BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**THỰC TẬP CƠ SỞ**

**ĐỀ TÀI**

**CHỦ ĐỀ: LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG WINFORM**

**ỨNG DỤNG: LẬP TRÌNH GAME “AI LÀ TRIỆU PHÚ”**

**Giảng viên hướng dẫn: Ths. Mai Cường Thọ**

**Sinh viên thực hiện: Võ Ngọc Hiện**

**Mã số sinh viên: 60130285**

**Lớp: 60.CNTT-3**

Năm Học: 2020 - 2021

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**THỰC TẬP CƠ SỞ**

**ĐỀ TÀI**

**CHỦ ĐỀ: LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG WINFORM**

**ỨNG DỤNG: LẬP TRÌNH GAME “AI LÀ TRIỆU PHÚ”**

**Giảng viên hướng dẫn: Ths. Mai Cường Thọ**

**Sinh viên thực hiện: Võ Ngọc Hiện**

**Mã số sinh viên: 60130285**

**Lớp: 60.CNTT-3**

# 

Năm Học: 2020 - 2021

# NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN

Nha Trang, ngày…… tháng …… năm 2021

Giáo viên hướng dẫn

# NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN PHẢN BIỆN

Nha Trang, ngày…… tháng …… năm 2021

Giáo viên phản biện

# LỜI MỞ ĐẦU

**\*\*\*\***

Chúng ta đang ở trong một thời đại công nghệ số không ngừng phát triển và ngành Công nghệ Thông tin là một ngành khoa học đang trên đà phát triển mạnh với nhiều ứng dụng rộng rãi trong nhiều lĩnh vực. Cùng với xu hướng phát triển ứng dụng game bây giờ rất được giới trẻ ưa chuộng.

Nắm bắt được nhu cầu chơi game giải trí của giới trẻ hiện nay. Em xin làm tựa game “Ai là triệu phú” để củng cố lại kiến thức các môn cơ sở và cũng là một tựa game giải trí rất hot trên truyền hình hiện nay.

Do đó, em đã vận dụng phần mềm mã nguồn winform của C# để làm tựa game “Ai là triệu phú”.

Hoàn thành xong để tài, em xin dành lời cảm ơn chân thành đến tất cả các Thầy, Cô đã nhiệt tình giảng dạy, hướng dẫn và đặc biệt là thầy ***Mai Cường Thọ*** người hướng dẫn nhiệt tình cho chúng em trong suốt quá trình nghiên cứu và thực hiện đề tài này.

# LỜI CAM ĐOAN

Tôi xin cam đoan đây là công trình nghiên cứu của riêng tôi. Các số liệu, kết quả nêu trong báo cáo thực tập này là trung thực và chưa từng được ai công bố trong bất kỳ công trình nào khác.

Người viết cam đoan

Võ Ngọc Hiện

**MỤC LỤC**

[1](#_Toc62043472)

[NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN i](#_Toc62043473)

[NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN PHẢN BIỆN i](#_Toc62043474)

[LỜI MỞ ĐẦU i](#_Toc62043475)

[LỜI CAM ĐOAN i](#_Toc62043476)

[**MỤC LỤC** i](#_Toc62043477)

[CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN ĐỀ TÀI NGHIÊN CỨU 4](#_Toc62043478)

[1.1 Lý do chọn đề tài 2](#_Toc62043479)

[1.2 Mục tiêu chọn đề tài 2](#_Toc62043480)

[1.3 Đối tượng nghiên cứu 2](#_Toc62043481)

[1.4 Phạm vi nghiên cứu 2](#_Toc62043482)

[CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT 4](#_Toc62043483)

[2.1 Tổng quan về WordPress 2](#_Toc62043484)

[2.1.1 Ưu điểm 2](#_Toc62043485)

[2.1.2 Nhược điểm 2](#_Toc62043486)

[2.2 Tổng quan về CMS 2](#_Toc62043487)

[2.2.1 Chức năng CMS 2](#_Toc62043488)

[2.2.2 Ưu điểm 2](#_Toc62043489)

[2.2.3 Nhược điểm 2](#_Toc62043490)

[2.3 Hệ quản trị cơ sở dữ liệu (PhpMyAdmin) 2](#_Toc62043491)

[2.3.1 Khái niệm 2](#_Toc62043492)

[2.3.2 Tính năng 2](#_Toc62043493)

[2.3.3 Ưu điểm 2](#_Toc62043494)

[2.3.4 Nhược điểm 2](#_Toc62043495)

[2.4 My SQL 2](#_Toc62043496)

[2.4.1 Giới thiệu 2](#_Toc62043497)

[2.4.2 Ưu điểm 2](#_Toc62043498)

[2.4.3 Nhược điểm 2](#_Toc62043499)

[2.5 Plugin 2](#_Toc62043500)

[2.6 Cài đặt plugin 2](#_Toc62043501)

[2.7 Cài đặt wordpress trên localhost 2](#_Toc62043502)

[2.8 Tạo kết nối database với Wordpress 2](#_Toc62043503)

[CHƯƠNG 3: KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU 2](#_Toc62043504)

[3.1 Thực trạng 1](#_Toc62043505)

[3.2 Phân tích hệ thống 1](#_Toc62043506)

[3.2.1 Đặc tả quy trình 1](#_Toc62043507)

[3.3 Mô tả chức năng người dùng 1](#_Toc62043508)

[3.3.1 Đăng ký 1](#_Toc62043509)

[3.3.2 Đăng nhập 1](#_Toc62043510)

[3.3.3 Quản lý tài khoản người dùng 1](#_Toc62043511)

[3.3.4 Đăng bài 1](#_Toc62043512)

[3.3.5 Quản lý bài đăng 1](#_Toc62043513)

[3.3.6 Chức năng tìm kiếm bài viết 1](#_Toc62043514)

[3.3.7 Bình luận bài viết 1](#_Toc62043515)

[3.3.8 Sửa bài đăng 1](#_Toc62043516)

[3.3.9 Sửa bình luận 1](#_Toc62043517)

[3.3.10 Xóa bình luận 1](#_Toc62043518)

[3.3.11 Đăng xuất 1](#_Toc62043519)

[3.4 Sơ đồ ngữ cảnh 1](#_Toc62043520)

[3.5 Sơ đồ phân rã chức năng 1](#_Toc62043521)

[3.6 Mô tả dữ liệu 1](#_Toc62043522)

[3.7 Xây dựng website wordpress 1](#_Toc62043523)

[3.7.1 Cài đặt giao diện 1](#_Toc62043524)

[3.7.2 Tạo chuyên mục 1](#_Toc62043525)

[3.7.3 Tạo menu chính 1](#_Toc62043526)

[3.7.4 Thêm bài viết mới 1](#_Toc62043527)

[3.7.5 Thêm các Plugin 1](#_Toc62043528)

[3.8 Giao diện và chức năng của website 1](#_Toc62043529)

[3.8.1 Trang chủ 1](#_Toc62043530)

[3.8.2 Trang bài viết 1](#_Toc62043531)

[3.8.3 Trang đăng bài 1](#_Toc62043532)

[3.8.4 Trang quản lý bài đăng của thành viên 1](#_Toc62043533)

[3.8.5 Trang chỉnh sửa bài viết của thành viên 1](#_Toc62043534)

[3.8.6 Trang chỉnh sửa thông cá nhân 1](#_Toc62043535)

[3.8.7 Trang đăng ký thành viên mới 1](#_Toc62043536)

[3.9 Giao diện người quản lý 1](#_Toc62043537)

[3.10 Giao diện quản lý bài viết 1](#_Toc62043538)

[3.11 Giao diện thống kê website 1](#_Toc62043539)

[3.12 Vị trí lưu trữ dữ liệu 1](#_Toc62043540)

[3.12.1 Vị trí lưu trữ bài viết sau khi đăng 1](#_Toc62043541)

[3.12.2 Vị trí lưu trữ User 1](#_Toc62043542)

[3.12.3 Vị trí lưu trữ các chuyên mục và thẻ của các bài viết 1](#_Toc62043543)

[3.12.4 Vị trí lưu trữ thống kê truy cập 1](#_Toc62043544)

[3.12.5 Vị trí lưu trữ thông tin bình luận 1](#_Toc62043545)

[CHƯƠNG 4: KẾT LUẬN 1](#_Toc62043546)

[4.1 Đánh giá kết quả thực hiện 1](#_Toc62043547)

[4.2 Hạn chế 1](#_Toc62043548)

[4.3 Hướng phát triển 1](#_Toc62043549)

[CHƯƠNG 5: TÀI LIỆU THAM KHẢO 1](#_Toc62043550)

# NỘI DUNG

## Nêu bài toán

### Tạo game: “Ai là triệu phú” trên giao diện Winform:

* Game “Ai là triệu phú” là gì?

* Ý tưởng: Game “Ai là triệu phú” được chuyển thể từ phiên bản gameshow phát trên VTV3 tối thứ 3 hàng tuần và trở nên quen thuộc với tất cả mọi người. Cơ hội để ngồi trên chiếc ghế nóng của VTV3 tại trường quay S9 là rất khó cho hầu hết mọi người, tựa game này ra đời đã đáp ứng được yêu cầu đó.

Đây là một thể loại game chơi trên chính sự hiểu biết của bạn về tất cả mọi vấn đề từ cổ chí kim, nhiều lĩnh vực trong cuộc sống với hình thức trả lời câu hỏi trắc nghiệm khách quan 4 lựa chọn với 2 quyền trợ giúp: gọi điện thoại cho người thân, hỏi ý kiến khán giả trong trường quay và quyền ngưng cuộc chơi ở mốc bất kỳ để bảo toàn số điểm thưởng đang có.

Với giao diện đồ họa sống động, âm thanh đa phương tiện với lời dẫn chương trình thật của MC Lại Văn Sâm, đây thật sự là một phần mềm vừa chơi vừa học thú vị nhất là cho các bạn học sinh – sinh viên dùng cho ôn luyện kiến thức.

### Yêu cầu thực hiện:

* Yêu cầu:
* Sinh viên bắt buộc phải tạo tài khoản trên Github để tổ chức lưu trữ và quản lý phiên bản mã nguồn (gửi Link cho GVHD), push kết quả định kỳ ½ ngày nếu có thay đổi mã nguồn. Sinh viên thực hiện trên nhóm 3 SV. Lập trình hướng đối tượng.
* Sinh viên viết chương trình ai là triệu phú.
* Phân tích bài toán game Ai là triệu phú, mô tả các chức năng, các dữ liệu cần tổ chức lưu trữ, ..
* Tổ chức cấu trúc dữ liệu phù hợp để lưu trữ ngân hàng câu hỏi và lập trình các chức năng cơ bản. Xây dựng ứng dụng với 2 phân hệ: Quản trị (để thêm/xóa/sửa đề thi, câu hỏi và các thông tin khác), phân hệ người chơi cho phép sử dụng các phím A, B, C, D để trả lời.
* Các chức năng và giao diện chương trình được tổ chức tốt, thân thiện, dễ dùng (sử dụng các ký tự ở phần mở rộng của bảng mã ASCII để trình bày, hoặc sử dụng lập trình đồ họa )
* Giới thiệu
  + Chương trình được viết trên ngôn ngữ C#

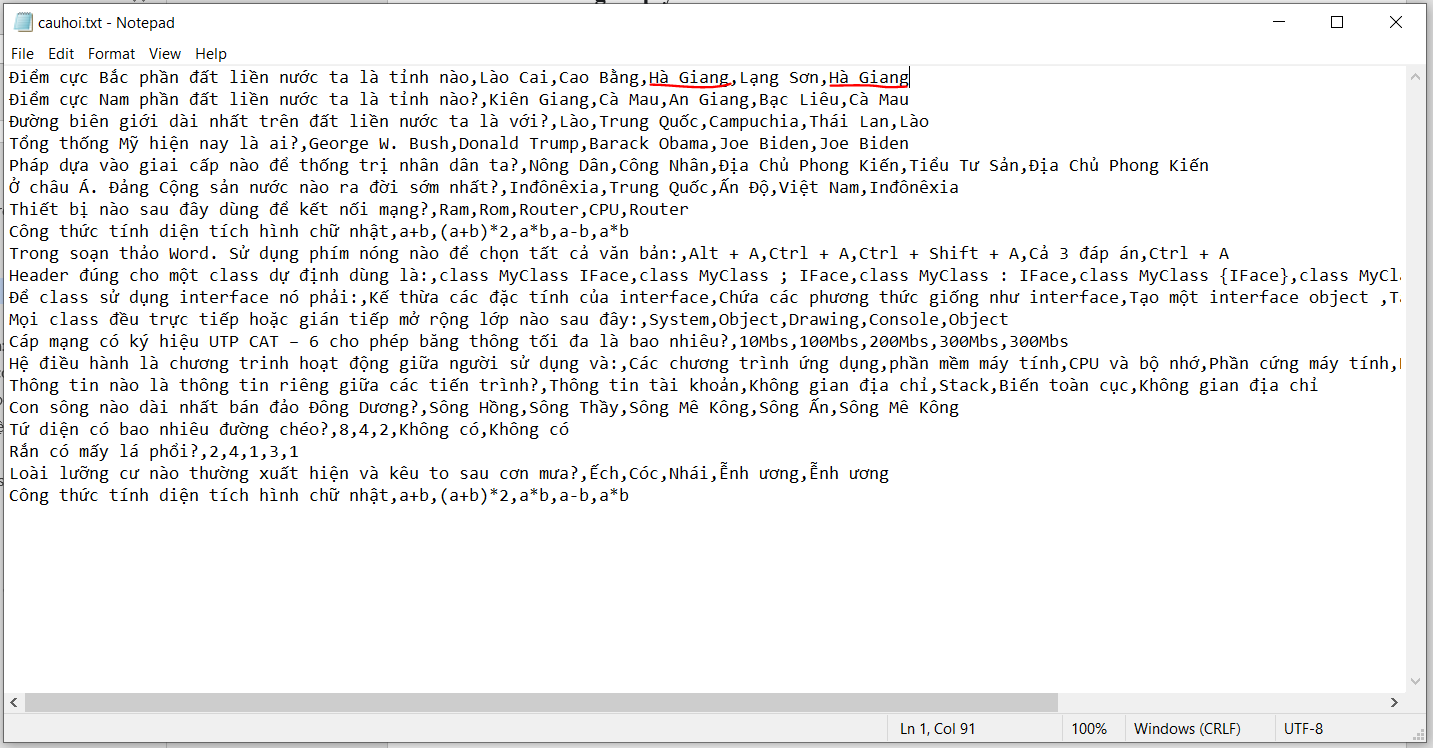
# CÁCH GIẢI QUYẾT

## Hướng giải quyết:

- Lựa chọn lập trình trên Winform của C# ( Visual studio): Tiết kiệm thời gian, dễ thao tác.

- Dựa vào yêu cầu thực hiện bài toán, ta xử lí như sau:

+ Mỗi câu hỏi sẽ có 4 phương án khác nhau trong đó có 1 phương án đúng.

=> Tạo sẵn một file cauhoi.txt gồm: câu hỏi, phương án a, phương án b, phương án c, phương án d, câu trả lời đúng.

**Hình 1: File câu hỏi trên notepad**

+ Luôn cố định 1 danh sách câu hỏi và 4 phương án để ta chọn và sẽ có 1 phương án đúng như (hình 1)

=> Vì thế khi tạo ra game này với mỗi câu hỏi chúng ta đã có sẵn đáp án đúng và dựa theo đáp án đúng để tăng số tiền tương ứng với số câu trả lời đúng

## Quy trình thiết kế ứng dụng:

===============================

**B1**: Thiết kế giao diện cơ bản

**B2**: Lập trình tính năng xử lý cơ bản

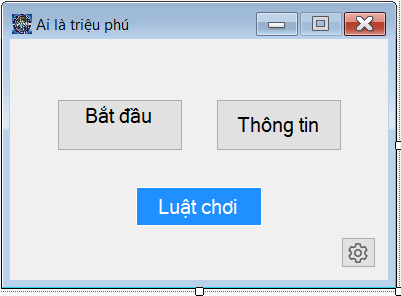
**B3**: Lập trình tính năng xử lý bổ sung

**B4:** Hoàn tất thiết kế giao diện

===============================

Quy trình thiết kế game:

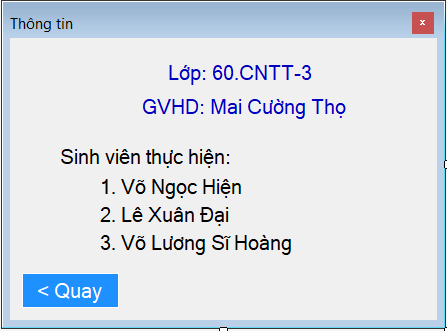
### BƯỚC 1: Thiết kế giao diện cơ bản:

* Tạo các form cơ bản:
* Chúng ta tạo form khởi động gồm các button đặt thành các nút: Bắt đầu, thông tin, luật chơi và setting (dùng để thêm, xoá, sửa ngân hang câu hỏi) ở Hình 2
* Trong các button Bắt đầu, thông tin, luật chơi và setting sẽ chứa các form con như form main, form thông tin, form luật chơi, form updatecauhoi.

Hình 2: Form khởi động

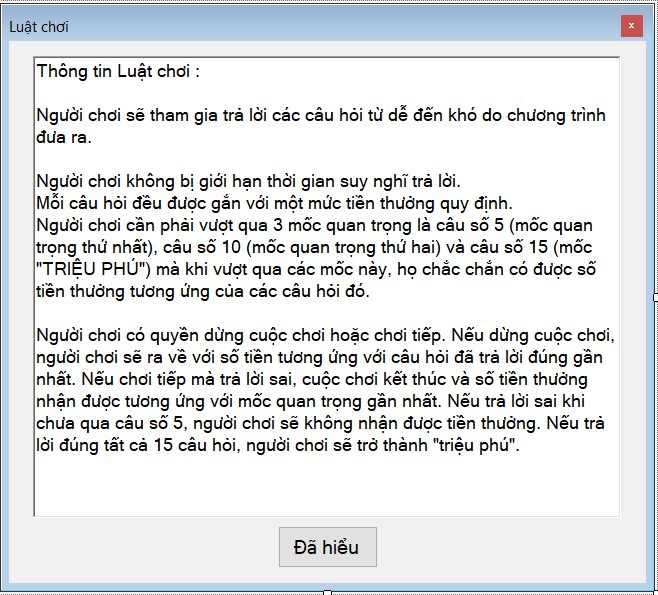
* Khi ta click vào nút bắt đầu sẽ xuất hiện giao diện người chơi. Trong giao diện người chơi sẽ có các: Button, label, dataGridveiw và pictureBox ở Hình 3

Hình 3: Giao diện người chơi

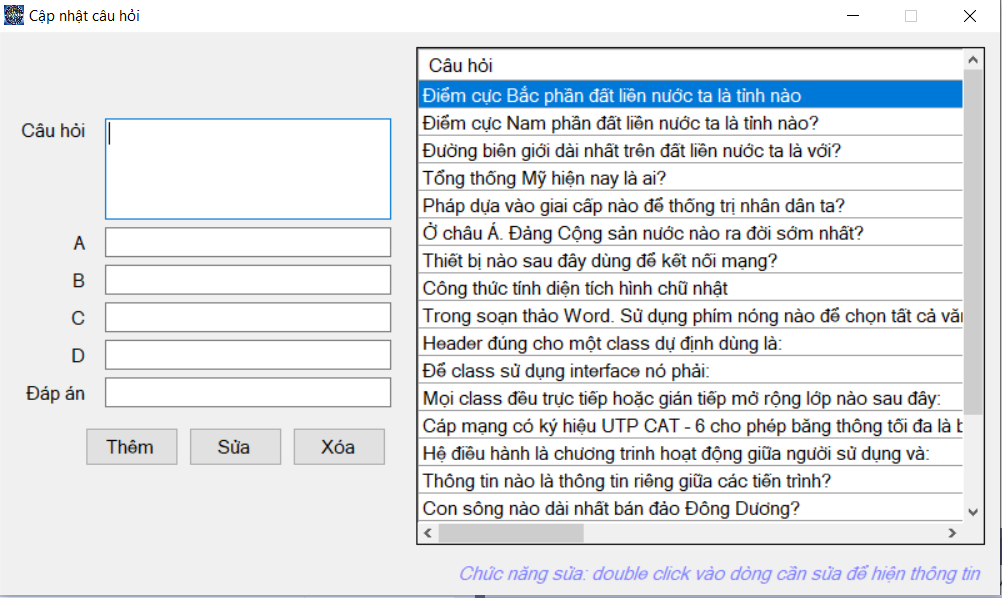
* Khi ta click vào nút Thông tin sẽ xuất hiện người làm chương trình ở Hình 4

Hình 4: Form Thông Tin

* Khi ta click vào nút Luật chơi sẽ xuất hiện luật chơi để cho người chơi dễ dàng hình dung luật chơi của game hơn ở Hình 5.

Hình 5: Form Luật Chơi.

* Khi ta click vào Nút setting sẽ xuất hiện thông tin các câu hỏi vào các chức năng như: thêm, xoá, sửa câu hỏi ở Hình 6.

Hình 6: Form Cập nhật câu hỏi.

# KẾT LUẬN

## Đánh giá kết quả thực hiện

Trong đề tài này, xây dựng website cho CLB Truyền thông YTC – NTU trên nền web đã được xây dựng và các theme có sẵn trong wordpress. Đề tài đã thực hiện được mục tiêu đề ra và thực hiện được những kết quả sau:

* Phân quyền và cấp các chức năng người dùng cũng như khách một cách cụ thể
* Giao diện dễ sử dụng
* Thiết kế được các chức năng cơ bản của website
* Thực hiện được một số chức năng như: đăng nhập, đăng ký, bình luận bài viết, chỉnh sửa thông tin của thành viên
* Đăng, xóa, sửa bài viết

## Hạn chế

* Chưa xây dựng được website dành riêng cho admin

## Hướng phát triển

Hoàn thành phần giao diện cho admin và xây dựng các chức năng cho admin trên giao diện dùng cho cả admin không có kiến thức về lập trình.

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

**Tài liệu**

Nguyễn Thị Thu Thúy, Bài giảng *Hệ quản trị cơ sở dữ liệu SQL server,* Đại học Nha Trang

Nguyễn Đình Hoàng Sơn, Bài giảng *Hệ quản trị cơ sở dữ liệu SQL server,* Đại học Nha Trang

Nguyễn Đình Hoàng Sơn, Bài giảng *Thiết kế web,* trường Đại học Nha Trang

Bùi Chí Thành, Bài giảng *Xây dựng website với PHP CMS,* Đại học Nha Trang

Lê Thị Bích Hằng, Bài giảng *Phát triển phần mềm mã nguồn mở,* Trường Đại học Nha Trang

**Website**

1. wpcanban.com: Trích bài viết từ "WordPress - Ưu điểm và nhược điểm" https://wpcanban.com/wordpress/thu-thuat-wordpress/wordpress-uu-diem-va-nhuoc-diem.html
2. wiki.matbao.net: Trích bài viết từ "CMS là gì?" https://wiki.matbao.net/cms-la-gi-tong-hop-tat-ca-kien-thuc-quan-trong-ve-cms/#cms-la-gi
3. semtek.com.vn: Trích bài viết từ "MySQL là gì? Nắm rõ các thông tin chính xác nhất về MySQL" https://www.semtek.com.vn/mysql-la-gi/