

数据结构实验报告——实验 X

学号：_20201050331_ 姓名：_黄珀芝_ 得分：_____

一、实验目的

- 1、复习栈的逻辑结构、存储结构及基本操作；
- 2、掌握顺序栈、链栈。

二、实验内容

- 1、(课堂完成)假设栈中数据元素类型是字符型,请采用顺序栈实现栈的以下基本操作:
(1) Status InitStack(&s)构造空栈 S;
(2) Status Push(&s,e) // 元素 e 入栈 S;
(3) Status Pop(&s,&e)/栈 s 出栈,元素为 e;
- 2、(必做题)请实现:对于一个可能包括括号{} []的表达式,判定其中括号是否匹配。
- 3、(选做题)请实现:采用算符优先分析法分析输入的算术表达式语法是否正确,若表达式语法正确,请输出运算结果;否则输出提示“表达式错误!”

三、数据结构及算法描述

实验一:

数据结构: 顺序存储 (一组地址连续的存储空间)、入栈、出栈。

操作: $S.top = S.base$;

- 算法描述:
- (1) 使用一组地址连续的存储单元依次存放自栈底到栈顶的数据元素。
 - (2) 以指针 top 指示栈顶元素在顺序栈中的位置, 以指针 top 指示栈底元素在顺序栈中的位置。
 - (3) 初始化时令 $top = base$ 得到空栈。入栈时首先把待插入元素写入这个位置, 然后使栈顶指针上移一个位置。
 - (4) 出栈时则是使栈顶指针下移一个位置。在主函数中调用并检验。

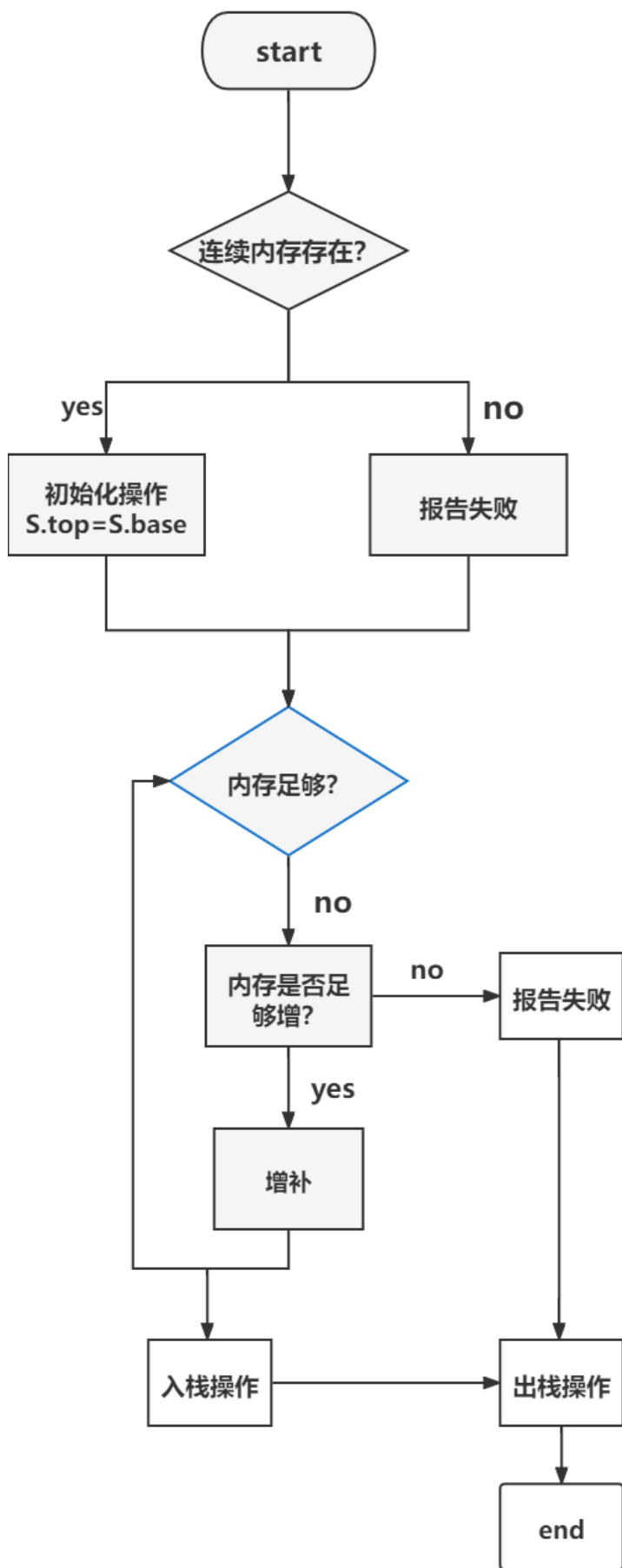
实验二:

数据结构: 入栈、出栈、函数调用

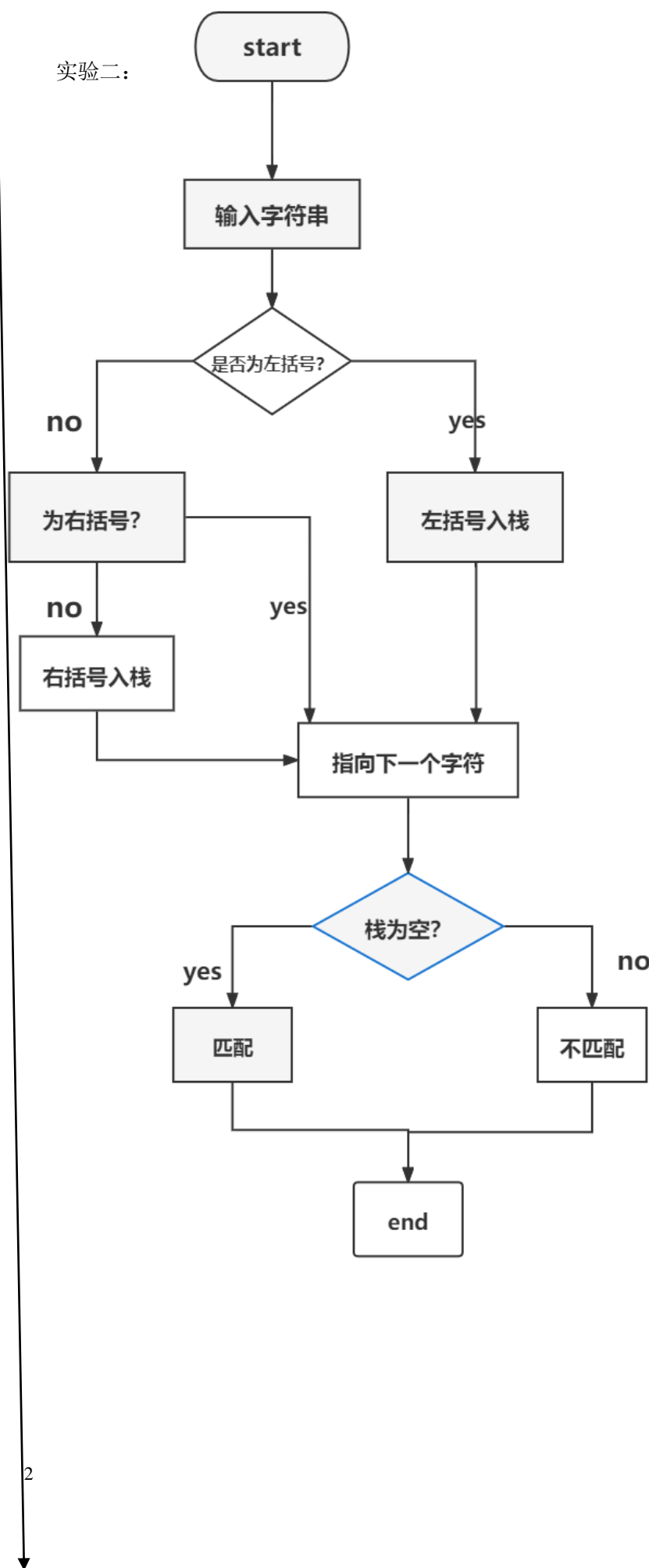
- 算法描述:
- (1) 从左到右判断, 遇上左括号就入栈, 遇上右括号就弹出一个左括号。
 - (2) 如果栈空依旧需要弹出左括号, 则右括号不配对。
 - (3) 如果表达式完成之后栈不空, 则左括号不配对。
 - (4) 表达式完成后栈空则括号配对, 在主函数中调用并检验。

四、详细设计

实验一：



实验二：



五、程序代码

实验一：

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#define OK
```

```
#define ERROR
```

```
#define OVERFLOW
```

```
#define STACK_INIT_SIZE
```

```
#define STACKINCREMENT
```

```
typedef int Status;
```

```
typedef char Selemtype;
```

```
typedef struct //栈的结构体定义
```

```
{
```

```
    Selemtype *base;
```

```
    Selemtype *top;
```

```
    int stacksize;
```

```
}Sqstack;
```

```
Status InitStack(Sqstack &S) //初始化
```

```
{
```

```
    S.base=(Selemtype*)malloc(STACK_INIT_SIZE*sizeof(Selemtype));
```

```
    if(!S.base)exit(OVERFLOW);
```

```
    S.top=S.base;
```

```
    S.stacksize=STACK_INIT_SIZE;
```

```
    return OK;
```

```
}
```

```
Status Push(Sqstack &S,Selemtype e)//入栈
```

```
{
```

```
    if(S.top-S.base>=S.stacksize)
```

```
    {
```

```
        S.base=(Selemtype*)realloc(S.base,(S.stacksize+STACKINCREMENT)*sizeof(Selemtype));
```

```
        if(!S.base)
```

```
            exit(OVERFLOW);
```

```
        S.top=S.base+S.stacksize;
```

```
        S.stacksize+=STACKINCREMENT;
```

```
    }
```

```

        *S.top++=e;
        return OK;
    }

Status Pop(Sqstack &S, Selemtype &e)//出栈
{
    if(S.top==S.base)
        return ERROR;
    e=*--S.top;
    return OK;
}

int main()
{
    int i,n;
    Selemtype e;
    Sqstack S;
    if(InitStack(S))
        printf("初始化栈已经成功! \n");
    else
        printf("初始化栈未成功! \n");
    printf("\n 请输入要入栈的元素个数 (大于 0 的数字): \n");
    scanf("%d",&n);
    if(n<=0)
    {
        printf("\n 输入错误导致程序结束运行! ");
        return 0;
    }
    else
    {
        printf("\n 请输入要入栈的元素: \n");
        getchar();
        for(i=0;i<n;i++)
        {
            scanf("%c",&e);
            if(Push(S,e))
                printf("第%d 个元素已经入栈成功! \n",i+1);
        }
    }
    printf("\n 请输入要出栈的元素个数 (小于等于已入栈的个数): \n");
    scanf("%d",&n);
    if(n<=0)
    {
        printf("\n 输入错误导致程序结束运行! ");
    }
}

```

```

        return 0;
    }
    else
    {
        for(i=0;i<n;i++)
        {
            Pop(S,e);
            printf("第%d 个出栈元素为:  \t%c\n",i+1,e);
        }
    }
    return 0;
}

```

实验二;

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#define MaxSize 100
```

```
typedef char Elemtype;
```

```
typedef struct
```

```

{
    Elemtype data[MaxSize];
    int top;
} SqStack;
```

//初始化

```
void InitStack(SqStack *S)
```

```

{
    S->top = -1;
}

```

//判栈空

```
int IsEmpty(SqStack S)
```

```

{
    if(S.top == -1)
        return 1;
    else
        return 0;
}

```

//进栈

```
void Push(SqStack *S, Elemtype x)
```

```

{

```

```

        if(S->top != MaxSize-1)    //栈满:S->top == MaxSize-1
            S->data[++S->top] = x; //指针先加 1，再入栈
    }

```

```

//出栈
Elemtype Pop(SqStack *S)
{
    if(S->top != -1) //栈空:S->top == -1
        return S->data[S->top--]; //先出栈，指针再减 1
}

```

```

//判断{ }, [ ], ( )是否匹配
int BracketsCheck(Elemtype str[])
{
    SqStack S;
    InitStack(&S);
    int i = 0;
    char e;
    while(str[i] != '\0')
    {
        switch(str[i])
        {
            // 凡是左括号，入栈
            case '{':
                Push(&S, '{');
                break;
            case '[':
                Push(&S, '[');
                break;
            case '(':
                Push(&S, '(');
                break;
            //凡是右括号，出栈，然后与栈顶匹配
            case '}':
                e = Pop(&S);
                if(e != '{') //不匹配
                    return 0;
                break;
            case ']':
                e = Pop(&S);
                if(e != '[') //不匹配
                    return 0;

```

```

        break;
    case ')':
        e = Pop(&S);
        if(e != '(') //不匹配
            return 0;
        break;
    default:
        break;
    }

    i++;
}

if(IsEmpty(S)==1)
    return 1; //栈空， 括号匹配
else
    return 0; //栈不空， 括号不匹配
}

int main()
{
    int i,n;
    Elemtype str[100];
    SqStack *S;
    InitStack(S);
    printf("请输入需要检验的表达式数量: \n");
    scanf("%d",&n);
    if(n<=0)
    {
        printf("输入错误导致程序结束! ");
        return 0;
    }
    else
    {
        for(i=0; i<n; i++)
        {

            printf("\n 请输入第%d 个表达式: \n",i+1);
            fflush(stdin);
            gets(str);
            BracketsCheck(str);
            if(BracketsCheck(str)==1)
                printf("第%d 个表达式匹配\n",i+1);

```

```

        else
            printf("第%d 个表达式不匹配\n",i+1);
        }
    }

    return 0;
}

```

六、测试和结果

实验一：

```

初始化栈已成功！

请输入要入栈的元素个数（大于0的数字）：
9

请输入要入栈的元素：
LZhXueYaY
第1个元素已成功入栈！
第2个元素已成功入栈！
第3个元素已成功入栈！
第4个元素已成功入栈！
第5个元素已成功入栈！
第6个元素已成功入栈！
第7个元素已成功入栈！
第8个元素已成功入栈！
第9个元素已成功入栈！

请输入要出栈的元素个数（小于等于已入栈的个数）：
6
第1个出栈元素为：      Y
第2个出栈元素为：      a
第3个出栈元素为：      Y
第4个出栈元素为：      e
第5个出栈元素为：      u
第6个出栈元素为：      X

Process returned 0 (0x0)   execution time : 29.600 s
Press any key to continue.

```


C:\Users\27542\Desktop\Untitled3.exe

实验二:

```
请输入需要检验的表达式数量:
4

请输入第1个表达式:
ga.jsog{}[()]
第1个表达式不匹配

请输入第2个表达式:
jsabsjb{}]]
第2个表达式不匹配

请输入第3个表达式:
dysfvsd()()
第3个表达式匹配

请输入第4个表达式:
dgfdvgfdvfg{}{}
第4个表达式匹配

Process returned 0 (0x0)   execution time : 52.993 s
Press any key to continue.
```

七、用户手册

- 1、打开程序并运行，具体步骤按文字提示进行。
- 2、在输入各个字符和表达式时，按回车键进入下一步操作，未按回车键时可以删除已输入的字符和表达式，按回车键后则不可以删除。