**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐH NGOẠI NGỮ - TIN HỌC TP.HCM**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**------- 🙢 ♥ 🙠 ------**

Báo cáo đồ án môn Lập Trình Web Nâng Cao

**ĐỀ TÀI:**

Giới thiệu MVC trong Python và xây dựng Demo

**NHÓM: UNKNOWN**

**Giảng viên hướng dẫn:** Trần Khải Thiện

**Sinh viên thực hiện:**

* Nguyễn Thị Quỳnh Nhi\_16DH110323.
* Lê Võ Trường Ân\_16DH110356.
* Đỗ Nguyễn Đại Nghĩa\_16DH110146
* Nguyễn Thành Vinh\_16DH110432

**Lớp:** Sáng thứ 5 ca 2 phòng B37

**TP. HỒ CHÍ MINH, Ngày 19 tháng 05 năm 2018**

***Mục Lục***

[**Chương I:** ***Mở Đầu*** 2](#_Toc525153048)

[**1.** **Giới thiệu về Python:** 2](#_Toc525153049)

[**2.** **Sơ lược cú pháp Python:** 2](#_Toc525153050)

[**3.** **Cơ sở Lý thuyết:** 3](#_Toc525153051)

[**4.** **Giới thiệu framework:** 3](#_Toc525153053)

[**Chương II:** ***Giới thiệu ứng dụng*** 4](#_Toc525153057)

[**I -** **Phân tích chương trình:** 4](#_Toc525153058)

[**1.** **Danh sách các yêu cầu chức năng**: 4](#_Toc525153059)

[**2.** **Phân tích:** 4](#_Toc525153060)

[**2.2.** **Cơ sở dữ liệu:** 4](#_Toc525153061)

[**2.3.** **Giao diện:** 4](#_Toc525153063)

[**II -** **Thiết kế hệ thống (Mô hình MVC):** 5](#_Toc525153065)

[**1.** **Thiết kế cơ sở dử liệu**: 5](#_Toc525153066)

[**1.1.** **Sơ đồ cơ sở dữ liệu:** 5](#_Toc525153067)

[**1.2.** **Mô tả cơ sở dữ liệu:** 5](#_Toc525153068)

[**2.** **Thiết kế giao diện:** 5](#_Toc525153069)

[**2.1.** **Thiêt kế giao diện Đăng nhập vào ứng dụng:** 5](#_Toc525153070)

[**2.1.1.** **Giao diện**: 5](#_Toc525153071)

[**2.1.2.** **Xử lý giao diện:** 5](#_Toc525153072)

[**2.2.** **Thiết kế giao diện -------------:** 5](#_Toc525153073)

[**2.3.** **Thiết kế giao diện \*\*\*\*\*\*\*\*\*:** 5](#_Toc525153074)

[**2.4.** **Thiết kế giao diện ////////////////:** 5](#_Toc525153075)

[***2.5.*** **Thiết kế giao diện ++++++++:** 5](#_Toc525153076)

[***Tài Liệu Tham Khảo:*** 6](#_Toc525153077)

[**Chương III:** ***Kết Luận*** 6](#_Toc525153078)

1. ***Mở Đầu***
2. **Giới thiệu về Python:**

Xã hội ngày càng hiện đại, công nghệ ngày càng phát triển nên các ngôn ngữ lập trình cũng ngày càng được cải thiện hơn. Hiện nay có rất nhiều ngôn ngữ lập trình như: C, C++, C#,Java, PHP, Ruby, Swift, … Dù ra đời khá lâu – Guido Van Rossum thiết kế bắt đầu vào cuối những năm 1980 và được phát hành lần đầu tiên vào tháng 2 năm 1991 – nhưng Python không bị lu mờ trong nhiều ngôn ngữ lập trình khác. Yếu tố làm nên sự phổ biến của Python nằm ở chỗ tinh tế của code, cụ thể là sự ngắn gọn và dễ đọc. Learning curve (đường cong học tập) ngắn hơn nên sẽ là ngôn ngữ lý tưởng cho người mới học. Bên cạnh nó, nếu project được xây dựng trên nền Python thì quá trình chuyển đổi cho các lập trình viên mới không quen thuộc với project sẽ dễ dàng hơn.

1. **Sơ lược cú pháp Python:**

Các từ khóa trong Python. Đây là các từ dành riêng và bạn không thể sử dụng chúng như là các hằng, biến hoặc cho bất kỳ tên định danh nào. Tất cả từ khóa trong Python là chỉ ở dạng chữ thường.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| and | exec | not |
| assert | finally | or |
| break | for | pass |
| class | from | print |
| continue | global | raise |
| def | if | return |
| del | import | try |
| elif | in | while |
| else | is | with |
| except | lambda | yield |

* Python không cung cấp các dấu ngoặc ôm ({}) để chỉ các khối code cho định nghĩa lớp hoặc hàm hoặc điều khiển luồng. Các khối code được nhận biết bởi độ thụt dòng code (indentation) trong Python và đây là điều bắt buộc.
* Số khoảng trống trong độ thụt dòng là biến đổi, nhưng tất cả các lệnh bên trong khối phải được thụt cùng một số lượng khoảng trống như nhau. Ví dụ:

1. **Cơ sở Lý thuyết:**

* Mô hình xây dựng chương trình: Sử dụng mô hình MVC thông qua 3 thư mục: Model, View và Controller trong VS.
* Chi tiết các thư mục:

1. Models: xây dựng một cơ sở dữ liệu lưu trữ thông tin của các NHÂN VIÊN.
2. Views: cho phép ta hiển thị các thông tin user thông qua giao diện (Form hoặc table) từ Models mà ta đã tạo.
3. Controllers: chịu trách nhiệm xử lý các tác động về giao diện, các thao tác với model và hiển thị ra màn hình.
4. **Giới thiệu framework:**

* Python không có sẵn khả năng làm web, chính vì thế, chúng ta cần phải có một số module nhật định để đưa Python lên web. Với nhu cầu ngày càng đa dạng, lập trình viên nên chuyển sang một số framework Python như Django hay Flask để có thê cho ra các ứng dụng web phức tạp. Nhóm dùng **Django** – đây là 1 web framework nổi tiếng viết bằng Python. Django bao gồm đầy đủ thư viện, module hỗ trợ web – developer. Django sử dụng mô hình MVC và được phát triển bởi Django Software Foudation (DSF) – 1 tổ chức phi lợi nhuận độc lập.
* Mục tiêu: đơn giản hóa việc tạo website phức tạp có sử dụng database. Django tập trung vào tính năng có thể ‘tái sử dụng’ và ‘có thể tự chạy’ của các component, tính năng phát triển nhanh, không làm lại những gì đã làm
* Những website nổi tiếng dùng Django như Pinterest, Instagram, Mozilla, Bitbucket, …

1. ***Giới thiệu ứng dụng***
   1. **Phân tích ứng dụng:**

### **Danh sách các yêu cầu chức năng**:

### **Phân tích:**

* + - 1. **Giới Thiệu về ứng dụng:**

Nhóm chúng em đi khảo sát nhân viên ở các cửa hàng dùng máy chấm công (giờ vào ca, giờ ra ca và tính tiền công) cho nhân viên thì được biết rằng đa số các cửa hàng dùng cách chấm công theo cách thủ công – tức là nhân viên báo quản lý bấm vào ca và ra ca. Và khuyết điểm lớn nhất là quản lý quên bấm hoắc bấm trễ IN/OUT cho nhân viên. Như vậy, nhân viên sẽ rất thiệt thòi. Chính vì vậy, nhóm chúng em quyết định làm phần mềm về **ứng dụng chấm công dùng vân tay**. Nhân viên khi vào ca sẽ quét vân tay vào chỗ quét. Ứng dụng còn phân thời gian theo ca các nhân viên làm – nhân viên nào làm đúng ca quét vân tay thì ứng dụng mới nhập thời gian giờ làm vào. Nếu sai nhân viên hoặc sai ca thì ứng dụng sẽ không bấm giờ làm vào nên sẽ vô cùng chính xác.

**Yêu cầu đặt ra:**

* Ứng dụng sẽ đạt được những yêu cầu về chức năng:

……………………………………………..

* + - 1. **Cơ sở dữ liệu:**

Cơ sở dữ liệu trong đề tài được sử dụng trên Microsoft SQL Server 2010.

* + - 1. **Giao diện:**

Giao diện Quản lý sẽ có những nút button gồm: -----------

* + - 1. **Demo chương trình:**

**Kết Luận:**

* 1. **Thiết kế hệ thống (Mô hình MVC):**

### **Thiết kế cơ sở dử liệu**:

* + - 1. **Sơ đồ cơ sở dữ liệu:**
      2. **Mô tả cơ sở dữ liệu:**

### **Thiết kế giao diện:**

* + - 1. **Thiêt kế giao diện Đăng nhập vào ứng dụng:**
         1. **Giao diện**:

* + - * 1. **Xử lý giao diện:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Biến cố | Xử Lý |
| 1 | Đăng nhập | Cho Người Dùng truy cập vào ứng dụng . |
| 2 | Thoát | Thoát khỏi ứng dụng. |
| 3 | Các thao tác | Khi click vào “Đăng nhập” sẽ chuyển vào giao diện chính của ứng dụng. |

* + - 1. **Thiết kế giao diện -------------:**
      2. **Thiết kế giao diện \*\*\*\*\*\*\*\*\*:**
      3. **Thiết kế giao diện ////////////////:**
      4. **Thiết kế giao diện ++++++++:**

***Tài Liệu Tham Khảo:***

1. ***Kết Luận***

* **Ưu điểm:**
* **Khuyết điểm:**
* **Đánh giá kết quả thực hiện**:
* **Hoàn thành:**
* **Chưa hoàn thành:**
* **Hướng mở rộng của chương trình:**