BÀI TẬP LẬP TRÌNH GIAO DIỆN

1. Bài tập chương 1

Xây dựng ứng dụng như hình bên dưới, sau đó tạo project Setup để đóng gói ứng dụng tạo file cài đặt để có thể chạy trên máy khác:

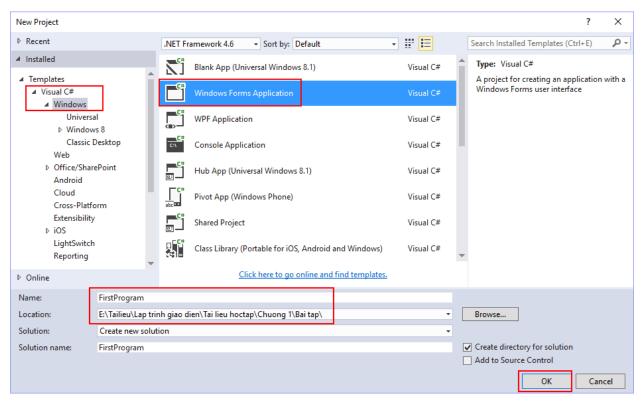


Mục tiêu:

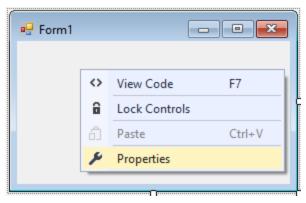
- Tìm hiểu một số thuộc tính Form và các control đơn giản
- Đóng gói được ứng dụng đơn giản

Hướng dẫn:

- Tạo ứng dụng:
 - Tạo project mới, chọn ngôn ngữ Visual C#, ứng dụng Windows Forms Application đặt tên là FirstProgram.

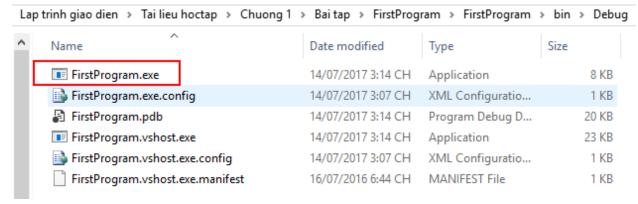


- Project mới được tạo gồm một form duy nhất có tên là Form1.
- Thiết lập thuộc tính Form1: click chuột phải trên Form, chọn Properties.

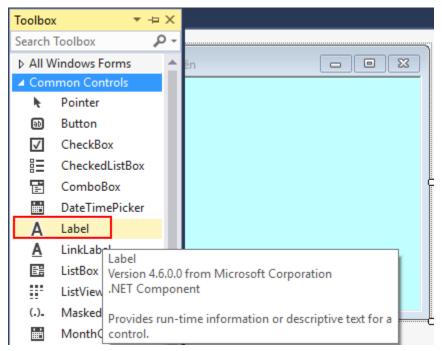


- Thiết lập các thuộc tính sau:
 - BackColor: tùy ý.
 - Font: tùy ý.
 - ForeColor: tùy ý.
 - Text: Chương trình C# đầu tiên.
 - StartPosition: CenterScreen.
 - TopMost: True.
 - FormBorderStyle: Fixed3D.
- Biên dịch (trên menu Build, chọn Build Solution), chạy chương trình (trên menu Debug, chọn Start Debug) và nhận xét.

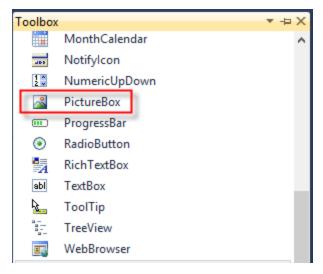
• Trong thư mục Debug của ứng dụng, ta thấy xuất hiện file FirstProgram.exe:



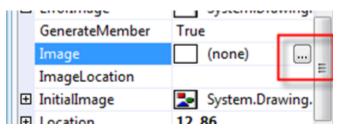
- Thay đổi các thuộc tính khác, biên dịch, chạy lại chương trình, nhận xét.
- Từ cửa số Toolbox, chọn điều khiển Label, kéo thả lên form



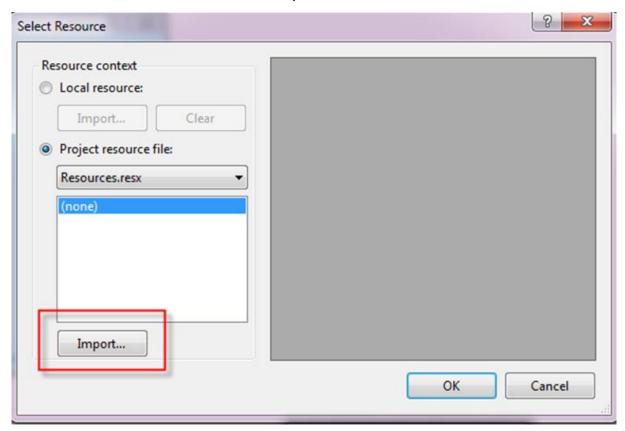
- Click chuột phải trên Label, thiết lập các thuộc tính sau:
 - AutoSize: False
 - Font
 - ForeColor
 - BackColor
 - BorderStyle
 - Text: Welcome to Visual C#!
 - TextAlign: MiddleCenter
- Từ cửa sổ Toolbox, kéo điều khiển PictureBox thả lên Form



• Chọn PictureBox, trong bảng Properties, click vào thuộc tính Image



• Cửa sổ Select Resource xuất hiện:



- Click vào nút Import... chọn một ảnh, OK
- Thay đổi lần lượt các giá trị khác nhau cho thuộc tính SizeMode của PictureBox, sau đó chọn giá trị phù hợp
- Biên dịch chương trình và xem kết quả
- Đóng gói ứng dụng.