 分析

服务性能方案分析

Packet 分析

Server API 分析

Server 结构分析

3. 实现及搭建环境

性能 Script 开发

Script 验证
Beta环境

nGrinder
性能测试环境搭建
Live 用

Live Server 环境验证

4. 性能测试及结果分析

性能测试 &
监控

障碍状况测试

性能测试结果分析
及结果报告

4. Defect & Issue 管理

Jira基础的BTS系统 (内部持有)

- 在(株)Ngle内部构建并用于管理内部项目和issue
- 开发公司或发行公司有引入意向时可以提供构建支援
- 使用(株)Ngle的BTS系统时提供独立项目生成(费用优惠)

有能力活用开发公司或发行公司正在使用的各种BTS系统

- JIRA
- Mantis
- RED Mine
- Bugzilla
- Etc.

测试设备 持有状态

共持有150余台

Android, iOS移动设备, 用于测试

ANDROID

1	Galaxy S2	19	Vega racer
2	Galaxy S2 HD LTE	20	Vega racer2
3	Galaxy S3 (LTE)	21	Vega LTE
4	Galaxy S3 (3g)	22	Vega R3
5	Galaxy S4	23	Vega S5
6	Galaxy S4 LTE A	24	Vega No.6
7	Galaxy S5	25	Vega iron
8	Galaxy S5 LTE-A	26	Vega iron2
9	Galaxy S6	27	Nexus 7 (2nd)
10	Galaxy S6 edge	28	Nexus 7 (1st)
11	Galaxy A8	29	Nexus 5
12	Galaxy 7	30	Optimus LTE HD
13	Galaxy 7 edge	31	Optimus vu
14	Galaxy Note	32	Optimus vu2
15	Galaxy Note2	33	Optimus vu3
16	Galaxy Note3	34	ASUS_zenfone (북미향)
17	Galaxy Note4	35	OPPO_Mirror5 (인니향)
18	Galaxy Note5	36	HTC ONE (북미향)

iOS

1	Iphone 4
2	Iphone 4s
3	Iphone 5
4	Iphone 5S
5	Iphone 5C
6	Iphone 6
7	Iphone 6S
8	Iphone 6+
9	Ipad 2
10	Ipad 4
11	Ipad Mini
12	Ipad Mini Retina
13	Ipad Mini 3
14	Ipad Air
15	Ipad Air 2

OUR TEAM

NGLE由国内IT代表企业
出身的QA专家组成

根据不同领域项目丰富的测试经验,
针对客户的事業特性和商业领域提供最优质的服务

KEY MEMBERS



Moon So Young

CEO

ROLE
CEO

AREA & EXPERTISE

Process及品质咨询专家

- 品质组织诊断与建立
- 品质Process改善/建立QA方法论
- 产品特性分类品质指标企划/发表

Major Professional Experience

(株) WEMADE

- 发表技术总结 - 历任技术支援室 室长
- QA基础设施企划&领导建立 (QA区域, 性能区域, BTS, Process, 方法论 等)
- 建立品质管理室 (技术pm & 游戏服务QA, 性能TFT)
- global游戏QA方案与Process制定

(株) NHN

- 建立平台QA组
- 构建 / 应用平台QA方法论
- 游戏服务QA组织与QA业务高度化
- 推进服务稳定化指标课题及F/U应用

(株) HANDYSOFT

- ISTQB (International Software Testing Quality Board) 讲师认证及外部进行教育 (5次以上)
 - CMMI Level4认证审查员
 - CMMI Level3认证对象项目品质管理者被审查员
 - BPM(Business Process Management) 咨询群QA领导
-

KEY MEMBERS



Jung Won Young

执行董事

ROLE

QA总负责人, Expert

AREA & EXPERTISE

非功能测试与Market认证审查专家

- App Client side性能测试
 - 兼容性测试
 - Market (苹果, 谷歌, ONEstore, Kakao 等) Featured应对与审查
-

Major Professional Experience

(株) WEMADE

- 游戏服务QA组 组长
- 游戏服务QA & QA业务高度化 (包含发布国内/global服务游戏)
- (其它) 对外 - 智能电视用对战游戏QA/发布

DeNA

- 开放平台组
- 进行手机游戏开放平台认证审查业务与发布出版游戏服务

(株) NHN

- 游戏服务QA组/出版游戏QA组
- 俄罗斯方块, 29星, 新掷骰, EoS, ASTA 等执行多数项目的QA业务

(株) Teleca Korea

- Test Engineer
 - 执行Obigo Browser BMT 击进行面向 T-mobile 的设备认证审查
 - Obigo Product Testing / 进行QA业务
-

KEY MEMBERS



Kim Dong Chun

平台 QA室长

ROLE

平台 & 性能测试总负责人, Expert

AREA & EXPERTISE

品质基础设施构建专家

- 构建测试自动化环境
 - 构建测试用例管理工具 (Quality Center, Test rail)
 - 构建服务器性能测试环境 (Roadrunner, nGrinder, Jmeter)
-

Major Professional Experience

(株) WEMADE

- WEMADE美国 (USA) 分公司派遣工作 (1年) - 技术pm, 负责性能测试
- 游戏服务器性能测试
- 手机游戏 & 平台技术pm, 构建BTS系统

(株) ACTOZSOFT

- 游戏服务QA & 性能测试
- PC网络游戏性能测试环境高度化

(株) IMCGAMES

- 服务QA组 组长
- 设计与开发 Granado Espada DB
- 游戏运营工具与Log分析工具(web) 开发

(株) JoyOn

- DBA : 网络巨商, JoyOn-go, 扑克等
 - Web : 开发网络游戏运营工具
-

KEY MEMBERS



Lee Jin Sung

服务 QA室长

ROLE

服务QA总负责人, Expert

AREA & EXPERTISE

Market认证审查与QA专家

- Web服务 / 手机游戏 QA
- Market (苹果, 谷歌, ONEstore, Kakao 等) Featured应对与审查
- 产品特性分类品质指标企划/发表

Major Professional Experience

(株) Smilegate Megaport

- 游戏服务QA组 组长
- 游戏服务QA Process & QA业务高度化 (包含发布国内/global服务游戏)
- 构建及应用手机平台 (STOVE) QA方法论 (开发 - QA - 发布应对)
- 各Market (谷歌, 苹果, Kakao, Facebook, one-store, n-store等) 版本管理与政策管理 / 内部指导

(株) NHN

- Winning Eleven, Winning Eleven2014游戏性评价与QA
- PC游戏 “弹”, “垂钓钓鱼网”等多数PC网络游戏QA和渠道游戏QA的整体QA指导
- 领导HANGAME门户全部web & 网吧QA
- 制作性能测试标准指南与网页服务器性能测试
- 研究测试方法论与应用到QA阶段 (探索性测试, 风险基础测试)

(株) AUCTION QA组

- Web服务QA

三星电子(DM研究所), SW Solution LAB

KEY MEMBERS



Ko Ma Woon

事业企划与 PM

ROLE

事业企划与PM

AREA & EXPERTISE

企划与运营、分析

- PM (事业, 开发)
 - 事业企划与BM设计
 - 服务/平台企划、运营
 - 应用程序企划、运营
-

Major Professional Experience

(株) S-MARK

- Invisible image code服务计划
- 服务&运营平台企划、应用程序企划

(株) RS MEDIA

- 发布在线网络Web小说平台 (SNACKBOOK)
- 服务/运营平台设计与企划、应用程序企划

(株) WEMADE

- 手机游戏全球性销售与运用广告网络 (Heroes of Atlantis, Windrunner)
- 分析数据 (各个国家 LTV, K-factor外), 执行ROI基础User Acquisition

(株) VOICELOCO

- mVoIP R&D与支援手机应用开发
- 事业/服务/应用程序企划

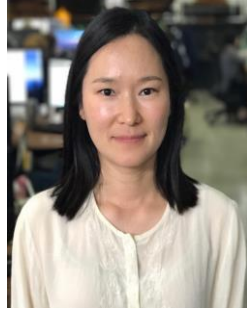
(株) NEOWIZ games

- 网络PC游戏事业PM (AVA, DIZZEL, CROSSFIRE, S4LEAGUE, DUALGATE等)
- 事业/市场营销/运营/服务战略企划
- 国内/global事业支援与运营支援
- 游戏内容/更新企划

(株) SMARTPLAY

- PC用户 (子女) 游戏使用管理, 服务企划/QA
-

KEY MEMBERS



Ryu Ji Yeon

平台 QA组 Leader

ROLE

平台 & 性能 Expert

AREA & EXPERTISE

平台、系统与测试环境构建专家

- 构建服务器性能测试工具与环境 (nGrinder)
-

Major Professional Experience

(株) NEXON

- 手机游戏技术PM (HIT, Medal Masters, Super Fantasy War, 三国志曹操传等)
- 手机游戏LIVE服务运营
- 平台联动技术支援

(株) WEMADE

- 手机游戏技术PM (Metal Skys, Dungeon Slayer, IronSlam, Every town, pit-a-pat restaurant)
- 手机游戏LIVE服务运营
- 平台联动技术支援

(株) NEOWIZ games

- 海外发布游戏技术PM (AVA, Crossfire, S4 League, Slugger)
 - 构建海外服务游戏BI系统
-

KEY MEMBERS



Baek Ji Haeng

Web服务开发 Leader

ROLE

Web开发 Expert

AREA & EXPERTISE

Web服务开发专家

- 手机Web后端API开发
 - 游戏管理运营工具
 - 游戏活动
 - 服务器管理
-

Major Professional Experience

(株) LINE PLAY

- 手机Web服务开发
- Web服务器API开发与服务器管理
- 活动开发PM

(株) NHN Entertainment

- 扑克Web服务开发与开发PM
- HANGAME会员制开发

(株) NHN Technology Service

- Web服务开发 (活动, HANGAME网页)
 - 游戏运营工具开发 (桌上游戏, 出版游戏, 手机游戏等)
 - HANGAME会员业务开发
 - IIMS 内部安保管理系统设计与开发
-

KEY MEMBERS



Kim Jae Soo

平台 QA组 Leader

ROLE

QA Expert

AREA & EXPERTISE

游戏QA专家

- PC / 手机游戏 QA
 - 全球游戏 (中国)
 - 非功能测试 (试探性测试)
-

Major Professional Experience

(株) WEMADE

- 担任多种手机游戏QA领导 & 发布 (VikingIsland、ARK SPHERE、AIR Hunter、实时对战游戏 – cue up等)
- 发布手机游戏 (ARK SPHERE日本、VikingIsland国际版本)
- 巨作PC游戏QA (Changchun2、ICARUS)
- 负责不同手机商城审核QA
- 进行Front –End 性能测试
- 使用应用多种黑客工具的手机安全QA方案调查及适用于QA阶段
- (其它) 对外 - 智能电视专用对战游戏QA/发布

(株) NC Soft

- AION, 天堂II运营与 Test Engineer
 - Auto Program 分析与Log分析
-

KEY MEMBERS



Jin Kwang Woo

服务 QA1组 Leader

ROLE

QA Expert

AREA & EXPERTISE

App 功能 / 非功能测试专家

- 适用不同产品特征的技巧
 - 构建网络测试环境
 - 手机游戏 QA专家
-

Major Professional Experience

(株) WEMADE

- 游戏服务QA组
- 国内 / 全球游戏 – 领导或参加 VikingsIsland、天龙记、Soul & Stone等多数QA项目
- (其它) 对外 - 智能电视专用对战游戏QA / 发布

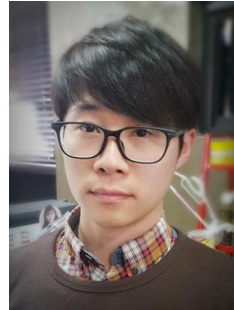
(株) NHN Technology Services

- Casual Game Test (新掷骰, 新四川省, 俄罗斯方块等多数)
- Platform Test Lead (iDoGame, GMS)
- Mobile Platform Test Lead (HSP, Payment, CGP)
- 执行网络漫画安卓app测试自动化业务
- 参加 Nspeed (Network Testing Tool) 开发
- 进行 Front-End, Back-End 性能测试

(株) Nexon SD

- Test Unit 组 Test Engineer
 - 进行 Zera 测试业务
-

KEY MEMBERS



Kim Seung Tae

服务 QA2组 Leader

ROLE

QA Expert

AREA & EXPERTISE

App功能 / 非功能测试专家

- 引进及评价测试管理工具 (Test Link, Test Rail)
 - 根据产品特征规划质量指标 / 出版
 - 构建 BTS 及维护更新
-

Major Professional Experience

(株) Smilegate Megaport

- 手机游戏QA领导: 英雄的品格、QURARE、Puzzle Chronicle、时间探险队等多种手游
- 手机平台 (STOVE) QA 领导
- 构建及管理BTS 系统, QA 流程改善工作
- 负责不同商城的 (谷歌、苹果、Kakao、Facebook、one-store、n-store等) 版本管理与政策管理

(株) NC Soft

- 负责天堂II、Lyndyior、Epeisodion的更新 QA
- 测试效率化 TF - BAT自动化, 推进脚本测试自动化

(株) NHN Technology Services

- 巨作游戏 (TERA) QA / 测试领导 (CBT、OBT、商用化、Live阶段)
 - 魔法猜谜传、Winning Online等1次CBT阶段 QA, 测试领导
-

KEY MEMBERS



Lee Hyung Han

NGLE China QA Team Leader

ROLE
QA Expert

AREA & EXPERTISE

游戏QA专家

- PC / 手机游戏 QA
 - Fun QA与游戏contents分析
 - 功能 / 非功能测试
-

Major Professional Experience

(株) Smilegate Megaport

- DIGIMON MASTERS QA / 俄罗斯方块 (更新、维护)
- QA 流程、模板样式改善工作

(株) NHN Technology Services

- PC游戏 QA / 测试领导
 - TERA (OBT、商用化、Live) , Winning Eleven Online (CBT、OBT、商用化、Live阶段)
 - DEVILIAN (CBT) , ASTA (更新、维护)
 - 手机游戏 QA (Drawgirls with Sumran kagura、JELLY MONSTERS ON THE ROCKS)
-



THANK YOU

www.ngle.co.kr