CHƯƠNG 1

**Câu 1**: Trong khoa học máy tính, cấu trúc dữ liệu là hệ thống tổ chức sắp xếp dữ liệu trong đó việc lưu trữ và xử lý cách lưu trữ dữ liệu cho việc truy xuất vào xử lý dữ liệu đó đạt hiệu quả cao nhất.

**Câu 2**: Thuật toán là một quy trình được định nghĩa và tính toán kỹ lưỡng với đầu vào là giá trị nào đó joawcj tập các giá trị, và trả kết quả cũng là một giá trị hoặc tập giá trị nào đó, hay còn gọi là đầu ra. Hay nói cách khác, thuật toán là tập hợp tuần tự các bước tính toán, biến đổi đầu vào thành đầu ra.

**Câu 3**: CTDL và GT có quan hệ mật thiết với nhau giúp ta:

Tổ chức biểu diễn các đối tượng thực tế trên máy tính.

Xây dựng các thao tác xử lý dữ liệu trên máy tính.

Tìm ra các thuật toán tốt nhất, các trường hợp xấu nhất tốt nhất.

**Câu 4**: Thuật toán có 3n phép so sánh