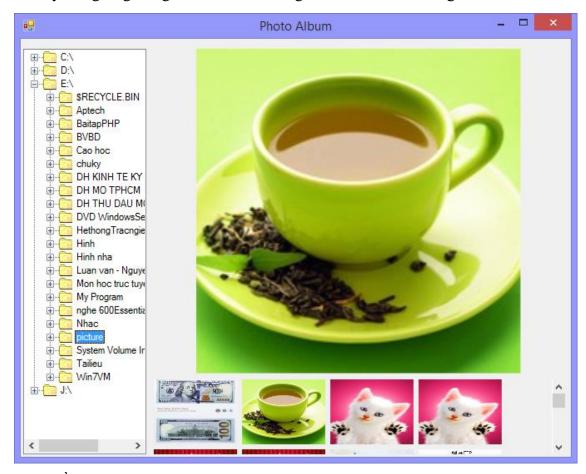
BÀI TẬP LẬP TRÌNH GIAO DIỆN

7. Bài tập chương 6

A. Bài tập có hướng dẫn

1. Xây dựng ứng dụng PhotoAlbum với giao diện và chức năng như sau:

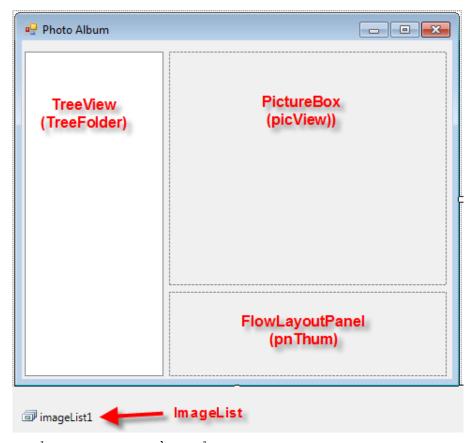


Yêu cầu:

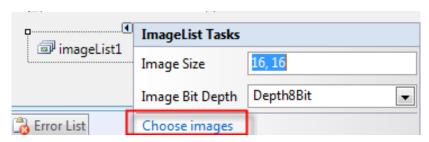
- Khi chạy ứng dụng, danh sách các ổ đĩa trên máy tính sẽ hiển thị trên TreeView.
- Click lên một thư mục có chứa hình ảnh, các hình ảnh trong thư mục đó sẽ hiển thị trên FlowlayoutPanel.
- Chọn một hình trên panel, hình sẽ hiển thị trên picturebox phía trên.

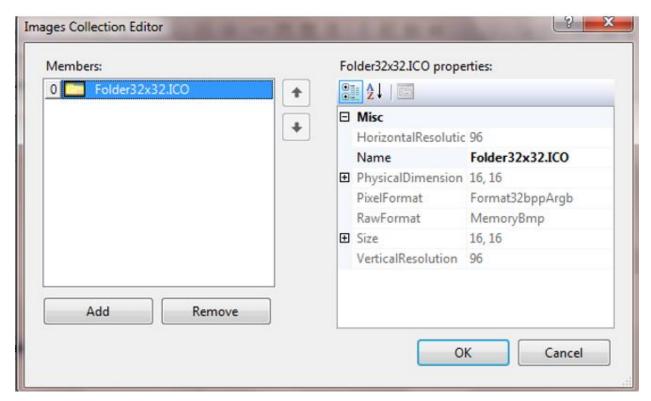
Hướng dẫn:

- Thiết kế giao diện:

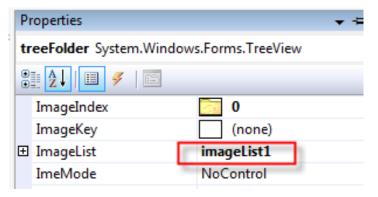


- Từ cửa sổ Toolbox, kéo điều khiển ImageList vào, click lên Choose images để chọn hình vào điều khiển imageList1:

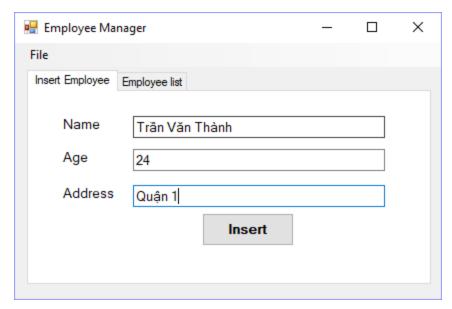




- Khai báo thuộc tính ImageList của TreeView:

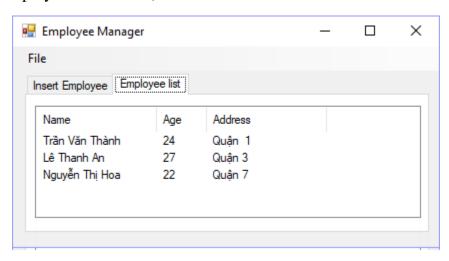


- Định nghĩa phương thức InitTree để lấy danh sách các ổ đĩa hiển thị trên TreeView và gọi trong phương thức FormLoad.
- Viết code cho hàm xử lý sự kiện BeforeExpand của TreeView để load danh sách các thư mục con trong ổ đĩa/thư mục được chọn.
- Viết code cho hàm xử lý sự kiện AfterSelect của TreeView: nếu trong thư mục có chứa các file hình thì sẽ load các file hình lên panel bên dưới (tạo và xử lý động các PictureBox để khi chọn một hình thì hình đó sẽ hiển thị trên PictureBox bên trên)
- 2. Viết ứng dụng EmployeeManager với giao diện và chức năng như sau:



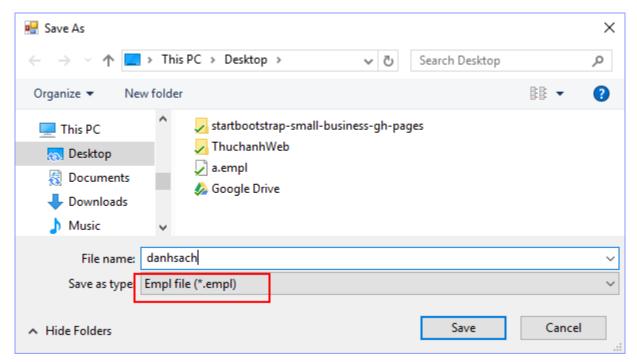
Yêu cầu:

- Tab Insert Employee: Nhập các thông tin, nhấn insert, một nhân viên mới được thêm vào danh sách (nhưng chưa thật sự lưu vào file).
- Tab Employee list: hiển thị danh sách các nhân viên trên Listview:

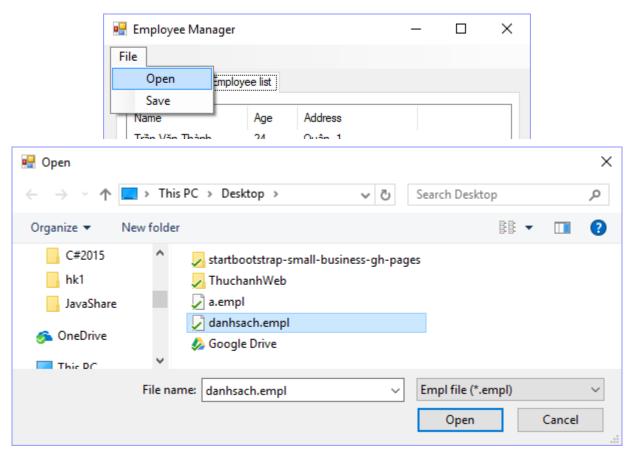


- Menu File → Save: cho phép lưu danh sách đã nhập vào file:





 Menu File → Open: cho phép mở tập tin danh sách đã lưu trước đó, đồng thời chuyển giao diện sang Tab Employee list để thấy được danh sách vừa mở.



Hướng dẫn:

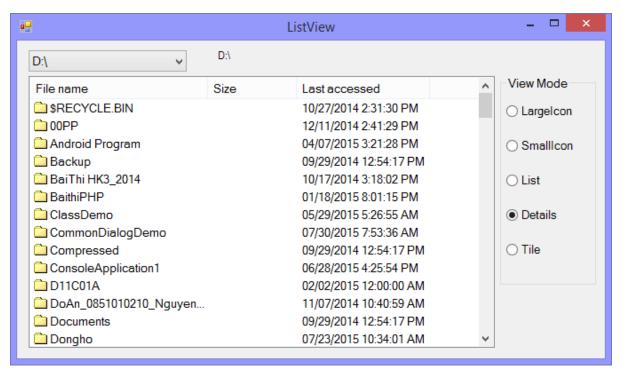
- Tạo project, thiết kế giao diện
- Thiết kế lớp Empl:

```
namespace Employee
[Serializable]
class Empl
   private string name;
   private int age;
   private string address;
   public Empl(string name, int age, string address)
      this.name = name;
      this.age = age;
      this.address = address;
   public string Name
      get { return name; }
      set { name = value; }
   public int Age
      get { return age; }
      set { age = value; }
   public string Address
      get { return address;}
      set { address = value;}
```

 Trong class Form1, khai báo một mảng để lưu các đối tượng Empl và xử lý các chức năng cần thiết.

B. Bài tập tự làm

1. Xây dựng ứng dụng ListViewDemo với giao diện như sau:



Yêu cầu:

- Khi chạy ứng dụng, danh sách các ổ đĩa hiển thị trên combobox.
- Khi chọn một ổ đĩa, danh sách các thư mục và file trong ổ đĩa hiển thị trên listview.
- Double click lên một thư mục, danh sách các thư mục con và các file trong thư mục sẽ hiển thị trên listview.
- Double click lên một tập tin có thể mở tập tin được chọn.
- Click các RadioButton để thay đổi cách hiển thị của listview.