

TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA TP HCM
KHOA KHOA HỌC VÀ KỸ THUẬT MÁY TÍNH



KIẾN TRÚC MÁY TÍNH

Báo cáo Bài tập lớn

GVHD:	Trần Thanh Bình	
	Võ Tấn Phương	
SV thực hiện:	Nguyễn Xuân Hiến	1652192
	Nguyễn Huỳnh Thoại	1613379
	Lê Hữu Vinh	1614117

Tp. Hồ Chí Minh, Tháng 11/2017

1 Đề bài

- Sắp xếp chuỗi.
- Cho một chuỗi số nguyên 20 phần tử. Sử dụng hợp ngữ assembly MIPS, viết thủ tục sắp xếp chuỗi đó theo tứ tự tăng dần theo giải thuật merge sort. Yêu cầu xuất ra từng bước trong quá trình demo

2 Ý tưởng

- Chia mảng lớn thành những mảng con nhỏ hơn bằng cách chia đôi mảng lớn và chúng ta tiếp tục chia đôi các mảng con cho tới khi mảng con nhỏ nhất chỉ còn 1 phần tử. Sau đó chúng ta sẽ tiến hành so sánh 2 mảng con có cùng mảng cơ sở (khi chúng ta chia đôi mảng lớn thành 2 mảng con thì mảng lớn đó chúng ta gọi là mảng cơ sở của 2 mảng con đó) khi so sánh chúng sẽ vừa sắp xếp vừa ghép 2 mảng con đó lại thành mảng cơ sở, chúng ta tiếp tục so sánh và ghép các mảng con lại đến khi còn lại mảng duy nhất thì đó là mảng đã được sắp xếp.

3 Code MIPS

```
.data
A:      .word  2,5,6,8,3,1,9,0,4,7,14,19,13,16,12,15,18,11,10,17
temp:   .word  0:20
space:   .asciiz  " "
endl:    .asciiz  "\n"
        .text

MAIN:

        la  $a0,A
        la  $a1,temp
        ori  $a2,$zero,0                # Left
        ori  $a3,$zero,19              # Right

        jal  PRINT                      # In ra mang truoc khi sap xep
        jal  MERGESORT                  # Goi ham sap xep

        j    ENDPROGRAM                 # ket thuc chuong trinh

MERGESORT:

        beq  $a2,$a3,ENDFUNC            # if Left = right ket thuc
        add  $s0,$a2,$a3                # mid = left + right
        srl  $s0,$s0,1                  # mid=mid / 2;

        addi $sp,$sp,-12
        sw   $ra,8($sp)
        sw   $a1,4($sp)
        sw   $a2,0($sp)
        addi $a1,$a2,0
        addi $a2,$s0,0
        jal  PRINT
        lw   $a2,0($sp)
        lw   $a1,4($sp)
        lw   $ra,8($sp)
        addi $sp,$sp,12

        addi $sp,$sp,-16                # Cap phat 16 byte cho stack frame
        sw   $s0,12($sp)                # Luu mid vao stack
```

```

sw $ra,8($sp)           # Luu thanh ghi $ra vao stack
sw $a3,4($sp)           # Luu right vao stack
sw $a2,0($sp)           # Luu left vao stack

addi $a3,$s0,0           # right = mid
jal MERGESORT            # Goi ham sap xep tu left toi mid

lw $a3,4($sp)            # Tra lai right
lw $s0,12($sp)           # Tra lai mid

addi $sp,$sp,-12         # Cap phat 12 byte cho stack frame
sw $ra,8($sp)            # Luu thanh ghi $ra vao stack
sw $a1,4($sp)            # Luu mang temp vo stack
sw $a2,0($sp)            # Luu left vo stack
addi $a1,$s0,1           # temp = mid + 1
addi $a2,$a3,0           # Left = right
jal PRINT
lw $a2,0($sp)            # Tra lai left
lw $a1,4($sp)            # Tra lai mang temp
lw $ra,8($sp)            # Tra lai thanh ghi $ra
addi $sp,$sp,12

addi $a2,$s0,1           # left = mid + 1
jal MERGESORT            # Goi ham sap xep tu mid +1 toi right

lw $a2,0($sp)            # Tra lai left
lw $a3,4($sp)            # Tra lai right
lw $ra,8($sp)            # Tra lai $ra
lw $s0,12($sp)           # Tra lai mid
addi $sp,$sp,16          # giai phong stack frame

addi $t3,$a2,0           # Bien chay i = left

LOOP_ONE:

slt $at,$a3,$t3          # if ( mid < i ) $at = 1 else $at = 0
bne $at,$zero,ENDLOOP_ONE # if ( $at!= 0) ketthuc
sll $t4,$t3,2            # $t4 = i*4
add $t5,$a0,$t4          # $t5 = $t4+a[]=a + i*4
lw $t5,0($t5)
add $t6,$a1,$t4          # $t6 = temp + i*4
sw $t5,0($t6)            # $t5 = $t6
addi $t3,$t3,1           # i++
j LOOP_ONE

ENDLOOP_ONE:

addi $t0,$s0,1           # i2 = mid +1
addi $t1,$a2,0           # i1 = left
addi $t2,$t0,0           # $t2 = mid +1
addi $t3,$a2,0           # curr = left

LOOPFOR:

slt $at,$a3,$t3          # if ( right < i ) $at=1 else $at=0
bne $at,$zero,ENDFOR     # if ( $at!=0 ) ket thuc

```

```

sll $t5,$t3,2          # $t5 = i*4
add $t5,$t5,$a0        # $t5 = a + i*4

bne $t1,$t0,ELSE_ONE  # if ( left != mid+1 ) nhảy đến else_one
sll $t6,$t2,2          # $t6 = $t2*4
add $t6,$t6,$a1        # $t6 = temp+ $t2*4
lw $t6,0($t6)
sw $t6,0($t5)          # $t5 = $t6
addi $t2,$t2,1
j NEAREND

ELSE_ONE:

slt $at,$a3,$t2        # if ( right < $t2) $at=1 else $at = 0
beq $at,$zero,ELSE_TWO # if ( $at != 0 ) else two
sll $t6,$t1,2          # $t6 = $t1*4
add $t6,$t6,$a1        # $t6 = temp+ $t1*4
lw $t6,0($t6)
sw $t6,0($t5)          # a+i*4 = temp+$t1*4
addi $t1,$t1,1         # $t1 ++
j NEAREND

ELSE_TWO:

sll $t7,$t1,2          # $t7 = $t1*4
add $t7,$a1,$t7        # $t7 = a + $t1*4
lw $t7,0($t7)
sll $t8,$t2,2          # $t8 = $t2 * 4
add $t8,$a1,$t8        # $t8=temp + $t2*4
lw $t8,0($t8)
slt $at,$t7,$t8        # if ( $t7 < $t8 ) $at=1 else $at=0
beq $at,$zero,ELSE_THREE # if ( $at != 0 ) else three
sll $t6,$t1,2          # $t6 = temp+ $t1*4
add $t6,$t6,$a1
lw $t6,0($t6)
sw $t6,0($t5)          # $t5=$t6
addi $t1,$t1,1         # $t1++
j NEAREND

ELSE_THREE:

sll $t6,$t2,2
add $t6,$t6,$a1        # $t6 = temp+ $t2*4
lw $t6,0($t6)
sw $t6,0($t5)          # $t5 = $t6
addi $t2,$t2,1         # $t2++
NEAREND:
addi $t3,$t3,1         # curr++
j LOOPFOR

ENDFOR:

addi $sp,$sp,-12
sw $ra,8($sp)
sw $a1,4($sp)
sw $a2,0($sp)
addi $a1,$a2,0
addi $a2,$a3,0

```

```

    jal PRINT
    lw $a2,0($sp)
    lw $a1,4($sp)
    lw $ra,8($sp)
    addi $sp,$sp,12

ENDFUNC:

    jr $ra

PRINT:
    addi $sp,$sp,-4
    sw $a0,0($sp)

    addi $s7,$a0,0
    add $t8,$a1,$0
LOOP:
    slt $at,$a2,$t8
    bne $at,$zero,ENDPRINT
    sll $t9,$t8,2
    add $a0,$s7,$t9
    lw $a0,0($a0)
    li $v0,1
    syscall
    la $a0,space
    li $v0,4
    syscall
    addi $t8,$t8,1
    j LOOP
ENDPRINT:

    la $a0,endl
    li $v0,4
    syscall
    lw $a0,0($sp)
    addi $sp,$sp,4
    jr $ra

ENDPROGRAM:
li $v0,10
syscall

```

Cap phat 4 byte cho stack
Luu mang A vao stack
\$s7 = A[]
i = left
if (\$a2 < \$t8) \$at=1 else \$at=0
if (\$at!= 0) ket thuc in
\$t9 = i*4
\$a0=A[]+i*4
In dau cach
i++
Xuong dong
Tra lai giai tri cua mang A[]
Giai phong stack

4 Kết quả

2 5 6 8 3 1 9 0 4 7	# Chia đôi mảng A, left
2 5 6 8 3	
2 5 6	
2 5	
2	# Không thể chia tiếp
5	
2 5	# Gộp 2 với 5
6	# Không thể chia 6
2 5 6	# Gộp và sắp xếp 2,5 với 6
8 3	# Chia đôi 8,3
8	
3	
3 8	# Gộp và sắp xếp 8 và 3
2 3 5 6 8	# Gộp và sắp xếp 2,5,6 với 3,8
1 9 0 4 7	# Chia đôi mảng bên phải của mảng bên trái
1 9 0	
1 9	
1	# Chỉ còn 1 phần tử không thể chia tiếp
9	
1 9	# Gộp và sắp xếp 1 và 9
0	
0 1 9	# Gộp và sắp xếp 1,9 với 0
4 7	# Chia đôi 4 và 7
4	
7	
4 7	# Gộp 4 và 7
0 1 4 7 9	# Gộp 0,1,9 và 4,7
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	# Gộp 2 3 5 6 8 và 0 1 4 7 9
14 19 13 16 12 15 18 11 10 17	# Chia đôi mảng bên phải
14 19 13 16 12	
14 19 13	
14 19	
14	# Chỉ còn 1 phần tử là 14 và 19
19	
14 19	# Gộp và sắp xếp 14 với 19
13	
13 14 19	# Gộp 14,19 với 13
16 12	# Chia đôi 16 , 12
16	
12	
12 16	# Gộp 16 và 12
12 13 14 16 19	# Gộp 13,14,19 với 12,16
15 18 11 10 17	# Chia đôi mảng bên phải của mảng bên phải
15 18 11	
15 18	
15	# Còn 1 phần tử
18	
15 18	# Gộp 15 với 18
11	
11 15 18	# Gộp 15,18 với 11
10 17	# Chia đôi 10,17
10	
17	
10 17	# Gộp 10,17
10 11 15 17 18	# Gộp 15,18,11 với 10,17
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19	# Gộp 12 13 14 16 19 và 10 11 15 17 18

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 # Gộp hai mảng bên trái và bên phải

5 Thống kê số lệnh và loại lệnh

- Tổng số lệnh: 6780
- R-Type: 2374 Chiếm 35 %
- I-Type: 3889 chiếm 57 %
- J-Type: 517 chiếm 7 %

6 Tính toán thời gian

- $Clockcycles = InstructionCount * CPI = 6780 * 1 = 6780$
- $CPUExecutionTime = \frac{Clockcycles}{Clockrate} = \frac{6780}{4*10^9} = 1.695\mu s$

7 Code C++

```
#include <iostream>
using namespace std;
void In(int a[],int d, int c)
{
    for (int i = d; i <= c; i++)
    {
        cout << a[i] << " ";
    }
    cout << endl;
}

void mergesort(int A[], int temp[], int left, int right)
{
    if (left == right) return; // List of one element
    int mid = (left + right) / 2;
    In(A,left, mid);
    mergesort(A, temp, left, mid);
    In(A,mid + 1, right);
    mergesort(A, temp, mid + 1, right);
    for (int i = left; i <= right; i++) // Copy subarray to temp
        temp[i] = A[i];
    // Do the merge operation back to A
    int i1 = left; int i2 = mid + 1;
    for (int curr = left; curr <= right; curr++) {
        if (i1 == mid + 1) // Left sublist exhausted
            A[curr] = temp[i2++];
        else if (i2 > right) // Right sublist exhausted
            A[curr] = temp[i1++];
        else if (temp[i1] < temp[i2])
            A[curr] = temp[i1++];
        else A[curr] = temp[i2++];
    }
    In(A,left, right);
}

int main()
{
    int a[] = { 1, 2, 5, 7, 4, 3, 9, 3, 4, 7, 8, 9 };
    int b[12];
```

```
mergesort(a, b, 0, 11);  
return 0;  
}
```