



SCHOOL OF INFORMATION
& COMMUNICATIONS TECHNOLOGY

ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG WEBSITE BÁN ĐỒ CHƠI TRẺ EM SỬ DỤNG ASP.NET

CBHD: TS.Lê Thị Anh

Sinh viên: Lê Văn Hiệp

Mã sinh viên: 2021605924



TỔNG QUAN ĐỀ TÀI

Đồ chơi đóng vai trò quan trọng trong sự phát triển toàn diện của trẻ nhỏ, không chỉ giúp rèn luyện tư duy, sự sáng tạo mà còn mang lại niềm vui, gắn kết giữa trẻ em và gia đình. Việc lựa chọn sản phẩm phù hợp với từng độ tuổi luôn được các bậc phụ huynh quan tâm hàng đầu. Trong đó, đồ chơi chất lượng và an toàn là yếu tố then chốt giúp trẻ phát triển khỏe mạnh và toàn diện.

- Đề tài sử dụng công nghệ chính là ASP.NET Core kết hợp với HTML, CSS, JavaScript để tạo nên website với giao diện bắt mắt và đầy đủ chức năng. ASP.NET áp dụng mô hình MVC giúp xây dựng backend hiệu năng cao, dễ mở rộng và bảo trì; trong khi HTML, CSS và JavaScript đảm bảo giao diện thân thiện, mượt mà. Quá trình phát triển được hỗ trợ bởi các công cụ như Visual Studio Code, Rational Rose

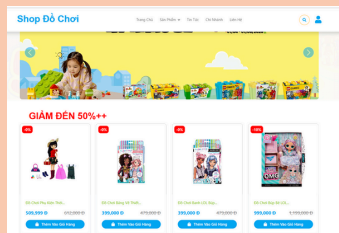
- Ngoài ra, Hệ quản trị cơ sở dữ liệu chính sử dụng MySQL đồng thời hệ thống còn tích hợp SQL Server để quản lý dữ liệu, đảm bảo hiệu suất và bảo mật. Sự kết hợp đồng bộ giữa các công nghệ giúp xây dựng một website bán hàng hiện đại, đáp ứng tốt cả yêu cầu chức năng và phi chức năng..



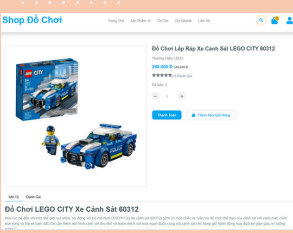
KẾT QUẢ

Một số hình ảnh giao diện được xây dựng thân thiện, dễ sử dụng, đáp ứng đầy đủ các chức năng cho hai tác nhân chính là Người dùng và Quản trị viên.

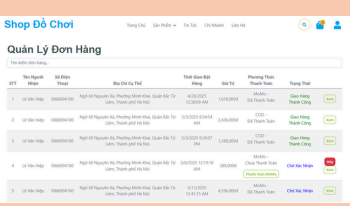
• Người dùng



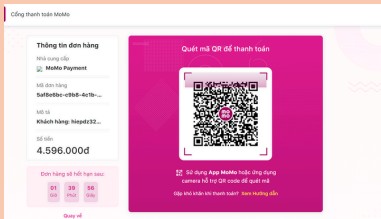
Giao diện trang chủ



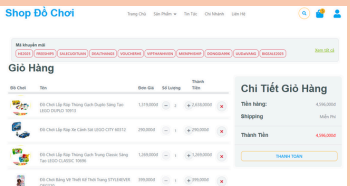
Giao diện chi tiết sản phẩm



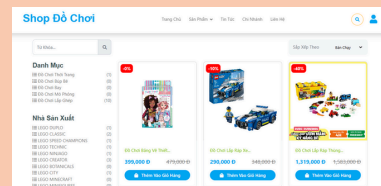
Giao diện lịch sử mua hàng



Giao diện thanh toán

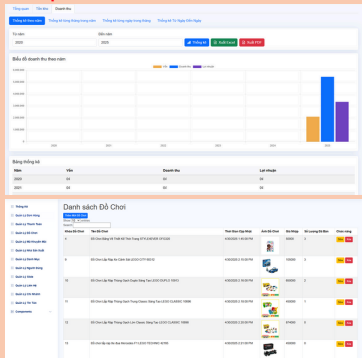


Giao diện giỏ hàng



Giao diện xem sản phẩm theo danh mục

• Quản trị viên



Giao diện thống kê



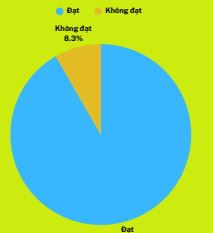
Giao diện quản lý sản phẩm

PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

STT	Actor	Chức năng
1	Người dùng	Người dùng có thể truy cập website để thực hiện các chức năng: Đăng ký, đăng nhập, đổi mật khẩu; tìm kiếm và xem chi tiết sản phẩm; thêm sản phẩm vào giỏ hàng và đặt hàng trực tuyến.... Ngoài ra, người dùng cũng có thể xem lịch sử mua hàng, đánh giá sản phẩm và theo dõi các tin tức mới nhất liên quan đến sản phẩm hoặc dịch vụ của website.
2	Quản trị viên	Quản trị viên có quyền truy cập hệ thống quản lý để thực hiện các chức năng quản lý đơn hàng, người dùng, sản phẩm. Ngoài ra, quản trị viên còn có thể tạo ra các chương trình khuyến mãi thông qua mã khuyến mãi vào mỗi dịp đặc biệt. Các chức năng này giúp đảm bảo việc vận hành website hiệu quả, chính xác.

Kiểm thử

- Thời gian kiểm thử: 05/05/2025 – 06/05/2025
- Hình thức kiểm thử: Thử công
- Môi trường kiểm thử: Máy tính hệ điều hành Windows, trình duyệt Google Chrome, Microsoft Edge.



Kiểm thử phía người dùng



Kiểm thử phía quản trị viên



Kết quả kiểm thử cho thấy, tỉ lệ ca kiểm thử đạt yêu cầu khá cao: 91,7% ở phía người dùng và 100% ở phía quản trị viên.

NỘI DUNG ĐẠT ĐƯỢC

- Kiến thức chuyên môn
 - Hiểu rõ quy trình phân tích, thiết kế và triển khai hệ thống thông tin.
 - Nắm vững mô hình phát triển ứng dụng theo kiến trúc MVC.
 - Củng cố kiến thức lập trình C#, kết hợp với HTML, CSS, JavaScript trong phát triển web.
 - Thiết kế và xử lý dữ liệu hiệu quả trong SQL Server, từ xây dựng bảng đến truy vấn dữ liệu.
 - Hiểu và áp dụng các khái niệm về bảo mật, phân quyền người dùng, xác thực đăng nhập trong hệ thống.
- Kỹ năng kỹ thuật
 - Thành thạo xây dựng giao diện người dùng có tính trực quan, thân thiện và dễ sử dụng.
 - Phát triển hệ thống với khả năng tìm kiếm, phân loại, đặt hàng và quản trị thông tin hiệu quả.
 - Kiểm thử phần mềm: viết test case, kiểm tra chức năng, xử lý lỗi và đánh giá hiệu năng hệ thống.
 - Sử dụng thành thạo công cụ Visual Studio, quản lý phiên bản với GitHub.
 - Tăng cường kỹ năng tìm kiếm tài liệu, nghiên cứu công nghệ mới để giải quyết các vấn đề phát sinh.
- Kỹ năng mềm và tư duy
 - Rèn luyện kỹ năng tự học và tư duy giải quyết vấn đề thông qua việc tra cứu tài liệu, học công nghệ mới.
 - Phát triển kỹ năng tổ chức, làm việc có kế hoạch, đảm bảo tiến độ và chất lượng công việc.
 - Hình thành tư duy logic, hệ thống khi thiết kế và triển khai các chức năng phần mềm.
- Thái độ học tập và làm việc
 - Tinh thần tự giác, chủ động và nghiêm túc trong học tập và thực hiện đồ án.
 - Kiên trì, tỉ mỉ trong quá trình phát triển và kiểm thử hệ thống.
 - Có trách nhiệm với công việc được giao và sẵn sàng hoàn thiện, cải tiến sản phẩm theo phản hồi.

