

Sortieren mit Halde

Fachdidaktik Informatik
Referent: Hien Nguyen

Gliederung

- ▶ Prinzip der Sortierung mit *Heapsort*
- ▶ Struktur eines Heaps und Eigenschaften
- ▶ Entwicklung eines Algorithmus
- ▶ Analyse der Laufzeit
- ▶ Beispiele



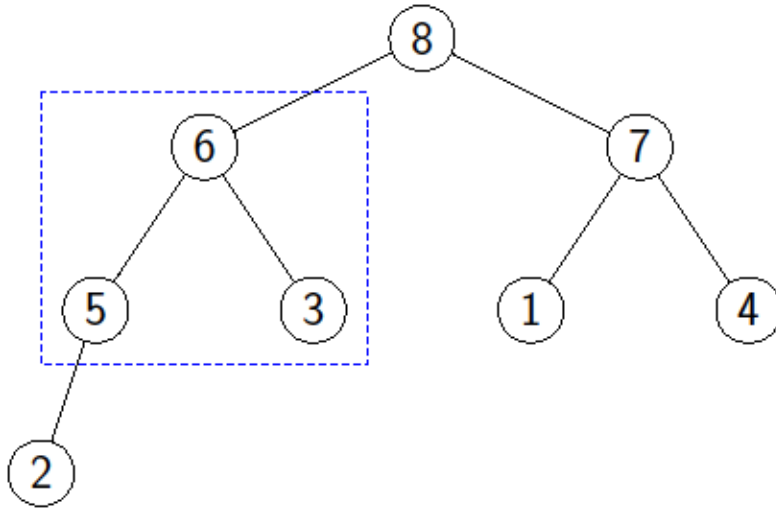
Prinzip der Sortierung mit *Heapsort*

- ▶ Heapsort ist ein vergleichsbasiertes Sortierverfahren.
- ▶ Datenstruktur: **Heap (Halde)**, die einen binären Baum mit bestimmten Eigenschaften bezeichnet:
 - ▶ Baum ist vollständig, d.h. jede Blattebene ist von links nach rechts gefüllt
 - ▶ Schlüssel eines Elternknoten ist kleiner oder gleich (größer oder gleich) dem Schlüssel seiner 2 Kinder
 - ▶ \leq : **Min-Heap**, d.h. $arr[parent(i)] \leq arr[i]$
 - ▶ \geq : **Max-Heap**, d.h. $arr[parent(i)] \geq arr[i]$
 - ▶ Wird als **Heap-Eigenschaft** bezeichnet

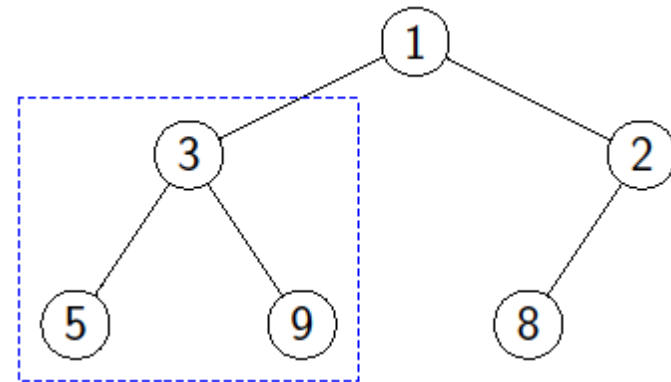


Beispiele

Max - Heap



Min - Heap



Anwendung und Eigenschaften

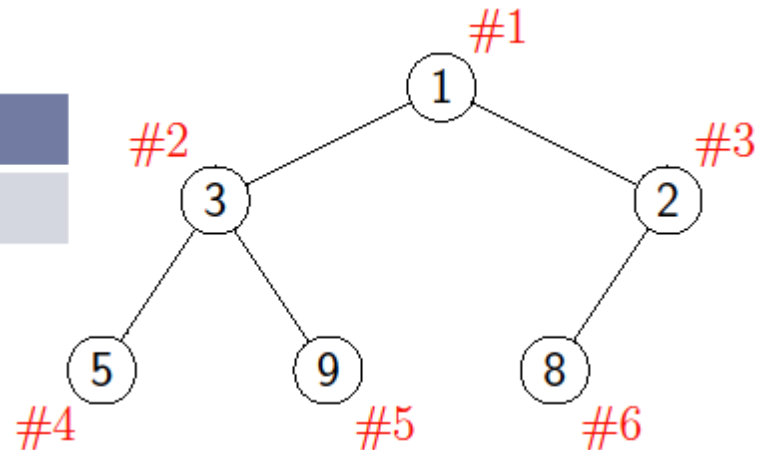
- ▶ Das **kleinste bzw. größte** Element befindet sich immer in der Wurzel
- ▶ Heap-Strukturen eignen sich, wenn jeweils nur das **kleinste bzw. größte Element** ausgewählt werden soll
- ▶ **Anwendung:**
 - ▶ Priority Queue (Warteschlange),
 - ▶ Sortierung Heapsort



Struktur und Eigenschaften

- Die **Heap-Struktur** kann **lückenlos** in der Implementierung leicht durch ein **Array** repräsentiert werden, weil ein binärer Heap ein vollständiger binärer Baum ist.
- Effiziente Tausch-Operationen für Elemente möglich

Index	1	2	3	4	5	6
Key	1	3	2	5	9	8



- Nummerierung der Knoten des Heaps in Level Order:
 - Kinder des k -ten Knotens auf Position
 - Links: $2k$
 - Rechts: $2k + 1$
 - Eltern-Knoten auf $\left\lfloor \frac{k}{2} \right\rfloor$

Eigenschaft auf Arrays

- ▶ Das Array $arr[1, \dots, n]$ erfüllt die **Heap-Eigenschaft**, wenn:
 - ▶ $arr[k] \leq arr[2k]$
 - ▶ $arr[k] \leq arr[2k + 1]$



Grundidee von Heapsort

- ▶ Beim Entfernen der Wurzel wird beim:

- ▶ Max-Heap: größte Element
- ▶ Min-Heap: kleinste Element

aus dem Heap genommen und durch Versickern die Heap-Eigenschaft wiederhergestellt.

- ▶ Wiederholung auf Rest-Heap bis sortierte Reihenfolge vorliegt
- ▶ Ohne zusätzlichen Speicher



Entfernen der Wurzel

- ▶ **Problem:** Durch Entfernen der Wurzel entsteht eine „Lücke“ im Baum – die Heap-Eigenschaft wird verletzt
- ▶ **Lösung:**
 - ▶ Bewege letzte Element des Heaps zur Wurzel
 - ▶ Vergleiche mit Nachfolgeelementen und „versickere (percolate)“ durch Tauschen der Nachfolger bis Heap-Eigenschaft wiederhergestellt ist



Algorithmus und Implementierung

HEAPSORT

EINGABE: Zu sortierende Folge F der Laenge n

Heapify(): Baue aus F einen Heap

FUER $i \leftarrow n/2$ bis 1

Versickere()

SORT: Sortiere den Heap

FUER $i \leftarrow n$ bis alle Elemente aus F

Vertausche()

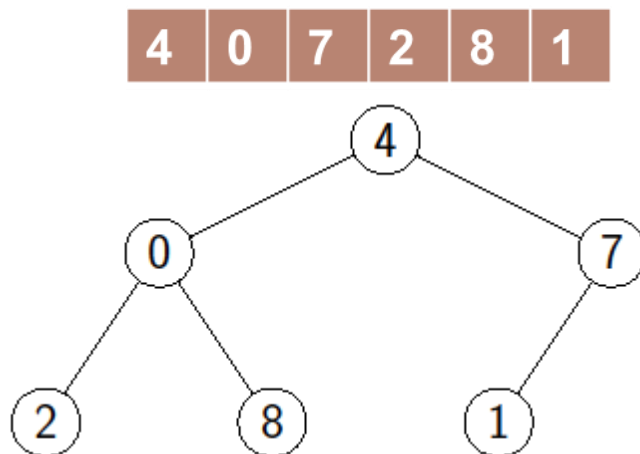
Versickere()

AUSGABE: Sortierte Folge F

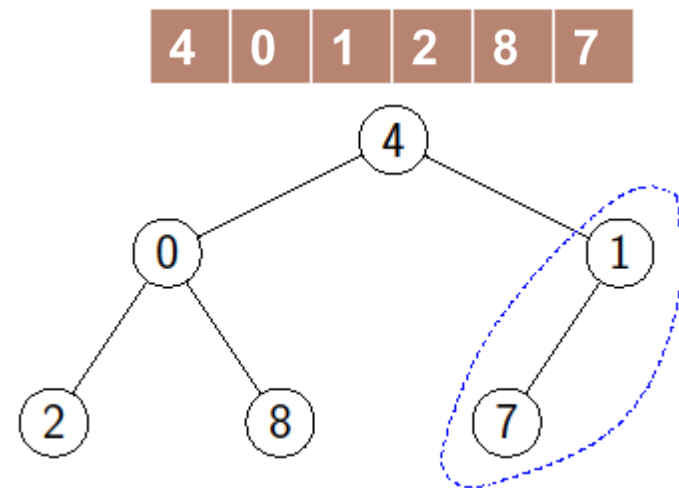


Phase 1: Aufbau des Heaps

- ▶ Anwendung des Prinzips des Versickerns
- ▶ Starten beim letzten Element und versuchen dieses weiter im Baum nach unten zu bewegen
- ▶ Versickern immer in Teilbaum mit der kleineren Wurzel

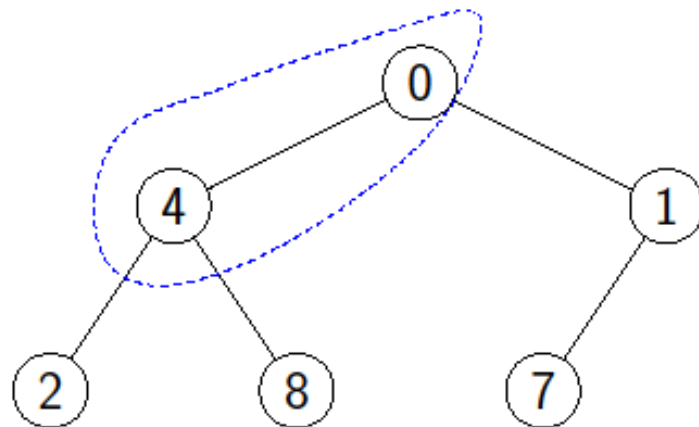


- ▶ Betrachtetes El: 7
- ▶ Heap-Eigenschaft verletzt



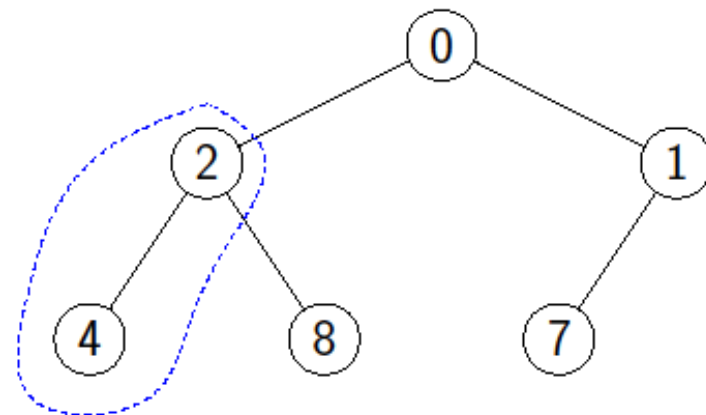
Heap nach Versickern von 7;
Nächstes betrachtetes El. 0

0	4	1	2	8	7
---	---	---	---	---	---



Heap nach versickern von El. 4, weil fuer El. 0 nichts zu tun war;
Heap-Eigenschaft immernoch verletzt

0	2	1	4	8	7
---	---	---	---	---	---



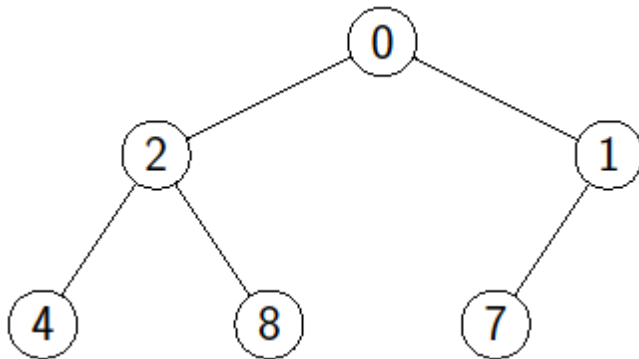
Heap nach weiter versickern von El. 4, weil Heap-Eigenschaft weiterhin verletzt war



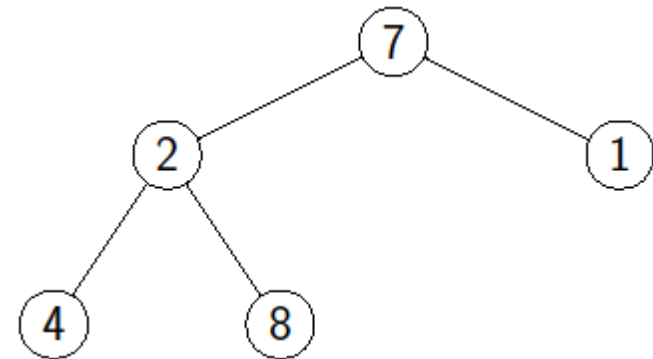
Phase 2: Sortierung des Heaps

- ▶ Anwendung der Grundidee:
 - ▶ Sortierung wird erreicht durch schrittweises Entfernen der Wurzel mit Wiederherstellung der Heap-Eigenschaft
 - ▶ Start vor Phase 2

0	2	1	4	8	7
---	---	---	---	---	---

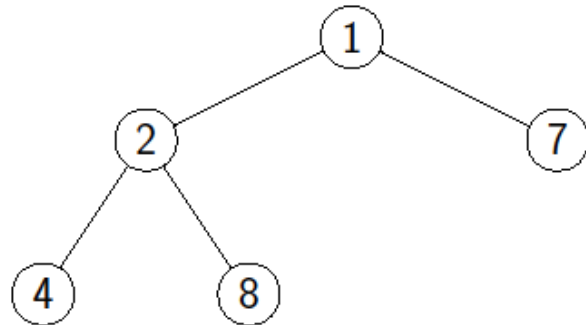


7	2	1	4	8	0
---	---	---	---	---	---

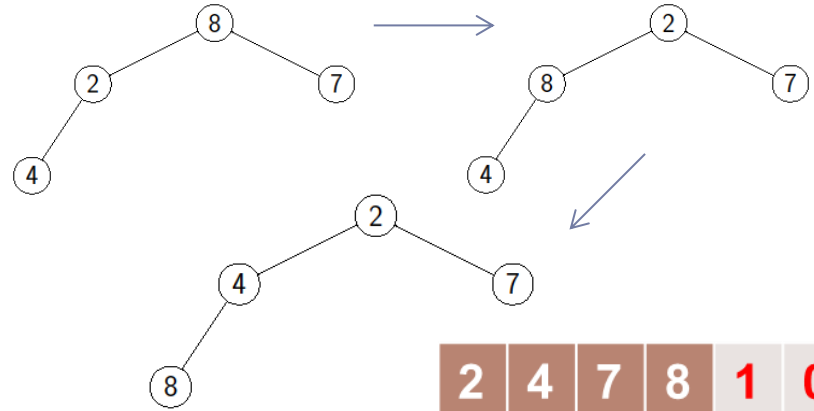


Löschen der Wurzel (0);
Ersetze durch letzte Element (7);
Füge (0) als letztes Element ein

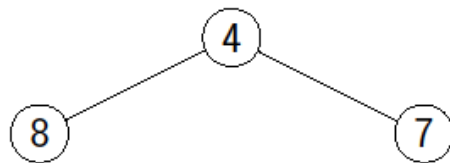
1 7 2 4 8 0



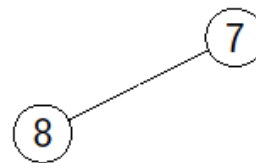
Heap-Eigenschaft
wiederhergestellt



Entfernen von Wurzel (1);
Heap-Eigenschaft wieder herstellen



4 8 7 2 1 0



7 8 4 2 1 0

8 Fertig!

8 7 4 2 1 0

Implementierung

- ▶ Implementierung in Java
- ▶ Zwei Hilfsmethoden
 - ▶ Swap
 - ▶ Vertauscht zwei Elemente im Array
 - ▶ Percolate (Versickern)
 - ▶ Versickern eines Elements im Heap repräsentiert als Array



Analyse der Laufzeit

▶ 2 Bestandteile

▶ generateHeap

- ▶ Aufwand für das Durchsickern multipliziert mit Anzahl der Elemente n
- ▶ Percolate: $\log n$
- ▶ Gesamt: $\frac{n}{2} * \log n$

▶ Sortierung

- ▶ Aufwand fuer Entfernen
- ▶ Aufwand fuer Heapify durch Durchsickern $\log n$
- ▶ Gesamt: $n * \log n$
- ▶ Gesamtlaufzeit: $O(n \log n)$

